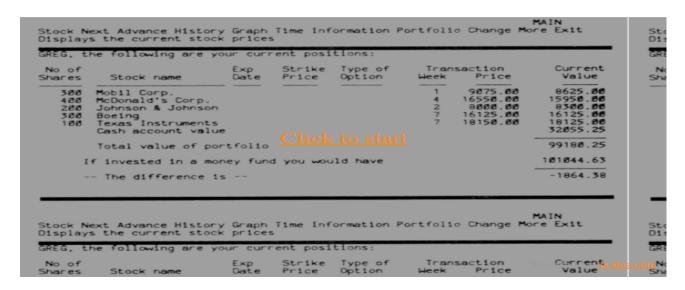
Ръководство за PRM



<u>ВАЖНО!</u> Ако играете играта самостоятелно за наваксване на пропуснати точки от клас:

- 1) Стартирате играта за съответното ниво и се регистрирате с име на играчвашия факултетен номер.
- 2) Изигравате играта и сваляте скрийншот, от който да се вижда името на играча (т.е. вашия факултетен номер) и резултатът ви към края на играта. Записвате файла със скрийншота във вид на изображение (jpg, gif, bmp, пр.) и наименовате файла във вид факултетен_номер_име_фамилия_игра_ниво на латиница. (Например: 15164032 ivan ivanov prm nivo-2.jpg). Изигравате ниво 1 и ниво 2.
- 3) Изпратете скрийншота на следния линк: http://bit.ly/predavane (ако пратите по някакъв друг начин, НЯМА ДА ВИ БЪДЕ ОТЧЕТЕН РЕЗУЛТАТ).

PRM се състои от три нива на игра:

- Ниво1 ви позволява да купувате и продавате акции;
- Ниво2 има всички характеристики на Ниво 1 плюс това, че ви позволява да правите краткосрочни продажби на акции и да закупувате акции на марж;

- Ниво3 - съдържа повечето от характеристиките на ниво 2, плюс това, че ви позволява да купувате и продавате стокови опции и да пласирате опции по индекс.

УРП НИВО 1: ЗАКУПУВАНЕ И ПРОДАВАНЕ НА АКЦИИ

Закупуването на акция често се нарича *дългосрочно купуване*. Купувате акция с очакването стойността й да се увеличи, така че да се реализира печалба, разликата между по-високата продажна цена и по-ниската покупна цена (минус комисионите).

УРП НИВО 2: КЪСИ ПРОДАЖБИ НА АКЦИИ

Възможно е търгуването с къси позиции. Да предположим, че очаквате, цената за акция да се понижи от своето настоящо равнище. За да се възползвате от това, може да продадете акцията, без да я притежавате, което се нарича *краткосрочно продаване*, с цел да я закупите обратно за пониска цена при една по-късна дата.

При всяко ниво вие първоначално имате фиксирана сума пари, за да създадете инвестиционен портфейл. Тази сума установявате или вие, или ако ли не, нейната стойност "по подразбиране" е 100,000 \$. След това купувате и/или продавате стока и/или опции според нивото на играта. Вие придвижвате времето с една седмица или с какъвто и да е брой седмици, и, по всяко време, можете да промените инвестиционното портфолио, като закупите и/или продадете стока и/или опции, при условие че са спазени маржовите изисквания. Приема се, че неинвестирани пари се държат в паричен пазарен фонд, който печели лихва при безрисков процент на възвращаемост. Този доход от лихви и дивиденти от притежавана стока се добавя към портфейла ви като заплатен. Разходите по маржовата лихва и дивиденти, изплатени във връзка с краткосрочните стокови позиции, се изваждат от портфейла като изразходвани.

PRM приключва след една година (52 седмици игра), освен ако отначало не определите различен брой седмици за игра. Общата печалба или загуба за всеки портфейл се сравнява с общата печалба, ако не са били направени

инвестиции и първоначалната сума пари е останала в паричен пазарен фонд, печелейки лихва при безрисков процент.

СТАРТИРАНЕ

- Въведете броя потребители
- Запишете първото име на потребителя
- Запишете нивото на играта или натиснете "H" за помощ
- Ниво 1 позволява закупуването и продажбата на акции. Не се позволява маржово закупуване.
- Ниво 2 същото като ниво 1, но се позволява краткосрочното продаване на акции и маржовото закупуване.
- Ниво 3 същото като ниво 2, с допълнителната възможност да се купува и/или продава стокови "кол" и "пут" опции и индексови "кол" и "пут" опции.

След като изберете нивото на игра, екранът ще се изчисти, след което ще видите списък или "меню" със следните три команди: START (начало), PARAMETERS (параметри) и EXIT (изход). Можете да изберете дадена команда от менюто по един от следните два начина:

Насочване Използвайте стрелките за хоризонтално насочване или → (обикновено разположени в дясната страна на клавиатурата), за да сложите курсора на менюто върху команда (т.е. да я маркирате), после натиснете ENTER. Когато минавате с курсора през различните команди, на долния ред ще се появява обяснителна фраза за всяка команда.

Набиране Напишете първата буква на командата с главна или с малка буква. (В PRM списъците с команди са съставени така, че всяка команда да започва с уникална буква – пример: "S" изпълнявате командата "START")

КОМАНДИ КЪМ PRM

Ако изберете командата "ПАРАМЕТРИ", може да зададете настройки на параметрите за PRM със стойности, различни от тези "по подразбиране",

преди да стартирате симулацията на фондовия и опционен пазар. Командите по-долу имат параметри, които могат да се променят, съгласно обясненията.

Обяснение на параметрите

КОМАНДА	ДЕЙСТВИЕ
Stocks	Максимален брой акции, използвани в симулацията.
	Напишете някакво число между 2 до 15. Автоматично
	зададената стойност е 10. Този параметър може да се
	промени само на ниво 3. При нива 1 и 2 са позволени точно
	10 акции.
Weeks	Общия брой на седмици, през които да играете. Напишете
	някакво число между 10 и 200. Автоматично зададената
	стойност е 52 (т.е. една година).
Beginning	Сумата пари, които първоначално съдържа всеки акаунт.
	Напишете число между 5000 и 50000. Автоматично задената
	стойност е 100000 (т.е. 100,000 \$)
Market	Тенденция за движението на фондовия пазар. Напишете
	едно от следните: Up, Flat, Down или Random.
	Автоматично зададеното е Random, така че бъдещото
	състояние на фондовия пазар не е известно.
Volatility	Мени променливостта на фондовия пазар. Напишете едно
	от следните: High , Low или Random . Автоматично
	зададеното е Random.
Fees	Позволява ви да променяте комисиония сконтов процент,
	използван в симулацията. Напишете число между -200 и
	100, което представлява процентната отстъпка от
	стандартните комисионни проценти през 1975 г
	Следователно, написването на 100 (или 100% отстъпка)
	значи, че за нито една сделка не се изисква комисионна.
	Автоматично зададената стойност е 0 (т.е. използват се
	комисионите проценти от 1975 г.)
RapidPRM	Написването на RapidPRM ви позволява да съхраните
	текущите параметри във файл, наречен RAPIDPRM.
	Правейки това, впоследствие можете да рестартирате УРП,
	без наново да установявате първоначалните параметри на
	симулацията. Просто изпълнете командата RapidPRM
	вместо PRM (вж. раздел 7.4)
Colors	Позволява промяна в цветовете на междинния резултат,
	използван в PRM.

Exit	Приключва изпълнението на PRM.
Quit	Излиза от менюто PARAMETERS и стартира изпълнението
	на симулацията.

Има няколко PRM команди, които помагат при инвестиционните решения и следят портфейлите. Например, можете да изобразите или представите графично историята на седмичните стокови цени на всяка една акция, да получите информация относно дивидентите, годишните високи/ниски цени, бета стойността за всяка акция, да прегледате текущия статут на даден акаунт, както и да оцените и анализирате определени инвестиционни стратегии. За да изпълните тези и други дейности, имате достъп до УРП командите, изредени отгоре на екрана. Както обяснихме по-рано, това може да се осъществи или чрез стрелките за хоризонтално придвижване ← или → за маркиране на желаната команда, последвано от ENTER, или като се напише първата буква на желаната команда, последвано от ENTER. По-долу ще откриете списък и кратко пояснение на УРП командите.

Списък на PRM командите

YEARLY High Low Stock Name Dvdnd Bid Ask Last Change 36.7 23.2 Warner Lambert(WLA) 1.40 24.0 24.1 24.0 -0.4 46.4 40.3 Johnson & Johnson(JNJ) 1.10 41.0 41.2 41.0 +0.2 74.7 64.1 CBS Inc.(CBS) 2.80 65.4 65.6 65.4 +0.3 83.5 67.4 TRW Inc.(TRW) 2.60 73.2 73.4 73.2 -0.3 45.2 37.1 Denny's (DEN) 0.72 38.6 39.0 38.7 +0.0 20.6 15.0 K Mart Corp.(KM) 0.60 18.0 18.2 18.1 -0.3 95.0 59.4 ASA LTD.(ASA) 3.00 83.4 83.5 83.4 -3.0 23.3 19.1 Occidental Petro.(OXY) 1.00 20.3 20.5 20.4 +0.0	Week Number 1 Short term interest rate 6.77						e 6.77	
46.4 40.3 Johnson & Johnson(JNJ) 1.10 41.0 41.2 41.0 +0.2 74.7 64.1 CBS Inc.(CBS) 2.80 65.4 65.6 65.4 +0.3 83.5 67.4 TRW Inc.(TRW) 2.60 73.2 73.4 73.2 -0.3 45.2 37.1 Denny's (DEN) 0.72 38.6 39.0 38.7 +0.0 20.6 15.0 K Mart Corp.(KM) 0.60 18.0 18.2 18.1 -0.3 95.0 59.4 ASA LTD.(ASA) 3.00 83.4 83.5 83.4 -3.0			Stock Name	Dodnd	Bid	Ask	Last	Change
74.7 64.1 CBS Inc.(CBS) 2.80 65.4 65.6 65.4 +0.3 83.5 67.4 TRW Inc.(TRW) 2.60 73.2 73.4 73.2 -0.3 45.2 37.1 Denny's(DEN) 0.72 38.6 39.0 38.7 +0.0 20.6 15.0 K Mart Corp.(KM) 0.60 18.0 18.2 18.1 -0.3 95.0 59.4 ASA LTD.(ASA) 3.00 83.4 83.5 83.4 -3.0	36.7 23	3.2	Warner Lambert(WLA)	1.40	24.0	24.1	24.0	-0.4
83.5 67.4 TRW Inc.(TRW) 2.60 73.2 73.4 73.2 -0.3 45.2 37.1 Denny's(DEN) 0.72 38.6 39.0 38.7 +0.0 20.6 15.0 K Mart Corp.(KM) 0.60 18.0 18.2 18.1 -0.3 95.0 59.4 ASA LTD.(ASA) 3.00 83.4 83.5 83.4 -3.0	46.4 40	0.3	Johnson & Johnson(JNJ)	1.10	41.0	41.2	41.0	+0.Z
45.2 37.1 Denny's (DEN) 0.72 38.6 39.0 38.7 +0.0 20.6 15.0 K Mart Corp.(KM) 0.60 18.0 18.2 18.1 -0.3 95.0 59.4 ASA LTD.(ASA) 3.00 83.4 83.5 83.4 -3.0	74.7 64	4.1	CBS Inc.(CBS)	2.80	65.4	65.6	65.4	+0.3
20.6 15.0 K Mart Corp.(KM) 0.60 18.0 18.2 18.1 -0.3 95.0 59.4 ASA LTD.(ASA) 3.00 83.4 83.5 83.4 -3.0	83.5 67	7.4	TRW Inc.(TRW)	2.60	73.2	73.4	73.2	-0.3
95.0 59.4 ASA LTD.(AŜA) 3.00 83.4 83.5 83.4 -3.0	45.2 37	7.1	Denny's (DEN)	0.72	38.6	39.0	38.7	+0.0
	20.6 15	5.0	K Mart Corp.(KM)	0.60	18.0	18.2	18.1	-0.3
23.3 19.1 Occidental Petro.(OXY) 1.00 20.3 20.5 20.4 +0.0	95.0 59	9.4	ASA LTD.(ASA)	3.00	83.4	83.5	83.4	-3.0
	23.3 19	9.1	Occidental Petro.(OXY)	1.00	20.3	20.5	20.4	+0.0
22.1 16.2 Ralston Purina(RAL) 0.84 21.0 21.1 21.1 -1.0	22.1 16	6.2	Ralston Purina(RAL)	0.84	21.0	21.1	21.1	-1.0
51.7 37.4 Waste Management(WMX) 0.65 37.4 37.5 37.4 -1.5	51.7 37	7.4	Waste Management(WMX)	0.65	37.4	37.5	37.4	-1.5
			3					

КОМАНДА	ДЕЙСТВИЕ
Advance	Придвижва времето N седмици в бъдещето, позволено
	само когато има един играч; Нива 1-3.
Change	Вписва в портфейл стокова или опционна инвестиция;
	Нива 1-3.
Colors	Позволява да се променят цветовете на междинния
	резултат; Нива 1-3.
Exercise (stock code)	Упражнява опции, които понастоящем се притежават
	върху дадена акция; Ниво 3.
Exit	Приключва изпълнението на PRM. Впоследстие се
	изброява всеки портфейл; Нива 1-3.
Graph (stock code)	За определената акция, представя диаграма на
	последните 52 седмици на цени на акции,
	противопоставени на фактора "време"; Нива 1-3.
History (stock code)	За определената акция, последните 52 седмици на
	цените на акции се изброяват под таблична форма;
	Нива 1-3.
Information (stock	Представя стоковата информация като например
code)	неговия процент на дивиденти, бета стойността и
	последните 52-седмични висока или ниска стокова
	цена, както и секущите стокови и опционни цени за
	определена стока; Нива 1-3.
Margin (stock code)	Дава минималния като изискване собствен капитал за
	позиция, включваща определената стока и/или опции;
Mana	Ниво 3.
More	Изброява допълнителни команди, които могат да се
Nort	използват при симулацията; Нива 1-3.
Next	Придвижва времето с една седмица напред и също
Optimize	позволява на следващия играч да започне; Нива 1-3. Използва се за установяване на ефикасните портфейли
Оритіхе	посредством теоретичните методи относно
	съвременния портфейл; Нива 1-2.
Portfolio	Показва актуалните позиции при един потребител;
Longono	Нива 1-3.
Quit	Използва се за връщане към предходната команда;
Zun	Нива 1-3.
Save	Позволява ви да съхраните симулацията върху
Sare	форматиран диск в (примерно) устройство А. За да
	съхраните симулацията, поставете форматирано
	Disparitio chiniyandinita, moctabete wopinatiffano

	флопи в дисково устройство A, изпълнете командите "MORE" и "SAVE", и впишете име на файл, в който			
	,			
	да съхраните настоящата симулация. Обърнете			
	внимание, че името на файла трябва да включва			
	буквата на диското устройство (напр. A:LATER) и не			
	трябва да съдържа разширение (напр. A:LATER			
	представлява валидно име на файл, докато			
	A:LATER.DAT е невалидно). За да възобновите			
	играта, след включването на компютъра напишете			
	RESTART вместо PRM. Програмата RESTART ви			
	подсказва името на файла, в който е съхранена старата			
	симулация; Нива 1-3.			
Stock	За всички акции, използвани в симулацията, показва			
	актуалните цени, годишните високи и ниски цени,			
	промяната на цените от предишната седмица; Нива 1-			
	3.			
Time	Посочва текущата седмица и броя на останалите за			
	разиграване акции; Нива 1-3.			

Специални клавиши, които се използват докато се активират команди

End	Маркира последната команда от менюто.
Enter	Използва се за изпълнение на маркираната команда.
Escape	Връщане към предишното меню. Това кара УРП да "отстъпи крачка назад". Този клавиш действа обратно
	на клавиша ENTER
Home	Маркира първата команда от менюто.
\rightarrow	Премества маркираната команда вдясно.
←	Премества маркираната команда вляво.

РИСК И ВЪЗНАГРАЖДЕНИЕ

Рискът често се определя като единица за променливост в собствения капитал на портфейла. Колкото по-голяма е променливостта, толкова поголям е рискът. *Общата възвращаемост* на един портфейл е сумата от всички приходи от дивиденти и лихви, плюс всяко капиталово оскъпяване. Така, инвеститорите, ориентирани към прихода обикновено толерират малък

риск или изобщо не толерират такъв, докато спекулаторите често могат да толерират голям риск. Рискът може да се разложи на фактори, влияещи върху дадена компания, чиито акции се притежават, наречен непазарен риск, и движението на целия дялов пазар като цяло, наречен пазарен риск. За да се намали първия тип риск, независимо от рисковата толерантност, портфейлни холдинги трябва да бъдат доста разнообразни при производствата и в рамките на една производствена