Programmieren I - Assignment 05

August Ho, Benjamin von Behren

18.10.2020

Aufgabe 1: Rabatt auf Schokoriegel

siehe total.c

Aufgabe 2: Guess my number

siehe guess_my_number.c

Aufgabe 3: Formatierung von Quelltext

a)

```
int f(int i){
    printf ("called f\n");
    if (i < 0){
        return -i;
    }else{
        return 3 * i;
    }
}</pre>
```

b)

Die Funktion f nimmt einen Input-Wert i als Integer und gibt den Wert i entweder als positiver Zahl züruck falls es vorher negativ war, oder mit 3 multipliziert wenn es vorher positiv war. Dazu wird eine Benachrichtigung called f mit eine Zeilenumbruch \n im Compiler ausgegeben.

c)

siehe fib.c

Aufgabe 4: Compiler Fehlermeldungen

siehe primes.c und unten für Fehlermeldungen.

```
Fehlermeldung 5:
primes.c: In function 'print_primes_in_intervall':
primes.c:29:13: warning: this 'if' clause does not guard... [-Wmisleading-indentation]
                    if(is_a_prime)
     primes.c:31:17: note: ...this statement, but the latter is misleadingly indented as {f if}
it were guarded by the 'if'
                       printf("Die %2d. Primzahl im Intervall:
   [%d,%d)] ist: %2d\n", count, lower, upper, prime);
                       ^~~~~
primes.c:36:1: warning: control reaches end of non-void function [-Wreturn-type]
  36 | }
Der Compiler weißt daraufhin, dass das printf nicht zur if-Schleife gehört,
die Einrückung dies jedoch vermuten lässt (es fehlen also Klammern,
da printf zur if-Schleife gehört). Außerdem wird in Zeile 36 das Ende der Funktion
erreicht, wobei es nicht zwingend eine Rückgabe gibt, obwohl die Funktion eine
Rückgabe haben sollte. Es fehlt also eine Rückgabe, wenn die if-Bedingung falsch ist:
else {
   return 0;
}
```