

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DEL ECUADOR

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE SISTEMAS

Tema: Lógica del negocio

Integrantes: Fredy Maldonado, Richard Santillán, Christian Chavez, Marcelo Ruilova.

PARTE 1

Alcance del Proyecto

La página será informativa, con respecto a lo que son las noticias y eventos, en el apartado de noticias el usuario solo podrá observar las noticias es decir las noticias solo podrán ser ingresadas por los administradores, en el caso del apartado del torneo se ha decidido dar la facilidad al usuario que a más de que pueda observar los torneos a los que se puede inscribir, también podrá crear su propio torneo. Ya que las noticias serán ingresadas por los propios administradores las prioridades de cómo se van a presentar será en como el grupo determine cuál será las noticias que llamen más la atención o sean de mayor interés para los usuarios. En el caso de eventos se determinará la prioridad por orden en el que se haya creado el evento desde el más reciente hasta el más antiguo. Los usuarios no podrán borrar el evento ya creado para borrarlo de la página necesitarán contactarse con los administradores para así evitar que un usuario mal intencionado borre el evento de otro usuario. La página contará con un login para usuarios, que pedirá los datos necesarios para la cuenta.

PARTE 2

a. Explicar claramente cada proceso.

Proceso 1: Visualización página

Descripción: El usuario podrá visualizar la página principal y todo el contenido que este montado ya, como las noticias más relevantes, y los eventos organizados por terceros en el orden que fueron publicados:

Pasos:

1. Ingresar al link predeterminado, observar la página de noticias o hacer clic en el link de eventos para acceder a la información de los mismos.

Proceso 2: Login

Descripción: Si el usuario quiere activar más opciones deberá registrarse en nuestra página.

Pasos:

1. Dar clic en el botón de registrar usuario.
2. Ingresar los datos correspondientes al formulario o ingresar con una cuenta asociada a las diferentes redes (Gmail, Facebook).

Paso alternativo:

1. Si usted ya está registrado en nuestra página simplemente ingresara su mail y contraseña para poder acceder.

Proceso 3: Visualización Noticias y Comentarios

Descripción: Una vez que el usuario se ha registrado en la página, ha desbloqueado la opción que permite a más de visualizar las noticias más relevantes de la página, dar su opinión en los comentarios de la página, crenado así conversaciones con otros usuarios que permitan la creación de una buena comunidad.

Pasos:

1. Hacer el login en la página.
2. Visualizar las noticias de preferencia.
3. Una vez dentro la noticia específica bajar al final de la noticia, y si es del agrado del usuario comentara sobre lo noticia.

Proceso 4: Visualización Eventos

Descripción: Una vez que el usuario ingrese a la página aparte de la página principal que será de noticias, habrá otra pestaña la cual nos presentará los eventos de varios juegos según su fecha de publicación.

Pasos:

1. Ingresar al link predeterminado.

2. Hacer clic en el link de eventos para acceder a la información de los mismos.

Proceso 5: Creación de Eventos

Descripción: Una vez hecho el login en la página, se habilitará las opciones en eventos de crear, cabe recalcar que los usuarios solo podrán crear el evento, si requieren edición o la eliminación de un evento tendrán que contactarse directamente con los administradores de la página.

Pasos:

1. Hacer el login en la página.
2. Visualizar los eventos.
3. Una vez dentro eventos se dar la opción de crear un evento nuevo.
4. Hacer clic sobre la opción, y llenar los campos necesario para la creación.
5. Se guarda el Evento.
6. Se publica el evento.

- b. Realizar un diagrama que muestre cada proceso y dentro de lo posible un diagrama que muestre cómo interactúan los procesos.

