

## **UNIDAD TEMÁTICA 0: Introducción y Metodología**

### **TRABAJO DE APLICACIÓN N°2: Introducción Visual Studio Code**

La herramienta de desarrollo que usaremos durante el curso se denomina Visual Studio Code. VSC (como lo llamaremos para abreviar), es un entorno de desarrollo simple y concreto para el desarrollo de aplicaciones de varios lenguajes. Mediante la instalación de “extensiones” se puede dar soporte a varios lenguajes para poder desarrollar en el mismo IDE.

### **Descargando e instalando el entorno de desarrollo**

#### **Descarga e Instalación del VSC**

En el siguiente tutorial pueden seguir el paso a paso para la instalación del VSC:

<https://code.visualstudio.com/docs/languages/java>

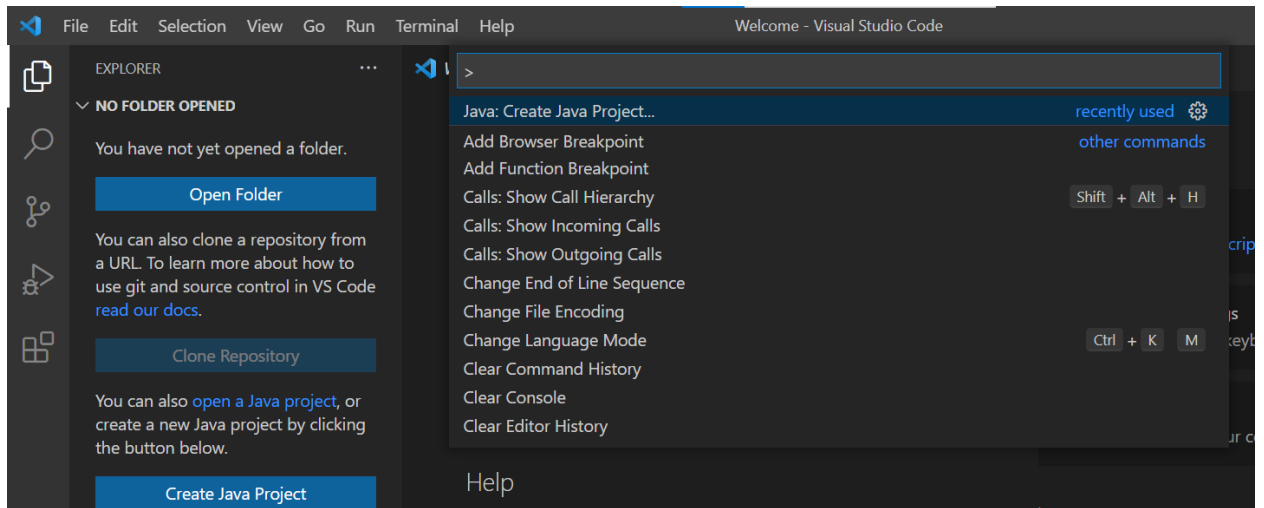
Esos pasos se encargarán de instalar el JDK y el IDE en sí. Previo a eso, el instalador realizará un chequeo de los ítems que ya existen en tu PC para no instalarlos nuevamente.

Si alguno ya tuviera instalado el VSC y Java en su PC, se recomienda instalar solamente el Java Extension Pack (vscode:extension/vscjava.vscode-java-pack).

## Escribiendo mi primer programa

Para escribir un mi primer programa (“Hola Mundo”), deberás seguir los siguientes pasos:

1. Iniciar el VSC.
2. Crear un nuevo proyecto Java:
  - CTRL + Shift + P: “Create Java Project”



- Luego elijamos que no vamos a hacer uso de ningún framework de liberación.
- Elegimos el path donde vamos a tener ubicado el proyecto.
- Pon un nombre al proyecto, pongamos “Proyecto Hola Mundo”.
- Y confirma... deberías ver una pantalla similar a la que se presenta a continuación:

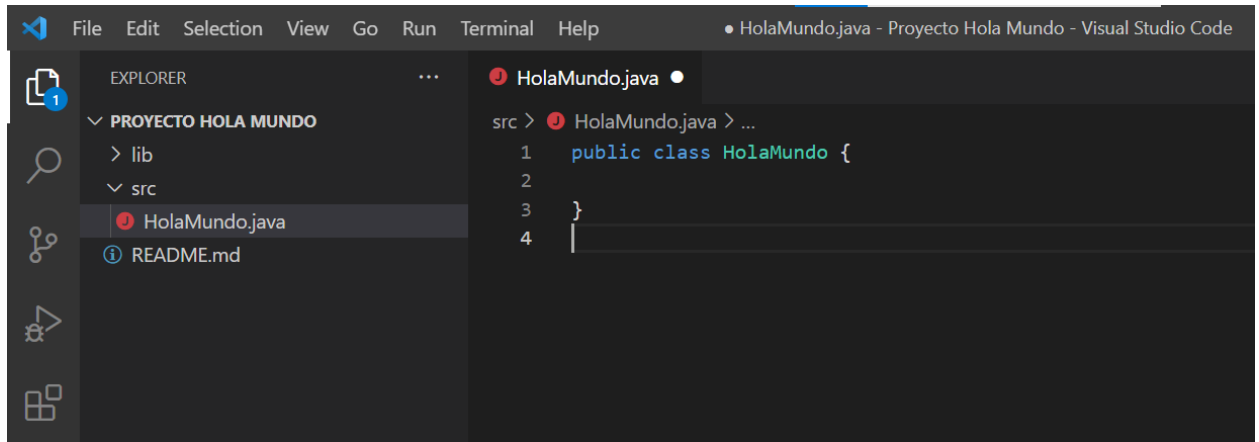


Como verán al momento de crear el proyecto, el IDE ya crea una clase App con un print de “Hello world!”. Vamos a borrarla nosotros y crearla por nuestra propia cuenta. Para ello, en el menú de la izquierda y parados sobre “App.java” le damos botón derecho -> Eliminar.

- Cliqueando con el botón derecho sobre la carpeta “src”, New->File.

3. Crear una nueva clase Java:
  - Ingresa “HolaMundo” como nombre de la clase y dale “enter”
4. Abre el archivo recién creado (dando doble click sobre el mismo).

Tu IDE debería verse así:



5. Agrega un nuevo método principal (main) a la clase, ingresando el siguiente código:

```
public static void main(String[] args){  
    System.out.println("Hola Mundo!!!");  
}
```
6. Salva los cambios realizados con “ctrl-s”.
7. Cliquee el botón “Run” ubicado encima del método “main” o haciendo click derecho sobre cualquier parte de la clase -> Run.
8. Se desplegará en la consola la frase “Hola Mundo!!!”.

## Preguntas

1. ¿Cuántas líneas de código tiene la clase HolaMundo?
  - a. 1
  - b. 2
  - c. 3 o más
2. Modifique el código para que reciba por parámetro una palabra, e imprima “Hola, “+palabra, y luego imprima en la siguiente línea la cantidad de letras de esa palabra. Cuántas líneas fué necesario agregar/modificar para realizar esta modificación?
  - a. 1
  - b. 2
  - c. 3 o más

3. Suponga que la lógica de “saludar a” y “contar palabras”, desea que sea resuelta por una clase Saludador, mediante los métodos “saludarA(String nombre) y contarLetras(String palabra). Cuántas clases nuevas necesita de escribir para implementar este ejemplo de esta manera?
- a. 1
  - b. 2
  - c. 3 o más