

# ► Vincent Marchal

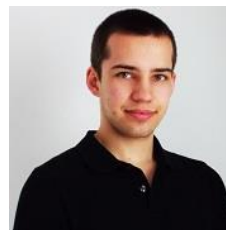
15 rue Adolphe Guyot – 92270 Bois-Colombes

Téléphone : 06 69 27 51 43

Email : marchal.vin@gmail.com

Site Web : www.vincent-marchal.fr

21 ans – Permis B



## Etudiant en master informatique

### Cursus

#### **Master informatique – Science et Technologie du Logiciel** (2012-aujourd'hui)

- Spécialité TA (Technologies Applicatives) à l'Université Pierre et Marie Curie (UPMC).

**Majeures** : Programmation concurrente et réactive, modélisation, implantation de langage (interprétation et compilation), ingénierie logicielle.

#### **Licence informatique – Développeur d'Applications Nouvelles Technologies** (2009-2012)

- Troisième année en alternance à l'UPMC spécialisée dans la programmation Java / Java Entreprise Edition (JEE).

#### **Baccalauréat Scientifique** (2009)

- Spécialité Mathématiques, Lycée Auguste Renoir – Asnières sur Seine.

### Expérience

#### **Développeur Java** (juin 2013 – août 2013)

LIP6 – Laboratoire d'Informatique de Paris 6 (4 place Jussieu – 75005 Paris)

- Stage de 3 mois.

Développement d'un plugin eclipse automatisant la génération de procédés logiciels à l'aide d'un algorithme basé sur la génétique.

#### **Développeur Web** (avril 2011 – août 2012)

PEL.com / ProgOnline (20 bis rue Louis Philippe – 92200 Neuilly-sur-Seine)

- Stage de 4 mois, puis 13 mois en alternance.

Développement PHP/MySQL, JavaScript, analyse des besoins internes à la société, algorithmique, gestion de statistiques, optimisation du temps de chargement des pages du *front office* / *back office*.

### Compétences

#### **Programmation**

- Bon niveau : Java, UML, PHP, SQL, JavaScript (jQuery, AJAX).
- Notions : C, OCaml, Esterel, XML, CSS.

#### **Outils de développement**

- Environnement de développement : eclipse, visual studio. Gestionnaires de versions : SVN, mercurial, git.

#### **Exemple de projet réalisé**

- Réalisation d'un analyseur de procédés logiciels utilisant un *model checker* afin de vérifier des contraintes structurelles et comportementales à l'aide du langage Alloy.
- Réalisation d'un jeu de bataille navale à distance. Le client Java communique avec le serveur écrit en C via les sockets.

### A propos de moi...

#### **Nuit de l'info** (2012)

- Participation au concours informatique interuniversitaire « La nuit de l'info ».

#### **Volley-ball** (2007-2009)

- Compétiteur niveau départemental avec l'association sportive du lycée Auguste Renoir.

#### **Judo** (1998-2009)

- Compétiteur de **haut niveau** à Bois-Colombes, médaillé et **diplômé** de ceinture noire judo-jujitsu.