

DÉVELOPPEMENT – 15H00

Page d'accueil de l'application : Marc 2^{h00}

Page « Joueurs » : Marc 1^{h30}

Fonctionnalité « Ajouter des joueurs » : Marc 1^{h30}

Page « Joueur » : Marc 2^{h00}

Page « Commencer » : Marc 2^{h00}

Page « Options » : Marc 3^{h00}

Fonctionnalité « Ajouter des questions » : Marc 2^{h00}

Ajout des 50 premières questions : Stéphane 1^{h00}

VISUEL – 5H00

Design page d'accueil : Sabrina 1^{h00}

Design page « Joueurs » : Sabrina 1^{h00}

Design page « Jouer » : Sabrina 1^{h00}

Design page « Options » : Sabrina 1^{h00}

Design page « Score » : Sabrina 1^{h00}

RENDUS – 12H00

Création du Project Scope : Sabrina, Stéphane, Marc 4^h

Planification: Sabrina 1^{h00}

Mise à jour du cahier des charges : 4^{h00}

Diagramme de GANTT : Stéphane 3^{h00}

TESTS – 2H00

Test de la bonne fonctionnalité de l'application : Sabrina, Stéphane, Marc 1^{h00}

Test de la bonne fonctionnalité par des user : Utilisateurs 1h

RÉFLEXION – 6H00

Brainstorming : 3^{h00}

Réflexion sur le projet à faire : 3^{h00}

ESTIMATION DU TEMPS PRÉVISIONNEL : 40H00
