MAURICIO



ь.											
Rе	đ	е	S	S	0	C	ı	a	ı	е	S

ı	1	1	

Webasignatura

PÁGINA PRINCIPAL / MIS CURSOS / FACULTAD DE INGENIERÍA Y TECNOLOGÍAS / INGENIERÍA Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA / PROGRA2 / UNIDAD TEMÁTICA 9 - GRAFOS NO DIRIGIDOS / UT9 TRAT

Comenzado el Friday, 6 de June de 2014, 20:11

Estado Finalizado

Finalizado en Friday, 6 de June de 2014, 20:15

Tiempo empleado 3 minutos 29 segundos

Puntos 46,67/48,00

Calificación 97,22 de un máximo de 100,00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 4,00 sobre

4,00



pregunta

El algoritmo de Prim:

Seleccione una:

- a. En cada paso, localiza el vértice de menor costo v, y después agrega (u,v), la arista que conecta a u y v.
- b. En cada paso, localiza la arista de mayor costo (u,v) que conecta U y V-U, y después agrega v, el vértice en V, a U.
- c. En cada paso, localiza el vértice de mayor costo v, y después agrega (u,v), la arista que conecta a u y v.
- d. En cada paso, localiza la arista de menor costo (u,v) que conecta U y V-U, y después agrega v, el vértice en V, a U.

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 4,00/4,00.

Pregunta 2

Puntúa 4,00 sobre

4,00

Marcar

pregunta

Un árbol libre no es:

Seleccione una:

- a. Un grafo no dirigido que no tiene ciclos
- b. Un grafo no dirigido conexo en que su cerradura transitiva incluye a todos vértices del grafo.
- c. Un grafo no dirigido que se puede convertir en un árbol común si se elige un vértice cualquiera como raíz.
- d. Un grafo no dirigido conexo

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 4,00/4,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 4,00 sobre

4,00

Marcar

pregunta

Un ciclo en un grafo no dirigido es:

Seleccione una:

- a. Un camino simple de costo menor o igual a tres que conecta un vértice consigo mismo
- b. Un camino simple de costo menor o igual a dos que conecta un vértice consigo mismo
- c. Un camino simple de longitud mayor o igual a tres que conecta un vértice consigo mismo
- d. Un camino simple de longitud mayor o igual a dos que conecta un vértice consigo mismo

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 4,00/4,00.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 4,00 sobre

4,00

Un grafo no dirigido es aquel en el que:

Seleccione una:

- a. Todos sus vértices son cabeza de arco.
- b. Los vértices son un par no ordenado de aristas.

Marcar pregunta

- c. Los arcos son un par no ordenado de vértices.
- od. Los caminos salen de la raíz y se dirigen a una hoja.

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 4,00/4,00.

Pregunta 5

Correcta

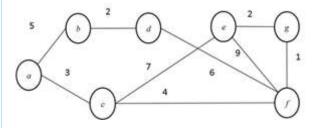
Puntúa 4,00 sobre

4,00

Marcar

pregunta

Aplicando el algoritmo de Prim comenzando por el vértice con etiqueta "c" para hallar el árbol abarcador de costo mínimo del siguiente grafo no dirigido, al conjunto U se van agregando los vértices en el orden indicado, y el costo del AAM es:



Seleccione una:

- a. U = {c,a, f, g, e, b, d}; costo = 16
- b. U = {c,a, f, g, e, b, d}; costo = 17
- c. U = {c, b, a, d, e, f, g}; costo = 15
- \bigcirc d. U = {c,b, a, e, d, f, g}; costo = 15

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 4,00/4,00.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 4,00 sobre

4,00

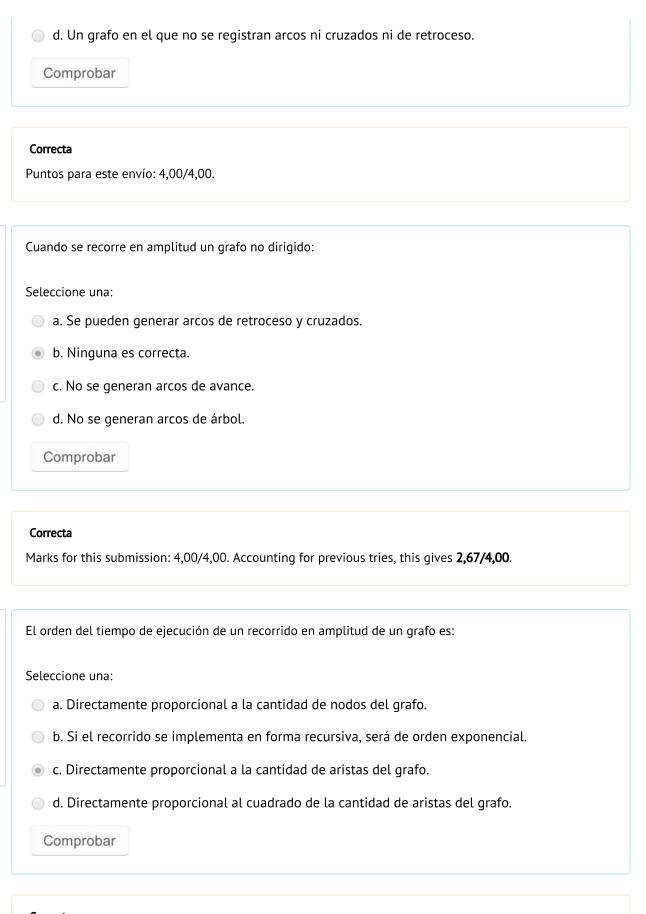
Marcar

pregunta

Un árbol abarcador de costo mínimo está definido como:

Seleccione una:

- a. Un árbol libre en el que la suma de los costos de las aristas es mínima.
- b. Un árbol, de todos los posibles, que tiene menor longitud de trayectoria ponderada promedio.
- c. Aquél que para hallarlo, se sabe que sus hijos también son de costo mínimo



Correcta

Puntos para este envío: 4,00/4,00.

Pregunta 9

Pregunta 7

Correcta

4,00

Marcar pregunta

Pregunta 8

Correcta

4,00

Marcar pregunta

Puntúa 4,00 sobre

Puntúa 2,67 sobre

Identifique las sentencias que le faltan a la siguiente versión del algoritmo de búsqueda en amplitud:

```
procedure bea (v); {bea visita todos los vértices conectados a v usando búsqueda en amplitud.
Puntúa 4,00 sobre
                     var
                     C: ColaDeVértices;
                     x,y: Vértice;
                     begin
                     Visitar(v);
                     PoneEnCola(v,C);
                     mientras no vacía(C) hacer
                      x <- Frente(C);
                       QuitaDeCola(C);
                       para cada vértice y adyacente a x hacer
                         Si no Visitado( y ) entonces
                           <sentencia que falta>
                           <sentencia que falta>
                           Inserta((x,y),T);
                         fin si
                       fin para cada;
                     fin mientras;
                    Fin;
                     Seleccione una:
                     a. QuitaDeCola(x), y <- siguienteAdyacente(x,y)</p>
                     b. Desvisitar( y ) , PoneEnCola(x,C)
                     c. QuitaDeCola( y ), x <- siguienteAdyacente(y,x)</p>
                     d. Visitar( y ) , PoneEnCola(y,C)
```

Correcta

Comprobar

Correcta

4,00

Marcar

pregunta

Puntos para este envío: 4,00/4,00.

Pregunta 10

Correcta

4,00

Puntúa 4,00 sobre

Marcar

pregunta

Ud. trabaja para una empresa de comunicaciones que tiene actividad en muchos países, en 5 continentes. Tiene distribuidos nodos de conexión en cientos de lugares. Se le ha encargado la tarea de identificar el conjunto de conexiones que, en forma total, arroje el menor costo mientras se mantiene la conectividad total de las redes, y Ud. entiende que es apropiado utilizar el algoritmo de PRIM para resolver el problema, pero sus colegas indican que no se puede hacer porque llevaría demasiado tiempo debido a que para encontrar el AAM es necesario correr el algoritmo 1 vez por cada servidor y evaluar los árboles resultantes para encontrar el de menor costo. Ud les diría entonces a sus colegas que:

Seleccione una:

- a. Entonces hacemos una búsqueda en amplitud.
- b. Tienen razón, el algoritmo de PRIM depende del vértice de comienzo
- c. La elección del vértice de comienzo determina el AAM que se va a obtener, por lo tanto depende de qué vértice elegimos el costo que tendrá el árbol que encontraremos. Sin embargo, si comenzamos por el vértice que tiene la ruta con menor costo asociada, estamos seguros de que encontraremos el de menor costo
- d. Sin importar el vértice de comienzo, siempre se va a obtener el árbol abarcador de costo mínimo.

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 4,00/4,00.

Pregunta 11

Correcta

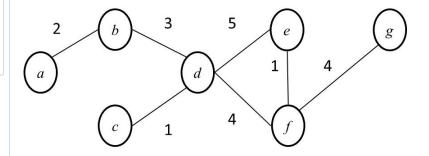
Puntúa 4,00 sobre

4,00

Marcar

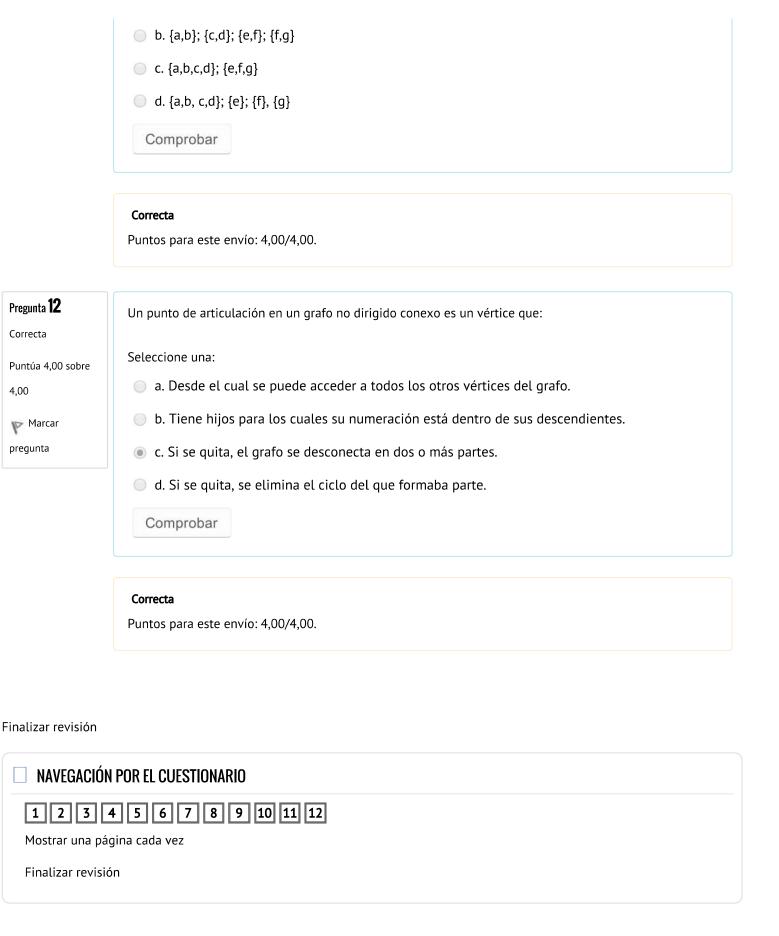
pregunta

Se aplica el algoritmo de Kruskal para hallar el árbol abarcador de costo mínimo del siguiente grafo no dirigido. Al finalizar la cuarta iteración del algoritmo se obtienen los siguientes componentes conexos:



Seleccione una:

a. {a,b, c,d}; {e,f}; {g}



Pregunta 12

Correcta

4,00

Marcar pregunta

© 2014 Universidad Católica del Uruguay www.ucu.edu.uy