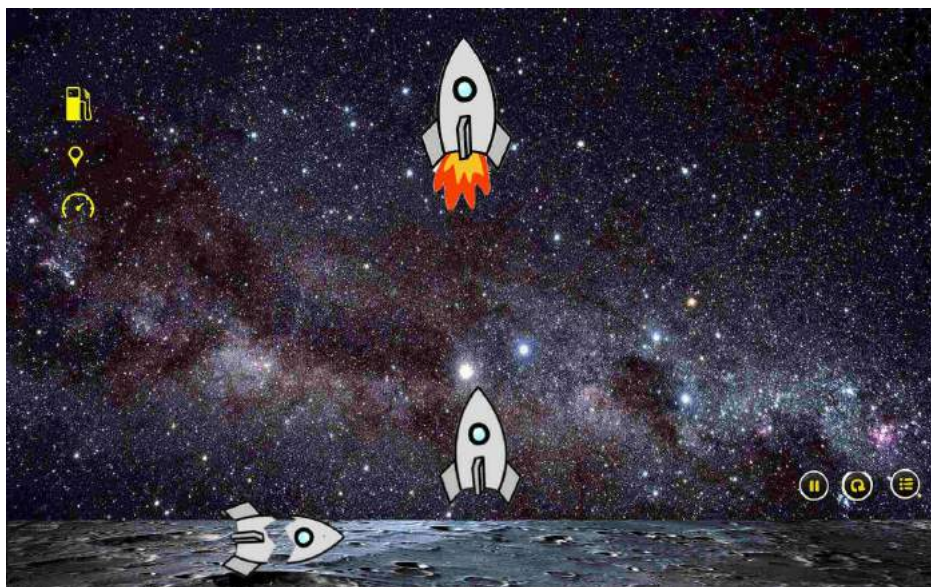
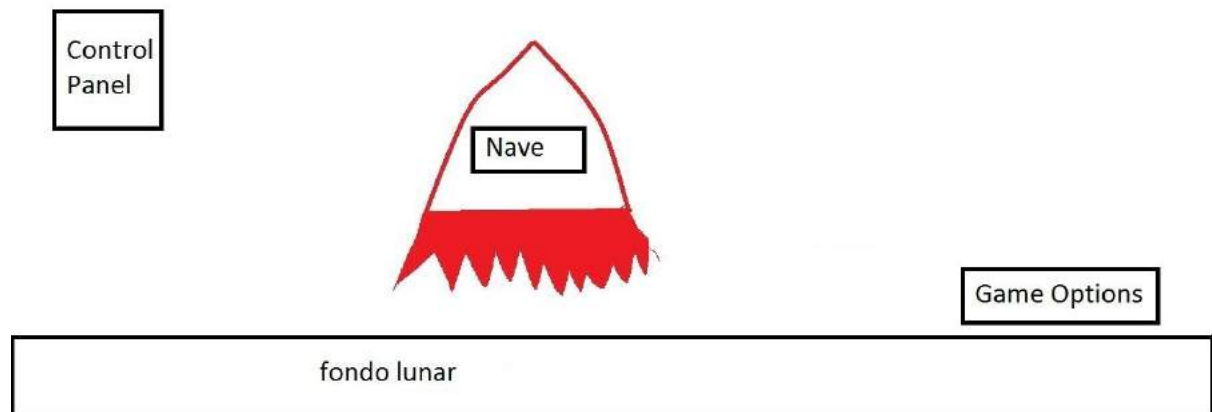


## 2.3.3 Lunar Lander

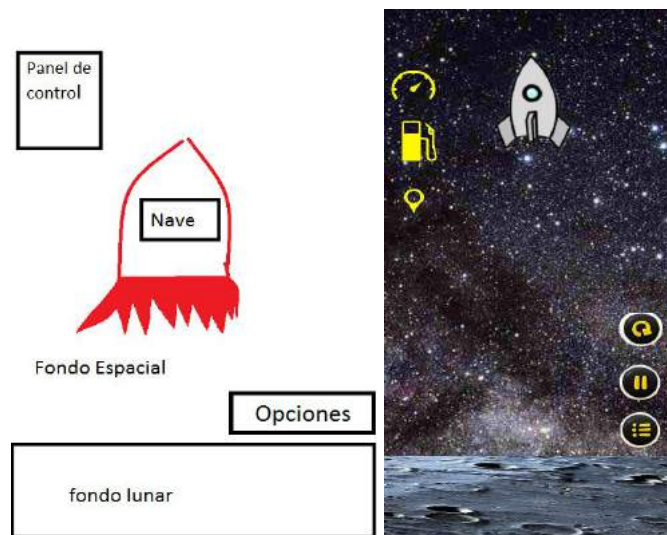
**Integrantes del grupo:** Deniz Uysal Canaves / Mohamed Rachidi / Simarjeet Singh

### Contribución Deniz

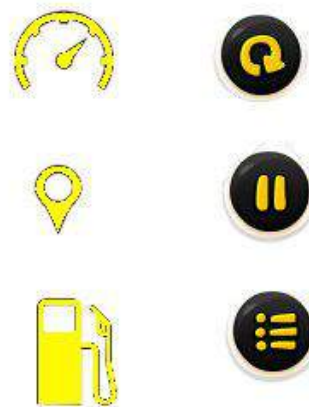
**Storyboard y modelo vertical:**



## Storyboard y modelo vertical

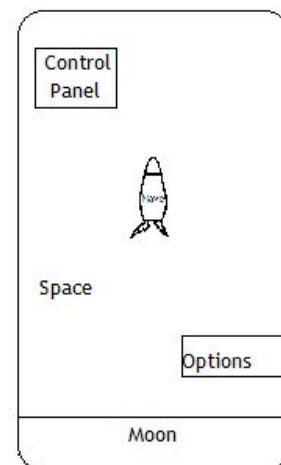
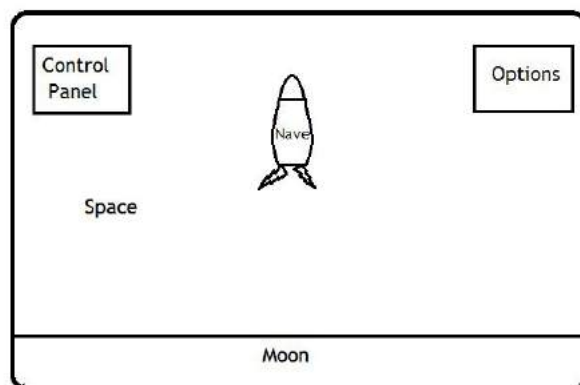


## Iconos



## Contribución Simar

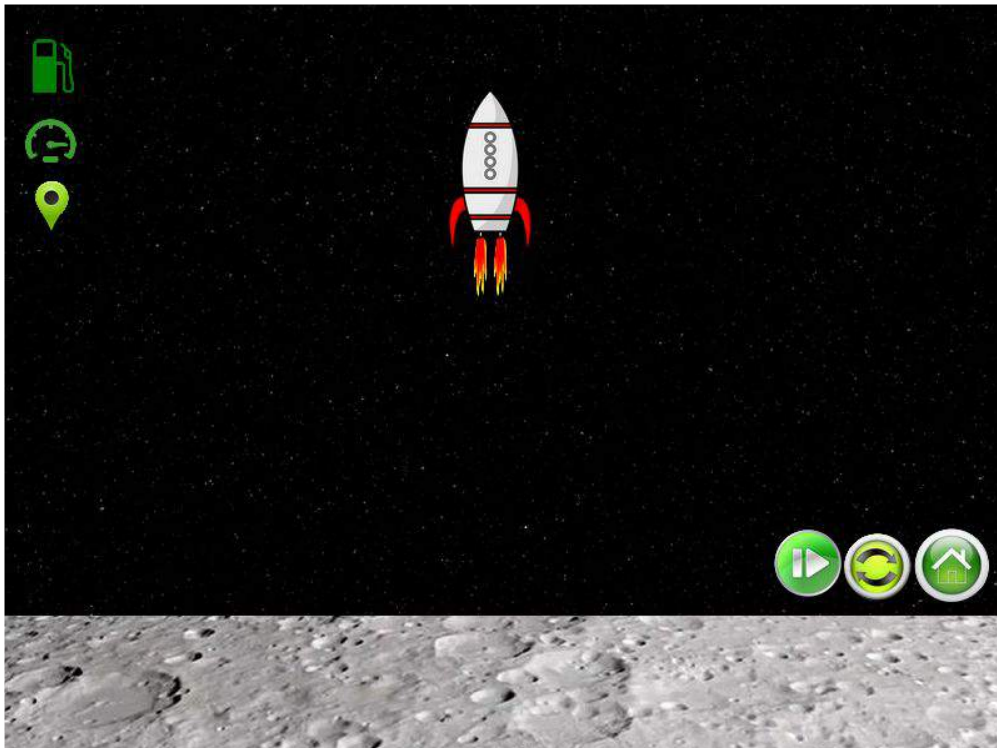
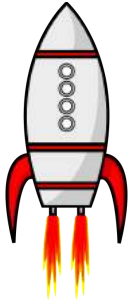
### Storyboard Horizontal y Vertical



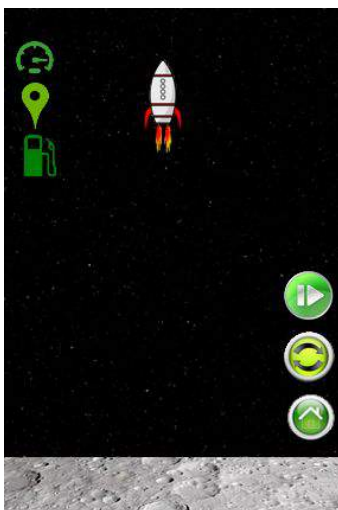
## Fondo espacial y Lunar



Nave espacial



Iconos





## Modelo de grupo



Hemos decidido usar el fondo espacial y la imagen de la luna de Deniz, y la nave e iconos de Simar, nos pareció la mejor combinación con lo que disponíamos.

En el modelo horizontal usaremos mi versión del storyboard al gustarnos más que el menú de opciones esté en la esquina inferior derecha.

### **Esquema juego**

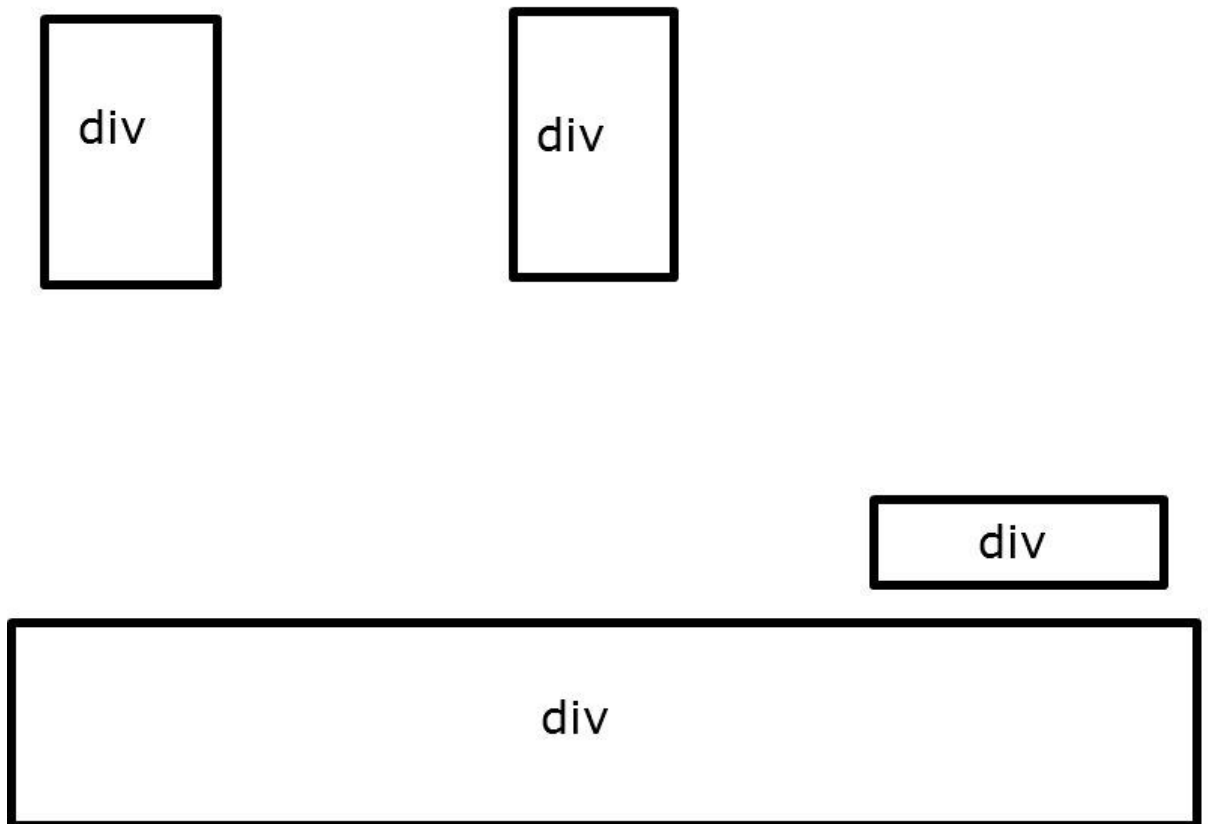
El juego consistirá en el aterrizaje de una nave espacial, con la posibilidad de que se acaba estrellando. Contará con los siguientes elementos:

- Un panel de control en la esquina superior izquierda con tres iconos, que representan la velocidad, altitud y fuselaje de la nave en tiempo real.
- Tres botones en la esquina inferior derecha que nos permiten pausar y reiniciar el juego, así como ver un menú desplegable con las instrucciones del juego.
- Imágenes:
  - Imagen espacial que hará de fondo del juego.
  - Imagen lunar donde aterrizará la nave, estando en la parte inferior de la pantalla.
  - Imagen de la nave espacial en diversos estados: apagada, encendida y estrellada.
  - Iconos del panel de control y opciones.
  - El fondo espacial y lunar serán en formato **.jpg** ya que no habrá nada por detrás de ellos. El resto serán formato **.png** para poder usar la transparencia.

Tendrán que ser redimensionadas según el dispositivo en que se ejecute el juego, ordenador o móvil.

## Esquema html

Dividiremos la página en varios **<div>** y cada elemento dentro del div, como los botones del menú o los iconos del panel de control, tendrá un “**id**” propio, al no repetirse ninguno en la página.



La página será responsive para adaptarse a cualquier monitor o móvil.