## Week-3 Log

**Internet** adalah segerombolan end-device yang saling terhubung satu sama lain dan dapat mengirimkan pesan atau data melalui suatu medium tertentu. Berikut adalah istilah-istilah yang berhubungan dengan internet:

- 1. Mobile network seperti HP, laptop, komputer dll yang terhubung dengan jaringan internet
- 2. Home network adalah Jaringan lokal (private IP) yang biasanya kita gunakan untuk menghubungkan antar device.
- 3. Institutional network adalah Jaringan internal yang dimiliki oleh sebuah organisasi besar dan saling terhubung satu sama lain
- 4. Internet Service Provider (ISP) terbagi menjadi dua yaitu:
  - Global ISP adalah ISP yang berguna untuk menghubungkan regional ISP
  - Regional ISP adalah ISP di negara local yang bertujuan untuk memberikan layanan internet kepada pengguna
- 5. Router adalah sebuah perangkat yang dijadikan alat untuk mengirim data ke internet

**Network edge** adalah suatu host ujung-ujung dari internet yang biasa digunakan oleh user dalam mengirimkan pesan atau data kepada orang lain.

**Physical Media** adalah sebuah media fisik yang digunakan sebagai tempat untuk transmisi packet data.

- Bit adalah packet dari data-data yang dikirim
- Physical Link adalah link fisik yang digunakan sebagai jalur pengirim antara pengirim dan penerima.
- Berikut beberapa contoh physical media:
  - Guided Media adalah media pengiriman dengan menggunakan kabel.
    - Fiber Optic = menggunakan kabel dengan bahan serat kaca untuk transmisi data
    - Coaxial = menggunakan kabel dengan bahan tembaga yang dibungkus untuk transmisi data
  - Unguided Media adalah media pengiriman dengan cara wireless
    - Radio = menggunakan gelombang radio untuk transmisi data

Terdapat dua cara pengiriman data, yaitu:

## Marcel Valdhano - 1806191401 - Jarkomdat-A

- 1. **Packet Switching** = pengiriman packet dengan menggunakan satu jalur yang sama dimana semua pengguna menggunakan route yang sama (shared route).
- 2. **Circuit Switching** = pengiriman packet dengan route sendiri-sendiri (dedicated route) dimana semua pengguna mengirimkan packet dengan route yang berbeda-beda.