

Marcelo Q. A. Oliveira, Tamer S. G. Cavalcante,
Heitor S. Ramos, Osvaldo A. Rosso, Alejandro C. Frery
Laboratório de Computação Científica e Análise Numérica
Universidade Federal de Alagoas (LaCCAN-UFAL)

Avaliação de Geradores de Números Pseudoaleatórios Através de Técnicas da Teoria da Informação

ERAD-NE 2015

Agenda

Introdução

Motivação

Números Aleatórios

Geradores Reais

Geradores de Números Pseudoaleatórios

Testes

Ferramentas da Teoria da Informação

Teste Proposto

Resultados

Introdução



Motivação

- ▶ Criptografia

Motivação

- ▶ Criptografia
- ▶ Amostragem

Motivação

- ▶ Criptografia
- ▶ Amostragem
- ▶ Aplicações gráficas

Motivação

- ▶ Criptografia
- ▶ Amostragem
- ▶ Aplicações gráficas
- ▶ Games

Motivação

- ▶ Criptografia
- ▶ Amostragem
- ▶ Aplicações gráficas
- ▶ Games
- ▶ **Simulação**

Agenda

Introdução

Motivação

Números Aleatórios

Geradores Reais

Geradores de Números Pseudoaleatórios

Testes

Ferramentas da Teoria da Informação

Teste Proposto

Resultados

Geradores Reais

Baseados em algum fenômeno natural aleatório

- ▶ Ruído atmosférico capturado por um rádio [random.org 1998, (random.org)].

Geradores Reais

Baseados em algum fenômeno natural aleatório

- ▶ Ruído atmosférico capturado por um rádio [random.org 1998, (random.org)].
- ▶ Tempo entre emissão de partículas durante o decaimento radioativo [Walker 1998, HOTBITS]

Geradores Reais

Baseados em algum fenômeno natural aleatório

- ▶ Ruído atmosférico capturado por um rádio [random.org 1998, (random.org)].
- ▶ Tempo entre emissão de partículas durante o decaimento radioativo [Walker 1998, HOTBITS]
- ▶ Ruído térmico oriundo de semicondutores em um circuito (Intel Ivy Bridge) [Hamburg et al. 2012,] [Goodin 2013,]

Geradores Reais

Baseados em algum fenômeno natural aleatório

- ▶ Ruído atmosférico capturado por um rádio [random.org 1998, (random.org)].
- ▶ Tempo entre emissão de partículas durante o decaimento radioativo [Walker 1998, HOTBITS]
- ▶ Ruído térmico oriundo de semicondutores em um circuito (Intel Ivy Bridge) [Hamburg et al. 2012,] [Goodin 2013,]
- ▶ Monitoramento de ruído em ambientes [vanheusden.com 2012].

Geradores Reais

Baseados em algum fenômeno natural aleatório

- ▶ Ruído atmosférico capturado por um rádio [random.org 1998, (random.org)].
- ▶ Tempo entre emissão de partículas durante o decaimento radioativo [Walker 1998, HOTBITS]
- ▶ Ruído térmico oriundo de semicondutores em um circuito (Intel Ivy Bridge) [Hamburg et al. 2012,] [Goodin 2013,]
- ▶ Monitoramento de ruído em ambientes [vanheusden.com 2012].

Desvantagens

- ▶ Necessitam de Hardware específico

Geradores Reais

Baseados em algum fenômeno natural aleatório

- ▶ Ruído atmosférico capturado por um rádio [random.org 1998, (random.org)].
- ▶ Tempo entre emissão de partículas durante o decaimento radioativo [Walker 1998, HOTBITS]
- ▶ Ruído térmico oriundo de semicondutores em um circuito (Intel Ivy Bridge) [Hamburg et al. 2012,] [Goodin 2013,]
- ▶ Monitoramento de ruído em ambientes [vanheusden.com 2012].

Desvantagens

- ▶ Necessitam de Hardware específico
- ▶ Não reprodutíveis

Geradores de Números Pseudoaleatórios:

Geradores de Números Pseudoaleatórios - PRNGs:

- ▶ Algorítmicos (determinísticos)

Geradores de Números Pseudoaleatórios:

Geradores de Números Pseudoaleatórios - PRNGs:

- ▶ Algorítmicos (determinísticos)
- ▶ Produzem sequências que se comportam como as produzidas por geradores reais a partir de sementes conhecidas [L'Ecuyer 2007]

Geradores de Números Pseudoaleatórios:

Geradores de Números Pseudoaleatórios - PRNGs:

- ▶ Algorítmicos (determinísticos)
- ▶ Produzem sequências que se comportam como as produzidas por geradores reais a partir de sementes conhecidas [L'Ecuyer 2007]
- ▶ Mais convenientes por não necessitar de hardware específico

Geradores de Números Pseudoaleatórios:

Geradores de Números Pseudoaleatórios - PRNGs:

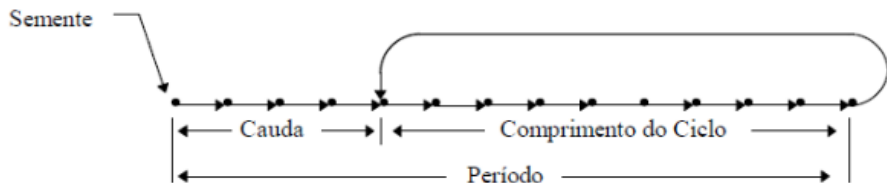
- ▶ Algorítmicos (determinísticos)
- ▶ Produzem sequências que se comportam como as produzidas por geradores reais a partir de sementes conhecidas [L'Ecuyer 2007]
- ▶ Mais convenientes por não necessitar de hardware específico
- ▶ Possibilitam a reprodutibilidade

Geradores de Números Pseudoaleatórios:

Geradores de Números Pseudoaleatórios - PRNGs:

- ▶ Algorítmicos (determinísticos)
- ▶ Produzem sequências que se comportam como as produzidas por geradores reais a partir de sementes conhecidas [L'Ecuyer 2007]
- ▶ Mais convenientes por não necessitar de hardware específico
- ▶ Possibilitam a reprodutibilidade

Período de um gerador



Geradores de Números Pseudoaleatórios PRNGs

Propriedades desejáveis em PRNGs:

- ▶ O período de repetição seja suficientemente grande.

Geradores de Números Pseudoaleatórios PRNGs

Propriedades desejáveis em PRNGs:

- ▶ O período de repetição seja suficientemente grande.
- ▶ A geração de números deve ser rápida.

Geradores de Números Pseudoaleatórios PRNGs

Propriedades desejáveis em PRNGs:

- ▶ O período de repetição seja suficientemente grande.
- ▶ A geração de números deve ser rápida.
 - ▶ Poupar recursos computacionais para as aplicações em si.

Geradores de Números Pseudoaleatórios PRNGs

Propriedades desejáveis em PRNGs:

- ▶ O período de repetição seja suficientemente grande.
- ▶ A geração de números deve ser rápida.
 - ▶ Poupar recursos computacionais para as aplicações em si.
- ▶ Os números gerados devem seguir uma distribuição uniforme.

Geradores de Números Pseudoaleatórios PRNGs

Propriedades desejáveis em PRNGs:

- ▶ O período de repetição seja suficientemente grande.
- ▶ A geração de números deve ser rápida.
 - ▶ Poupar recursos computacionais para as aplicações em si.
- ▶ Os números gerados devem seguir uma distribuição uniforme.
 - ▶ Devem ter a mesma probabilidade de ocorrência.

Geradores de Números Pseudoaleatórios PRNGs

Propriedades desejáveis em PRNGs:

- ▶ O período de repetição seja suficientemente grande.
- ▶ A geração de números deve ser rápida.
 - ▶ Poupar recursos computacionais para as aplicações em si.
- ▶ Os números gerados devem seguir uma distribuição uniforme.
 - ▶ Devem ter a mesma probabilidade de ocorrência.
- ▶ Os números devem ser estatisticamente independentes entre si.

Geradores de Números Pseudoaleatórios PRNGs

Propriedades desejáveis em PRNGs:

- ▶ O período de repetição seja suficientemente grande.
- ▶ A geração de números deve ser rápida.
 - ▶ Poupar recursos computacionais para as aplicações em si.
- ▶ Os números gerados devem seguir uma distribuição uniforme.
 - ▶ Devem ter a mesma probabilidade de ocorrência.
- ▶ Os números devem ser estatisticamente independentes entre si.
 - ▶ O valor de um número na sequência não deve afetar o valor do próximo.

Geradores de Números Pseudoaleatórios PRNGs

Propriedades desejáveis em PRNGs:

- ▶ O período de repetição seja suficientemente grande.
- ▶ A geração de números deve ser rápida.
 - ▶ Poupar recursos computacionais para as aplicações em si.
- ▶ Os números gerados devem seguir uma distribuição uniforme.
 - ▶ Devem ter a mesma probabilidade de ocorrência.
- ▶ Os números devem ser estatisticamente independentes entre si.
 - ▶ O valor de um número na sequência não deve afetar o valor do próximo.

Método Congruencial Linear (LCG)

Sejam os números uniformes inteiros U_1, U_2, U_3, \dots entre 0 e $m - 1$, em que m representa um grande número inteiro. Podemos gerar estes números utilizando o método congruencial por meio da relação recursiva:

Método Congruencial Linear (LCG)

Sejam os números uniformes inteiros U_1, U_2, U_3, \dots entre 0 e $m - 1$, em que m representa um grande número inteiro. Podemos gerar estes números utilizando o método congruencial por meio da relação recursiva:

LCG

$$U_{i+1} = (aU_i + c) \bmod m$$

Método Congruencial Linear (LCG)

Sejam os números uniformes inteiros U_1, U_2, U_3, \dots entre 0 e $m - 1$, em que m representa um grande número inteiro. Podemos gerar estes números utilizando o método congruencial por meio da relação recursiva:

LCG

$$U_{i+1} = (aU_i + c) \bmod m$$

Onde:

- ▶ m é chamado de módulo;
- ▶ a e c , inteiros positivos denominados multiplicador e incremento respectivamente;
- ▶ \bmod é um operador que retorna o resto da divisão de $aU_i + c$ por m ;

Mersenne Twister - MT

Mersenne Twister - Matsumoto [Matsumoto and Nishimura 1998]

- Entrega inteiros de 32 bits.

Mersenne Twister - MT

Mersenne Twister - Matsumoto [Matsumoto and Nishimura 1998]

- ▶ Entrega inteiros de 32 bits.
- ▶ Período de $2^{19937}-1$.

Mersenne Twister - MT

Mersenne Twister - Matsumoto [Matsumoto and Nishimura 1998]

- ▶ Entrega inteiros de 32 bits.
- ▶ Período de $2^{19937}-1$.
- ▶ Passa na maioria dos testes conhecidos.

Agenda

Introdução

Motivação

Números Aleatórios

Geradores Reais

Geradores de Números Pseudoaleatórios

Testes

Ferramentas da Teoria da Informação

Teste Proposto

Resultados

Suítes

- ▶ Diehard (FORTRAN) [Marsaglia 1995]

Suítes

- ▶ Diehard (FORTRAN) [Marsaglia 1995]
- ▶ NIST [NIST 1999]

Suítes

- ▶ Diehard (FORTRAN) [Marsaglia 1995]
- ▶ NIST [NIST 1999]
- ▶ Dieharder (ANSI C) [Brown et al. 2004]

Suítes

- ▶ Diehard (FORTRAN) [Marsaglia 1995]
- ▶ NIST [NIST 1999]
- ▶ Dieharder (ANSI C) [Brown et al. 2004]
- ▶ TEST U01 (biblioteca em ANSI C) [L'Ecuyer and Simard 2007]

Agenda

Introdução

Motivação

Números Aleatórios

Geradores Reais

Geradores de Números Pseudoaleatórios

Testes

Ferramentas da Teoria da Informação

Teste Proposto

Resultados

Plano Entropia x Complexidade

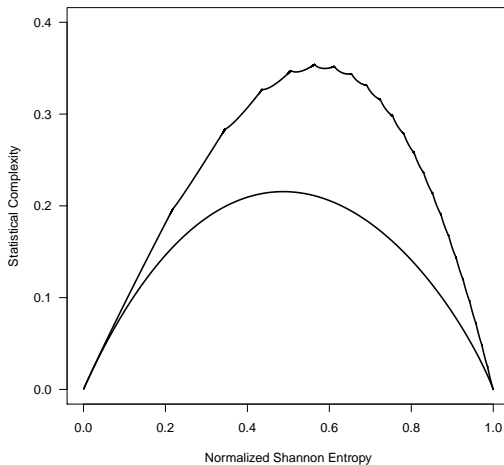


Figura 1 : Plano HC - Entropia x Complexidade Estatística

Agenda

Introdução

Motivação

Números Aleatórios

Geradores Reais

Geradores de Números Pseudoaleatórios

Testes

Ferramentas da Teoria da Informação

Teste Proposto

Resultados

Teste Proposto

- ▶ Teste de hipóteses não paramétrico para medir a qualidade da sequência gerada por um PRNG através da posição do ponto observado no plano (HC).

Teste Proposto

- ▶ Teste de hipóteses não paramétrico para medir a qualidade da sequência gerada por um PRNG através da posição do ponto observado no plano (HC).
- ▶ Com o objetivo de ter uma referência foram utilizados dados oriundos de um gerador real.

Teste Proposto

- ▶ Teste de hipóteses não paramétrico para medir a qualidade da sequência gerada por um PRNG através da posição do ponto observado no plano (HC).
- ▶ Com o objetivo de ter uma referência foram utilizados dados oriundos de um gerador real.
- ▶ Os dados foram fornecidos pelo grupo de Processamento de Informação Quântica do Instituto de Tecnologia Max Plank, num arquivo binário de aproximadamente 200Mb obtido segundo o processo descrito em [Gabriel et al. 2010].

Teste Proposto

- ▶ Tais dados foram mapeados como uma sequência de 108 números aleatórios no intervalo $(0, 1)$, e então particionados em 10^5 sequências de 10^3 elementos cada uma.

Teste Proposto

- ▶ Tais dados foram mapeados como uma sequência de 108 números aleatórios no intervalo $(0, 1)$, e então particionados em 10^5 sequências de 10^3 elementos cada uma.
- ▶ Posteriormente, foram calculados os valores da entropia e da complexidade estatística para cada uma das subsequências, resultando em 10^5 pontos no plano (H, C) .

Teste Proposto

- ▶ Como apontado por [Larrondo et al. 2013, Larrondo] , uma sequência aleatória ideal produziria o valor $(1,0)$ no plano HC.

Teste Proposto

- ▶ Como apontado por [Larrondo et al. 2013, Larrondo] , uma sequência aleatória ideal produziria o valor $(1,0)$ no plano HC.
- ▶ Elaboramos um teste de hipóteses não paramétrico para medir a qualidade da sequência gerada por um PRNG qualquer através da posição do ponto observado no plano (H,C) .

Teste Proposto

- ▶ Como apontado por [Larrondo et al. 2013, Larrondo] , uma sequência aleatória ideal produziria o valor $(1,0)$ no plano HC.
- ▶ Elaboramos um teste de hipóteses não paramétrico para medir a qualidade da sequência gerada por um PRNG qualquer através da posição do ponto observado no plano (H,C) .
- ▶ A medida é feita comparando o ponto com aqueles obtidos das sequências de mesmo tamanho produzidas pelo RNG descrito em [Gabriel et al. 2010].

Teste Proposto

- ▶ Como apontado por [Larrondo et al. 2013, Larrondo] , uma sequência aleatória ideal produziria o valor $(1,0)$ no plano HC.
- ▶ Elaboramos um teste de hipóteses não paramétrico para medir a qualidade da sequência gerada por um PRNG qualquer através da posição do ponto observado no plano (H,C) .
- ▶ A medida é feita comparando o ponto com aqueles obtidos das sequências de mesmo tamanho produzidas pelo RNG descrito em [Gabriel et al. 2010].
- ▶ Testamos duas sequências de tamanho 10^3 produzidas pelos geradores Mersenne Twister (MT) e Congruencial Linear (LCG).

Agenda

Introdução

Motivação

Números Aleatórios

Geradores Reais

Geradores de Números Pseudoaleatórios

Testes

Ferramentas da Teoria da Informação

Teste Proposto

Resultados

Resultados

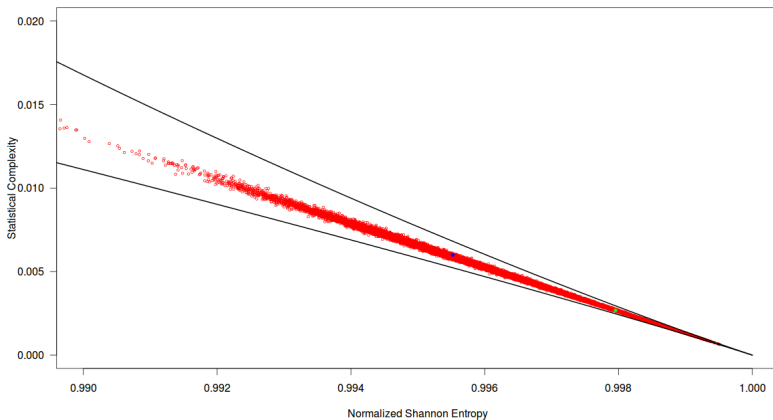


Figura 2 : 10^3 pontos no Plano HC

Resultados

P-valor

- ▶ p-valor LCG: 0.135

Resultados

P-valor

- ▶ p-valor LCG: 0.135
- ▶ p-valor MT: 0.850

Resultados

P-valor

- ▶ p-valor LCG: 0.135
- ▶ p-valor MT: 0.850

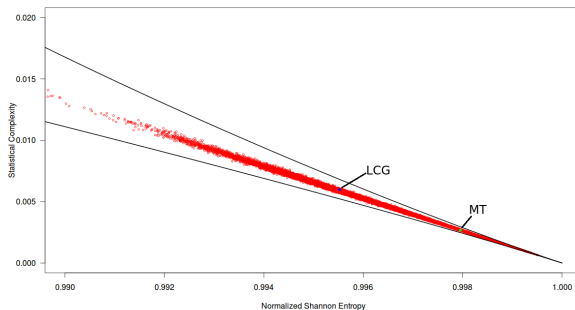


Figura 3 : Pontos LCG e MT

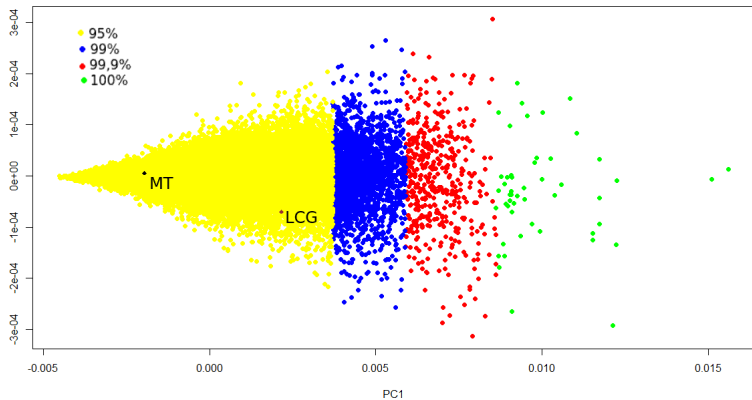


Figura 4 : Datos submetidos a PCA

Obrigado!





Brown, R. G., Eddelbuettel, D., and Bauer, D. (2004).
Dieharder: A random number test suite.
<http://www.phy.duke.edu/~rgb/General/dieharder.php>.
Acessado em 11/2014.



Gabriel, C., Wittmann, C., Sych, D., Dong, R., Maurer, W.,
Andersen, U. L., Marquardt, C., and Leuchs, G. (2010).
A generator for unique quantum random numbers based on vacuum
states.
Nature Photonics, 4(10):711–715.



Goodin, D. (2013).
Researchers can slip an undetectable trojan into intel's ivy bridge cpus.
[http://arstechnica.com/security/2013/09/
researchers-can-slip-an-undetectable-trojan-into-intels-ivy](http://arstechnica.com/security/2013/09/researchers-can-slip-an-undetectable-trojan-into-intels-ivy)
Acessado em 11/2014.



Hamburg, M., Kocher, P., and Marson, M. E. (2012).

Analysis of intel's ivy bridge digital random number generator.

http://www.rambus.com/wp-content/uploads/2015/08/Intel_TRNG_Report_20120312.pdf.

Acessado em 11/2014.



Larrondo, H. A., De Micco, L., Gonzalez, C. M., Plastino, A., and Rosso, O. A. (2013).

Statistical Complexity of Chaotic Pseudorandom Number Generators | BenthamScience.

Concepts and Recent Advances in Generalized Information Measures and Statistics, pages 283–308.



L'Ecuyer, P. (2007).

Random Number Generation, pages 93–137.

John Wiley & Sons, Inc.



L'Ecuyer, P. and Simard, R. (2007).

TestU01: A C Library for Empirical Testing of Random Number Generators.

ACM Transactions on Mathematical Software, 33(4):Article 22.



Marsaglia, G. (1995).

Diehard.

<http://stat.fsu.edu/pub/diehard/>.

Acessado em 11/2014.



Matsumoto, M. and Nishimura, T. (1998).

Mersenne twister: A 623-dimensionally equidistributed uniform pseudo-random number generator.

ACM Trans. Model. Comput. Simul., 8(1):3–30.



NIST (1999).

Nist statistical test suite.

<http://www.itl.nist.gov/div893/staff/soto/jshome.html>.

Acessado em 11/2014.



random.org (1998).

True random number service.

<https://www.random.org/>.

Acessado em 11/2014.



vanheusden.com (2012).

audio entropy daemon.

<https://www.vanheusden.com/aed/>.

Acessado em 11/2014.



Walker, J. (1998).

Genuine random numbers, generated by radioactive decay.

<https://www.fourmilab.ch/hotbits/>.

Acessado em 11/2014.