



UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMÓN
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA



TEST PLAN TRELLO

Grupo: Consorcio Leclere

Diplomado: Diplomado en Ingeniería de Calidad de Software Comercial (3ª Version)

Módulo: Automatización De Pruebas En Sistemas Web

Docente: Rivera Enrique

Cochabamba - Bolivia

1. Proyecto: Trello.....	3
2. Descripción del producto.....	3
3. Introducción.....	3
4. Objetivos.....	3
5. Funcionalidades.....	4
5.1. Gestión de Acceso y Perfil.....	4
5.2. Gestión de Tableros.....	4
5.3. Espacio de Trabajo y Filtro de Búsqueda.....	4
6. Tipos de pruebas.....	4
6.1. Pruebas UI.....	4
6.2. Smoke.....	5
6.3. Positivas.....	5
6.4. Negativas.....	5
6.5. Valores Límite.....	5
6.6. Exploratorias.....	5
7. Alcance y Limitaciones.....	5
8. Herramientas.....	5
9. Cronograma.....	6

1. Proyecto: Trello

Fechas: 20/09/2025 – 07/10/2025

Jira : [Consortio Leclere Jira](#)

Equipo de QA Automatización: Consortio Leclere

QA Lead / Responsable: Ortuño Carreño Marcelo

Integrantes:

Alcón Yujra Miguel Angel
Ortuño Carreño Marcelo
Panigua Cordova Ronald Marcelo
Ramos Quiroga Kevin Jhasmani
Soliz Nogales Sergio Brayan
Valdez Mamani Simón Pedro

Product Owner : Rivera Enrique

2. Descripción del producto

Trello es una aplicación web colaborativa de gestión de proyectos que utiliza la metodología Kanban, permitiendo a los usuarios organizar y visualizar el flujo de trabajo en tiempo real mediante tableros, listas y tarjetas. Estas tarjetas son el núcleo del sistema, ya que centralizan toda la información de una tarea, incluyendo descripciones, etiquetas, *checklists*, archivos adjuntos y fechas límite. Su amplio uso en entornos corporativos, educativos y personales exige que las funciones de colaboración y sincronización se mantengan estables y seguras. Por la naturaleza del sistema, y debido a que la usabilidad de la interfaz web es fundamental para la experiencia del usuario, este plan de validación se enfoca prioritariamente en confirmar el correcto funcionamiento desde la perspectiva del usuario final.

3. Introducción

El propósito de este documento es establecer la estrategia, el alcance, los recursos y la metodología para llevar a cabo la automatización de pruebas en la aplicación web Trello. La mayor parte de estas pruebas se centrará en la interfaz de usuario (UI) para asegurar que las funcionalidades críticas del sistema operen correctamente. Al validar el comportamiento y la calidad del sistema desde esta perspectiva, buscamos garantizar la estabilidad y una experiencia de usuario consistente.

4. Objetivos

El objetivo de las pruebas automatizadas en el sistema Trello es asegurar la calidad, funcionalidad y estabilidad de la plataforma mediante la verificación

continúa de sus funcionalidades clave. Estas pruebas buscan validar que los diferentes módulos del sistema operen correctamente frente a diversos escenarios de uso, abarcando las áreas de gestión de acceso y perfil, gestión de tableros y espacio de trabajo y filtro de búsqueda. De esta manera se garantiza una cobertura integral del flujo del usuario dentro de trello.

5. Funcionalidades

El sistema Trello se estructura en distintos módulos que agrupan las principales funcionalidades de la plataforma, permitiendo una organización clara durante el proceso de pruebas automatizadas.

5.1. Gestión de Acceso y Perfil

Este módulo incluye las funcionalidades relacionadas con el inicio de sesión y la configuración del perfil. Su propósito es permitir que los usuarios se autenticuen y gestionen su información personal dentro del sistema.

5.2. Gestión de Tableros

Este módulo abarca las funcionalidades que permiten la creación, administración y organización de tableros. Incluye la gestión de listas y tarjetas, facilitando la estructuración de proyectos, la asignación de tareas y la colaboración entre los miembros del equipo.

5.3. Espacio de Trabajo y Filtro de Búsqueda

Este módulo contempla las funcionalidades asociadas a la administración del entorno colaborativo y la búsqueda de información dentro de la plataforma. Su objetivo es optimizar la organización de los equipos, facilitar el acceso a los recursos y mejorar la eficiencia en la gestión de proyectos.

6. Tipos de pruebas

Durante el proceso de validación automatizada del sistema Trello, se aplicaron diferentes tipos de pruebas con el objetivo de garantizar la estabilidad, funcionalidad y confiabilidad de la plataforma. A continuación, se describen los principales tipos de pruebas consideradas:

6.1. Pruebas UI

Validan la correcta interacción del usuario con la interfaz gráfica del sistema. Se enfocan en comprobar que los elementos visuales, botones, campos y componentes sean visibles, accesibles y funcionen según lo esperado.

6.2. Smoke

Evaluar las funciones críticas del sistema para confirmar que las principales características operen correctamente antes de ejecutar pruebas más profundas. Su propósito es detectar errores graves.

6.3. Positivas

Verifican que el sistema funcione de acuerdo con los requisitos cuando se introducen datos válidos o condiciones esperadas, Este tipo de pruebas asegura que las funcionalidades respondan correctamente antes entradas correctas.

6.4. Negativas

Comprueba el comportamiento del sistema frente a datos inválidos o acciones incorrectas del usuario. Su objetivo es garantizar que la aplicación maneje adecuadamente los errores y mantenga su estabilidad ante entradas no válidas

6.5. Valores Límite

Evalúan el comportamiento del sistema en los límites o fronteras de los rangos de entrada permitidos. Este tipo de prueba permite identificar posibles fallos en la validación de datos cuando se ingresan valores mínimos, máximos o fuera del rango esperado

6.6. Exploratorias

Consiste en la ejecución libre y no estructurada de pruebas, sin seguir un guión predefinido. Permite descubrir defectos no contemplados en casos de pruebas formales.

7. Alcance y Limitaciones

El alcance de las pruebas automatizadas en el sistema Trello comprende la validación de las funcionalidades principales de los módulos de Gestión de Acceso y Perfil, Gestión de Tableros y Espacio de Trabajo y Flujo de Búsqueda. Las pruebas se enfocan en los flujos críticos de autenticación, creación y administración de tableros, gestión de listas y tarjetas y búsqueda.

Como limitaciones, no se incluyen pruebas relacionadas con integraciones externas, rendimiento, seguridad, compatibilidad en dispositivos o navegadores, ni evaluaciones de experiencia de usuario. Estas áreas quedan fuera del alcance actual del proceso de automatización y se consideran parte de etapas de validación complementarias.

8. Herramientas

Como parte del entorno de pruebas, se emplearon diversas herramientas que permiten automatizar procesos, documentar resultados y coordinar

actividades entre los miembros del equipo. Las herramientas seleccionadas para este proyecto son:

- **Framework de automatización:** Playwright
- **Lenguaje de programación:** JavaScript
- **Gestión de pruebas:** Jira
- **Reportes:** Allure
- **Integración continua:** GitHub
- **Navegadores soportados:** Chrome

Estas herramientas permiten una ejecución eficiente y trazable de las pruebas automatizadas.

9. Cronograma

A continuación se presenta el cronograma del proyecto, detallando las actividades planificadas y sus tiempos estimados.

