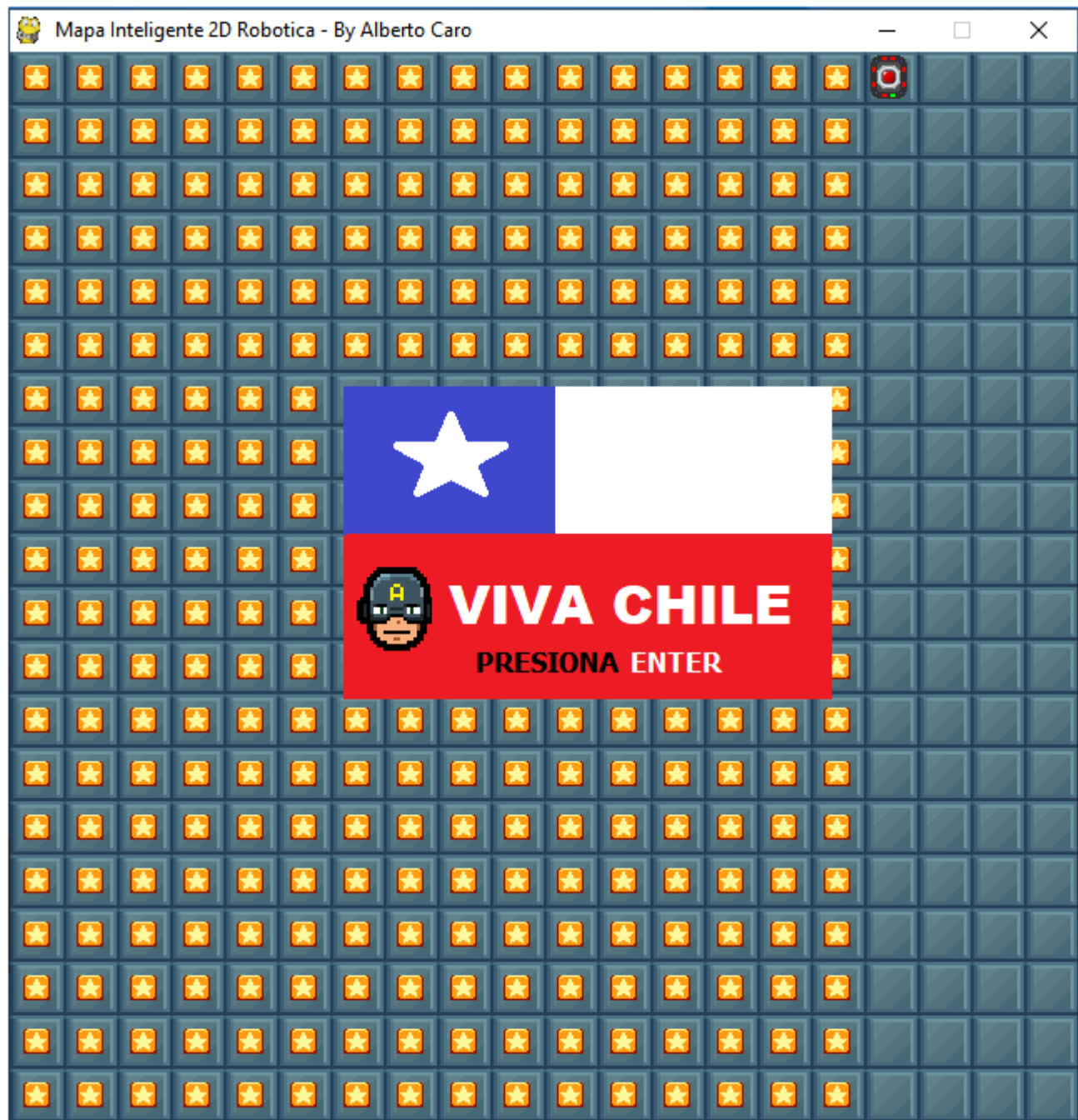


Secciones 1 y 2

1.- Utilizando las siguientes estructuras implemente una aplicación en **python + pygame** que mueva el robot por el mapa de **640x640** de resolución. Vea el video de ejemplo que está en **BlackBoard**. Utilice el código explicado en clases y que está también en plataforma. Haga los cambios que estime necesarios.

[illegible]



Observaciones

- Trabajo en grupo de 2 personas o individual.
- Informe impreso en tamaño carta: Portada, Introducción, Desarrollo, Explicación del código en detalle y conclusión. Sección de Anexo todo el código impreso.
- Entrega y defensa: **Martes 28 de Mayo** en horario de clases en oficina del profesor.
- Exstrictamente prohibido copias entre trabajos.