

ANÁLISE DOS PREMIADOS 2017.

Olimpíadas de
Informática
(Nível
Paraíba).

CONTEXTUALIZAÇÃO

Recapitulação
de resultados
anteriores.

CONTEXTUALIZAÇÃO

■ Análise 2015

■ Visão Geral

- Análise sobre as Olimpíadas de Informática
- Formulários

■ Resultados

■ Análise 2016

■ Visão Geral

- Entrevistas
- Formulários

■ Resultados

OBJETIVO

OBJETIVO

- Analisar as respostas dos medalhistas ao formulário, a partir de seus perfis, a fim de caracterizar a influência de situações específicas do perfil para conquista da premiação, relacionando os resultados entre os perfis com as questões de pesquisa elaboradas em 2016, no contexto das Olimpíadas de Informática nível Paraíba.

OBJETIVO

■ Questões de Pesquisa:

- **Questão 1:** Quais as estratégias de preparação mais comuns entre os participantes campeões recorrentes e os novatos?
- **Questão 2:** Qual o impacto dos treinamentos do projeto olímpico sobre o desempenho dos medalhistas?
- **Questão 3:** O incentivo mais comum para os medalhistas vem da escola?
- **Questão 4:** Existe um perfil que caracteriza os medalhistas antes de começarem a participar de olimpíadas de informática?
- **Questão 5:** Qual a relação dos medalhistas com a computação?
- **Questão 6:** Quais as motivações para os medalhistas continuarem competindo em olimpíadas de informática?

MATERIAIS E MÉTODOS

Materiais e
Métodos
utilizados na
Coleta e Análise
dos Dados.

MATERIAIS E MÉTODOS

■ Materiais Utilizados

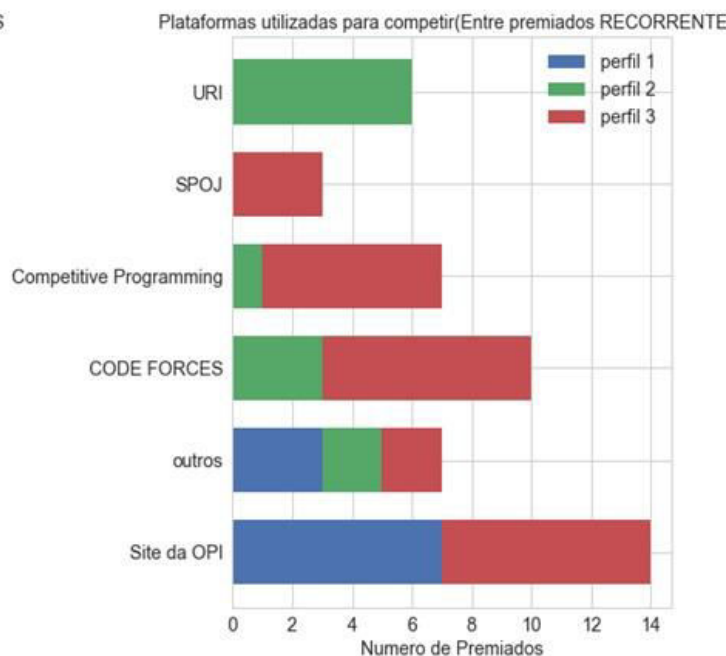
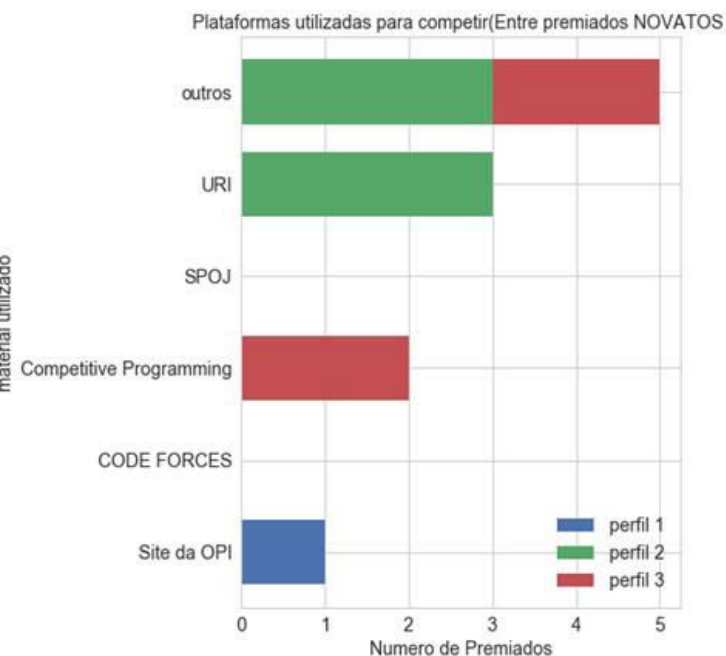
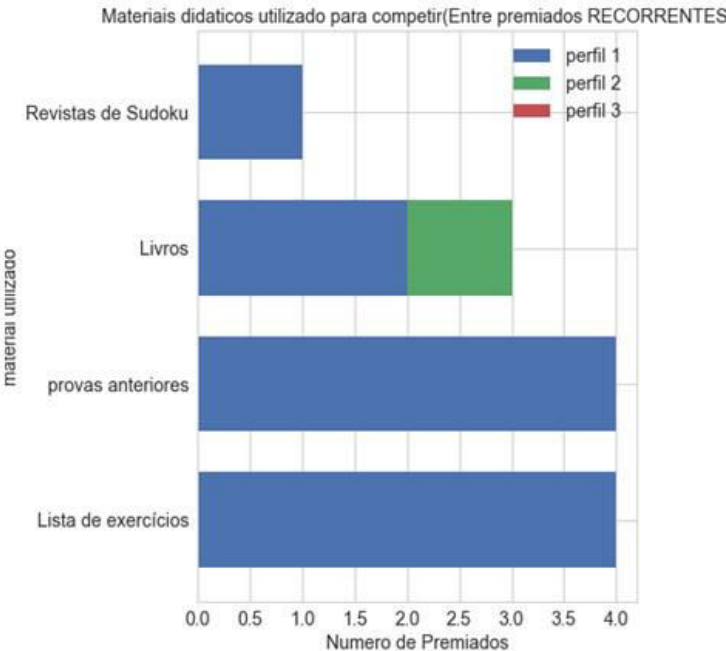
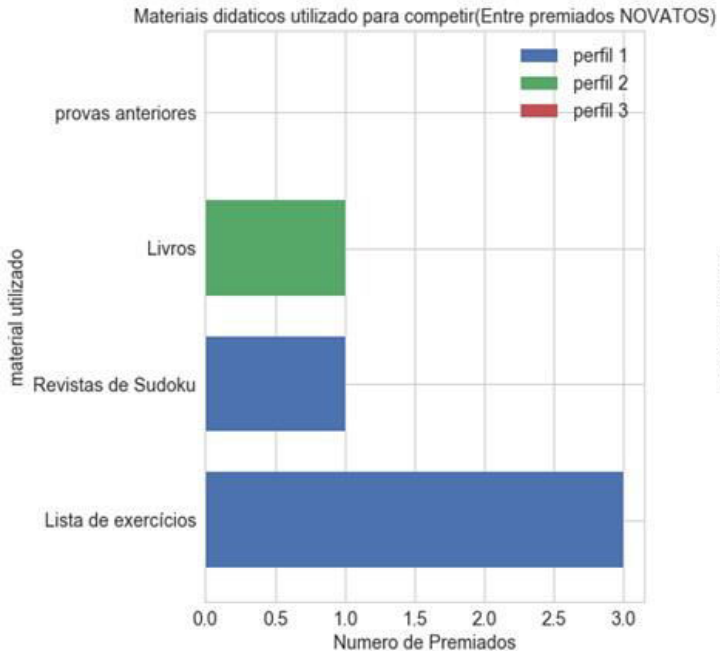
- Durante a coleta
- Durante a análise

■ Métodos

- Processo Utilizado
- Etapas do processo

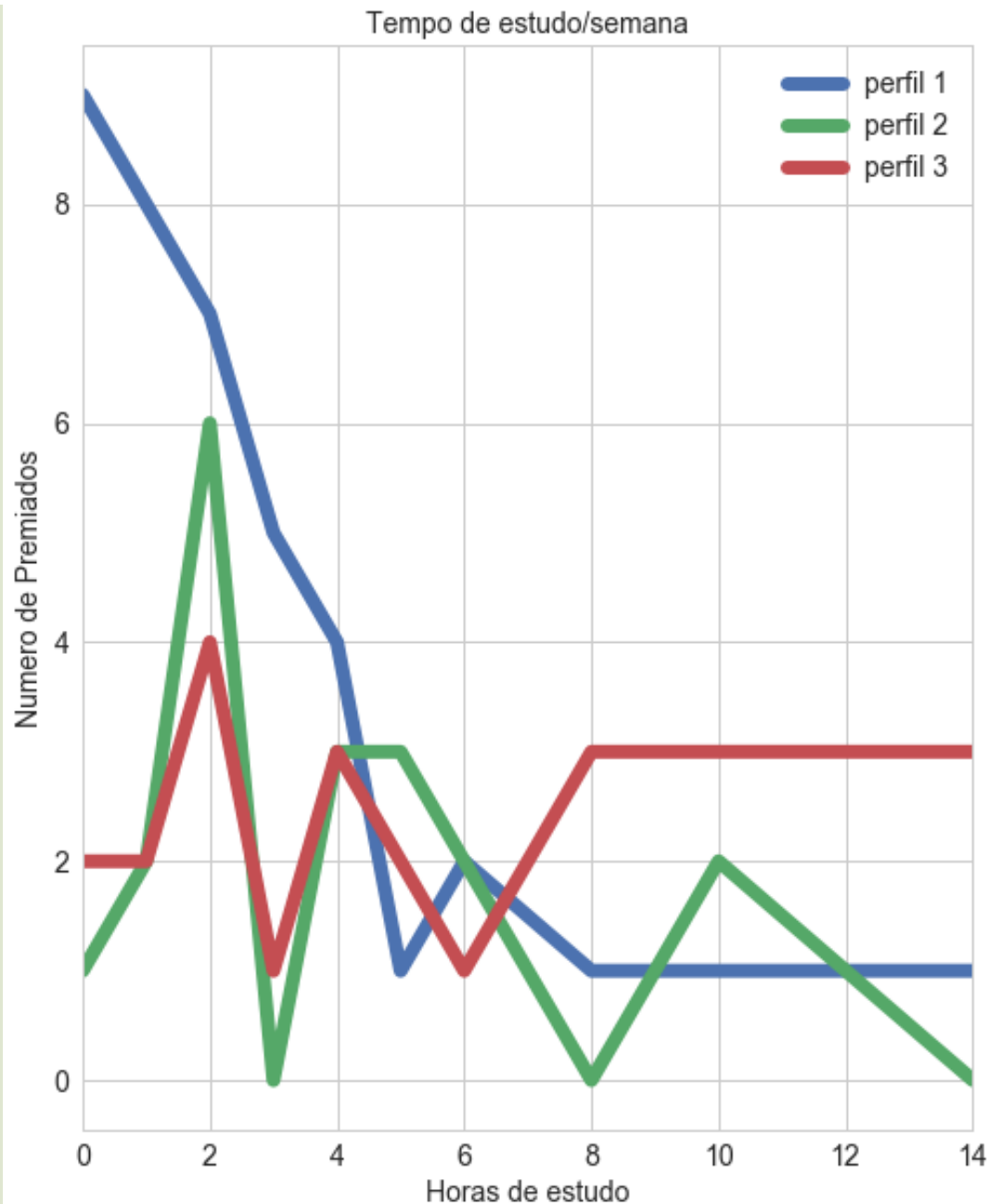
RESULTADOS

Mapeamento
das Questões
de Pesquisa.



QUESTÃO 1:

Quais as estratégias de preparação mais comuns entre os participantes campeões recorrentes e os novatos?

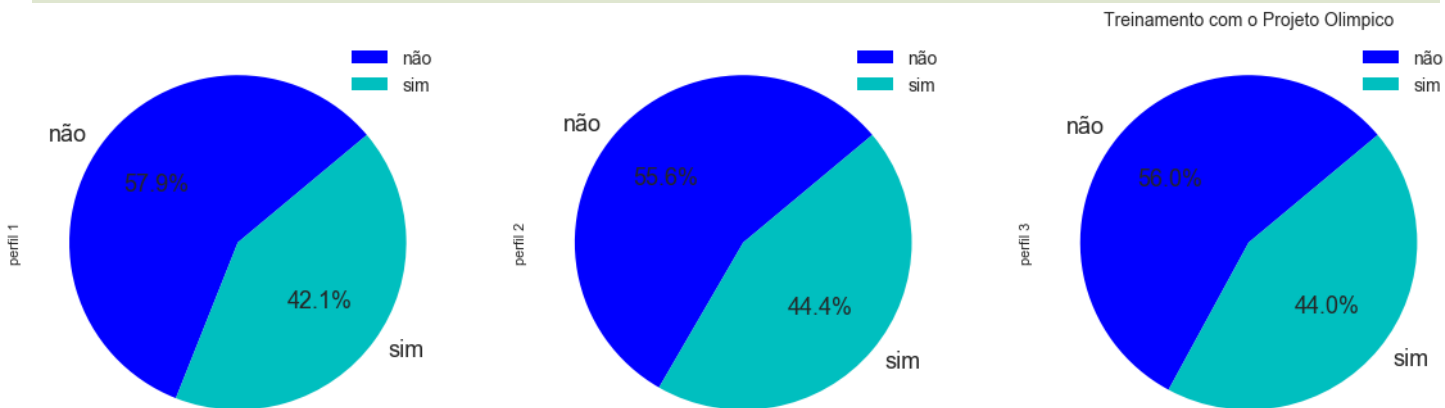


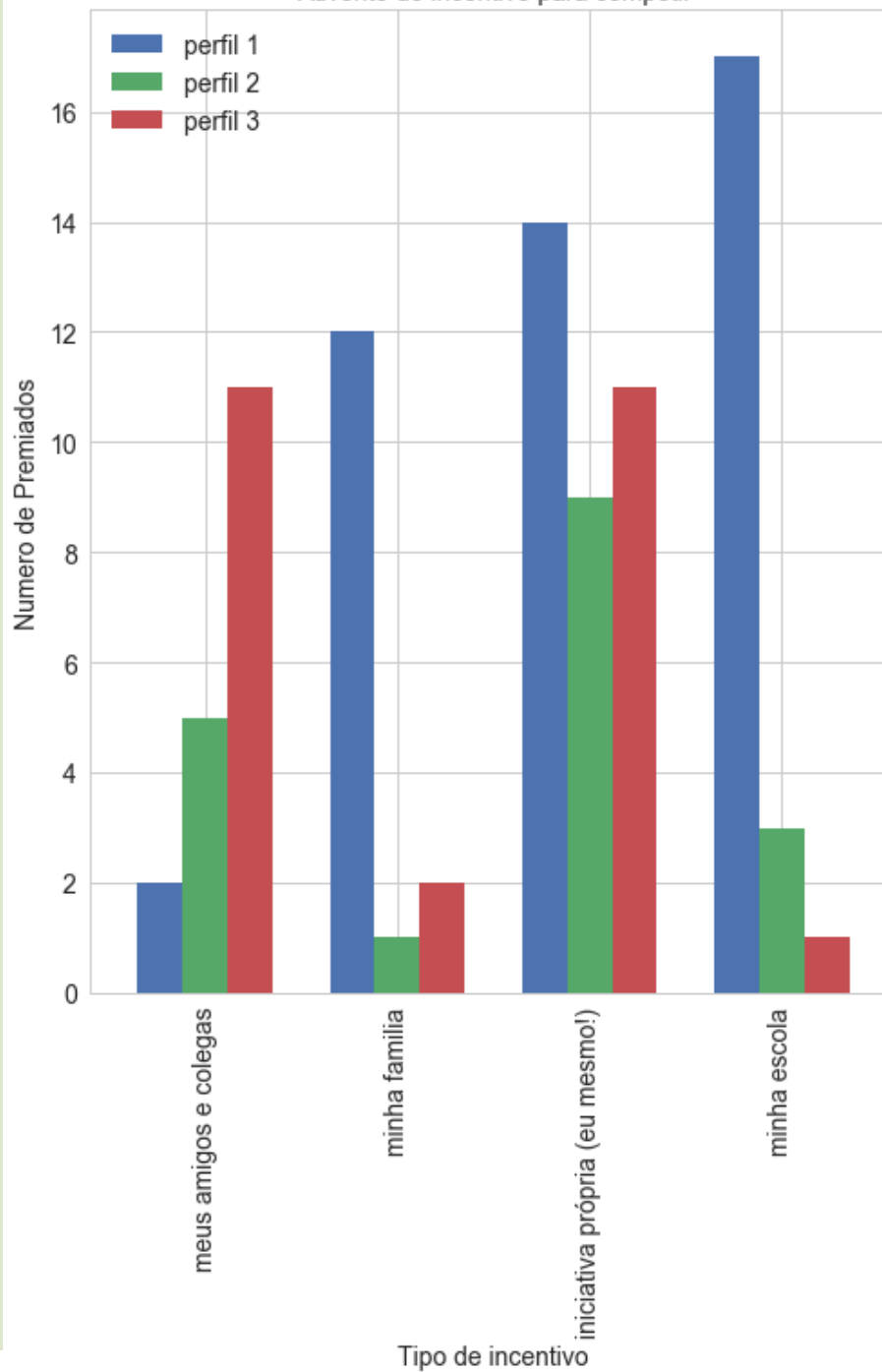
QUESTÃO 1:

Quais as estratégias de preparação mais comuns entre os participantes campeões recorrentes e os novatos?

QUESTÃO 2:

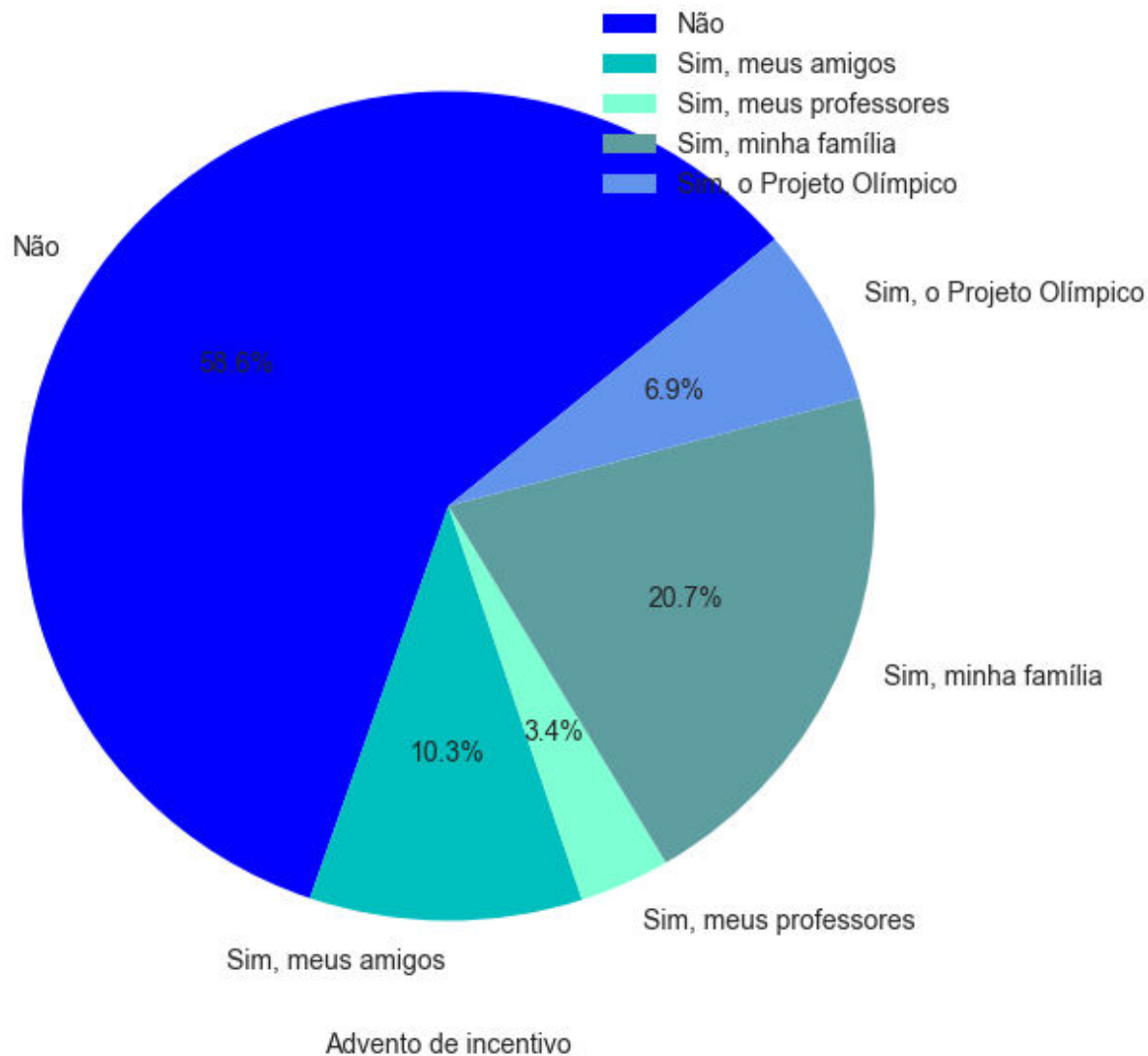
Qual o impacto dos treinamentos do projeto olímpico sobre o desempenho dos medalhistas?





QUESTÃO 3

O incentivo mais comum para os medalhistas vêm da escola?



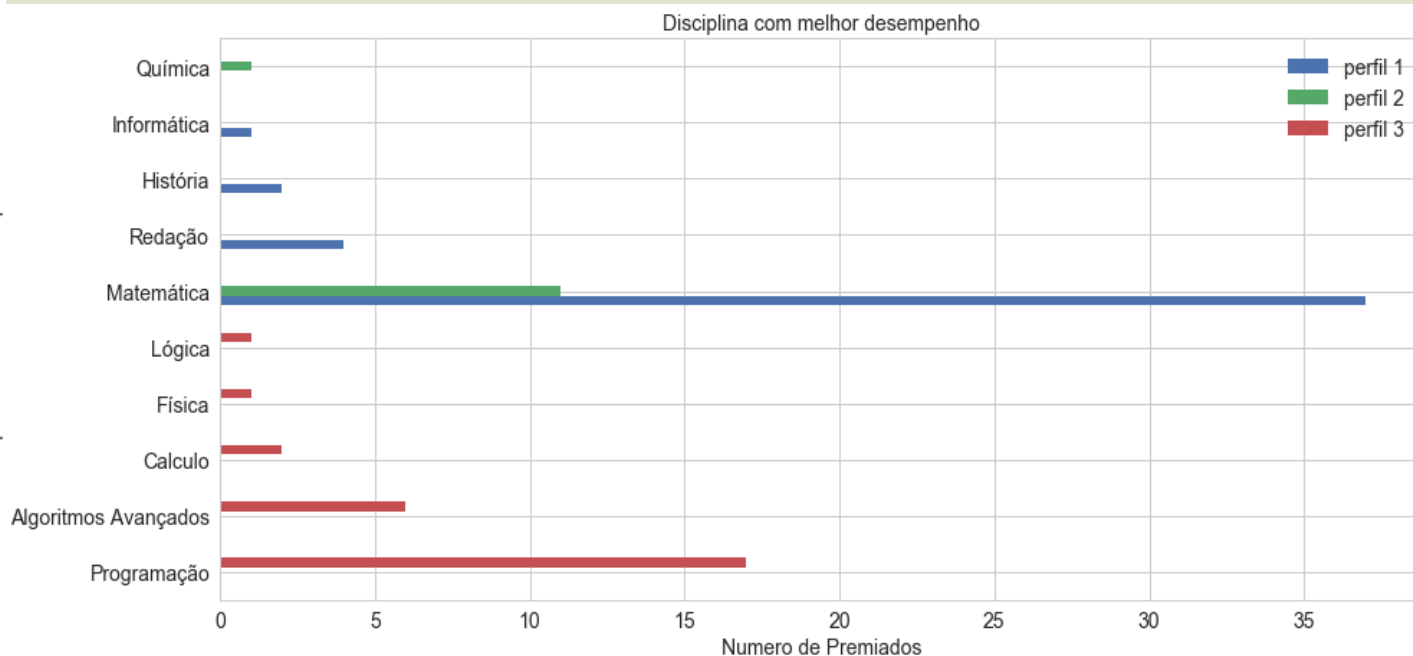
QUESTÃO 3

O incentivo mais comum para os medalhistas vêm da escola?



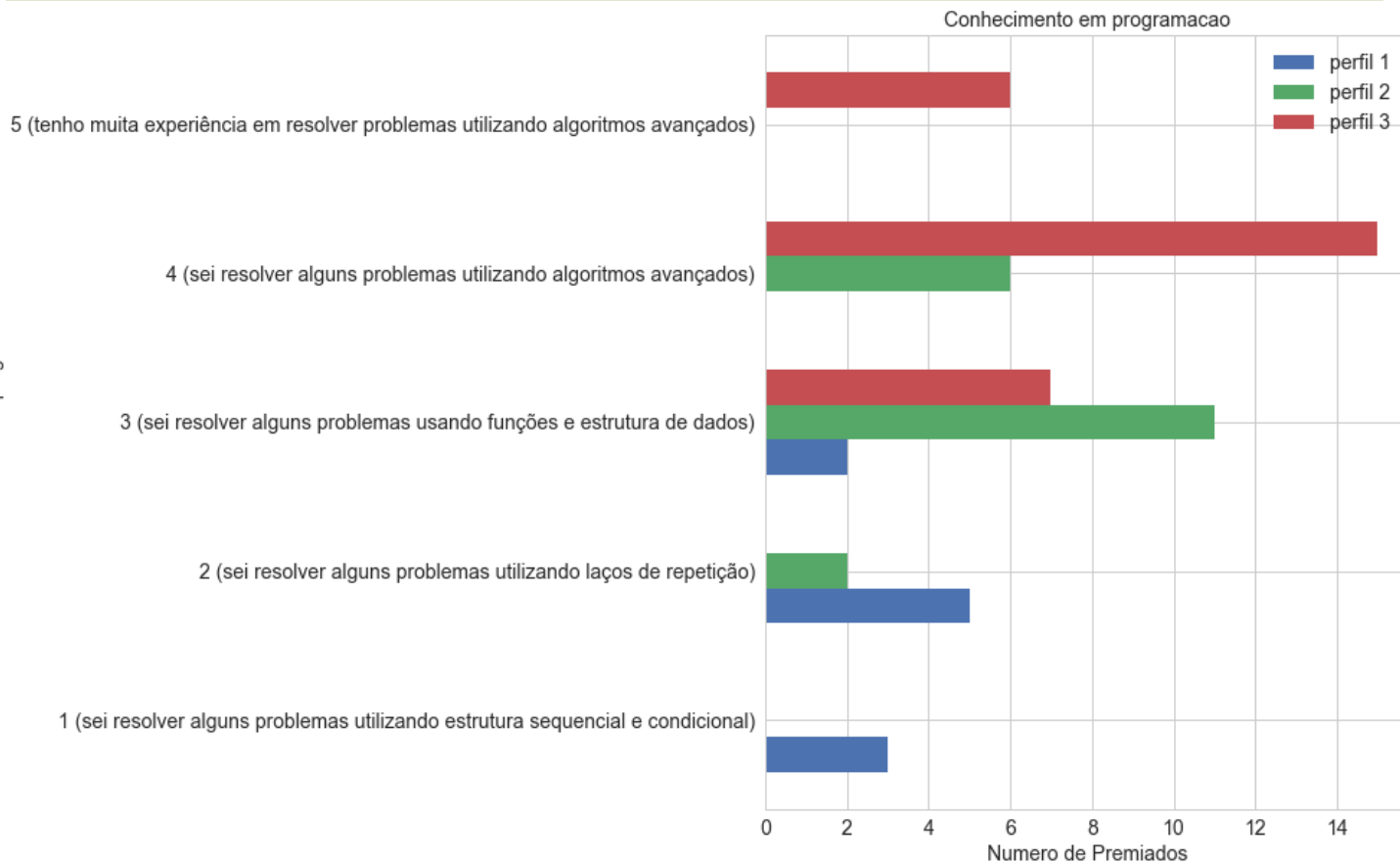
QUESTÃO 4

Existe um perfil que caracteriza os medalhistas antes de começarem a participar de olimpíadas de informática?



QUESTÃO 4

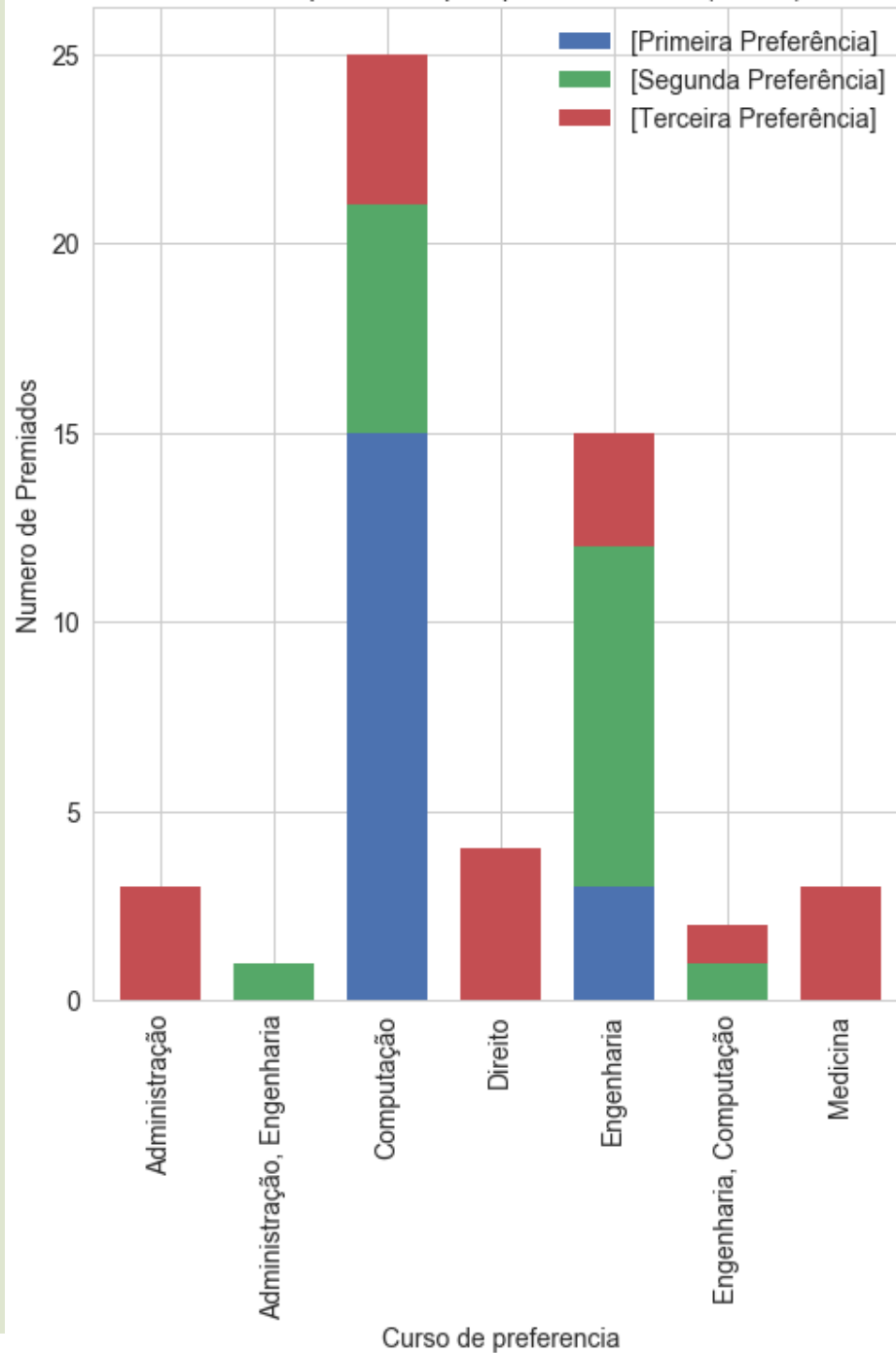
Existe um perfil que caracteriza os medalhistas antes de começarem a participar de olimpíadas de informática?



QUESTÃO 5

Qual a relação dos medalhistas com a computação?

Curso de preferência para prestar vestibular (Perfil 2)



QUESTÃO 5

Qual a relação dos medalhistas com a computação?

■ Motivações

- Perfil 1
- Perfil 2
- Perfil 3

QUESTÃO 6

Quais as motivações para os medalhistas continuarem competindo em olimpíadas de informática?

CONCLUSÕES E MOTIVAÇÕES.

CONCLUSÕES.

- Em relação as questões da pesquisa:
 - Recorrentes X Novatos
 - Treinamentos
 - Incentivos aos medalhistas
 - Habilidades comuns
 - Motivações

REFERÊNCIAS.

REFERÊNCIAS.

- VITORINO, Marcelo. [Relatório de Pesquisa] Premiados 2017 . Disponível em:<https://docs.google.com/document/d/1zaiTy9RwqjKXSguE1IBZaSPYoKrRCdu_YayC_SWfaC8/edit?usp=sharing> . Acessado em: 6 de Março de 2018.
- SILVA Hugo. Plano de pesquisa 2016 Disponível em:<https://docs.google.com/a/computacao.ufcg.edu.br/document/d/1oNnqz8zBa9DBcqEs_oKysytvLkOhYvgq7rtGY6jVCWI/edit?usp=sharing>. Acessado em: 6 de Março de 2018.
- VITORINO, Marcelo. Análise de Dados Premiados 2017 . Disponível em:<<https://marcelovitorino.github.io/AnalisePremiadosOPI-OB/>> . Acessado em: 6 de Março de 2018.