## hochschule mannheim



Fakultät für Informatik Prof. Dr. Peter Knauber

Bachelor-Studiengang Übungen zur Vorlesung "Grundlagen der Informatik" (GDI), WS 2007/2008

Übungsblatt 6: Rekursion, Interfaces

Ausgahe hoben: 29.11.2007

Aufgabe 1 16+5+5=26 Punkte

Gegeben ist das folgende Interface, das Sie auch von der Vorlesungshomepage laden können:

```
public interface Strings {
    int strlen( char[] string );
    char[] strcat( char[] dest, char[] source );
    boolean strcmp( char[] s1, char[] s2 );
    boolean stricmp( char[] s1, char[] s2 );
    int printf( char[] string );
}
```

- a) Erstellen Sie eine Klasse, die dieses Interface implementiert. Für alle Methoden gelten die gleichen Vorgaben wie für Aufgabe 1 von Übungsblatt 5.
   Implementieren Sie die beschriebenen Operationen rekursiv (Schleifen sind (auch in Hilfsmethoden) nicht erlaubt) in einer Klasse "Aufgabe1" im Package "uebung06".
- b) Begründen Sie für jede einzelne Operation in einem Satz, welche der beiden Implementierungen (iterativ für Übungsblatt 5 oder rekursiv für Übungsblatt 6) Ihnen besser gefällt.
- c) Versuchen Sie, Ihre Testumgebung von Übungsblatt 5 für den Test Ihrer neuen Implementierung anzupassen..

Aufgabe 2 15 Punkte

Erstellen Sie ein Interface für eine Bibliothek bzw. ein Bibliotheksprogramm. Überlegen Sie, welche Aufgaben anstehen, welche Parameter jeweils dafür benötigt werden (z.B. Bücher, Euro-Beträge etc.) und welche Rückgaben sinnvoll sind.

Kommentieren Sie alle Methoden; orientieren Sie sich an den Kommentaren des String-Interface' im Web.

Aufgabe 3 10 Punkte

Schreiben Sie ein Programm, das ein Zeichen von der Konsole einliest und dann ausgibt

- ob das Zeichen ein Vokal ist,
- ob das Zeichen ein Umlaut ist oder
- ob das Zeichen ein Konsonant ist.

## Für alle Aufgaben

Denken Sie daran, (alle) Ihre Programme mit vernünftigen Kommentaren zu versehen!