**Super Smash Liver**

****

Table des matières

[Introduction 3](#_heading=h.gjdgxs)

[Contenu de l’application 3](#_heading=h.2s8eyo1)

[But 3](#_heading=h.1fob9te)

[Les jeux 3](#_heading=h.3znysh7)

[Règles 3](#_heading=h.2et92p0)

[Système de points 3](#_heading=h.tyjcwt)

[Système de gages 3](#_heading=h.3dy6vkm)

[Déroulement d’une partie 3](#_heading=h.1t3h5sf)

[Gestion des paramètres 3](#_heading=h.4d34og8)

# Introduction

Ce document explique le fonctionnement global de l’application *Super Smash Liver*. Il s’agit d’une application inspirée de divers jeux comme *le jeu de l’oie, la dame de feu ou encore le picolo*, l’objectif de celui-ci est d’animer des soirées entre amis ou en famille. Ce jeu s’adapte aux plus jeunes comme aux plus âgés. Dans sa première version l’application est utilisable uniquement à partir d’un ordinateur. Le nombre de joueurs recommandé est entre 4 et 10 personnes qui s’affronteront seul ou en équipe.

# Guide d’utilisation

## But

L’objectif des joueurs est de gagner des points à l'issue des jeux pour distribuer des gages aux autres participants. A la fin de chaque partie, le joueur ou l’équipe avec le plus de points remporte le titre de **Ultimate Smasher** et le droit de distribuer un ultime gage à tous ses adversaires.

## Les jeux

### Règles

## Système de points

## Système de gages

## Déroulement d’une partie

## Gestion des paramètres

## Ajout ou suppression de joueurs

## Sélection du mode de jeu

## Ajout de questions

Jeu de société numérique pour des soirées ambiancées entre amis.

Inspiration jeu de l’oie et dame de feu, « memes drinking game » (boardgame), picolo,…

Application développée avec C# sur ordinateur pour animer des soirées entre amis. Se joue en groupe de 4 à 10 personnes qui s’affrontent entre elles. Le but est de gagner des mini-jeux, de répondre correctement à des questions de cultures générale ou encore réaliser pleins d’autres défis. A chaque point remporté, les gagnants distribuent un gage (gorgée de jus de pomme (LOL), shot d’eau glacée (ou pas), ou autres…). Le gagnant est celui qui a reçu le moins de gages à la fin de la partie et gagne le droit de distribuer un dernier gage à tous les perdants.

Fonctionnalités :

* Gestion des participants (ajout / suppression)
* Comptabilisation des points à la fin de chaque manche
* Classement général (consultable entre les manches)
* Implémentation de nouvelles questions et modification des règles par les joueurs
* Possibilité de choisir le mode de jeu (La grande course, quizz, mini-jeux, action-vérité)

Stephane, Sabrina, Marc