



Fachbereich Informatik

Prof. Dr. Peter Knauber

Bachelor-Studiengang

Übungen zur Vorlesung Grundlagen der Informatik, WS 2004/2005

Übungsblatt 3: Ausdrücke

Ausgabe am: 19.10.2004

Abgabe am: 26.10.2004

Aufgabe 1

10 Punkte

- Deklarieren Sie Variablen mit sinnvollen (!) Namen, die die Ergebnisse der Ausdrücke aus Aufgabe 1 von Übungsblatt 2 aufnehmen können
- Weisen Sie die Ausdrücke zu und überprüfen Sie das Ergebnis der Zuweisung durch eine Ausgabe des Variablenwertes

Geben Sie ein Listing Ihres Programms sowie seiner Ausgaben ab.

Aufgabe 2

10 Punkte

Sind folgende Ausdrücke in Java immer äquivalent, gleicher Typ für a, b und c vorausgesetzt?

- $a * b * c$
- $a * c * b$
- Falls ja: Wie können Sie das begründen?
- Falls nein: Nennen Sie ein Gegenbeispiel!

Aufgabe 3

20 Punkte

Sie finden im Web unter

<http://www.informatik.fh-mannheim.de/~knauber/BCSc-GDI/slides.html>

ein Listing für ein TicTacToe-Programm bestehend aus fünf Klassen, teilweise als Quelltext, teilweise in gedruckter Form.

- Laden Sie die Quelltexte und speichern Sie sie in geeignet benannten Dateien. Überlegen Sie hierzu, was Sie bisher über die Namen von Klassen etc. gelernt haben.
- Tippen Sie diejenigen Klassen, deren Quelltext nicht heruntergeladen werden kann, sorgfältig ab.
- Wenn Sie das Programm korrekt geladen/gespeichert haben, können Sie es wie folgt ausführen:
 - Compiler-Aufruf: `javac *.java`
(alternativ zu "`*.java`" können Sie auch alle Dateinamen nacheinander aufzählen)
 - Aufruf der VM: `java PlayGround`

Es ist kein ausgedrucktes Listing abzugeben, sondern Sie sollen das Programm in der nächsten Laborstunde (26.10.04) vorführen.