

UNIDAD TEMÁTICA 1: Introducción a JAVA

TRABAJO DE APLICACIÓN 3 (A desarrollar en 2 sub-equipos)

NOTA: UTILIZAR LAS LECTURAS RECOMENDADAS COMO REFERENCIA

Ejercicio # 3

Referencias: tutoriales y material *“Manejo básico de lectura / escritura de archivos”* publicados.

Se solicita **extender** las funcionalidades del Contador de Palabras desarrollado en la Unidad anterior. Las nuevas funcionalidades son:

- Retornar un **vector** de Strings con las líneas de texto contenidas en un archivo dado, e indicar la cantidad de líneas leídas.
- Dado un vector de Strings que contiene las líneas de texto, retornar la cantidad de palabras contenidas.

Firmas que deben tener los métodos solicitados

```
class ContadorPalabras {  
    ...  
    public String[] obtenerLineas (String archivo);  
    public int cantPalabras (String[] lineasArchivo);  
}
```

A realizar:

1. Describir en lenguaje natural las nuevas funcionalidades. Escribir qué métodos de manejo de archivo estándar de JAVA se van a utilizar.
2. Implementar las funcionalidades solicitadas, modificando la clase *“ContadorPalabras”* anteriormente desarrollada. ¡Revisar la documentación de la API de JAVA para las clases y métodos utilizados!
3. Desarrollar una clase *“Principal”* capaz de probar las nuevas funcionalidades a través del método *“main”*. En este método, se ha de instanciar un **ContadorPalabras** y emitir por consola la cantidad de palabras de un archivo cuyo nombre se pasa por parámetro de línea de comando (revisar la documentación del método *main*). Se proveerá un archivo de texto de ejemplo en la webasignatura.