# Développement – 15h00

## Page d’accueil de l’application : Marc 2h00

## Page « Joueurs » : Marc 1h30

## Fonctionnalité « Ajouter des joueurs » : Marc 1h30

## Page « Joueur » : Marc 2h00

## Page « Commencer » : Marc 2h00

## Page « Options » : Marc 3h00

## Fonctionnalité « Ajouter des questions » : Marc 2h00

## Ajout des 50 premières questions : Stéphane 1h00

# Visuel – 5h00

## Design page d’accueil : Sabrina 1h00

## Design page « Joueurs » : Sabrina 1h00

## Design page « Jouer » : Sabrina 1h00

## Design page « Options » : Sabrina 1h00

## Design page « Score » : Sabrina 1h00

# Rendus – 12h00

## Création du Project Scope : Sabrina, Stéphane, Marc 4h

## Planification: Sabrina 1h00

## Mise à jour du cahier des charges : 4h00

## Diagramme de GANTT : Stéphane 3h00

# Tests – 2h00

## Test de la bonne fonctionnalité de l’application : Sabrina, Stéphane, Marc 1h00

## Test de la bonne fonctionnalité par des user : Utilisateurs 1h

# Réflexion - 6h00

## Brainstorming : 3h00

## Réflexion sur le projet à faire : 3h00

# Estimation du temps prévisionnel : 40h00