



**Марченко Андрей**  
Программист  
20 лет, студент 3-го курса

+7-967-123-25-25  
✉ marcheantin1576@gmail.com  
🔗 GitHub Profile

## ОБРАЗОВАНИЕ

- **МГТУ им. Н. Э Баумана** 2021-2025  
*ИУ9 Теоретическая информатика и компьютерные технологии (ПМИ)* Москва
  - ООП (Java, c++)
  - Компьютерные сети
  - Алгоритмы и структуры данных
  - Базы данных (T-SQL)
  - Дискретная математика
  - Теория формальных языков
  - Многопоточное и распределенное программирование
- **VK Education – Отделение при МГТУ им. Н.Э. Баумана (бывш. Технопарк)** 2023-2024  
*Машинное обучение, диплом №460-89704*
  - Программирование на современном C++
  - Углубленный Python
  - Алгоритмы и структуры данных
  - Классическое ML
  - Нейронные сети в ML
  - Навыки деловых коммуникаций
  - DWH

## ОПЫТ

- **Компания ИНВЕРСИЯ** Июль 2022 – Февраль 2023  
*Программист, Java, PL/SQL* Москва
  - Работал в связке Java – SQL, решал задачи как во фронтэнд, так и в бэкэнд частях


## ПРОЕКТЫ

- **Анализ мемов на hateful содержание** *Pet-проект, Декабрь 2023* [🔗 Source Code](#)
  - \* Курсовой командный проект в рамках курса Нейронный сетей в VK Education
  - \* Сервис анализирующий входной мем(картинку) на ненавистническое содержание
  - \* Занимался объединением свёрточной и модели анализа текста с помощью классификационной головы
  - \* **Используемые технологии:** Python, Pandas, Lightning, PyTorch
- **Проекты в рамках курса Теории формальных языков** *Учебные проекты, Октябрь 2023 - 2024* [🔗 Source Code](#)
  - \* Разработка анализатора завершаемости произвольного количества SRS-правил переписывания
  - \* Разработка преобразователя регулярных выражений с инструкциями Lookahead и Lookbehind в академические регулярные выражения при помощи операций с НКА с модулем fuzz-тестирования
  - \* Приближение контекстно-свободных (и их подклассов) языков, заданных оракулами, с помощью алгоритма Angluin's NL\* для построения RFSA-автоматов и построения двухместных накачек по языкам префиксов и суффиксов
  - \* **Используемые технологии:** C++, CMake, Git, Algo
- **Курсовая работа по компьютерной графике** *Pet-проект, Март 2023 - Июнь 2023* [🔗 Source Code](#)
  - \* Разработка приложения для Linux, способного при получении данных о мощностях сигнала в режиме реального времени строить траекторию его передвижения
  - \* Спроектировано как десктопное приложение для анализа кода на уникальность сравнением с базой уже существующих исходников

- \* Используются алгоритмы расчёта отрисовки поля и системы координат для корректного и читаемого отображения нескольких объектов
- \* В основе расчета координат и погрешности лежит алгоритм трилатерации
- \* **Используемые технологии:** Python, Linux, PyOpenGL, glfw, Git, algo

– **SourcedOut**

*Pet-проект, Март 2023 - Июнь 2023*

 [Source Code](#)

- \* Курсовой командный проект в рамках курса Программирования на современном с++ VK Education
- \* Спроектировано как десктопное приложение для анализа кода на уникальность сравнением с базой уже существующих исходников
- \* При этом может быть использовано как дополнение к сервису проверки лабораторных работ LabSpace
- \* В проекте отвечал за алгоритмы проверки на плагиат - text-based, token-based. Реализовал удобные интерфейсы и библиотеки для вызова моих метрик.
- \* Использовал библиотеку ANTLR для токенизации популярных языков, написал собственные реализации алгоритмов расчёта метрик - Расстояние Левенштейна, Метрика Жаккарда, а также W-Shingling
- \* Тесты написаны с использованием Google test
- \* **Используемые технологии:** C++, CMake, libpqxx, Boost, Google test, Git

– **LabSpace**

*Pet-проект, Июнь 2022 – 2024*

 [Source Code](#)

- \* WEB-сервис для создания, проверки и оценки лабораторных работ по различным дисциплинам
- \* Участвовал в разработке всех частей приложения, производил деплой на сервер
- \* Участвовал проектировании базы данных, написания моделей для взаимодействия с ней.
- \* Разрабатывал почти все формы шаблонизаторов взаимодействия бекэнд с фронтэнд частью, занимался деплоем на сервер.
- \* Генерировал идеи, и воплощал из в жизнь. Продолжаю поддерживать проект для его работы на кафедре.
- \* **Используемые технологии:** Java, Maven, Spring boot, MySQL, Thymeleaf, Git, HTML, CSS

– **ClusterText**

*Pet-проект, Весна 2024*

 [Source Code](#)

- \* Выпускной проект курса мл-разработчик в VK Education x МГТУ им. Н.Э.Баумана
- \* Web-приложение, призванное кластеризовать текст, выделять ключевые слова и расставлять тэги для лучшего понимания новости и отнечения её в соответствующий раздел.
- \* Моей частью была модель для кластеризации текстов - модель умеет относить текст к одному или нескольким заранее выделенным кластерам.
- \* Состоит из двух частей - эмбеддера на основе модели SBert и kmeans для обучения без учителя полученных эмбеддингов.
- \* Модель обучена на 60к статей, проведен анализ данных для лучшей различимости кластеров.
- \* Модель различает 15 кластеров (от семьи до экономики и политики) и отлично справляется с маркировкой текстов одним или несколькими из них
- \* **Используемые технологии:** Python, Pandas, Clustergram, kmeans, Transformers, pytorch

## ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

---

**Языки программирования:** C/C++, Python, Java, Go, Scheme, MySQL, T-SQL, PL/SQL

**Среды и инструменты:** Git/GitHub, VS Code, IntelliJ CLion/PyCharm/IDEA

**Библиотеки и фреймворки:** Pandas, Numpy, Matplotlib, Spring, boost, PyOpenGL, PyTorch

**Языки:** Русский, Английский(B2-C1)

**Остальные навыки:** Алгоритмы и структуры данных, Компьютерные Сети, ООП, Дискретная математика, Многопоточное программирование, Компьютерная графика, Работа с базами данных.

## СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ И ИНТЕРЕСЫ

---

**Сильные стороны:** Усердие, Исполнительность, Ответственность, Трудолюбие, Чувство юмора

**Увлечения:** Настольный теннис, Шахматы (I взрослый разряд), Футбол, Робототехника.