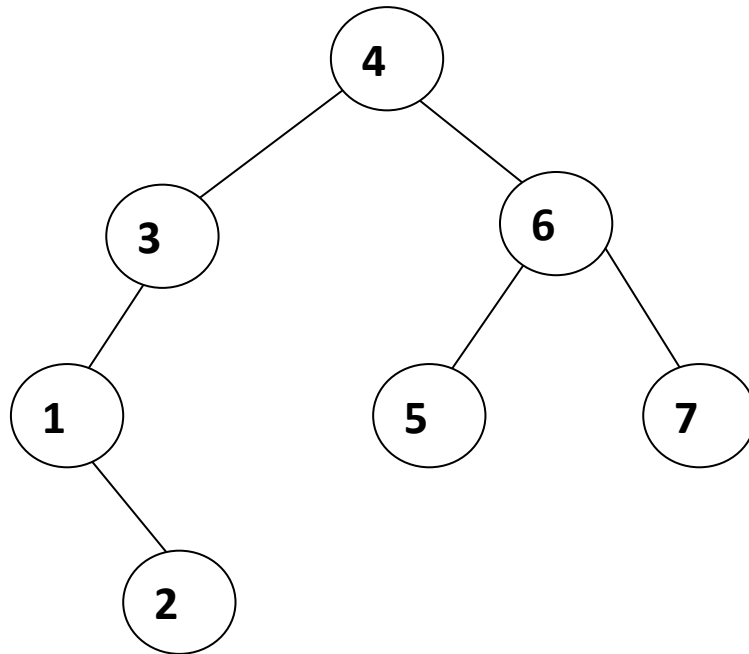


## UNIDAD TEMÁTICA 4: Árboles Binarios I

### TRABAJO DE APLICACIÓN 7

En papel y con computadoras cerradas, sin material: analizar cada uno de los algoritmos presentados y calcular el resultado de aplicarlo al árbol de la figura.



### Ejercicio #3

De tipo entero TipoElementoAB.algoritmoTres()

Comienzo

$x \leftarrow 0; y \leftarrow 0;$

Si hijoIzquierdo  $\neq$  nulo entonces

$x \leftarrow \text{hijoIzquierdo.algoritmoTres}()$

fin si

Si hijoDerecho  $\neq$  nulo entonces

$y \leftarrow \text{hijoDerecho.algoritmoTres}()$

fin si

devolver  $x + y + (\text{entero})\text{etiqueta}$

Fin

**Resultado:**