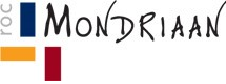
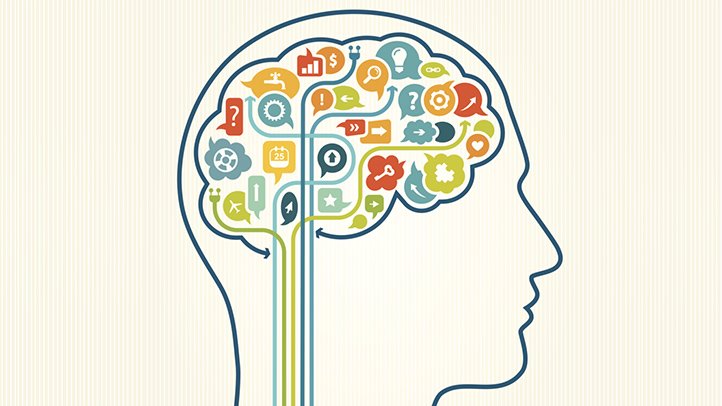
Projectorganisatie  
cohort 2017  
opleiding applicatieontwikkelaar  
ROC Mondriaan – Memory





Teamnaam:  
 1J\_MMK  
Teamleden:  
 Marcel van ’t Hof  
 Mishra de Winter  
 Karim El Rhandour

Inhoudsopgave

[1. Inleiding 3](#_Toc510594599)

[2. Teamorganisatie 4](#_Toc510594600)

[3. Sprintdocumentatie 5](#_Toc510594601)

[3.1 Sprint 0 5](#_Toc510594602)

[3.1.1 Stand-up log 0 5](#_Toc510594603)

[3.1.2 Sprintreview 0 5](#_Toc510594604)

[3.1.3 Sprint retrospective 6](#_Toc510594605)

[3.2 sprint 1 7](#_Toc510594606)

[3.2.1 Stand-up log 1 7](#_Toc510594607)

[3.2.2 sprintreview 1 7](#_Toc510594608)

[3.2.3 Sprint retrospective 1 7](#_Toc510594609)

[3.3 Sprint 2 8](#_Toc510594610)

[3.3.1 Stand-up log 2 8](#_Toc510594611)

# Inleiding

In dit document wordt alle scrumdocumentatie bijgehouden voor het project memory. Dit wordt gedaan in het kader van het 1ste jaar van de opleiding Applicatie Ontwikkelaar, ROC Mondiraan School voor ICT. In het tweede hoofdstuk wordt weergeven hoe het team in elkaar zit, het contact voor het team, de start- en opleverdatum en hoe de planning van de SCRUM-sessies eruit ziet. In het derde hoofdstuk worden alle sprints bijgehouden met daarbij een review en retrospective op die week. In het vierde hoofdstuk wordt het document afgesloten met een korte samenvatting.

# Teamorganisatie

In dit hoofdstuk komt u de organisatie van het team tegen. Hierin wordt het team beschreven en de daarbij hordende teamleden. Er is een looptijd van één week voor een SCRUM week.

|  |  |
| --- | --- |
| Teamnaam: | MMK |
| Teamleden: | Marcel van ‘t Hof, Mishra de Winter, Karim El Rhandour |
| Product Owner: | Dhr. van Tol |
| Scrummaster: | Mw. Kool |
| Contact: | Trellobord Memory |
| Startdatum: | 19/03/2018 |
| Opleverdatum: | 15/04/2018 |

**Planning SCRUM-sessies:**

* Stand-up meeting: Elke Dag 8:35-8:40
* Sprintreview: Elke Vrijdag 13:30-13:50
* Sprintretrospective: Elke Vrijdag 13:50-14:10
* Sprint planning: Elke Vrijdag 14:10-14:30

# Sprintdocumentatie

Elke dag wordt er een sprint stand-up gehouden om te bespreken wat er de afgelopen dag is bereikt en wat er op de huidige dag ontwikkeld gaat worden. Deze informatie wordt bijgehouden in een stand-up log. Ook worden de problemen die er de afgelopen dag aanwezig waren genoteerd.

Aan het einde van een sprint wordt er teruggekeken op wat er verwacht is ontwikkelt en of dat ook tot toepassing is gekomen. Dan wordt er besproken wat er aan de komende week wordt gewerkt en eventueel commentaar.

In het retrospective wordt er besproken wat het team ervan vond, hoe het is gegaan en wat er de volgende keer beter kan.

## **3.1 Sprint 0**

Sprint 0: 19/3/18 tot 23/8/18

### **3.1.1 Stand-up log 0**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Wie** | **Wat heb je gister gedaan** | **Waren er nog problemen** | **Wat ga je vandaag doen** |
| 19/3/18 | Marcel | - | - | - |
| 19/3/18 | Mishra | - | - | - |
| 19/3/18 | Karim | Interviewvragen bedenken | - | Interview afgelegd |
| 20/3/18 | Marcel | - | - | - |
| 20/3/18 | Mishra | - | - | - |
| 20/3/18 | Karim | Interview afgelegd | - | - |
| 21/3/18 | Marcel | - | - | Vragen en antwoorden van interview gedocumenteert, |
| 21/3/18 | Mishra | - | - | - |
| 21/3/18 | Karim | - | - | Trellobord aangemaakt |
| 22/3/18 | Marcel | - | - | - |
| 22/3/18 | Mishra | - | - | - |
| 22/3/18 | Karim | - | - | - |
| 23/3/18 | Marcel | - | - | View, Afbeeldingen opzoeken, Github |
| 23/3/18 | Mishra | - | - | Github |
| 23/3/18 | Karim | - | - | View, Afbeeldingen opzoeken, Github |

### **3.1.2 Sprintreview 0**

In sprint 0 is het interview afgelegd en is er afgemaakt: Programma van Eisen, Trellobord, View Disney.  
Het observerpattern is geintroduceerd.  
In sprint 1 wordt het volgende gedaan: Projectorganisatie, Projectdocumentatie, Functioneel Ontwerp, View Menuscherm.

### **3.1.3 Sprint retrospective**

De teamleden waren veel afwezig deze week, dat moet volgende week veel minder zijn.

## **3.2 Sprint 1**

Sprint 1: 26/3/18 tot 29/3/18

### **3.2.1 Stand-up log 1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Wie** | **Wat heb je gister gedaan** | **Waren er nog problemen** | **Wat ga je vandaag doen** |
| 26/3/18 | Marcel | View, Afbeeldingen opzoeken, Github | Nee. | Mappenstructuur maken. |
| 26/3/18 | Mishra | Github | - | Projectorganisatie |
| 26/3/18 | Karim | View, Afbeeldingen opzoeken, Github | - | - |
| 27/3/18 | Marcel | - | - | Technisch Ontwerp |
| 27/3/18 | Mishra | Projectorganisatie | Nog niet af | Projectorganisatie |
| 27/3/18 | Karim | Documentatie controleren op fouten | nee | View Menuscherm |
| 28/3/18 | Marcel | Technisch ontwerp | - | view |
| 28/3/18 | Mishra | Technisch Ontwerp | - | Projectdocumentatie |
| 28/3/18 | Karim | - | - | Memory kaarten |
| 29/3/18 | Marcel | view | Nog niet klaar | Kaarten maken |
| 29/3/18 | Mishra | Projectdocumentatie | - | Projectdocumentatie |
| 29/3/18 | Karim | Memory kaarten | Nog niet af | Memory kaarten, Logo |

### **3.2.2 sprintreview 1**

In sprint 1 is het volgende afgemaakt: Projectorganisatie.

In sprint 2 wordt het volgende gedaan: Projectdocumentatie, Functioneel Ontwerp, View Menuscherm.

### **3.2.3 Sprint retrospective 1**

In deze sprint is het werk van de week niet volledig afgemaakt en wordt in deze sprint volledig afgemaakt. Het werktempo zou verbeterd kunnen worden.

## **3.3 Sprint 2**

Sprint 2: 3/4/18 tot 6/4/18

### **3.3.1 Stand-up log 2**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Wie** | **Wat heb je gister gedaan** | [..\memory\gif\logo\_animated.gif](..\\memory\\gif\\logo_animated.gif)**Waren er nog problemen** | **Wat ga je vandaag doen** |
| 3/4/18 | Marcel | - | - | Menu code |
| 3/4/18 | Mishra | Projectdocumentatie | Nog niet af | Projectdocumentatie |
| 3/4/18 | Karim | Memory kaarten | Nog niet af | Memory kaarten |
| 4/4/18 | Marcel | Menu code | Nog niet af | Menu code |
| 4/4/18 | Mishra | Projectdocumentatie | - | View Menuscherm |
| 4/4/18 | Karim | - | - | - |
| 5/4/18 | Marcel | View menu scherm | Ja de code werkte niet | Niewe code schrijven |
| 5/4/18 | Mishra | View Menuscherm | - | Functioneel Ontwerp |
| 5/4/18 | Karim | - | - | - |
| 6/4/18 | Marcel | Project documentatie | Nee | Verder met de view |
| 6/4/18 | Mishra | Functioneel Ontwerp | Nog niet af | Functioneel Ontwerp |
| 6/4/18 | Karim | - | - | - |

### **3.3.2 Sprintreview**

In sprint 2 is het volgende afgemaakt: Projectdocumentatie, View Menuscherm, Functioneel Ontwerp.

Er zijn 2 dingen geïntroduceert tijdens deze sprint: Web-Storage & JSON.  
Er zijn 2 verschillende soorten storage: Local Storage en Session Storage. Local Storage slaat geheugen permanent op in je computer totdat het verwijdert wordt en Session Storage slaat geheugen momenteel op totdat de applicatie wordt afgesloten.  
JSON kan hele objecten opslaan door er een string van te maken.

In sprint 3 wordt het volgende afgemaakt: Technisch Ontwerp, Programmeren.

### **3.3.3 Sprint Retrospective 2**

In deze sprint is al het werk afgemaakt op een goed tempo. Volgende week moet er hard worden gewerkt en wordt het MVC-Model en Observerpattern in het programma geïntegreerd.  
Ook wordt er gekeken naar Web-Storage & JSON en of het nodig is binnen in het programma en of het kan worden verwerkt.

## **3.4 Sprint 3**

Sprint 3: 9/4/18 tot 13/4/18

### **3.4.1 Stand-Up Log 3**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Wie** | **Wat heb je gister gedaan** | **Waren er nog problemen** | **Wat ga je vandaag doen** |
| 9/4/18 | Marcel |  | - | De index uitbreiden |
| 9/4/18 | Mishra | Functioneel Ontwerp | - | Technisch Ontwerp |
| 9/4/18 | Karim | - | - | Css verbeteren |
| 10/4/18 | Marcel | De index uitgebreid | nee | De nieuwe elementen van de index werkend maken |
| 10/4/18 | Mishra | - | - | - |
| 10/4/18 | Karim | Css verbeterd | nee | Leren voor js toets |
| 11/4/18 | Marcel | De nieuwe elementen van de index werkend gemaakt | Ja het was niet meteen gelukt op de manier waarop ik wilde | Gamestate 5,6,7,8 maken voor het menu |
| 11/4/18 | Mishra | - | - | - |
| 11/4/18 | Karim | Geleerd voor js | Nee ik had een 7,7 | Gamestate 2,3,4 maken |
| 12/4/18 | Marcel | Gamestates gemaakt voor het menu | Ja, de alert van geen naam in gevuld werkt niet | Alert werkend maken |
| 12/4/18 | Mishra | - | - | - |
| 12/4/18 | Karim |  | - | - |
| 13/4/18 | Marcel | Geprobeerd een alert te maken | Ja het werkte niet omdat er altijd 2 values zijn dus was de alert er altijd | Model spel maken en het plaatsen van de kaartjes |
| 13/4/18 | Mishra | - | - | - |
| 13/4/18 | Karim | Model spel | Nee | Model spel |