Ф фмула за оценяване на екипите

Брой точки =

(Към даден момент за оценяване, вкл. в "край на играта")

• Константа за участие [6]

(Всички играли екипи получават гарантиран минимум точки заради участието си в играта)

• Брой Supply Centers

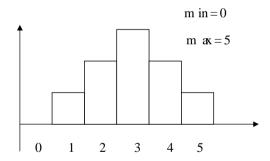
 $(m \ in = 0 \ при \ преждевременно отпадане, <math>m \ ax = 18 \ при \ установяване на хегемон)$

• (7 – Брой конкурирац исе държави)

(Добавка за оцеляване -m in = 1 - за първата отпаднала държава

$$m = 6 - 3a$$
 една оставац а(твърде невероятно))

• Бонус на архиварите



(Симетрично разпределение по 5 степенна скала, оценявана от Световния Съвет на Историците)

• Други бонуси

(За сега неясни. Например:

- за участие в Световната коспирация "Нов световен ред"
- индивидуални бонуси на отделни играчи "Най-добъре в ропейски политик"
 - Добавка за активна дипло мация (???? неуточне но)

Разчетни примери:

Първа отпади адържава

Брой точки =
$$6 + 0 + 1 + x$$

Хегемон с един конкурент

Хегемон и два равностойни конкурента 18 + 7 + 7

Точки за конкурента със 7 Suppl у Centers =
$$6 + 7 + 4 + x$$

Ит.н....

Граници (ако няма други бонуси):

$$m in = 7$$

$$m ax = 35$$