

GESTION de FICHEROS

Aclaraciones:

- Pautas de Entrega:
 - Se deberá entregar un proyecto nuevo que crees para la práctica
 - En la corrección se pedirá al alumno que sepa explicar el código

PARTE 1

Estructura del proyecto:

- model:
- Funciones.java
- view:
 - console:
 - Main.java

PARTE 2

Crea las funciones necesarias para poder realizar lo siguiente:

1. **void createFolder(String fileName):** Crea una carpeta con tu nombre (si no existe se creará)
2. **void createFile(String path, String fileName, String content):** Recibe el nombre del archivo y el texto, **crear el archivo dentro de la ruta indicada** con el texto introducido. Si no existe se creará, **si existe se añadirá el nuevo contenido**.
3. **String[] showListFiles(String path):** Se retornará el listado de archivos.
4. **String showFile(String path, String fileName):** Se retorna el contenido del archivo seleccionado.
5. **boolean overWriteFile(String path, String fileName, String newContent):** Se modifica un archivo. Si el archivo no existe se devolverá false.
6. **void deleteFile(String path, String filename):** Borrar el archivo.
7. **int countChars(String path, String fileName):** Debe retornar el número de caracteres de este archivo.
8. **int countWords(String path, String fileName):** Debe retornar el número de palabras de este archivo.

9. **String swapWords(String path, String fileName, String oldWord, String newWord):**
Intercambia todas las apariciones de oldWord que encuentres en el contenido del fichero por newWord. Retorna el nuevo contenido del fichero.
10. **void printPDF(String path, String fileName):** Investiga como crear un pdf.

NO PONGAS PRINTs EN LAS FUNCIONES

PARTE 3

Se debe crear un Main típico (menú en do – while ...) + funciones locales que permita hacer las pruebas de la biblioteca de funciones.

La idea es que el usuario cree una carpeta y diferentes archivos en ella, y todas las acciones sobre un archivo nos deben permitir escoger en qué carpeta queremos grabarlo, de qué carpeta queremos listar el contenido, qué archivo de esa carpeta queremos visualizar, o modificar, o tratar, o borrar.

PARTE 4

Se deben gestionar las excepciones en Main.java

PARTE 5

Se debe documentar las funciones (comentarios)