

Read Me

Программа написана на языке Java, выполнил
Дергилёв Марк, БПИ236.

Требования

Используется DI-container из Spring Framework для внедрения ветеринарной клиники в класс зоопарка ✓

Добавление животных ✓

Список всех животных / Добрых животных ✓

Кол-во необходимой еды в день ✓

Проверка животных в ветеринарной клинике при добавлении ✓

Комментарии к коду ✓

Принципы SOLID и ООП

Полиморфизм для функции **animal.addToTheZoo(Zoo zoo)** - для того чтобы добавить свою логику добавления животного в зоопарк для каждого вида животных. Также для функций **ToString()** для объектов, которые необходимо выводить в консоль.

Благодаря наследованию классов выполняется принцип **Liskov substitution Principle**


Dependency Inversion Principle - реализуется путем внедрения DI контейнера


Инкапсуляция - все поля классов животных являются закрытыми. Доступ к ним можно получить только через свойства


Тестирование с помощью юнит тестов

Проверка добавляются ли корректно не здоровые животные разных типов в зоопарк ✓

Проверка добавляются ли корректно здоровые животные разных типов в зоопарк ✓

Проверяет корректно ли обрабатываются больные и здоровые животные и добавляются ли они в зоопарк 

Проверяет корректно ли обрабатываются животные с разным количеством еды и добавляются ли они в зоопарк 

Проверяет корректно ли обрабатываются животные с разным количеством доброты и добавляются ли они в зоопарк 

Как запустить программу?

Для начала необходимо иметь maven установленный на ПК.

`brew install maven` - для MacOS

`sudo apt install maven` - для Linux

Затем необходимо зайти в директорию demo

`mvn clean install` - для сборки проекта

`mvn test` - для запуска юнит тестов

`mvn spring-boot:run` - для запуска основной программы