UNIDAD TEMÁTICA 1: Introducción a JAVA

TRABAJO DE APLICACIÓN 2

Ejercicios #1 y #2

Para realizar estos ejercicios, cada Equipo se dividirá en dos subequipos, "A" y "B". El subequipo A realizará el **Ejercicio 1** y el subequipo **B** el **Ejercicio 2**.

Pasos a desarrollar:

- Crear un paquete, dentro de UT1, "TA2" Y verificar que se refleja en todas las computadoras del Equipo. Dentro de este paquete crear la clase "UtilMath" donde se implementarán ambos ejercicios.
- 2. **Subequipo A** desarrolla el **Ejercicio #1** y lo prueba; **Subequipo B** desarrolla el **Ejercicio #2** y lo prueba.
- 3. El **subequipo B** analiza y prueba el código generado para el Ejercicio #1, con los comentarios del **subequipo A**. Propone eventuales cambios.
- 4. Se responden las preguntas planteadas en pantalla.
- 5. El **subequipo A** analiza y prueba el código generado para el Ejercicio #2, con los comentarios del **subequipo B**. Propone eventuales cambios.

Ejercicio #1 – subequipo "A"

Implementar un método que calcule el factorial de un número entero cualquiera, siendo este un parámetro del método. Utilizar únicamente bucles **for**.

```
Si N=3 entonces factorial(N) = 3.2.1 = 6
```

Una posible firma del método:

```
public static int factorial(int num)
{...}
```

Ejercicio #2 – subequipo "B"

Hacer un programa en Java que indique si un número dado es primo. Si lo es, el programa deberá calcular la suma de los números pares desde 0 hasta el número dado, y en caso contrario deberá calcular la suma de los números impares desde 0 hasta el número dado. Utilizar solamente sentencias while o do-while.

Posible código para calcular si un número es primo:

```
public static boolean isPrime(long n) {
    boolean prime = true;
    for (long i = 3; i <= Math.sqrt(n); i += 2)
        if (n % i == 0) {
            prime = false;
            break;
        }
    if (( n%2 !=0 && prime && n > 2) || n == 2) {
            return true;
    } else {
            return false;
    }
}
```