**Super Smash Liver**

****

Table des matières

[Introduction 3](#_heading=h.gjdgxs)

[Contenu de l’application 3](#_heading=h.2s8eyo1)

[But 3](#_heading=h.1fob9te)

[Les jeux 3](#_heading=h.3znysh7)

[Règles 3](#_heading=h.2et92p0)

[Système de points 3](#_heading=h.tyjcwt)

[Système de gages 3](#_heading=h.3dy6vkm)

[Déroulement d’une partie 3](#_heading=h.1t3h5sf)

[Gestion des paramètres 3](#_heading=h.4d34og8)

# Introduction

Dans le cadre du module M306 – réaliser un petit projet informatique, nous avons décidé de réaliser un projet sous Windows 10. Celui-ci aura comme fonctionnalité principale de regrouper plusieurs jeux inspirés d’autres tel que Le jeu de l’Oie, la dame de feu ou encore le picolo sur une seule et même application.

# BUT

Créer une application sous Windows 10 qui permettra de quatre à dix joueurs, seuls et en équipe, de participer à plusieurs jeux dont les mécaniques sont inspirées de différents jeux connus.

Les participants pourront gagnés des points à l’issus des différents jeux. À la fin de la partie le joueur ou l’équipe victorieuse remportera un titre.

## Les jeux

## Système de points

## Système de gages

## Déroulement d’une partie

## Gestion des paramètres

## Ajout ou suppression de joueurs

## Sélection du mode de jeu

## Ajout de questions

Jeu de société numérique pour des soirées ambiancées entre amis.

Inspiration jeu de l’oie et dame de feu, « memes drinking game » (boardgame), picolo,…

Application développée avec C# sur ordinateur pour animer des soirées entre amis. Se joue en groupe de 4 à 10 personnes qui s’affrontent entre elles. Le but est de gagner des mini-jeux, de répondre correctement à des questions de cultures générale ou encore réaliser pleins d’autres défis. A chaque point remporté, les gagnants distribuent un gage (gorgée de jus de pomme (LOL), shot d’eau glacée (ou pas), ou autres…). Le gagnant est celui qui a reçu le moins de gages à la fin de la partie et gagne le droit de distribuer un dernier gage à tous les perdants.

Fonctionnalités :

* Gestion des participants (ajout / suppression)
* Comptabilisation des points à la fin de chaque manche
* Classement général (consultable entre les manches)
* Implémentation de nouvelles questions et modification des règles par les joueurs
* Possibilité de choisir le mode de jeu (La grande course, quizz, mini-jeux, action-vérité)

Stephane, Sabrina, Marc