

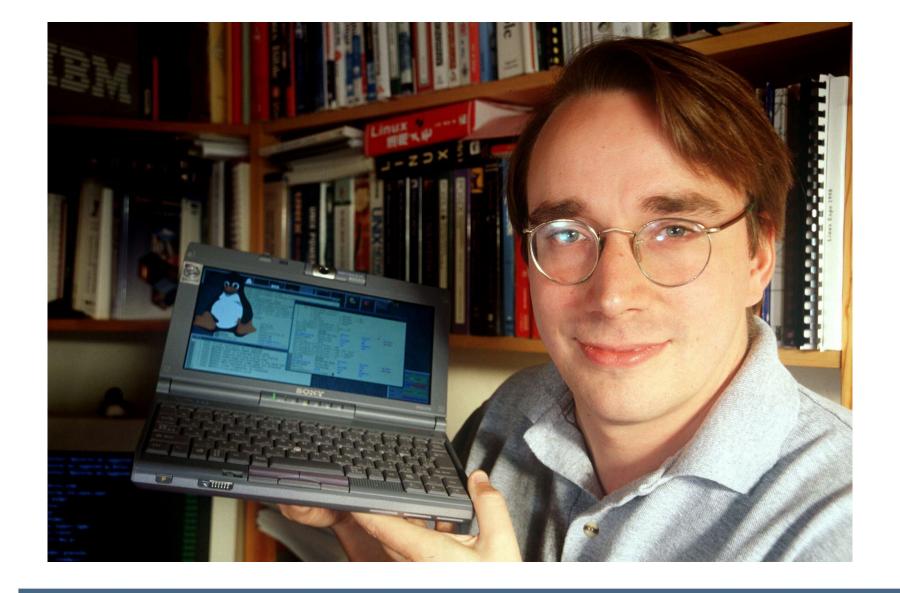
Agenda

- Definição do Git e suas principais características
- Instalação
- Comandos básicos
- Tagging
- Branching
- Stashing











Git?

- Git é um sistema de controle de versão distribuído, gratuito e de código aberto, projetado para lidar com projetos de qualquer tamanho com velocidade e eficiência
- Além de tudo, possui uma baixa curva de aprendizado. Ele supera outras ferramentas de SCM com recursos como ramificação local simples e vários fluxos de trabalho

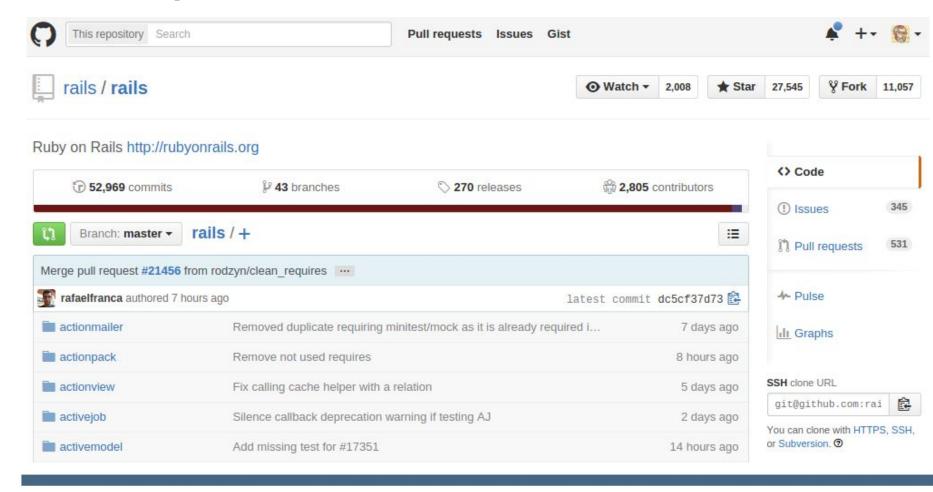


Git?

- Foi criado para ser utilizado para versionar o kernel do Linux, após desistirem do BitKeeper (VCS proprietário)
- é uma gíria em inglês britânico para "cabeça dura"



Principal showcase: GitHub





Principais características do Git



Desenvolvimento não-linear

- Permite e encoraja criações de ramos (branches) e mesclas (merges) de forma fácil e rápida
- Os branches podem ser totalmente independentes um do outro



Desenvolvimento distribuído

- O desenvolvedor possui uma cópia local de todo o histórico de desenvolvimento
- O desenvolvimento pode correr independente de um repositório central
- Podem existir múltiplos repositórios remotos
- Dessa forma, caso alguma repositório se perca ou corrompa, é muito fácil criar um novo repositório principal

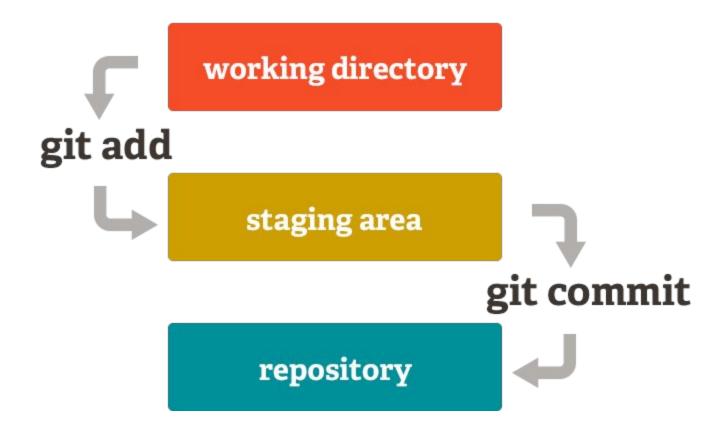


Área de staging

- Ao contrário dos outros VCS, o Git possui a "área de teste" ou "índice". Esta é uma área intermediária onde commits podem ser formatados e revisados antes de completar os commits e enviá-los a um repositório remoto
- Outra característica que diferencia o Git de outros VCS é que é possível criar um commit com alguns dos arquivos modificados (e processar o restante em commits separados)



Área de staging





Pequeno e rápido

- Quase todas as operações são realizadas localmente, dando-lhe uma vantagem de velocidade enorme sobre os VCS que constantemente têm de se comunicar com um servidor remoto
- O Git foi construído para versionar o kernel do Linux, o que significa que teve de lidar com grandes repositórios desde a sua concepção



Pequeno e rápido

| Operation | | Git | SVN | |
|-------------------|---|------|--------|------|
| Commit Files (A) | Add, commit and push 113 modified files (2164+, 2259-) | 0.64 | 2.60 | 4x |
| Commit Images (B) | Add, commit and push 1000 1k images | 1.53 | 24.70 | 16x |
| Diff Current | Diff 187 changed files (1664+, 4859-) against last commit | 0.25 | 1.09 | 4x |
| Diff Recent | Diff against 4 commits back (269 changed/3609+,6898-) | 0.25 | 3.99 | 16x |
| Diff Tags | Diff two tags against each other (v1.9.1.0/v1.9.3.0) | 1.17 | 83.57 | 71x |
| Log (50) | Log of the last 50 commits (19k of output) | 0.01 | 0.38 | 31x |
| Log (All) | Log of all commits (26,056 commits - 9.4M of output) | 0.52 | 169.20 | 325x |
| Log (File) | Log of the history of a single file (array.c - 483 revs) | 0.60 | 82.84 | 138x |
| Update | Pull of Commit A scenario (113 files changed, 2164+, 2259-) | 0.90 | 2.82 | 3x |
| Blame | Line annotation of a single file (array.c) | 1.91 | 3.04 | 1x |

https://git-scm.com/about/small-and-fast



Segurança

 O Git usa um modelo de dados que garante a integridade criptográfica de cada bit de seu projeto. Cada arquivo e commit é checksummed e recuperados pelo seu checksum quando baixados. É impossível obter qualquer coisa do repositório exceto os mesmos bits que foram submetidos



Segurança





Instalação



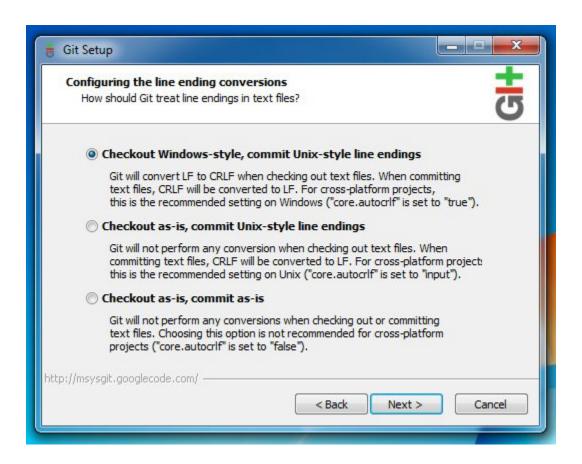
Instalação

- Linux família Debian
 - sudo apt-get install git
- Linux família RedHat
 - o sudo yum install git
- Linux família Arch
 - sudo pacman -S git
- MacOS
 - Default ou através do Homebrew
- Windows
 - https://git-scm.com/download/win ou Chocolatey











Chaves SSH

 Abrir o Terminal (ou Git Bash no Windows) e digitar:

ssh-keygen -C "email@empresa.com.br" -t rsa

 Nos ambientes Unix o par de chaves está em \$HOME/.ssh. No Windows está em

C:\Users\SeuUsuário\.ssh



Comandos básicos



Configurações básicas

 Defina o seu nome e endereço de email para que os commits sejam identificados:

```
git config --global user.name "Seu Nome"
git config --global user.email nome@empresa.com.br
```

 Outras possíveis configurações podem ser vistas na documentação oficial

https://goo.gl/pT5GjE



Obter um repositório

Existem duas formas:

Inicializando um novo repositório:

```
$ git init
$ git add *.rb
$ git add README
$ git commit -m 'início do repositório'
```

• "Clonando" um repositório existente:

```
$ git clone git@github.com:sandrocvrb/demo.git
```



Status

A principal ferramenta utilizada para determinar quais arquivos estão em quais estados é o comando **git status**:

```
$ git status
# On branch master
nothing to commit, working directory clean
```



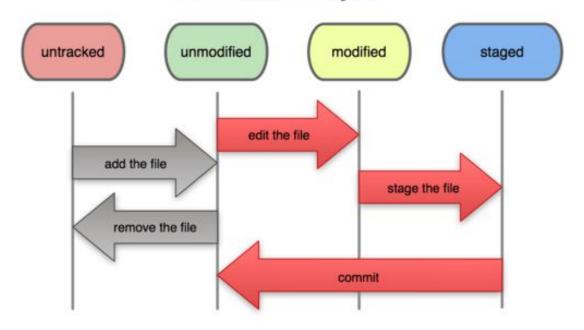
Status

```
$ touch README
$ git status
# On branch master
# Untracked files:
# (use "git add <file>..." to include in what will be
committed)
#
#
   README
nothing added to commit but untracked files present (use
"git add" to track)
```



Status

File Status Lifecycle





Adicionar arquivo(s): novos

```
$ git add README
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
# (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# new file: README
#
```



Adicionar arquivo(s): modificados

```
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
# (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# new file: README
#
# Changes not staged for commit:
# (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#
# modified: benchmarks.rb
```



Adicionar arquivo(s): modificados

```
$ git add benchmarks.rb

$ git status

# On branch master

# Changes to be committed:

# (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

#

# new file: README

# modified: benchmarks.rb
```



Adicionar arquivo(s): modificados

```
$ vim benchmarks.rb
$ git status
# On branch master
 Changes to be committed:
#
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
  new file: README
    modified: benchmarks.rb
#
  Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#
#
    modified: benchmarks.rb
```



Ignorar arquivo(s)

 Os arquivos ignorados de um repositório são especificados dentro do arquivo .gitignore

```
$ cat .gitignore
.idea/
.ruby-version
vendor/bundle/
```

 Repositório de exemplos:

https://github.com/github/gitignore



Ignorar arquivo(s)

```
# um comentário - isto é ignorado
# sem arquivos terminados em .a
*.a
# mas rastreie lib.a, mesmo que você tenha ignorado arquivos
terminados em .a acima
!lib.a
# apenas ignore o arquivo TODO na raiz, não o subdiretório TODO
/TODO
# ignore todos os arquivos no diretório build/
build/
# ignore doc/notes.txt mas, não ignore doc/server/arch.txt
doc/*.txt
```



Verificar o que foi mudado

```
$ git diff
diff --git a/benchmarks.rb b/benchmarks.rb
index 3cb747f..da65585 100644
--- a/benchmarks.rb
+++ b/benchmarks.rb
@@ -36,6 +36,10 @@ def main
     @commit.parents[0].parents[0].parents[0]
    end
     run code(x, 'commits 1') do
      git.commits.size
     end
    run_code(x, 'commits 2') do
     log = git.commits('master', 15)
     log.size
```



Commit de arquivo(s)

```
$ git commit
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch master
# Changes to be committed:
#
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
       new file: README
#
       modified: benchmarks.rb
".git/COMMIT EDITMSG" 10L, 283C
```



Commit de arquivo(s)

```
$ git commit -m "Story 182: Ajustes gerais"
[master]: created 463dc4f: "Ajustes gerais"
2 files changed, 3 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 README
```



Commit de arquivo(s)

```
$ git commit -a -m "Story 182: Ajustes de
performance"
[master]: created 463dc4f: "Ajustes de
performance"
2 files changed, 3 insertions(+), 0 deletions(-)
    create mode 100644 README
```



Remover arquivo(s)

```
$ rm grit.gemspec
$ git status
# On branch master
#
# Changes not staged for commit:
    (use "git add/rm <file>..." to update what
will be committed)
#
        deleted: grit.gemspec
#
```



Remover arquivo(s)

```
$ git rm grit.gemspec
rm 'grit.gemspec'
$ git status
# On branch master
#
 Changes to be committed:
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
        deleted: grit.gemspec
#
```



Mover arquivo(s)

```
$ git mv README.txt README
$ git status
# On branch master
# Your branch is ahead of 'origin/master' by 1
commit.
#
# Changes to be committed:
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
                README.txt -> README
#
        renamed:
```



Mover arquivo(s)

\$ mv README.txt README
\$ git rm README.txt
\$ git add README



Histórico de commits

```
$ git log
```

commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949

Author: Fulano <fulano@email.com>

Date: Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700

faltou coisa na versão inicial!

commit allbef06a3f659402fe7563abf99ad00de2209e6

Author: Sicrano <sicrano@leemail.com>

Date: Sat Mar 15 10:31:28 2008 -0700

primeiro commit

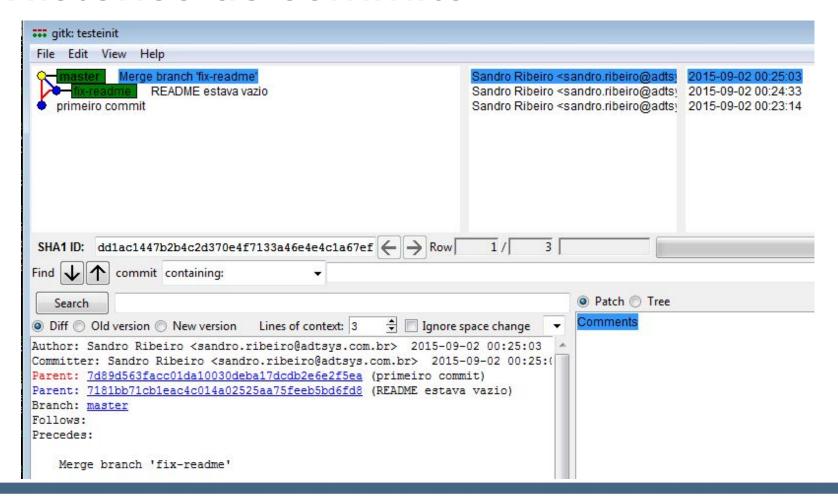


Histórico de commits

```
$ git log -3
    (limita a saída para os 3 últimos commits)
$ git log -p
     (mostra o diff de cada commit)
$ git log --stat
     (mostra estatísticas abreviadas para cada commit)
$ git log --pretty=oneline
     (mostra cada commit em uma linha)
$ git log --pretty=format:"%h %s" --graph
     (graph mostra um gráfico de branches e merges)
```



Histórico de commits





Modificar último commit

```
$ git commit -m 'adicionando funcionalidade'
$ git add arquivo.java
$ git commit --amend
```



Tirar arquivo(s) de staging

```
$ git add .
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
# (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# modified: README.txt
# modified: benchmarks.rb
```



Tirar arquivo(s) de staging

```
$ git reset HEAD benchmarks.rb
benchmarks.rb: locally modified
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
#
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
#
       modified: README.txt
#
 Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working
directory)
#
       modified: benchmarks.rb
```



Desfazer modificação em arquivo

```
$ git status
# Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will
be committed)
    (use "git checkout -- <file>..." to discard
changes in working directory)
#
        modified: benchmarks.rb
#
       modified: README.txt
#
```



Desfazer modificação em arquivo

```
$ git checkout benchmarks.rb
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
# (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# modified: README.txt
```



Repo remoto: listar

```
$ git remote
origin

$ git remote -v
origin git://github.com/yyz/qqq.git (fetch)
origin git://github.com/yyz/qqq.git (push)
```



Repo remoto: adicionar

```
$ git remote add pb git://github.com/xxx/qqq.git
$ git remote -v
origin git://github.com/yyz/qqq.git
pb git://github.com/xxx/qqq.git
```



Repo remoto: baixar



Repo remoto: baixar

- git fetch traz os dados para o seu repositório local

 ele não faz o merge automaticamente com o
 seus dados ou modifica o que você está
 trabalhando atualmente. Você terá que fazer o
 merge manualmente no seu trabalho quando
 estiver pronto
- git pull = git fetch + git merge



Repo remoto: enviar

\$ git push origin master



Repo remoto: renomear e remover

```
$ git remote rename pb zzz
$ git remote
origin
zzz
$ git remote rm zzz
$ git remote
origin
```



Aliases

```
$ git config --global alias.co checkout
$ git config --global alias.br branch
$ git config --global alias.ci commit
$ git config --global alias.st status
$ git config --global alias.unstage 'reset HEAD
--'
$ git config --global alias.uncommit 'reset
--soft HEAD~1'
```



Tagging



Tag: o que é

- Assim como a maioria dos VCS's, Git tem a habilidade de criar tags em pontos específicos na história do repositório para indicar pontos importantes
- Geralmente esta funcionalidade é usada para marcar pontos de release (v1.0, v1.1, etc)



Tag: listar

```
$ git tag
v0.9
v1.0
v1.1

$ git tag -l 'v1.0.*'
v1.0.0
v1.0.1
```



Tag: criar

```
$ git tag -a v1.2 -m 'versão 1.2'
$ git tag
v0.9
v1.0
v1.1
v1.2
```



Tag: ver informações

```
$ git show v1.2
tag v1.2
Tagger: Fulano <fulano@email.com>
Date: Mon Feb 19 08:47:13 2011 -0800

versão 1.2
commit 61422490d3f51f4b62868acfcfe52a01a8c41b6e
Merge: 9a447f7... f6b4c97...
Author: Fulano <fulano@email.com>
Date: Sun Feb 18 19:02:46 2011 -0800
```





Tag: criar para commits passados

```
$ git log --pretty=oneline
15027957951b64cf874c3557a0f3547bd83b3ff6 Merge branch
'prova-de-conceito'
9fceb02d0ae598e95dc970b74767f19372d61af8 atualizou xmls
8a5cbc430f1a9c3d00faaeffd07798508422908a atualizou README
$ git tag -a v1.1.1 9fceb02
$ git tag
v1.0
v1.1
v1.1.1
v1.2
```



Tag: enviar para repo remoto

```
$ git push origin v1.3
```

```
$ git push origin --tags
```



Tag: remover

\$ git tag -d v1.0



Branching



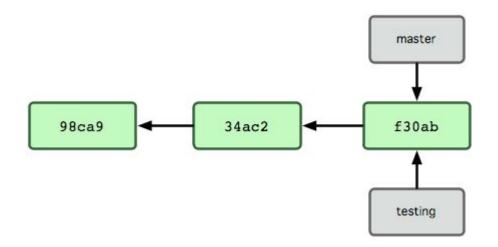
Branch: o que é

- Criar um branch significa dizer que o usuário irá divergir da linha principal de desenvolvimento e continuar a trabalhar em algo sem afetar o branch original.
- Em outros VCS este é um processo um pouco caro, muitas vezes exigindo que você crie uma nova cópia do seu diretório de código-fonte, o que pode levar um longo tempo para grandes projetos



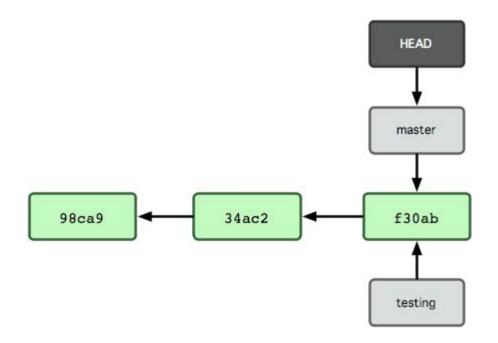
Branch: básico

\$ git branch testing





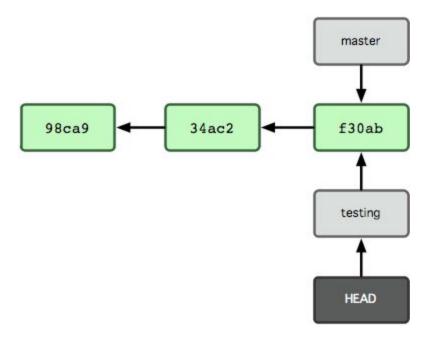
Branch: básico





Branch: básico

\$ git checkout testing





Branch: criar

```
$ git checkout -b req-234
Switched to a new branch "req-234"
```

```
$ git branch req-234
$ git checkout req-234
```

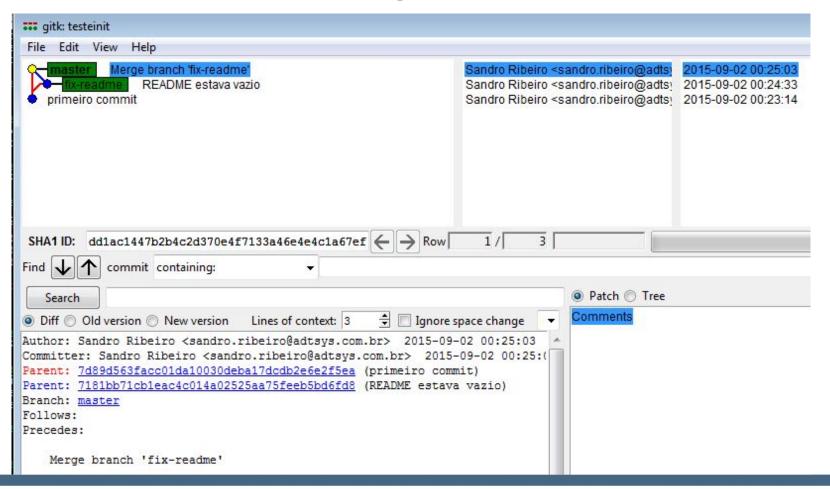


Branch: alterar arquivo(s)

```
$ vim index.html
$ git commit -a -m 'req-555 adicionei um novo
rodapé'
```



Branch: alterar arquivo(s)





Branch: merge

```
$ git checkout master
$ git merge hotfix
Updating f42c576..3a0874c
Fast forward
README | 1 -
1 files changed, 0 insertions(+), 1 deletions(-)
```



Branch: conflitos de merge

```
$ git merge req-222
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then
commit the result
```



Branch: conflitos de merge

```
$ git status
index.html: needs merge
# On branch master
# Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will
be committed)
    (use "git checkout -- <file>..." to discard
changes in working directory)
#
     unmerged: index.html
```



Branch: conflitos de merge

```
<<<<<< HEAD:index.html
<div id="footer">contato :
email.support@github.com</div>
======

<div id="footer">
   por favor nos contate em support@github.com
</div>
>>>>> iss53:index.html
```



Branch: gerenciar

- \$ git branch
- * master
 testing
- \$ git branch -v
- * master 7a98805 Merge branch 'req-222'
 testing 782fd34 adicionar método GetCliente



Branch: gerenciar

- \$ git branch --merged
 req-123
- * master
- \$ git branch --no-merged
 testing



Branch: gerenciar

\$ git branch -d testing
error: The branch 'testing' is not an ancestor of
your current HEAD.
If you are sure you want to delete it, run `git
branch -D testing`.



Stashing



Stash: o que é

Muitas vezes, quando você está trabalhando em uma parte do seu projeto, você precisa mudar de branch por um tempo para trabalhar em outra coisa. O problema é, você não quer fazer o commit de um trabalho incompleto somente para voltar a ele mais tarde. A resposta para esse problema é o comando git stash



Stash: criar

```
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
    modified: index.html
#
#
# Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#
    modified: lib/get_cliente.java
#
```



Stash: criar

\$ git stash Saved working directory and index state \ "WIP on master: 049d078 novo index.html" HEAD is now at 049d078 added the index file (To restore them type "git stash apply")

\$ git status # On branch master nothing to commit, working directory clean



Stash: listar

```
$ git stash list
stash@{0}: WIP on master: 049d078 novo index.html
stash@{1}: WIP on master: c264051... Reverter
mudança GetCPF
stash@{2}: WIP on master: 21d80a5... novo padrão
```



Stash: aplicar

```
$ git stash apply
# On branch master
# Changes not staged for commit:
# (use "git add <file>..." to update what will
be committed)
#
# modified: index.html
# modified: lib/get_dados.java
```

Pode ser utilizada a opção pop ao invés de apply



Stash: criar um branch

\$ git stash branch teste-novo-getcpf



Obrigado!

sandro.ribeiro@adtsys.com.br

