

Whitepaper Token Digethra (\$DTH)

Versi 1.0 - Oktober 2025

Abstrak

Digethra (\$DTH) adalah token utilitas berbasis Binance Smart Chain (BEP-20) yang dirancang untuk merevolusi industri game. Visi kami adalah menciptakan ekosistem game yang terdesentralisasi, adil, dan digerakkan oleh komunitas, di mana pemain memiliki kepemilikan sejati atas aset digital mereka dan developer dapat membangun game yang berkelanjutan. Dengan total pasokan 500.000.000 \$DTH, token ini akan menjadi tulang punggung dari platform game, marketplace NFT, dan sistem tata kelola (governance) yang akan datang.

1. Pendahuluan: Masalah dan Solusi

1.1. Masalah dalam Industri Game Tradisional

Industri game global bernilai miliaran dolar, namun model yang ada saat ini sering kali merugikan para pemain:

- **Kepemilikan Palsu:** Pemain menghabiskan uang dan waktu untuk item dalam game (skin, senjata, karakter) tetapi tidak benar-benar memilikinya. Aset tersebut terikat pada satu game dan dapat hilang jika akun diblokir atau server game dimatikan.
- **Ekonomi Tertutup:** Item dalam game tidak dapat dengan mudah diperdagangkan di luar ekosistem game tersebut, membatasi nilai riilnya.
- **Kurangnya Keterlibatan Komunitas:** Keputusan penting tentang pengembangan game sering kali dibuat secara terpusat oleh developer tanpa melibatkan suara komunitas pemain setia mereka.
- **Monetisasi yang Tidak Adil:** Model *pay-to-win* sering kali menciptakan ketidakseimbangan, di mana pemain yang membayar lebih banyak memiliki keuntungan yang tidak adil.

1.2. Solusi Digethra: Era Baru Gaming Terdesentralisasi

Digethra hadir untuk mengatasi masalah ini dengan memanfaatkan kekuatan teknologi blockchain:

- **Kepemilikan Aset Sejati:** Dengan menggunakan Non-Fungible Tokens (NFT), setiap item dalam game menjadi aset unik di blockchain yang sepenuhnya dimiliki oleh pemain. Aset ini dapat diperdagangkan, dijual, atau digunakan di berbagai game dalam ekosistem Digethra.
- **Ekonomi Terbuka:** Token \$DTH berfungsi sebagai mata uang universal di seluruh ekosistem, memfasilitasi perdagangan aset yang lancar di marketplace terdesentralisasi.
- **Tata Kelola Komunitas (DAO):** Pemegang token \$DTH akan memiliki hak suara untuk mempengaruhi keputusan penting terkait pengembangan ekosistem, seperti fitur game baru, alokasi dana, dan kemitraan.

- **Model Play-to-Earn (P2E):** Kami akan mengintegrasikan mekanisme di mana pemain dapat memperoleh hadiah nyata (\$DTH dan NFT) hanya dengan bermain game, menciptakan model ekonomi yang lebih adil dan berkelanjutan.
- **Garansi Keamanan Investor:** Kami memahami kekhawatiran dalam investasi aset kripto. Untuk itu, kami memperkenalkan sistem *buyback* (pembelian kembali) dengan harga garansi \$0.005 USDT per token. Mekanisme ini dirancang untuk memberikan jaring pengaman bagi investor awal jika proyek tidak berkembang sesuai harapan.

2. Detail Token Digethra (\$DTH)

- **Nama Token:** Token Digethra
- **Ticker:** \$DTH
- **Standar Token:** BEP-20
- **Blockchain:** Binance Smart Chain (BSC)
- **Total Pasokan Maksimal:** 500,000,000 \$DTH
- **Alamat Kontrak:** (Akan diumumkan setelah audit selesai)

3. Tokenomics dan Alokasi Dana

Total pasokan 500.000.000 \$DTH didistribusikan secara strategis untuk memastikan pertumbuhan jangka panjang, stabilitas ekosistem, dan penghargaan bagi komunitas.

Kategori	Alokasi (%)	Jumlah Token	Penjelasan
Presale	20%	100,000,000	Dijual kepada investor awal melalui DApp khusus dengan harga tetap \$0.01 USDT per \$DTH . Dana dari presale akan digunakan untuk pengembangan awal, audit keamanan, dan pemasaran. Selama periode ini, beberapa game mini akan diluncurkan di DApp untuk meningkatkan keterlibatan komunitas dan memberikan utilitas awal bagi token. Untuk melindungi investor awal, kami menyediakan garansi <i>buyback</i> pada harga \$0.005 USDT per \$DTH .
Airdrop Komunitas	10%	50,000,000	Didistribusikan kepada anggota komunitas awal yang

			berpartisipasi dalam kampanye pemasaran, menyelesaikan tugas-tugas promosi, dan membantu membangun kesadaran akan proyek Digethra. Ini adalah bentuk apresiasi kami bagi para pendukung awal.
Tim & Founder	15%	75,000,000	Dialokasikan untuk tim inti, developer, dan pendiri sebagai insentif jangka panjang. Token ini akan tunduk pada periode <i>vesting</i> : dikunci selama 6 bulan setelah peluncuran publik, kemudian dilepaskan secara linear selama 24 bulan berikutnya. Hal ini untuk menjamin komitmen tim terhadap keberhasilan proyek.
Ekosistem & Community Rewards	25%	125,000,000	Dana ini adalah jantung dari ekosistem Digethra. Akan digunakan untuk: - Staking Rewards: Memberikan imbalan kepada pemegang token yang mengunci \$DTH mereka. - Game Utility: Hadiah dalam turnamen, insentif <i>play-to-earn</i> , dan program loyalitas. - Hibah Developer: Mendanai developer pihak ketiga yang ingin membangun game di dalam ekosistem Digethra.
Public Sell & Likuiditas	30%	150,000,000	Dialokasikan untuk menyediakan likuiditas awal di bursa terdesentralisasi (DEX) seperti PancakeSwap. Sebagian dana juga akan

			dicadangkan untuk biaya listing di bursa terpusat (CEX) di masa depan, memastikan pasar yang sehat dan akses yang mudah bagi investor publik.
--	--	--	---

4. Peta Jalan (Roadmap)

Peta jalan kami disusun secara realistik untuk mencapai tonggak-tonggak penting dalam pengembangan ekosistem Digethra.

Fase 1: Peluncuran & Pembangunan Fondasi (Q4 2025)

- Peluncuran Situs Web Resmi & Publikasi Whitepaper v1.0.
- Audit Keamanan Smart Contract oleh firma terkemuka.
- Peluncuran DApp Presale dengan integrasi game mini.
- Memulai kampanye Airdrop Komunitas untuk membangun basis pengguna awal.
- Pembentukan kanal komunitas resmi di Telegram, Discord, dan Twitter.

Fase 2: Peluncuran Publik & Pengembangan Ekosistem (Q1 2026)

- Peluncuran Token \$DTH di PancakeSwap dan penguncian likuiditas awal.
- Peluncuran platform Staking v1.0, memungkinkan pemegang token mendapatkan imbalan pasif.
- Memulai pengembangan game *flagship* pertama di bawah naungan Digethra.
- Mengumumkan kemitraan strategis dengan influencer game dan komunitas crypto.

Fase 3: Ekspansi Utilitas & Komunitas (Q2 2026)

- Peluncuran versi Alpha dari game *flagship* untuk diuji oleh komunitas.
- Pengembangan dan peluncuran Marketplace NFT untuk perdagangan aset dalam game.
- Mengadakan turnamen game pertama dengan hadiah \$DTH.
- Memulai proses penjajakan untuk listing di bursa terpusat (CEX) tingkat menengah.

Fase 4: Tata Kelola & Desentralisasi Penuh (Q3 2026 dan Seterusnya)

- Implementasi sistem Tata Kelola (DAO), di mana pemegang \$DTH dapat memberikan suara pada proposal pengembangan.
- Peluncuran versi Beta dari game *flagship* dengan lebih banyak fitur.
- Mengamankan listing di CEX pertama.
- Meluncurkan program hibah untuk menarik developer eksternal untuk membangun di ekosistem Digethra.
- Peluncuran penuh game *flagship* dan ekspansi global.

5. Tim Kami (Contoh)

- - Chief Executive Officer: Berpengalaman lebih dari 10 tahun dalam manajemen produk di industri teknologi dan memiliki hasrat mendalam terhadap inovasi blockchain.
- - Chief Technology Officer: Seorang arsitek blockchain dengan rekam jejak dalam membangun aplikasi terdesentralisasi (DApps) yang aman dan skalabel.
- - Chief Marketing Officer: Ahli strategi pemasaran digital dengan spesialisasi dalam membangun komunitas dan pertumbuhan merek di ruang Web3.

6. Penafian (Disclaimer)

Whitepaper ini hanya bertujuan untuk memberikan informasi dan bukan merupakan prospektus atau penawaran investasi. Berinvestasi dalam aset kripto memiliki risiko yang tinggi, termasuk risiko kehilangan seluruh jumlah investasi. Calon investor harus melakukan riset mandiri (DYOR - Do Your Own Research) dan berkonsultasi dengan penasihat keuangan sebelum membuat keputusan investasi. Tim Digethra tidak bertanggung jawab atas kerugian apa pun yang timbul dari partisipasi dalam proyek ini.

Bergabunglah dengan Komunitas Kami:

- **Situs Web:** (URL Situs Anda)
- **Telegram:** (Tautan Telegram Anda)
- **Twitter:** (Tautan Twitter Anda)
- **Discord:** (Tautan Discord Anda)