Manuel de l'utilisateur



Table des matières

Navigation dans l'application	3
Retour à la page précédente	3
Quitter l'application	3
Présentation des pages principales	4
Joueur	4
Jouer	6
Score	6
Les mini-jeux	7
Culture générale	7
Règles	7
Déroulement d'une partie	7
Présentation de la page	8

NAVIGATION DANS L'APPLICATION

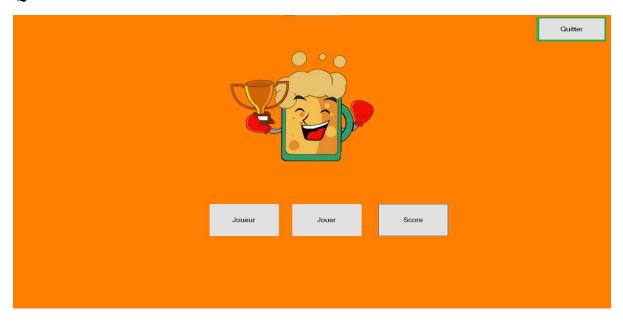
Retour à la page précédente

Dans chaque page il est possible de revenir à la page précédente en cliquant sur le bouton **Retour** en haut à gauche.



Quitter l'application

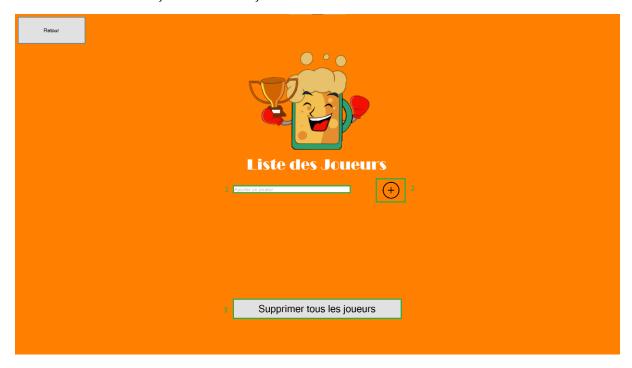
L'application ne peut se quitter qu'à partir du menu principal en cliquant sur le bouton **Quitter** en haut à droite.



PRÉSENTATION DES PAGES PRINCIPALES

Joueur

Cette page gère les joueurs pour tous les mini-jeux. Attention vous ne pourrez pas lancer certains mini-jeux si aucun joueur n'a été créé.



- Pour entrer le nom d'un nouveau joueur cliquez sur le champ texte et taper le nom sur le clavier. Un nouveau joueur ne peut pas être créé s'il existe déjà un joueur avec un nom similaire.
- Pour créer le joueur, cliquez sur le bouton « + » ou taper la touche **Enter** sur le clavier.
- 3 Cliquer sur le bouton **Supprimer tous les joueurs**, fera apparaître une fenêtre de confirmation avant de supprimer tous les joueurs. Attention cette action est irréversible.

Jouer

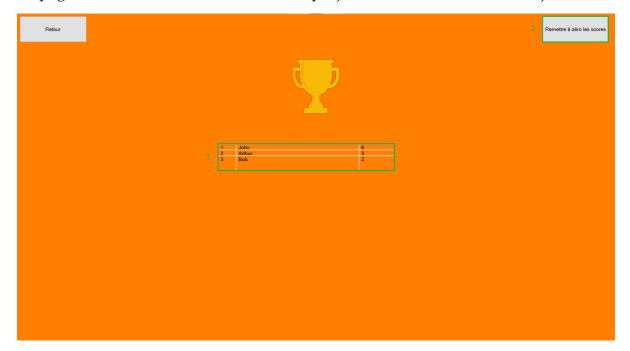
Sur cette page vous trouverez tous les mini-jeux disponibles.



Pour commencer une nouvelle partie, cliquez sur l'icône du jeu souhaité. Si le jeu requiert de créer des joueurs et qu'il n'en existe aucun, vous serez automatiquement redirigé vers la page de création des joueurs.

Score

La page des scores affiche le score de chaque joueur cumulé entre tous les jeux.



- 1 Le tableau est généré automatiquement avec tous les joueurs créés et les classe en fonction des points obtenus dans tous les mini-jeux.
- 2 En cliquant sur le bouton **Remettre à zéro les scores**, vous effacerez le score de chaque joueur. Une fenêtre de confirmation s'ouvrira avant d'exécuter l'action. Attention, cette action est irréversible.

LES MINI-JEUX

Culture générale

Règles

Les joueurs répondent à tour de rôle à une question de culture générale et choisissent la façon dont ils veulent y répondre. Ainsi, pour chaque question, il y aura un joueur actif qui devra répondre à la question et un autre joueur qui occupera le rôle de maître du jeu. Ce rôle consiste à poser la question à l'autre joueur et contrôler sa réponse.

Déroulement d'une partie

Le joueur actif est défini aléatoirement par l'application et son nom est affiché en haut de l'écran au milieu. Le premier maître du jeu est choisi au hasard parmi les joueurs qui ne sont pas actifs. Ensuite, c'est le dernier joueur à avoir répondu à une question qui devient maître du jeu. Répétez ce processus jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de questions.

Présentation de la page



- 1 Au milieu en haut de l'écran s'affiche le nom du joueur actif.
- 2 La question est affichée sous le nom du joueur actif.
- 3 Le joueur doit choisir le mode de réponse.

Carré : Il reçoit quatre possibilités de réponse. Une bonne réponse vaut 1 point.

Les quatre possibilités s'affichent à l'écran et le maître du jeu les lit dans l'ordre de son choix. Une fois que le joueur a donné sa réponse, le maître du jeu clique sur la réponse. Si elle est juste, elle apparaît en vert, sinon elle sera rouge.



Cash : Le joueur donne à l'oral la réponse, si elle est juste il obtient 3 points. Si la réponse est juste, le maître du jeu clique sur le bouton **Correct**, sinon il clique sur la flèche en haut à droite pour passer à la question suivante.



- 4 Cliquer sur cette flèche passera à la question suivante. Il n'est pas possible de sauter une question, le joueur doit obligatoirement y répondre.
- 5 Le compteur de question indique le nombre total de questions et le numéro de la question actuelle.
- Vous pouvez cliquer à tout moment sur le bouton **Retour** en haut à gauche de l'écran pour quitter le jeu et revenir à l'écran **Jouer**. Le score sera enregistré pour les questions qui ont déjà été répondues.