

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА «Г	

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 6 по курсу «Экономика программной инженерии»

на тему: «Предварительная оценка параметров программного проекта» Вариант N 2

Студент <u>ИУ7-83Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	_ <u>Марченко В.</u> (И. О. Фамилия)
Преподаватель	(Подпись, дата)	_ <u>Барышникова М. Ю.</u> (и. о. фамилия)

## СОДЕРЖАНИЕ

1	Лаб	бораторная работа	3
	1.1	Цель работы	3
	1.2	Методика СОСОМО	3
	1.3	Задание № 1	5
	1.4	Задание № 2	10
	1.5	Вывод	11

#### 1 Лабораторная работа

#### 1.1 Цель работы

Целью лабораторной работы является ознакомление с существующими методиками предварительной оценки параметров программного проекта и практическая оценка затрат на примере методики СОСОМО (COnstructive COst MOdel — конструктивная модель стоимости).

#### 1.2 Методика СОСОМО

COnstructive COst MOdel — это алгоритмическая модель оценки стоимости разработки программного обеспечения, разработанная Барри Боэмом. Модель использует простую формулу регрессии с параметрами, определенными из данных, собранных по ряду проектов.

Базовый уровень рассчитывает трудоемкость и стоимость разработки как функцию от размера программы. Размер выражается в оценочных тысячах строк кода (KLOC — kilo lines of code).

Для вычисления трудозатрат и времени используются следующие формулы:

$$LC = C_1 \times EAF \times KLOC^{P_1}, \tag{1.1}$$

$$T = C_2 \times LC^{P_2},\tag{1.2}$$

где LC — трудозатраты;  $C_1$  — масштабирующий коэффициент; EAF — уточняющий фактор, характеризующий предметную область, персонал, среду и инструментарий, используемый для создания рабочих продуктов процесса;  $P_1$  — показатель степени, характеризующий экономию при больших масштабах, присущую тому процессу, который используется для создания конечного продукта; T — время;  $C_2$  — масштабирующий коэффициент для сроков исполнения;  $P_2$  — показатель степени, который характеризует инерцию и распараллеливание, присущие управлению разработкой  $\Pi O$ .

Существует 3 режима модели СОСОМО: обычный (до 50 KLOC), промежуточный (50–500 KLOC) и встроенный (более 500 KLOC).

Уточняющий фактор EAF считается путем перемножения 15-и драйверов, уровень которых может быть очень низким, низким, номинальным, высоким и очень высоким. Значения для всех 15-и драйверов указаны в

презентации к лекции № 6 (стр. 22).

Значения коэффициентов для обычного, промежуточного и встроенного режимов соответственно:

- 1)  $C_1 = 3.2, 3.0, 2.8;$
- 2)  $C_2 = 2.5, 2.5, 2.5;$
- 3)  $P_1 = 1.05, 1.12, 1.2;$
- 3)  $P_2 = 0.38, 0.35, 0.32.$

Распределение работ по стадиям жизненного цикла:

- 1) планирование и определение требований +8%;
- 2) проектирование продукта 18%;
- 3) детальное проектирование 25%;
- 4) кодирование и тестирование отдельных модулей 26%;
- 5) интеграция и тестирование 31%.

Распределение времени по стадиям жизненного цикла:

- 1) планирование и определение требований +36%;
- 2) проектирование продукта 36%;
- 3) детальное проектирование 18%;
- 4) кодирование и тестирование отдельных модулей 18%;
- 5) интеграция и тестирование 28%.

Распределение бюджета по видам работ по созданию ПО:

- 1) анализ требований 4%;
- 2) проектирование продукта 12%;
- 3) программирование 44%;

- 4) тестирование 6%;
- 5) верификация и аттестация 14%;
- 6) канцелярия проекта 7%;
- 7) управление конфигурацией и обеспечение качества 7%;
- 8) создание руководства 6%.

### 1.3 Задание № 1

Исследовать степень влияния различных драйверов затрат на трудоемкость (РМ) и время разработки (ТМ) для промежуточной модели СОСОМО. Для этого проанализировать, как меняется трудоемкость и время выполнения проекта при различных уровнях автоматизации среды (драйверы МОDР использование современных методов и TOOL — использование программных инструментов) и разном уровне способностей ключевых членов команды (драйверы АСАР — способности аналитика, РСАР — способности программиста). Взять за основу промежуточный тип проекта и при фиксированном значении размера программного кода (SIZE) получить значения РМ и ТМ, изменяя значения указанных драйверов от очень низких до очень высоких. Результаты исследований оформить графически и сделать соответствующие выводы. При необходимости сократить срок выполнения проекта, что повлияет больше: способности персонала или параметры среды? При высоком уровне автоматизации (оба драйвера MODP и TOOL высокие) что окажет большее влияние на трудоемкость и время выполнения: высокая надежность (параметр RELY повышается от номинального до высокого) или требование заказчика, чтобы не менее 70% компонентов разрабатываемого ПО могло использоваться в режиме реального времени (драйвер ТІМЕ повышается от номинального до высокого)?

Помимо формул, указанных в предыдущем разделе, используются еще несколько. Для вычисления кол-ва работников на i-ом этапе:

$$P_i = \frac{LC_i}{T_i}. (1.3)$$

Для вычисления бюджета:

$$C = E \times LC, \tag{1.4}$$

где E — средняя з/п специалиста.

Для начала проварьируем поочередно 4 драйвера (MODP, TOOL, ACAP и PCAP) и получим время и трудозатраты с использованием реализованного  $\Pi$ O.

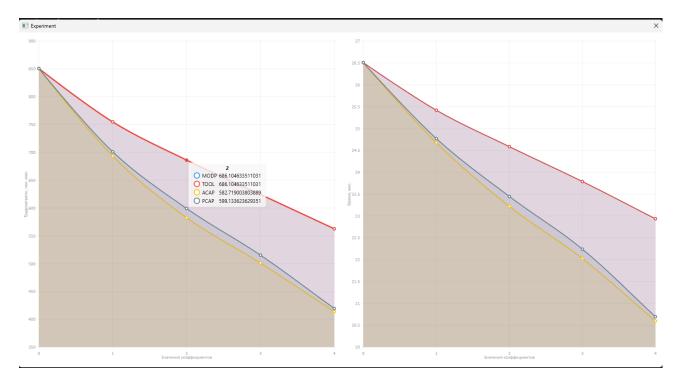


Рисунок 1.1 – Зависимость времени и трудозатрат от МОDP, TOOL, ACAP и  $\operatorname{PCAP}$ 

Из графиков видно, что и время, и трудозатраты для реализации проекта уменьшаются при улучшении коэффициентов автоматизации среды и способностей ключевых членов команды.

Притом драйвер ACAP имеет наибольшее влияние, а TOOL — наименьшее. Из таблицы видно, что значения драйверов MODP и TOOL одинаковые, поэтому на графике эти кривые накладываются друг на друга.

Теперь выставим номинальный уровень для всех показателей.

<b>■</b> CoCoMo		Bar   Par   Bar   Bar		
Режим модели	Промежуточный 🔻		Трудозатраты, челмес.	Время, мес.
RELY (требуемая надежность)	Номинальный У	Планирование и определение требований	21,35	6,36
DATA (размер базы данных)	Номинальный	Проектирование продукта	48,04	6,36
CPLX (сложность продукта)	Номинальный У	Детальное проектирование	66,72	3,18
TIME (ограничение времени выполнения)	Номинальный	Кодирование и тестирование	69,39	3,18
STOR (ограничение объема основной памяти)	Номинальный	Интеграция и тестирование	82,73	4,95
VIRT (изменчивость виртуальной машины)	Номинальный у			
TURN (время реакции компьютера)	Номинальный У		Трудозатраты, челмес.	Бюджет, тыс. руб
АСАР (способности аналитика)	Номинальный	Анализ требований	11,53	691,77
АЕХР (знание приложений)	Номинальный у	Проектирование продукта	34,59	2075.31
РСАР (способности программиста)	Номинальный У	Програмирование	126.82	7609,48
VEXP (знание виртуальной машины)	Номинальный	Планирование тестирования	17,29	1037,66
LEXP (знание языка программирования)	Номинальный у	Верификация и аттестация	40,35	2421,2
MODP (использование современных методов)	Номинальный	Канцелярия проекта	20,18	1210,6
TOOL (использование программных инструментов)	Номинальный У	Управленик конфигурацией	20,18	1210,6
SCED (требуемые сроки разработки)	Номинальный	Создание руководств	17.29	1037,66
V	55	создание руководеть	11725	1031,00
Количество строк, тыс Средняя з/п, тыс. руб	60	Трудозатраты, челмес.	288	
средняя з/п, тыс. руо	55	Время, мес.	24	
Рассчитать		Бюджет, тыс. руб	17294	

Рисунок 1.2 – Время и трудозатраты для номинальных уровней

Время — 24 месяца, трудозатраты — 288 человеко-месяцев. Повысим параметры среды до очень высокого уровня.

■ CoCoMo				
Режим модели	Промежуточный		Трудозатраты, челмес.	Время, мес.
RELY (требуемая надежность)	Номинальный 🔻	Планирование и определение требований	14,36	5,54
DATA (размер базы данных)	Номинальный 🔻	Проектирование продукта	32,3	5,54
CPLX (сложность продукта)	Номинальный 🔻	Детальное проектирование	44,86	2,77
TIME (ограничение времени выполнения)	Номинальный 🔻	Кодирование и тестирование	46,66	2,77
STOR (ограничение объема основной памяти)	Номинальный 🔻	Интеграция и тестирование	55,63	4,31
VIRT (изменчивость виртуальной машины)	Номинальный 🔻			
TURN (время реакции компьютера)	Номинальный 🔻		Трудозатраты, челмес.	Бюджет, тыс. руб
АСАР (способности аналитика)	Номинальный 🔻	Анализ требований	7,75	465,15
АЕХР (знание приложений)	Номинальный 🔻	Проектирование продукта	23,26	1395,44
РСАР (способности программиста)	Номинальный 🔻	Програмирование	85,28	5116,62
VEXP (знание виртуальной машины)	Номинальный 🔻	Планирование тестирования	11,63	697,72
LEXP (знание языка программирования)	Номинальный	Верификация и аттестация	27,13	1628,01
MODP (использование современных методов)	Очень высокий 🔻	Канцелярия проекта	13,57	814,01
TOOL (использование программных инструментов)	Очень высокий 🔻		13,57	814,01
SCED (требуемые сроки разработки)	Номинальный	Управленик конфигурацией	11.63	697,72
	55	Создание руководств	11,03	097,72
Количество строк, тыс	60	Трудозатраты, челмес.	194	
Средняя з/п, тыс. руб	00	Время, мес.	21	
Рассчитать		Бюджет, тыс. руб	11629	
Исследовать				

Рисунок 1.3 — Время и трудозатраты при очень высоком уровне МОDР и  ${\rm TOOL}$ 

Время — 21 месяц, трудозатраты — 194 человеко-месяца. Повысим способности персонала до очень высокого уровня.

<u> </u>				
■ CoCoMo		<b>(                                   </b>		
Режим модели	Промежуточный		Трудозатраты, челмес.	Время, мес.
RELY (требуемая надежность)	Номинальный У	Планирование и определение требований	10,61	4,98
DATA (размер базы данных)	Номинальный У	Проектирование продукта	23,88	4,98
CPLX (сложность продукта)	Номинальный ′	Детальное проектирование	33,16	2,49
TIME (ограничение времени выполнения)	Номинальный У	Кодирование и тестирование	34,49	2,49
STOR (ограничение объема основной памяти)	Номинальный У	Интеграция и тестирование	41,12	3,87
VIRT (изменчивость виртуальной машины)	Номинальный 🔻			
TURN (время реакции компьютера)	Номинальный У		Трудозатраты, челмес.	Бюджет, тыс. руб
АСАР (способности аналитика)	Очень высокий 💛	Анализ требований	5,73	343,81
АЕХР (знание приложений)	Номинальный У	Проектирование продукта	17,19	1031,43
РСАР (способности программиста)	Очень высокий у	Програмирование	63,03	3781,91
VEXP (знание виртуальной машины)	Номинальный У	Планирование тестирования	8,6	515,72
LEXP (знание языка программирования)	Номинальный	Верификация и аттестация	20.06	1203.34
MODP (использование современных методов)	Номинальный 🔻	Канцелярия проекта	10,03	601,67
TOOL (использование программных инструментов)	Номинальный *	Управленик конфигурацией	10,03	601,67
SCED (требуемые сроки разработки)	Номинальный У	Создание руководств	8,6	515,72
Количество строк, тыс	55	создание руководень	0,0	313/12
	60	Трудозатраты, челмес.	143	
Средняя з/п, тыс. руб	50	Время, мес.	19	
Рассчитать		Бюджет, тыс. руб	8595	
Исследовать				

Рисунок 1.4 – Время и трудозатраты при очень высоком уровне ACAP и PCAP

 ${
m Bремя}-19$  месяцев, трудозатраты — 143 человеко-месяца.

То есть, если нужно сократить сроки выполнения проекта, нужно учесть, что способности ключевых членов команды будут иметь большее влияние.

Поставим высокий уровень автоматизации.

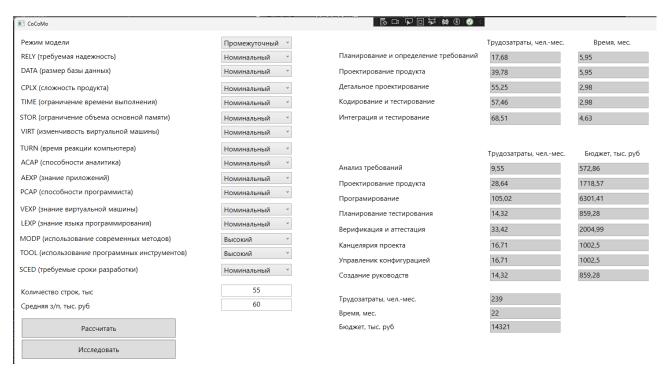


Рисунок 1.5 – Время и трудозатраты при высоком уровне MODP и TOOL

Время — 22 месяца, трудозатраты — 239 человеко-месяцев. Поставим высокий уровень RELY.

■ CoCoMo				
Режим модели	Промежуточный		Трудозатраты, челмес.	Время, мес.
RELY (требуемая надежность)	Высокий У	Планирование и определение требований	20,33	6,25
DATA (размер базы данных)	Номинальный	Проектирование продукта	45,75	6,25
CPLX (сложность продукта)	Номинальный У	Детальное проектирование	63,54	3,13
TIME (ограничение времени выполнения)	Номинальный	Кодирование и тестирование	66,08	3,13
STOR (ограничение объема основной памяти)	Номинальный	Интеграция и тестирование	78,79	4,86
VIRT (изменчивость виртуальной машины)	Номинальный			
TURN (время реакции компьютера)	Номинальный 🔻		Трудозатраты, челмес.	Бюджет, тыс. руб
АСАР (способности аналитика)	Номинальный	Анализ требований	10,98	658,78
AEXP (знание приложений)	Номинальный	' Проектирование продукта	32,94	1976.35
САР (способности программиста)	Номинальный	Програмирование	120,78	7246.62
EXP (знание виртуальной машины)	Номинальный	Планирование тестирования	16,47	988,18
ЕХР (знание языка программирования)	Номинальный	Верификация и аттестация	38,43	2305.74
ODP (использование современных методов)	Высокий	Канцелярия проекта	19,21	1152,87
OOL (использование программных инструментов)	Высокий			
СЕД (требуемые сроки разработки)	Номинальный	Управленик конфигурацией	19,21	1152,87
		Создание руководств	16,47	988,18
Количество строк, тыс	55	Трудозатраты, челмес.	274	
Средняя з/п, тыс. руб	60	время, мес.	24	
Рассчитать		время, мес. Бюджет, тыс. руб	16470	
Рассчитать				
Исследовать				

Рисунок 1.6 – Время и трудозатраты при высоком уровне MODP, TOOL и RELY

Время — 24 месяца, трудозатраты — 274 человеко-месяца. Поставим высокий уровень ТІМЕ.

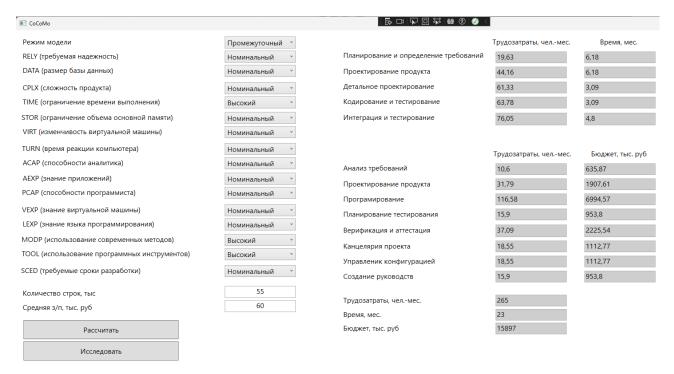


Рисунок 1.7 – Время и трудозатраты при высоком уровне MODP, TOOL и TIME

Таким образом, при повышении обоих драйверов, время и трудозатраты увеличиваются, но драйвер RELY оказывает большее влияние.

#### 1.4 Задание № 2

При разработке программного продукта его размер оценивается примерно в 55 KLOC. Этот проект будет представлять собой Web-систему, снабженную устойчивой серверной базой данных. Предполагается применение промежуточного варианта. Проект предполагает создание продукта средней сложности с номинальными требованиями по надежности, но с расширенной базой данных. Квалификация персонала средняя, однако способности аналитика высокие. Оценить параметры проекта.

Режим модели — промежуточный. Показатели размера базы данных и способностей аналитика — высокие. Все остальные — номинальные. Количество строк в тысячах (KLOC) — 55. С помощью реализованного ПО рассчитаем параметры проекта.

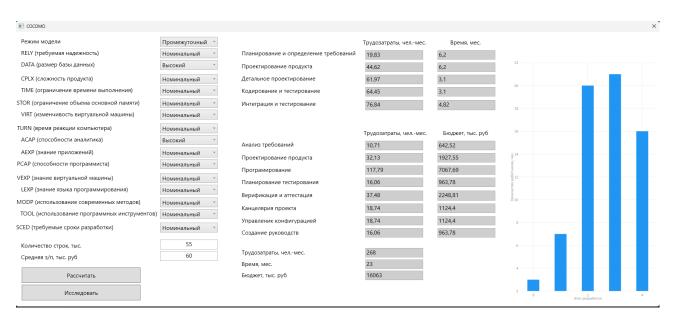


Рисунок 1.8 – Оценка параметров проекта

Трудозатраты — 268 человеко-месяцев, время — 23 месяца (с учетом планирования). Примерный бюджет с учетом средней з/п рабочего 60 тыс. руб — 16 063 000 руб.

Распределение рабочих по этапам разработки:

1) планирование и определение требований — 3 человека;

- 2) проектирование продукта 7 человек;
- 3) детальное проектирование 20 человек;
- 4) кодирование и тестирование 21 человек;
- 5) интеграция и тестирование 16 человек.

Наиболее длинные этапы по времени — планирование и определение требований и проектирование продукта. Наиболее трудозатратный — интеграция и тестирование.

По модели WBS наиболее затратным по финансам является этап программирования.

#### 1.5 Вывод

Для задания N 2 были оценены параметры проекта по модели СОСОМО: трудозатраты — 268 человеко-месяцев, время — 23 месяца (с учетом планирования), примерный бюджет с учетом средней з/п рабочего 60 тыс. руб — 16 063 000 руб.

Данную оценку можно использовать в качестве начальных данных, однако, сделав выводы из предыдущих 5-и лабораторных работ — проекты практически никогда не выполняются в сроки. То есть нужно иметь в виду, что оцененные параметры очень легко могут измениться, притом в большую сторону.

Кроме того, до того момента, как ПО реализовано, нельзя точно сказать, сколько строк кода будет написано. Данный факт является одной из слабых сторон модели СОСОМО.