

UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Curso: *Ciência da Computação*

Grupo de Estudos Java

Professor: *Ricardo Terra*

Pontuação: ϕ pontos (5 questões)

OO + JUNIT

Data: ϕ

INFORMAÇÕES SOBRE OO + JUNIT:

1. Os projetos devem ser criados no Eclipse e os testes de unidade devem ser feitos com junit
2. Os testes de unidade deverão ser implementados dentro do pacote testes.
3. A avaliação dos exercícios será baseada na completude dos testes de unidade.

1. Estude as seções “POO – Conceitos Iniciais” e “POO – java.lang.Object”.
2. Estude a seção “Extras – Testando com junit”.
3. Refaça o project **Pessoa** disponibilizado na Apostila p. 227-228, mas trocando o método **main** por testes de unidade.
 - Teste o máximo possível métodos da classe `java.lang.Object`
4. Implementar e testar o projeto **Bhaskara** segundo o modelo UML da Apostila p. 213.
 - Use o máximo possível métodos da classe `java.lang.Object`
5. Implementar e testar o projeto **BancoSimples** segundo o modelo UML da Apostila p. 214.
 - Use o máximo possível métodos da classe `java.lang.Object`