

UNIDAD TEMÁTICA 1: Introducción a JAVA , PARTE I

PRACTICOS INDIVIDUALES

EJERCICIO 1

Deberá crear una cuenta de GitHub (<https://github.com/>). Una vez creada la cuenta y verificado su cuenta de correo electrónico con el sitio.

Guarde el nombre de su cuenta en un archivo de texto .txt, cuyo nombre deberá seguir el siguiente formato: EquipoXX_Nombre_Apellido.txt

EJERCICIO 2

Ingresa al sitio www.codeschool.com y vaya directamente a Sign In (esquina superior derecha). Una vez en el formulario de "Sign In" utilice la opción "Sign In with GitHub" como vimos en la presentación en clase.

Una vez haya realizado el login ingrese al curso "Try Git":

<https://www.codeschool.com/courses/try-git>

A finalizar el curso continúe con los siguientes ejercicios.

EJERCICIO 3

En su "Report Card" de codeschool habilite la opción de hacerla pública. Verifique que el curso esté completo.

Agregue al archivo creado en el Ejercicio 1 la URL de su perfil y suba este archivo a la webasignatura en la tarea "UT1_Ejercicios Domiciliarios 2".

EJERCICIO 4

Descargue e instale la herramienta de GitHub para administrar repositorios de Git. La puede descargar desde <https://github-windows.s3.amazonaws.com/GitHubSetup.exe> o <https://mac.github.com> para Mac.

Si utiliza un sistema operativo basado en GNU/Linux le recomendamos realizar lo que se pide en este ejercicio con la herramienta RabbitVCS (que se integra con Nautilus en escritorios Unity o Gnome) o git-cola (un tanto más espartana pero fácil de utilizar).

Vaya al sitio de GitHub y cree un nuevo repositorio **público** con el nombre AprendoGit. Active la opción "Initialize this repository with a README". Una vez creado el repositorio a la derecha le aparecerá la URL que lo identifica.

Si posee un sistema operativo Windows o Mac OS siga los siguientes pasos:

- 1- Clone el repositorio en su PC mediante la opción "Clone in Desktop". Esto abrirá la aplicación de GitHub y clonará el repositorio.

- 2- A la izquierda de la aplicación le aparecerá su repositorio. Haga click derecho y utilice la opción para abrir en el explorador. Una vez abierto cree un archivo cualquiera dentro de la carpeta abierta.
- 3- Vuelva a la aplicación y verá que ahora sobre el historial de commits aparecerá "Uncommitted Changes". Abra este panel, escriba la descripción de su commit y cliquee en "Commit to Master".
- 4- Como Git es un sistema de control de cambios distribuido, una vez que se realiza el commit sólo afecta a su copia local del repositorio. Posicione el cursor sobre la opción "Sync", sobre la esquina superior derecha y verá que la aplicación le informará que su copia local se encuentra delante por 1 commit frente a la copia remota. Para publicar estos cambios en GitHub cliquee sobre sync.
- 5- Note que el commit aparece ahora en el "History".

Si posee un sistema operativo basado en GNU/Linux:

- 1- Apoyándose en su tutorial preferido de su herramienta preferida, clone el repositorio en su equipo.
- 2- Cree un archivo nuevo en la carpeta donde clonó el repositorio.
- 3- Agregue ese archivo al índice y haga un commit con los cambios.
- 4- Como Git es un sistema de control de cambios distribuido, una vez que se realiza el commit sólo afecta a su copia local del repositorio. Realice un push para que los cambios se propaguen a la copia remota.
- 5- Verifique en el sitio de GitHub que aparece su archivo.