

MARCIO DE JESUS

Engenheiro de software e de testes automatizados e programador experiente com um histórico comprovado de trabalho na indústria da internet. habil em java, sql, habilidades analíticas, ruby, selenium e cucumber,css, html ,RSpec,postman,insomnia cypress,javaScript.forte habilidade de gerenciamento de programas e projetos com bacharelado focado em ciência da computação e pós-graduação em engenharia de software, pós-graduação em banco de dados,pós-graduação em história, pós-graduação em arquitetura e história da arte.

CONTATO:

Celular:(11) 98107-9619

(11) 97718-6303

marcenzoemail@gmail.com

marcenzodeveloper@gmail.com

marcenzo@duck.com

linkedin:<https://www.linkedin.com/in/marcenzodejesus/>

avenida joão caiaffa, 40 - torreA,- apt - 177-andar - 17- bairro - portal do morumbi - são paulo -SP

cursos concluidos:

(universidade paulista)

ciência da computação;

bacharelado

universidade metropolitana

pós-graduação em engenharia de software; com ênfase em desenvolvimento de software)

universidade metropolitana:

pós-graduação;

banco de Dados;

estudando ingles e espanhol com professores particulares- nivel Intermediário.

Observação: Atualmente estou estudando pos-graduação arquitetura de software e pos-graduação engenharia de testes e qualidade de software.

SKILLS E HABILIDADES:

ótima comunicação e habilidades interpessoais
excelentes habilidades organizacionais e multitarefas

habilidades de liderança e trabalho em equipe
inglês intermediário
solucionador de problemas proativo
scrum ,kanban ,jira,trello
ágil metodologia, sql, python/R, java,javascript,css,ruby,html,postman
cypress, selenium,rspec,cucumber,capybara,insomnia,swagger

Conhecimentos em testes end-to-end, api's e noção básica de
bons conhecimentos em testes end-to-end,
api's e noção básica de testes de performance.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO:

ESTÁGIO NA USP POLITECNICA E IPEN.

univesp (1990 - 1993)(estágio)
resolução de erros do backend e frontend;
criação de testes unitários;
participação no desenvolvimento de novas funcionalidades.
participação no ciclo de desenvolvimento de software (SDLC) assim
como metodologias ágeis tanto scrum quanto kanban gerenciamento
responsável de repositórios e arquivos;
Responsável por próprio code review e boas práticas do
desenvolvimento de software.

Programador fullstack e QA jr

ByMy Store-(estágio) 1994 - 1996

participação no desenvolvimento de novas funcionalidades.
auxiliava no desenvolvimento de sistema da empresa junto as equipes
Descobrir bugs no software.(manuais logo automatizamos com
selenium e ruby etc)
realizar testes manuais
onde conheci o Starbucks buscando cafe pra geral.

Analista de QA

Noodles school. (1996-2022)

Documentar casos de teste;

- Realizar e documentar análise de risco;
- Registrar o progresso e os resultados dos testes;
- Testes automatizados de código;
- Criar planos de teste;
- Desenvolver padrões e procedimentos para determinar a qualidade do produto e a prontidão para liberação;
- Descobrir bugs no software;
- Impulsionar a inovação e simplificar os processos gerais de teste;

- Identificar, isolar e rastrear bugs durante os testes;
 - Identificar quaisquer problemas potenciais que os usuários possam encontrar;
 - Realizar testes manuais e automatizados;
 - Pesquisar e analisar as características do produto que está sendo testado;
 - Pesquisar novas ferramentas, tecnologias e processos de teste;
 - Revisar as interfaces do usuário quanto à consistência e funcionalidade.
- onde conheci o starbucks buscando cafe pra geral.

Programador, Analista e engenheiro de teste e software.

Raven Logic

swwwA luz da inteligencia em tecnologia.(2022-2024)

Documentar casos de teste;

- Realizar e documentar análise de risco;
- Registrar o progresso e os resultados dos testes;
- Testes automatizados de código;
- Criar planos de teste;
- Desenvolver padrões e procedimentos para determinar a qualidade do produto e a prontidão para liberação;
- Descobrir bugs no software;
- Impulsionar a inovação e simplificar os processos gerais de teste;
- Identificar, isolar e rastrear bugs durante os testes;
- Identificar quaisquer problemas potenciais que os usuários possam encontrar;
- Realizar testes manuais e automatizados;
- Pesquisar e analisar as características do produto que está sendo testado;
- Pesquisar novas ferramentas, tecnologias e processos de teste;
- Revisar as interfaces do usuário quanto à consistência e funcionalidade.