

## **UNIDAD TEMÁTICA 1: Introducción a JAVA , PARTE I**

### **TRABAJO DE APLICACIÓN 1**

#### **Ejercicio #1 Nombres e inicialización de Variables**

(Lectura <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/variables.html>)

1. Cree un pequeño programa (clase "PruebaAtributos") que defina algunos atributos (variables de instancia). Intente crear algunos nombres de atributos incorrectos y vea qué tipo de error produce el compilador. Utilice como guía las reglas y convenciones de nomenclatura (vea el apartado "Naming" en el link anterior)
2. Extienda el programa para que imprima los valores de los atributos. Deje los atributos sin inicializar y observe qué sucede al ejecutar.
3. Intente lo mismo con variables locales y vea qué errores de compilador puede producir (Familiarizarse con los errores comunes de compilación va a hacer que le sea más fácil reconocer bugs en su código.)