

ACTIVIDAD 4

**Partway through tracing a Minesweeper algorithm**

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
    
```

mines	n
<del>0</del>	<del>1</del>
<del>1</del>	<del>2</del>
<del>2</del>	<del>3</del>
3	<del>4</del>
	<del>5</del>
	6

El error es que el loop again debería ser  $n \leq 9$  o  $n < 10$ , ya que de esa forma si llegaría a completar los 9 cuadrados y regresaría otra vez a completar el cuadrado y así sucesivamente.