

Software para integração de *feeds* e sistemas  
de gerenciamento de conteúdo

Marcelo Toledo      Rafael Castilho

5 de dezembro de 2008

# 1 Introdução

Sistemas de gerenciamento de conteúdo (*CMS*), em particular os populares *blogs*, são ferramentas que permitem a publicação de conteúdo em um endereço *WEB*, e que exigem apenas o conhecimento do uso da *interface*.

Em geral, os *CMSs* permitem a visualização de itens de conteúdo publicado na forma parametrizada *RSS* por meio de canais alimentadores (*feeds*). Uma das ferramentas mais utilizadas pelos *blogueiros* é o agregador de *RSS*, capaz de coletar e organizar o conteúdo de diversos canais simultaneamente.

Em um *blog*, além de conteúdo próprio, é comum a citação de conteúdo de terceiros, realizado de forma "artesanal", através da cópia das informações disponíveis na página *WEB* ou no agregador e da colagem no editor de publicação do *CMS*.

O objetivo do software a ser desenvolvido é disponibilizar um agregador de canais que permita a publicação de itens de conteúdo no *CMS* do utilizador de forma ágil, padronizada, e com base em suas preferências.

## 2 Especificação funcional

### 2.1 Cadastro de perfil

Para ter acesso ao software o utilizador deve realizar o cadastro de um perfil, contendo informações de acesso e dados pessoais.

Para um novo perfil, o utilizador deve informar um endereço de e-mail, e em seguida, deverá receber neste endereço uma mensagem contendo uma senha e instruções para o primeiro acesso.

Após efetuar acesso, o utilizador poderá alterar sua senha e preencher as seguintes informações pessoais:

- Nome;
- País;
- Região;
- Cidade;

- Distrito;
- Endereço;
- Código postal

## 2.2 Cadastro de *CMS*

O cadastro de um *CMS* deve conter as seguintes informações:

- Endereço *WEB* do *CMS*;
- Tipo de *CMS* (*Wordpress*, *Joomla*, *Drupal*, etc.);
- Endereço do gerenciador de publicações do *CMS*;
- Usuário e Senha do gerenciador de publicações do *CMS*;
- Recursos a serem utilizados;
- Método de publicação;

### 2.2.1 Tipo de *CMS*

Os tipos de *CMS* disponíveis para o utilizador serão adicionados ao software no formato de *plugins*, e devem seguir um protocolo de comunicação com o software.

### 2.2.2 Recursos

O protocolo determinará quais recursos estarão disponíveis no software e que poderão ser utilizados pelo *plugin*. O *plugin* determina a implementação do recurso de acordo com o *CMS*.

O protocolo de comunicação deve estabelecer os recursos mínimos para o funcionamento do software, e que serão de implementação obrigatória para um *plugin*, dos quais:

- Publicação de item contendo título, descrição e comentários;

Outros recursos adicionais também poderão ser incluído ao protocolo quando forem necessários.

As opções de escolha na utilização de recursos é determinado pelo tipo de *CMS* escolhido. No entanto os recursos obrigatórios definidos pelo protocolo são utilizados por padrão e não permitem alterações.

### 2.2.3 Método de publicação

A publicação de conteúdo em um *CMS* deve ser feita de forma manual, a partir dos itens de conteúdo disponibilizados pelos canais. No entanto é possível automatizar este processo, a partir da configuração dos seguintes filtros:

- Alimentação: Define a lista de canais a serem utilizados. Padrão: Todos os cadastrados;
- Ordenação: Define a ordem de publicação a partir da data de publicação, popularidade ou randômico. Padrão: Data de publicação;
- Frequência: Define o intervalo de tempo entre as publicações. Mínimo: 5 minutos;
- Palavras-chave: A escolha de itens é feita com base em uma ou mais palavras-chave;
- Com estrela: Somente itens de conteúdo marcados com estrela serão utilizados para publicação;

Independentemente da configuração estabelecida para a publicação automática, a opção manual deverá sempre estar disponível.

A popularidade pode ser medida através da quantidade de publicações feitas por outros utilizadores para um mesmo item.

## 2.3 Cadastro de canais *RSS*

O software deve permitir a inclusão de canais a partir da *URL* do alimentador ou da importação de arquivos *OPML*.

A atualização dos itens de conteúdo dos canais serão gerenciados pelo sistema de armazenamento de conteúdo.

### 2.3.1 Sistema de armazenamento de conteúdo

Os itens de conteúdo de um canal podem ser globais, ou seja, podem ser compartilhados por todos os utilizadores do software, afim de eliminar redundância desnecessária de dados.

Quando um novo canal é adicionado, o sistema se preocupa em obter os itens mais recentes deste canal imediatamente.

Para um canal já existente, o sistema deverá executar em *background* e obter novos itens, com uma frequência que depende da frequência de publicação de conteúdo neste canal.

## 2.4 Área de trabalho

Durante a sessão de um perfil, o software deverá exibir a área de trabalho, contendo painéis com a listagem de canais *RSS* e *CMS* cadastrados.

Em um painel central, serão exibidos os itens disponíveis de todos os canais *RSS* cadastrados no perfil. Ao selecionar um canal, o painel deverá exibir apenas os itens do canal selecionado.

### 2.4.1 Painel central

O utilizador poderá determinar a quantidade de itens de conteúdo que devem aparecer no painel central, de acordo com as suas preferências.

A ordem de visualização dos itens é por padrão em ordem decrescente da data de publicação, mas também poderá ser ordenado pela popularidade ou de forma randômica.

Um item poderá ser marcado com uma estrela, permitindo que seja facilmente encontrado posteriormente.

Um item de conteúdo poderá ser "arrastado" para um item do painel de *CMS*. Em seguida, uma janela de publicação será exibida, onde o utilizador deverá acionar o botão "enviar" para publicar o conteúdo no *CMS*.

### 2.4.2 Janela de publicação

A janela de publicação deve conter o título e descrição do item de conteúdo, além de um campo para adicionar comentários. A janela deve permitir a edição dos valores iniciais.

Outros recursos podem estar disponíveis conforme o *CMS* utilizado.

## 3 Notas

O software deve conter algum tipo de proteção para que as publicações em um *CMS* não sejam feitas por seu próprio alimentador automaticamente e indefinidamente (autófago).

O software deverá servir como guia para padronização da publicação de conteúdo externo, com a virtude de prevenir ao utilizador problemas com *copyright*, por exemplo.