

Marcelo Moreira Desenvolvedor Full Stack

✉ marcelosmbr.dev@outlook.com ☎ (53) 991082653 🔗 <https://www.linkedin.com/in/marcelosmbr/>
🌐 <https://marcelosmbr.netlify.app/> 🐙 <https://github.com/Marcelosmbr2>

HABILIDADES

Interpessoais

Escrita, resolução de problemas, proatividade, comunicação, trabalho em equipe.

Frontend

HTML5, CSS3, Tailwind CSS, JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Vue.js.

Outros

Git, Github, Gitflow, Docker, CI/CD, Testes Automatizados, AWS, Digital Ocean.

Linguagens

Português Nativo, Inglês B1.

Backend

PHP, Laravel, Nodejs, Express.js, Nest.js, SQL, MySQL, PostgreSQL, NoSQL

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack

Freelancer

11/2024 – Presente
Remoto

Desenvolvimento de uma aplicação moderna e responsiva para clubes esportivos, conectando-os diretamente a seus clientes.

- Criei uma aplicação completa com interface moderna e performática em React.js, utilizando Server-Side Rendering (SSR) com Inertia.js para otimizar o carregamento e a performance, e um backend robusto e escalável em Laravel 12.
- Implementei um painel para gerenciamento de usuários para administradores, podendo gerenciar, por exemplo, requisições de cadastro de clubes e usuários ativos no sistema.
- Desenvolvi uma dashboard para que os clubes possam gerenciar seus negócios, incluindo administração de quadras e horários, partidas, controle de serviços, notificações e outras atividades.
- Criei uma área dedicada aos jogadores, permitindo buscar clubes e reservar partidas (públicas ou privadas), gerenciar perfis, notificações, como atualizações das suas partidas, histórico de atividades, torneios entre outras atividades.
- Integrei funcionalidades essenciais para a experiência do usuário e escalabilidade do sistema, como filas e jobs para processamento assíncrono e cache para otimização de requisições.

Laravel · PHP · PostgreSQL · React · JavaScript · HTML5 · CSS3 · TypeScript · Inertia.js · Docker · Tailwind CSS · GitHub · MySQL · CI/CD · Digital Ocean

Bolsista - Capes

Colégio Municipal Pelotense

01/2022 – 03/2024
Pelotas, RS

Como parte do estágio obrigatório da Licenciatura em Computação, atuei como docente, ministrando aulas de informática básica para adultos da Educação de Jovens e Adultos (EJA).

- Capacitei alunos que buscavam ativamente a inserção ou recolocação no mercado de trabalho, fornecendo-lhes as competências digitais fundamentais exigidas atualmente.
- Desenvolvi e ministrei um plano de ensino objetivo e prático, focado nas necessidades reais dos alunos, naquilo que eles não conheciam e precisavam conhecer, garantindo que o aprendizado fosse diretamente aplicável aos seus objetivos de carreira.
- Conduzi os alunos desde as operações mais básicas, como ligar um computador e entender a apresentação do sistema operacional, até habilidades essenciais para o ambiente de trabalho.

- Ensinei a identificar os componentes físicos, como gabinete, monitor, teclado e mouse.
- Instruí a como ligar e desligar o computador corretamente.
- Ensinei a como manusear o mouse (clique, duplo clique, arrastar) e do teclado.
- Ensinei operação básicas do sistema operacional Windows e gerenciamento de arquivos e pastas.
- Ensinei a respeito do uso eficaz de navegadores, e-mail e boas práticas de segurança online.
- Apresentei ferramentas de produtividade do Microsoft Office, como criação e formatação de documentos no Word e desenvolvimento de apresentações no PowerPoint.

Informática Básica · Docência

Desenvolvedor Full Stack

Birdview

07/2023 – 02/2024

Remoto

Dei continuidade ao projeto iniciado no IFSUL, agora como prestador de serviço para a BirdView. O sistema foi continuamente aperfeiçoado e modernizado, adotando Laravel 11 no backend e Inertia.js para a integração direta com React.js no frontend, garantindo maior produtividade e escalabilidade.

- Aperfeiçoei o sistema de planejamento e execução de missões com drones, evoluindo a arquitetura da aplicação, migrando para uma integração frontend-backend mais organizado, moderno e performático.
- Continuei a integração do software de criação de rotas de voo, aperfeiçoando a interação dos usuários com uma reestruturação da interface.
- Fiquei responsável por implementar e gerenciar a infraestrutura de produção na Digital Ocean, incluindo CI/CD.
- Trabalhei na evolução de funcionalidades já existentes e na criação de novos recursos demandados pela equipe.

Laravel · PHP · React · JavaScript · TypeScript · Tailwind CSS · Docker · HTML5 · MySQL · Inertia.js · GitHub · CSS3 · CICD · Digital Ocean

Bolsista de Desenvolvimento Tecnológico

Bolsa, IFSUL

08/2021 – 07/2023

Remoto

Atuei como desenvolvedor principal na concepção e implementação de uma plataforma de ponta para o gerenciamento, planejamento e execução de missões com drones, focada na aplicação de controle biológico de pragas em plantações.

- Fui responsável por desenvolver do zero uma plataforma multi-tenancy robusta e escalável, utilizando Laravel no backend e React.js no frontend. O sistema foi projetado para isolar e gerenciar múltiplos "gerentes" (tenants), garantindo segurança e organização dos dados.
- Integrei um sistema interativo para criação de rotas de voo, desenvolvido com JavaScript (vanilla) e Mapbox. Essa ferramenta permite o planejamento preciso das trajetórias que os drones percorrem para o despejo de predadores biológicos nas plantações.
- Implementei um sistema de controle de acesso baseado em papéis, com múltiplos níveis de usuários, como administradores, gerentes, pilotos e clientes.
- Desenvolvi o fluxo operacional completo dentro da plataforma: cadastro de equipamentos (drones, sensores, etc), vinculação de rotas e equipamentos às missões (ordens de serviço) para execução pelos pilotos, upload dos logs gerados após a execução dos vôos pelos drones para a criação de relatórios completos, permitindo a análise de performance, acompanhamento e finalização das missões.
- Foram implementadas funcionalidades para garantir a boa usabilidade e performance da plataforma, como filas para a geração assíncrona de relatórios.

Laravel · React.js · JavaScript · PHP · CSS3 · HTML5 · Github · MySQL

Desenvolvedor PHP

Escola Mario Quintana

04/2021 – 08/2021

Pelotas, RS

Atuei no desenvolvimento da plataforma interna de gerenciamento de ordens de serviço da Escola Mario Quintana, criada pela equipe de TI da instituição em PHP, jQuery, MySQL e Bootstrap. A aplicação possuía uma estrutura modular, bem estruturada, e meu papel consistia em desenvolver novos módulos demandados pelos usuários.

- Cadastrar e configurar novos módulos dentro do sistema.
- Implementar controladores, modelos e views seguindo o padrão MVC.
- Redigir a documentação da plataforma e dos módulos desenvolvidos.

PHP · JQuery · MySQL · CSS · HTML5 · Github · Smarty Engine · JavaScript

EDUCAÇÃO

Licenciatura em Computação

IFSUL - Instituto Federal Sul-rio-grandense

2018 – 2025

Pelotas, RS

O curso é destinado à formação de professores para exercício da docência em escolas públicas (estaduais, municipais e federais) e particulares. Nele contemplei os saberes específicos da área tecnológica em computação, como o desenvolvimento de software, bem como saberes pedagógicos.

CURSOS

- Laravel 11: Framework, Ecossistema e Projetos Web [↗](#)
- Dominando Banco de Dados com MySQL [↗](#)
- Curso Completo de PHP 7 [↗](#)
- The Complete Node.js Developer Course [↗](#)
- Docker: Ferramenta essencial para Desenvolvedores [↗](#)
- Amazon Web Services (AWS): Essencial [↗](#)
- Master Laravel and Vue - Build SPA Application [↗](#)
- GitHub Actions - The Complete Guide [↗](#)
- MongoDB do básico ao avançado [↗](#)
- Certificação AWS Certified Developer Associate DVA-C01 [↗](#)