Projeto Final da Disciplina

Desenvolvimento de todo front-end um sistema para Internet **totalmente responsivo**, usando HTML5, CSS, JavaScript, JQuery e outras bibliotecas. Utilização da abordagem Mobile-First, sendo a definição dos breakpoints das medias queries definidas com base no conteúdo.

Sobre o projeto

O projeto final da disciplina de Desenvolvimento Web para Dispositivos Móveis deve ser uma aplicação web com os requisitos estabelecidos neste enunciado. Este projeto pode ser realizado individualmente ou em duplas, onde o(s) integrante(s) deve(m) desenvolver um projeto para web utilizando os recursos de desenvolvimento front-end abordados na disciplina.

Requisitos de conteúdo:

Indica-se que seja criado um projeto em um cenário real, que possa representar efetivamente um contexto de mercado, por exemplo:

- Site institucional ou corporativo;
- Hotsite para divulgação de um produto ou evento;
- Blog de conteúdo relevante;
- Site de comércio eletrônico;

Para qualquer um dos casos, será requisitado o desenvolvimento relativo ao front-end. O conteúdo (textos e imagens) poderá ser simulado, ou seja, conteúdo retirados de outras fontes, desde que com os devidos créditos.

Projetos individuais devem apresentar, no mínimo, os seguintes conteúdos:

- 6 páginas para navegação ou 6 seções em páginas de navegação única;
- 1 formulário que contenha mais de 5 elementos;
- 1 galeria de fotos, além das 6 páginas/seções básicas. Pode ser parte de uma página ou seção básica.
- 2 plugins em JQuery (carousel, slider, accordion, date picker, galeria de fotos e etc...).

Projetos em duplas devem apresentar, no mínimo, os seguintes conteúdos:

- 8 páginas para navegação ou 8 seções em páginas de navegação única;
- 2 formulário que contenha mais de 5 elementos;
- 1 galeria de fotos, além das 6 páginas/seções básicas. Pode ser parte de uma página ou seção básica.
- 4 plugins em JQuery (carousel, slider, accordion, date picker, galeria de fotos e etc...).

Requisitos Gerais:

O projeto deve ser totalmente responsivo e conter estrutura e visual usando as tecnologias de front-end apresentadas na disciplina. Criação de estruturas HTML e CSS de composição estrutural do site, como a página inicial, os formulários, páginas internas, estilos e etc. Para a construção da interface web, pode-se utilizar bibliotecas como Bootstrap e JQuery.

Requisitos técnicos:

Você deve utilizar todas as bases tecnológicas vistas na disciplina. Ou seja, aplicar da melhor maneira os conteúdos aprendidos ao longo do semestre. Espera-se que sejam utilizados os recursos a seguir:

- a) Linguagem de Marcação HTML 5
- o sectioning tags e divisões de conteúdo, utilizar a semântica correta de estruturação;
- o estruturação de conteúdos textuais e de títulos;
- o criação de navegação com links e âncoras;
- o inserção de imagens, áudio e vídeo.
- o elementos de formulários, tanto os novos, quanto os antigos;
- b) Linguagem de Estilo CSS 3
- o utilização seletores complexos;
- o novas propriedades em CSS, como: sombras, gradientes, bordas, múltiplos backgrounds e transformações;
- o tipografia com fontes diferenciadas e efeitos de sombras;
- o animações em CSS com transições e keyframes.
- o grid
- o flexbox
- o media queries
- fluid grid layout
- c) Linguagem de Programação Javascript
- o eventos de interação como: click, mouseover, change, blur, focus;
- o funções criadas para facilitar processos;
- o plug-ins: carousel, accordions, painéis, abas, sliders e demais efeitos.

Será avaliado:

- Validação de todos os códigos HTML segundo validador da W3C;
- Validação de todos os códigos CSS segundo o validador da W3C;
- Separação de código HTML e CSS de modo Web Standards;
- Organização e indentação de todos os códigos;
- Utilização correta e semântica de tags.
- Validação de campos;
- Organização dos arquivos do sistema;
- Documentação;
- Desafios:
 - Deploy e Hospedagem;
 - Utilização de bibliotecas de terceiros

Questões importantes

a) não será aceita estruturação do projeto usando tabelas e/ou frames. Obrigatoriamente deve-se utilizar estruturas de divisão e sectioning tags (HTML 5);

- b) não é permitido utilizar templates prontos da Internet que já estejam completamente desenvolvidos em HTML e CSS, porém pode inspirar-se em templates em formato de imagem (Photoshop e Fireworks);
- c) podem ser utilizados recursos como elementos visuais, efeitos e plugins Javascript integrados ao projeto;
- d) desenvolver o site prioritariamente para o navegador Google Chrome, embora esforços para compatibilidade crossbrowser sejam interessantes;
- e) questões não mencionadas neste enunciado devem ser verificadas com a professor! rrdoliveira@senacrs.com.br

Cronograma

O projeto será desenvolvido em ciclos. A tabela a seguir apresenta o cronograma previsto para o projeto:

Data	Atividade
16/05	Apresentação do enunciado
30/05	Entrega da proposta de Projeto Final
30/05	Feedback sobre a proposta de Projeto Final
30/05	Aula
06/06	Aula, Entrega Portfólio e Apresentação dos esboços e/ou wireframe
13/06	Aula e Verificação de status do projeto
20/06	Aula e Verificação de status do projeto
27/06	Aula e Verificação de status do projeto
04/07	Desenvolvimento Projeto Final
11/07	Desenvolvimento Projeto Final
18/07	Apresentação final e encerramento
19/07	Recuperação (somente se necessário!)