



Марченко Андрей
Программист
20 лет, студент 3-го курса

+7-967-123-25-25
marcheanin1576@gmail.com
GitHub Profile

ОБРАЗОВАНИЕ

- МГТУ им. Н. Э Баумана** 2021-2025
ИУ9 Теоретическая информатика и компьютерные технологии (ПМИ) Москва
 - ООП (Java, c++)
 - Компьютерные сети
 - Алгоритмы и структуры данных
 - Базы данных (T-SQL)
 - Дискретная математика
 - Теория формальных языков
 - Многопоточное и распределенное программирование
- VK Education – Отделение при МГТУ им. Н.Э. Баумана (бывш. Технопарк)** 2022-2024
Машинное обучение
 - Программирование на современном C++
 - Углубленный Python
 - Алгоритмы и структуры данных
 - Классическое ML
 - Нейронные сети в ML
 - Навыки деловых коммуникаций

ОПЫТ

- Компания ИНВЕРСИЯ** Июль 2022 – Февраль 2023
Программист, Java, PL/SQL Москва
 - Работал в связке Java – SQL, решал задачи как во фронтэнд, так и в бэкэнд частях

ПРОЕКТЫ

- Анализ мемов на hateful содержание** Pet-проект, Декабрь 2023 [Source Code](#)
 - * Курсовой командный проект в рамках курса Нейронный сетей в VK Education
 - * Сервис анализирующий входной мем(картинку) на ненавистническое содержание
 - * Занимался объединением свёрточной и модели анализа текста с помощью классификационной головы
 - * **Используемые технологии:** Python, Pandas, Lightning, PyTorch
- Проекты в рамках курса Теории формальных языков** Учебные проекты, Октябрь 2023 - 2024 [Source Code](#)
 - * Разработка анализатора завершаемости произвольного количества SRS-правил переписывания
 - * Разработка преобразователя регулярных выражений с инструкциями Lookahead и Lookbehind в академические регулярные выражения при помощи операций с НКА с модулем fuzz-тестирования
 - * Приближение контекстно-свободных (и их подклассов) языков, заданных оракулами, с помощью алгоритма Angluin's NL* для построения RFSA-автоматов и построения двухместных накачек по языкам префиксов и суффиксов
 - * **Используемые технологии:** C++, CMake, Git, Algo
- Курсовая работа по компьютерной графике** Pet-проект, Март 2023 - Июнь 2023 [Source Code](#)
 - * Разработка приложения для Linux, способного при получении данных о мощностях сигнала в режиме реального времени строить траекторию его передвижения
 - * Спроектировано как десктопное приложение для анализа кода на уникальность сравнением с базой уже существующих исходников
 - * Используются алгоритмы расчёта отрисовки поля и системы координат для корректного и читаемого отображения нескольких объектов

* В основе расчета координат и погрешности лежит алгоритм трилатерации

* **Используемые технологии:** Python, Linux, PyOpenGL, glfw, Git, algo

– **SourcedOut**

Pet-проект, Март 2023 - Июнь 2023

 [Source Code](#)

* Курсовой командный проект в рамках курса Программирования на современном с++ VK Education

* Спроектировано как десктопное приложение для анализа кода на уникальность сравнением с базой уже существующих исходников

* При этом может быть использовано как дополнение к сервису проверки лабораторных работ LabSpace

* В проекте отвечал за алгоритмы проверки на плагиат - text-based, token-based. Реализовал удобные интерфейсы и библиотеки для вызова моих метрик.


* Использовал библиотеку ANTLR для токенизации популярных языков, написал собственные реализации алгоритмов расчёта метрик - Расстояние Левенштейна, Метрика Жаккарда, а также W-Shingling

* Тесты написаны с использованием Google test

* **Используемые технологии:** C++, CMake, libpqxx, Boost, Google test, Git

– **LabSpace**

Pet-проект, Июнь 2022 – 2024

 [Source Code](#)

* WEB-сервис для создания, проверки и оценки лабораторных работ по различным дисциплинам

* Участвовал в разработке всех частей приложения, производил деплой на сервер

* Участвовал проектировании базы данных, написания моделей для взаимодействия с ней.

* Разрабатывал почти все формы шаблонизаторов взаимодействия бекэнд с фронтэнд частью, занимался деплоем на сервер.

* Генерировал идеи, и воплощал из в жизнь. Продолжаю поддерживать проект для его работы на кафедре.

* **Используемые технологии:** Java, Maven, Spring boot, MySQL, Thymeleaf, Git, HTML, CSS

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки программирования: C/C++, Python, Java, Go, Scheme, MySQL, T-SQL, PL/SQL

Среды и инструменты: Git/GitHub, VS Code, IntelliJ CLion/PyCharm/IDEA

Библиотеки и фреймворки: Pandas, Numpy, Matplotlib, Spring, boost, PyOpenGL, PyTorch

Языки: Русский, Английский(B2-C1)

Остальные навыки: Алгоритмы и структуры данных, Компьютерные Сети, ООП, Дискретная математика, Многопоточное программирование, Компьютерная графика, Работа с базами данных.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ И ИНТЕРЕСЫ

Сильные стороны: Усердие, Исполнительность, Ответственность, Трудолюбие, Чувство юмора

Увлечения: Настольный теннис, Шахматы (I взрослый разряд), Футбол, Робототехника.