

ACTIVITAT NO AVALUABLE AC1**Mòdul:** MP03B - Programació**UF:** UF5**Professor:** Marc Callejón**Data d'entrega:** 09/01/2025**Mètode d'entrega:** clickEdu / Git

Vamos a proponer un sistema de alquiler de Videojuegos haciendo uso de colecciones. Para el siguiente ejercicio se podrá hacer uso únicamente de la clase LinkedList.

Nuestro sistema de alquiler contará con videojuegos que deberán contener información acerca del título, año de lanzamiento, temática y estudio de desarrollo, además nos deberá devolver las veces que el título ha sido alquilado previamente.

Nuestro sistema deberá llevar también un control de clientes de los cuales almacenaremos, nombre, apellido, edad, dirección, teléfono y un listado con todos los juegos que tiene alquilados.

Existirán también en el sistema los empleados, que tendrán las mismas características que los usuarios, pero contarán con 2 atributos extra, categoría y salario.



Las acciones que debe llevar a cabo el sistema son las siguientes:

- alta de usuarios
- baja de usuarios
- alta de empleados
- baja de empleados
- alta de videojuegos
- baja de videojuegos
- listar videojuegos disponibles
- listar videojuegos alquilados
- listar videojuegos por usuario
- listar usuarios con juegos prestados

Debéis adjuntar en la entrega el diagrama de clases UML.