

Fachbereich Informatik

Prof. Dr. Peter Knauber

Bachelor-Studiengang

Übungen zur Vorlesung Grundlagen der Informatik, WS 2004/2005

Übungsblatt 2: Ausdrücke Ausgabe am: 12.10.2004

Abgabe am: 19.10.2004

Aufgabe 1 15 Punkte

Berechnen Sie Typ und Wert folgender Ausdrücke und aller ihrer Teilausdrücke:

- a) 3 \* 4
- b) (3 > 5) == false
- c) 5 == (4+1)
- d) (2.0f + 3.0) / 2 \* 3.14
- e) (true | (! false)) & (1 > 3.14)
- f) 3/4
- g) 4%5+1
- h)  $5 > 3 \mid 6 > 8$
- i) true || false
- j) (! true == false) == (((! true) == false) & 4 > 5)

Geben Sie jeweils auch Typen und Werte **aller** Zwischenschritte sowie **aller** Typ-Konvertierungen an.

Diese Aufgabe ist **nicht** am Terminal zu bearbeiten, Sie dürfen aber gerne Ihre Lösung in einem Editor oder einem Textverarbeitungsprogramm tippen.

Aufgabe 2 6 Punkte

- a) Gilt in Java für alle Ausdrücke x: x == x?
  - Falls ja: wie können Sie das begründen?
  - Falls nein: was ist ein Gegenbeispiel?
- b) Gilt in Java für alle Ausdrücke x und y: (x < y) == !(x >= y)?
  - Falls ja: wie können Sie das begründen?
  - Falls nein: was ist ein Gegenbeispiel?

Diese Aufgabe ist **nicht** am Terminal zu bearbeiten, Sie dürfen aber gerne Ihre Antwort in einem Editor oder einem Textverarbeitungsprogramm tippen.

Seite 1

Aufgabe 3 15 Punkte

Voraussetzungen für die Bearbeitung dieser Aufgabe:

- Behandlung des Kapitels "Java-Programme ausführen" in der Vorlesung
- Betreuung beim Nachvollziehen dieses Kapitels am Terminal, Freitag den 15.10.04

## Aufgabenstellung

- Überprüfen Sie Ihre Lösung von Aufgabe 1 am Rechner
- Legen Sie dazu zunächst ein neues Verzeichnis "uebung02" an
- Legen Sie darin eine Klasse mit Namen "Aufgabe3" an
- Fügen Sie entsprechende println- oder print-Aufrufe ein, um die Ergebnisse der Ausdrücke (und bei Bedarf der Teilausdrücke) auszugeben
- Begründen Sie Abweichungen zwischen Ihrer Erwartung (Aufgabe 1) und den Ergebnissen am Rechner

Diese Aufgabe ist **ohne** Verwendung einer speziellen Entwicklungsumgebung zu bearbeiten und vorzuführen! Der Programmcode ist in einem nicht-Java-spezifischen Editor einzugeben und alle Kommandos sollen auf der Kommandozeile eingegeben werden (vgl. Vorlesungsfolien).