



Fachbereich Informatik

Prof. Dr. Peter Knauber

Bachelor-Studiengang

Übungen zur Vorlesung Grundlagen der Informatik, WS 2003/2004

Übungsblatt 9: Klassen und Objekte

Ausgabe am: 12.12.2003

Abgabe am: 9.1.2004

Denken Sie daran, alle Ihre Programme ab sofort sorgfältig zu kommentieren!

Aufgabe 1

25 Punkte

Überarbeiten Sie Ihr Programm für die Adressverwaltung aus Aufgabe 3 von Übungsblatt 6 bzw. Aufgabe 2 von Übungsblatt 7:

- Splitten Sie Ihr Programm in eine Klasse "Adresse" und eine Klasse "Adressverwaltung".
- Fassen Sie in der Klasse "Adresse" alle Daten zusammen, die zu einer Adresse gehören sowie die Methoden, um eine Adresse zu bearbeiten. Überlegen Sie sich geeignete Parameter für die Methoden (Hinweis: Es ist vielleicht nicht sinnvoll, alle gegenwärtigen Parameterlisten nach dem gleichen Schema zu überarbeiten).
- Fassen Sie in der Klasse "Adressverwaltung" die Ablauflogik, also zumindest die "main"-Methode, des Programms zusammen.
- Deklarieren Sie auch geeignete Konstruktoren für Ihre Klassen.
- Redokumentieren Sie alle Teile Ihres Programms gründlich, soweit nötig.
- Beschreiben Sie in Form eines Kommentars in wenigen Sätzen, wie Sie die Daten Ihrer "Adresse"-Klasse auf Datei schreiben bzw. von einer Datei laden.