1.- Explica amb les teves paraules quina és la diferència entre els llenguatges assemblador i el llenguatge màquina.

El llenguatge ensamblador es un llenguatge un nivell per sobre del maquina ja que el maquina son sols 1 i 0 i el ensamblador te funcions predefinides molt bàsiques que et faciliten la comunicació amb l'ordinador.

2.- Busca a internet un petit exemple de programa en llenguatge assemblador, copia'l aquí i explica una mica què fa cada ordre (o el conjunt sencer del programa). Inclou la font consultada.

```
section .text
global _start
start:
; write our string to stdout.
mov edx,len ; third argument: message length.
mov ecx,msg; second argument: pointer to message to write.
mov ebx,1; first argument: file handle (stdout).
mov eax,4 ; system call number (sys_write).
int 0x80 ; call kernel.
; and exit.
              ebx,0; first syscall argument: exit code.
       mov
mov eax,1; system call number (sys_exit).
int 0x80 ; call kernel.
section .data
msg db "Hello, world!",0xa ; the string to print. Aqui es fica el que es vol treure per pantalla
len equ $ - msg ; length of the string.
```

https://efxa.org/2011/03/02/assembly-gnulinux/

3.- Quins són els avantatges i desavantatges dels llenguatges assembladors front a llenguatges de més alt nivell com Pascal, C, Ada, Java...

Els llenguatges de baix nivell serveixen per programar petits dispositius amb poca potencia i els de alt nivell servixen per fer aplicacions més complexes o sistemes operatius. Ademés es molt més fàcil fer aplicacions grans amb llenguatges de alt nivell que de baix nivell per la facilitat dels primers.

4.- Busca a internet el programa «Hello World» escrit en tres llenguatges de programació diferents. Intenta que els llenguatges de programació siguen diferents als dels teus companys. No valen C i Java, ja que apareixen a la teoria.

```
print("Hello world") Python
puts 'Hello world' Ruby
print "Hello World\n"; Perl
```

- 5.- Busca a internet 5 sistemes operatius actuals i respon als següents punts:
- Nom i versió del sistema operatiu

- Requeriments mínims per instal·lar-lo
- Requeriments recomanats per instal·lar-lo (si apareixen)
- Enllaç a la seva web oficial

Android - Android Oreo 8.0.0, https://www.android.com/, La majoria de mòbils actuals el suporten menys els windows phone o els iphone i depèn del fabricant que puguis actualitzar a la ultima versió però es pot canviar de ROM manualment i insta-lar la versió que es vol.

Fedora - Fedora 26, https://getfedora.org/es/, Es compatible amb la majoria de ordinadors actuals i antics i te molt bon suport a la comunitat,

Los requisitos mínimos para instalar Fedora 26 son:

Procesador con una velocidad mínima de 400 MHz

Memoria RAM de 1 GB

Espacio libre en disco de 10 GB

Windows - Windows 10, https://www.microsoft.com/es-es/software-download/windows10, Es compatible amb la majoria de ordinadors actuals tan siguin 64bits com 32bits, els requisits son

Procesador o SoC de 1

gigahercio (GHz) o más

RAM: 1 gigabyte (GB) para 32 bits o

2 GB para 64 bits

Espacio en disco duro: 16 GB para SO de 32 bits; 20

GB para SO de 64 bits

Tarjeta gráfica: DirectX 9 o posterior con

controlador WDDM 1.0

Pantalla: 800×600

Mac os x - macOS Sierra v10.12.5, http://www.apple.com/es/macos/, es compatible amb ordinadors de apple amb un hardware específic però es pot arribar a instal·lar de manera no oficial si tens els components compatibles.

IOS - iOS 10.3.3 (Esta a punt de sortir la versió 11), https://www.apple.com/es/ios/, es compatible amb iphone sols.

6.- Què significa la contracció anglesa bit i quins valors pot arribar a prendre? bit significa Binary Digit i pot ser un 1 o un 0.

7.- Què és un byte?

Un byte son 8bits.

8.- Explica breument i amb les teves paraules què és un sistema informàtic monotasca i multitasca.

Un sistema monotasca es un sistema que no pot fer més d'una cosa a la vegada ja sigui fer una operació matemàtica o qualsevol cosa i un sistema operatiu multitasca es un sistema dels actuals el qual pot fer varies coses alhora com obrir el navegador i obrir varies pestanyes.