

## UNIDAD TEMÁTICA 1: Introducción a JAVA , PARTE I

### PRACTICOS INDIVIDUALES 3

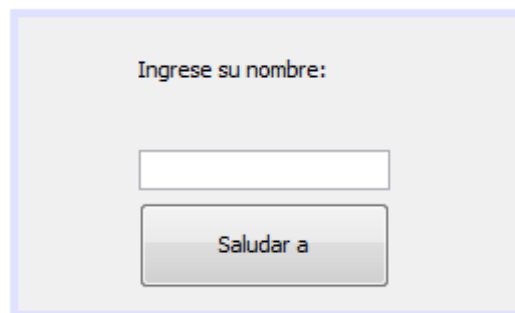
#### EJERCICIO 1

Para conocer cómo utilizar la paleta de componentes de NetBeans mire el siguiente video:

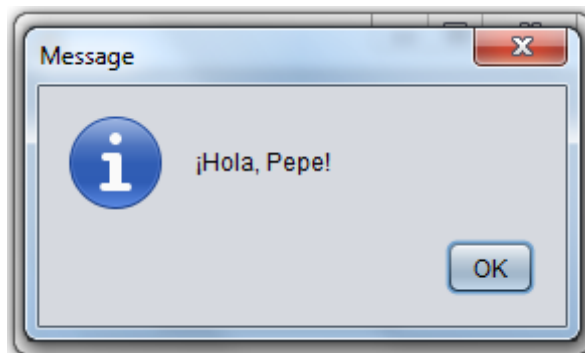
<https://www.youtube.com/watch?v=BwAXyigqpNw>

En este ejercicio se pide una aplicación Swing básica en la cual se ingresa un nombre y al hacer clic en el botón se muestra un mensaje de saludo.

La pantalla principal (JFrame principal) deberá lucir así:



Al presionar el botón se deberá mostrar un mensaje como el siguiente:

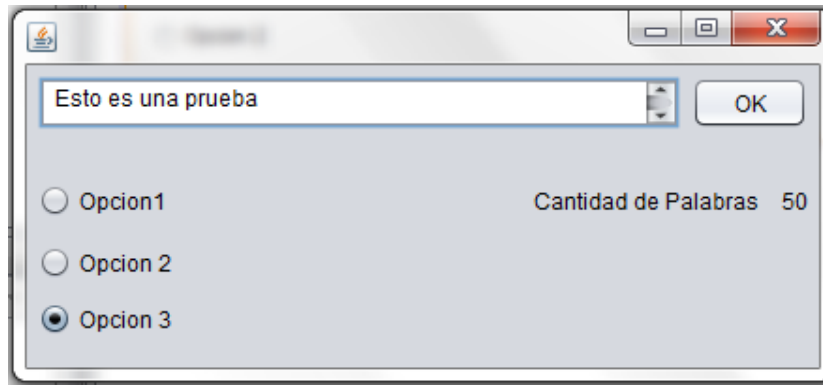


Puede utilizar el siguiente código como ayuda.

```
private void botonSaludarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "¡Hola, "+this.inputTextNombre.getText()+"!");  
}
```

## PARTE 1

Realiza un JForm como el que se muestra a continuación, e intégralo con el ContadorDePalabras que ya desarrollaron en el **ejercicio 2 del trabajo de aplicación 3**.



El texto a contar va a ir en donde dice “Esto es una prueba”, al presionar OK contará las palabras y actualizará la etiqueta “Cantidad de Palabras 50” por el número calculado por su método.

## PARTE 2

Al seleccionar cada una de las “Opciones”, la aplicación deberá mostrar un mensaje con la opción seleccionada.

