

2º Sem Flex e 3º Sem - 2016/1

Disciplina	Professor
Análise Orientada a Objetos I	Iolanda C. S. Catarino
Banco de Dados I	Leonardo Ferrareto
Linguagens de Programação e Estrutura de	Anderson E. M. Gonçalves
Dados	Merris Mozer
Organização de Computadores	Paulo K. Nishitani

Produção Textual Interdisciplinar - Em Grupo

Caro Aluno,

A produção textual interdisciplinar em grupo tem como base os assuntos abordados no eixo temático, envolvendo **todas as disciplinas do semestre**.

Objetivo:

Trabalhar o conteúdo do eixo temático, incentivar a interatividade e a regionalidade e auxiliar na aplicação dos conceitos estudados, bem como:

- Implementar os cadastros e rotinas para o desenvolvimento do sistema de Controle de Entrega de Pizza utilizando a linguagem C#;
- Criar o banco de dados para o armazenamento e manipulação das informações;
- Desenvolver as técnicas de análise de sistemas e engenharia de software.
- Adequar equipamentos necessários para solução dos problemas.

Eixo Temático:

Desenvolvimento de Sistemas de Informação I

Orientações:

- Alunos com disciplinas em regime REGULAR:
 - A atividade deve ser realizada EM GRUPO de 2 (dois) a 7 (sete) alunos.
 - Na capa **do trabalho devem constar** os **nomes** de todos os alunos **participantes** do grupo.
 - É obrigatória a apresentação da atividade em grupo no polo no horário das aulas atividades das disciplinas de seminários.
 - A indicação do tempo de apresentação é por aproximadamente 20 minutos.
- Alunos com disciplinas em regime de DEPENDÊNCIA ou ADAPTAÇÃO:
 - A atividade deve ser realizada INDIVIDUALMENTE.



- O texto deve estar de acordo com o estabelecido nas normas ABNT para construção de documento textual;
- É sugerida a leitura de todo material disponibilizado no ambiente virtual para melhor compreensão dos conceitos pesquisados, assim como, das bibliografias citadas nas disciplinas;
- Lembre-se que seu tutor eletrônico está à disposição para sanar as possíveis dúvidas;
- Acessem a sala do tutor e os fóruns;
- Atenção para o prazo de envio da atividade.

Atividade Proposta:

- 1. Capa, Folha de Rosto e Sumário.
- 2. **Introdução:** apresente o contexto da atividade com objetividade, buscando familiarizar o leitor com o conteúdo a ser abordado, ou seja, explique de que se trata o trabalho.
- 3. Objetivo: demonstre as metas a serem alcançadas.
- 4. Desenvolvimento:
 - 4.1. Baseado no cenário proposto crie:
 - 4.1.1. O Diagrama de Caso de Uso.
 - **4.1.2.** O Diagrama de Classe, representando em cada classe seus atributos e operações.
 - 4.2. Identifique qual a estrutura de dados utilizada, explicando suas regras de operação e exemplifique as etapas de inserção de um pedido na linguagem C# (SHARP).
 - 4.3. Identifique as entidades, os atributos e os relacionamentos com cardinalidades e utilizando a ferramenta BrModelo, crie os modelos conceitual e lógico.
 - 4.4. Verifique quais as vantagens e desvantagens de se utilizar uma plataforma baseada em microcomputadores para atender o requerimento deste pet shop.
- 5. **Conclusão:** descreva as principais reflexões sobre o desenvolvimento da atividade, considerando o que a atividade lhe proporcionou.
- 6. **Referências:** relacione as fontes utilizadas em ordem alfabética, incluindo as referências eletrônicas.

Para a **realização** da **atividade proposta**, **leiam** com muita atenção o **estudo de caso** descrito no cenário "Sistema de banho e tosa em Pet Shop".



Cenário Proposto: "Sistema de banho e tosa em Pet Shop"

A empresa "Cats & Dogs", que trabalha no ramo de pet shop de pequeno porte, viu o número de clientes que trazem seus animais de estimação para os serviços de banho e tosa aumentar significativamente neste último ano. Desta forma, para resolver o seu problema, o proprietário da loja contratou uma empresa do ramo de desenvolvimento de sistemas, a Software Up, para desenvolver um sistema de agendamento de sessões de banho e tosa.

Para o início das atividades de desenvolvimento de sistemas, a Software Up realizou uma série de reuniões com o pessoal do pet shop visando compreender melhor o modo de funcionamento.

Durante a reunião, o proprietário da "Cats & Dogs", o Sr. Renato, informou que a pet shop está em expansão, mas no momento a maior necessidade é automatizar e sistematizar os agendamentos de banho e tosa, mas que numa segunda etapa, a parte de venda de produtos também será automatizada.

Com base no levantamento realizado pelo analista de sistemas, foi possível identificar que a pet shop necessitará dos seguintes controles básicos mínimos:

- Controle de Clientes: Neste controle é necessário o nome do cliente, telefone do cliente e endereço do cliente.
 - Com base nestes dados, no momento do agendamento, o atendente deverá pesquisar pelo nome do cliente, caso esteja cadastrado, os seus dados deverão ser exibidos, caso contrário, deverá cadastrá-lo.
- 2) Controle de Animais: Neste controle, o animal deverá ser cadastrado com os seguintes dados: nome do animal, tipo do animal (ex. cão, gato), raça do animal, sexo do animal e também deverá ser vinculado a um cliente.
- 3) Controle de Histórico de Serviços dos Animais: Neste controle, o animal deverá registrado todo o histórico dos serviços já realizados no pet shop. As informações são referentes ao agendamento realizado.
- 4) **Controle de Funcionários**: Neste controle, precisamos registrar o nome do funcionário, para que possamos saber quem fez o serviço de um determinado agendamento.
- Controle de Serviços: Neste controle, vamos cadastrar os serviços prestados pelo pet shop, com o nome do serviço e o valor a ser cobrado.



- 6) Registro do Agendamento: Neste caso o cliente realiza o agendamento dos serviços que ele deseja para o seu animal de estimação. Os dados são: a data e hora, o nome do cliente, o nome do animal e qual o serviço desejado. O sistema deverá criticar se já existe outro agendamento na mesma data e hora. Existindo o agendamento, uma mensagem de recusa deverá ser apresentada ao cliente e uma outra data e hora deverá ser selecionada.
- 7) Registro do Início do Serviço: Nesta etapa, o funcionário associa o agendamento ao seu nome.
- 8) Registro da Conclusão do Serviço: Aqui o funcionário finaliza o serviço realizado no animal e dá a baixa atualizando o histórico de serviços do animal.

Os agendamentos são realizados pela internet e podem ter os seguintes status:

- o **Agendado:** Quando o cliente realiza o agendamento.
- o Em Execução: Quando o funcionário inicia o serviço.
- o Concluído: Quando o funcionário finaliza o serviço.

Algumas regras de negócio:

- Um cliente pode ter vários animais, mas um animal só pode ser de um cliente.
- Um animal pode ter vários serviços realizados e o serviço pode ser realizado em vários animais.
- Um funcionário pode realizar vários agendamentos e um agendamento só pode estar associado a um funcionário.
- O Sr. Renato solicitou que seja criado uma opção para a geração de dois relatórios, um que possa ser emitido de manhã com os agendamentos do dia e outro que possa ser emitido no final do dia, apresentando os agendamentos realizados.

Um terceiro relatório também será necessário, um que mostre os clientes, seus animais e todos os serviços já realizados.

O ambiente a ser implantado deverá ter pelo menos os equipamentos que seguem:

- 01 Servidor
- 01 Estação (utilizada pelo funcionário)



- 01 Estação (utilizada pelo gerente)
- 01 Impressora Jato de Tinta em rede
- 01 Roteador
- 01 Modem ADSL com conexão de 10 Mb ao provedor dos serviços de banda larga
 - 01 Switch

Tenham um ótimo trabalho!