Alumno: Marcos Gómez Alonso

## Ejercicio 1

```
"Crea un programa que pida dos números enteros al usuario
y diga si alguno de ellos es múltiplo del otro.
Crea una función EsMultiplo que reciba los dos números,
y devuelve si el primero es múltiplo del segundo."
def EsMultiplo (num1, num2):
  if ((num1 == 0)) or (num2 == 0):
    print ("El 0 no es un numero primo.")
  else:
    if ((num2 \% num1) == 0):
       print (num2, "es múltiplo de", num1, ".")
    else:
       if ((num1 \% num2) == 0):
         print (num1, "es múltiplo de", num2, ".")
       else:
         print (num1, "y", num2, "no son múltiplos.")
try:
  num1 = int (input ("Introduce un número: "))
  num2 = int (input ("Introduce otro número: "))
  EsMultiplo (num1, num2)
except ValueError:
  print ("Uno de los datos no es numérico.")
```

```
PS Z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades> z:; cd 'z:\Curso\Desarrol lo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades'; & 'C:\Users\Hefesto\AppData\Local\Programs\Py thon\Python39\python.exe' 'c:\Users\Hefesto\.vscode\extensions\ms-python.python-2021.10.1336 267007\pythonFiles\lib\python\debugpy\launcher' '57995' '--' 'z:\Curso\Desarrollo_de_intefac es_Magdalena\Tema_1\Actividades\Ejercicios_funciones_01_Multiplo.py'
Introduce un número: 66
Introduce otro número: 11
66 es múltiplo de 11 .
PS Z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades>
```

## Ejercicio 2

"Crea una función "calcularMaxMin" que recibe una lista con valores numéricos y devuelve el valor máximo y el mínimo. Crea un programa que pida números por teclado y muestre el máximo y el mínimo, utilizando la función anterior."

```
listaNumeros = []

def calcularMaxMin (listaNum):
    print ("El número mayor es el", max (listaNum))
    print ("El número menor es el", min (listaNum))

try:
    num = float (input ("Introduce un número (char -> Salir): "))
    while (num):
        listaNumeros.append (num)
        num = float (input ("Introduce un número (char -> Salir): "))

except ValueError:
    if ((len(listaNumeros)) > 0):
        calcularMaxMin (listaNumeros)
    else:
        print ("No has introducido ningún número.")
```

```
PROBLEMAS SALIDA TERMINAL CONSOLA DE DEPURACIÓN

PS Z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades> z:; cd 'z:\Curso\Desarrol lo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades'; & 'C:\Users\Hefesto\AppData\Local\Programs\Py thon\Python39\python.exe' 'c:\Users\Hefesto\.vscode\extensions\ms-python.python-2021.10.1336 267007\pythonFiles\lib\python\debugpy\launcher' '58020' '--' 'z:\Curso\Desarrollo_de_intefac es_Magdalena\Tema_1\Actividades\Ejercicios_funciones_02_Maximo_minimo.py'

Introduce un número (char -> Salir): 6

Introduce un número (char -> Salir): 3

Introduce un número (char -> Salir): 5

Introduce un número (char -> Salir): x

El número mayor es el 98.5

El número menor es el 3.0

PS Z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades>
```

## Ejercicio 3

```
"El día juliano correspondiente a una fecha es un número entero
que indica los días que han transcurrido desde el 1 de enero del año indicado.
Queremos crear un programa principal que al introducir una fecha
nos diga el día juliano que corresponde.
Para ello podemos hacer las siguientes subrutinas:
- LeerFecha: Nos permite leer por teclado una fecha (día, mes y año).
- DiasDelMes: Recibe un mes y un año y nos dice los días de ese mes en ese año.
- EsBisiesto: Recibe un año y nos dice si es bisiesto.
- Calcular_Dia_Juliano: recibe una fecha y nos devuelve el día juliano."
LISTAMESES = {"enero" : 31, "febrero" : 29, "marzo" : 31, "abril" : 30, "mayo" : 31, "junio" : 30,
"julio": 31, "agosto": 31, "septiembre": 30, "octubre": 31, "noviembre": 30, "diciembre": 31}
def LeerFecha (listaFecha):
  try:
     dia = int (input ("Introduce el día (1 a 31): "))
     if ((dia >= 1) and (dia <= 31)):
       listaFecha.append (dia)
       mes = input ("Introduce el mes (enero a diciembre): ")
       if (mes in LISTAMESES):
          listaFecha.append (mes)
          año = int (input ("Introduce el año (XXXX): "))
         listaFecha.append (año)
       else:
          print ("El mes introducido no existe.")
         return False
     else:
       print ("El día introducido no es válido.")
       return False
     return True
  except ValueError:
     print ("No has introducido datos numéricos.")
     return False
def EsBisiesto (año):
  if (((año \% 4 == 0) or (año \% 400 == 0)) and not (año \% 100 == 0)):
     return True
  else:
     return False
def DiasDelMes (mes, año):
  if (mes == "febrero"):
     if (EsBisiesto (año)):
       return 29
     else:
       return 28
  else:
     return LISTAMESES [mes]
```

```
def Calcular_Dia_Juliano ():
    fecha = []
    totalDias = 0

resultado = LeerFecha (fecha)
    if (resultado):
        for mes in LISTAMESES:
        if (mes == fecha [1]):
            totalDias += fecha [0]
            break
        else:
            totalDias += DiasDelMes (mes, fecha [2])
        print ("El dia juliano es el", totalDias)
    else:
        print ("Error en introducción de datos.")

Calcular_Dia_Juliano ()
```

```
PS Z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades> z:; cd 'z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades> z:; cd 'z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades'; & 'C:\Users\Hefesto\AppData\Local\Programs\Py thon\Python39\python.exe' 'c:\Users\Hefesto\.vscode\extensions\ms-python.python-2021.10.1336 267007\pythonFiles\lib\python\debugpy\launcher' '58047' '--' 'z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades\Ejercicios_funciones_03_Dia_juliano.py'
Introduce el día (1 a 31): 1
Introduce el mes (enero a diciembre): marzo
Introduce el año (XXXX): 2020
El dia juliano es el 61
PS Z:\Curso\Desarrollo_de_intefaces_Magdalena\Tema_1\Actividades>
```