#### INF1010

## Programmation Orientée-Objet

### Travail pratique #5

Introduction aux interfaces graphiques, Variables et fonctions statiques, Gestion des exceptions, Namespace

**Objectifs:** Permettre à l'étudiant de se familiariser avec les interfaces graphiques

en Qt et la gestion des exceptions

Remise du travail : Mardi 16 juin 2020, 23h55.

**Références :** Notes de cours sur Moodle & livre Big C++ 2e éd.

Documents à remettre : - Les fichiers .cpp et .h uniquement, complétés et réunis

sous la forme d'une archive au format **.zip**. Le nom du fichier devrait être : matricule1\_matricule2\_X.zip avec

X = L1 ou L2 selon votre groupe.

**Directives :** - <u>Directives de remise des Travaux pratiques sur Moodle</u>

- Les entêtes (fichiers, fonctions) et les commentaires sont

obligatoires.

- Les travaux dirigés s'effectuent obligatoirement en équipe

de deux personnes faisant partie du même groupe.

- Pas de remise possible sans être dans un groupe.

- Veuillez suivre le guide de codage

**Conseils**: - Lisez tout le document avant de commencer!

- Ayez lu vos notes de cours!

- Profitez de la présence des chargés de lab pour répondre

la plupart de vos questions!

 Ce TP se fera sous forme de tutoriel. Les 3h du lab devront être suffisantes pour finir le TP et réussir le lab

## Mise en contexte

Pour faire face à la crise sanitaire actuelle, le Centre hospitalier de l'Université de Montréal a besoin de mettre en place un système de consultation en ligne afin d'évaluer l'état des patients avant leur arrivée sur place et d'appliquer davantage les mesures de la distanciation sociale et limiter les risques de contamination entre les personnes.

Pour ce faire, le CHUM fait appel aux étudiants de Polytechnique Montréal pour implémenter un système capable de répondre à leurs besoins. Ayant une grande confiance au niveau des étudiants du cours INF1010, l'école a décidé de vous confier ce projet qui s'étalerait sur 5 travaux pratiques.

Pour ce cinquième TP, on vous demande de créer une interface graphique pour la gestion du personnel de l'hôpital. Un gestionnaire devrait pouvoir embaucher un médecin ou un médecin résident, licencier un membre du personnel ou tout le personnel et voir la liste du personnel avec des filtres de type. Vous allez utiliser Qt pour la réalisation de l'interface en suivant le tutoriel ci-dessous.

# Spécifications générales

- Ne modifiez pas la signature des méthodes sauf indication contraire.
- Toutes les méthodes doivent être définies dans le fichier d'implémentation (.cpp) dans le même ordre que leur déclaration dans le fichier d'en-tête (.h).
- Utilisez la liste d'initialisation pour l'implémentation de vos constructeurs.
- Tout warning à la compilation sera pénalisé.
- Utilisez le plus possible la liste d'initialisation des constructeurs.
- Suivez le guide de codage sur Moodle.
- Débogage : Il n'y a pas de tests pour ce TP. Les tests seront manuels et réalisés directement sur l'interface créée. Vous pouvez debugger avec des points d'arrêts dans Qt Creator de la même manière que dans Visual Studio
- Documentation: Ayez la page https://doc.qt.io/qt-5.9/index.htmlouvertes sous la main lorsque vous travaillez, elle vous sera très utile!
- Ne remettez que les fichiers .h et .cpp lors de votre remise.
- Bien lire le barème de correction ci-dessous.

# Travail à réaliser

On vous demande de compléter les fichiers qui vous sont fournis pour pouvoir implémenter le système décrit ci-dessus.

### **Tutoriel**

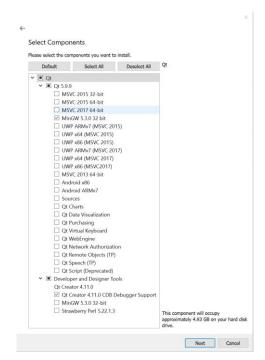
- Installez Qt et Qt Creator
  - Téléchargez l'installateur de QT en cliquant sur le lien suivant :
    - Pour windows : qt-opensource-windows-x86-5.9.9.exe
    - Pour Linux : gt-opensource-linux-x64-5.9.9.run
    - Pour MacOs: qt-opensource-mac-x64-5.9.9.dmg
  - Si le lien ne fonctionne pas veuillez suivre la procédure suivante :
    - Allez sur http://download.qt.io/official\_releases
    - Ouvrez le dossier qt/
    - Ouvrez le dossier 5.9/
    - Ouvrer le dossier 5.9.9/
    - Téléchargez l'installeur pour votre plateforme
  - Ouvrez l'installeur qui vient d'être téléchargé et suivez les étapes suivantes :
    - Cliquez sur 'next'



- Créez un compte, acceptez les termes et les conditions d'utilisation et cliquez sur 'next' puis encore une fois sur 'next'
- Spécifiez l'emplacement d'installation de Qt et cliquez sur 'next'

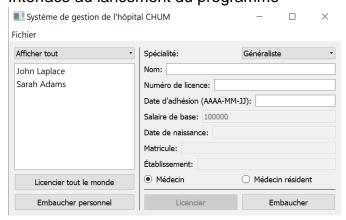


 Dans la fenêtre du choix des composants, vous pouvez séléctionner juste 'MinGW 5.3.0 32 bit' pour 'Qt 5.9.9' et pour 'Developer and Designer tools'

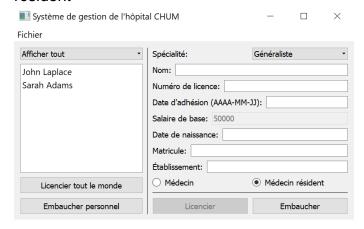


- Acceptez le contrat et continuez l'installation jusqu'à sa fin
- Préparez le projet dans Qt Creator
  - L'Environnement de travail pour ce TP se fait sur QT Creator et non sur MSVC
  - Création d'un projet Qt avec QtCreator:
    - Cliquez sur l'onglet « File », ensuite « New File or Project »,
      Choisissez l'option « Other Project » dans l'onglet « Project ».

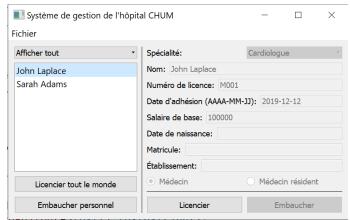
- Choisissez dans la fenêtre de droite « Empty Qt Project » et cliquez sur « choose ».
- Entrez le nom de votre projet en faisant « next » et en laissant les paramètres par défaut fournis.
- Une fois que votre projet est créé, cliquez une seconde fois sur « File », « New File or Project », cette fois ci choisissez « C++ » dans l'onglet « File and Classe » et créez le type de fichier que vous voulez : entete(.h) ou source(.cpp).
- À partir de ce moment-là tout se passe comme sous Visual Studio.
- Ajout des fichiers déjà existants
  - Vous pouvez directement importer les fichiers avec Add Existing Files.
  - Une fois votre projet créé avec la procédure énoncée ci-haut, vous faites un clic droit sur le nom de votre projet, Vous choisissez l'option add existing file et vous pouvez importer directement vos fichiers à partir de l'emplacement où vous les avez sauvegardés.
- Pour compiler votre code
  - Cliquez sur Debug ensuite sur Run ou encore utilisez simplement le raccourci clavier Ctrl + R.
- Vous êtes maintenant prêts à compléter le TP :
  - Des TODO numérotés dans chaque classe vous ont été fournis pour faciliter la tâche de complétion. Veuillez suivre l'ordre suivant pour parvenir aux résultats fournis ci-dessous :
    - Compléter le fichier utils.h (1 TODO à faire).
    - Compléter le fichier hopital.h (1 TODO à faire).
    - Compléter le fichier hopital.cpp (2 TODO à faire).
    - Compléter le fichier maingui.cpp (22 TODO à faire). Voici les affichages auxquels vous devez vous référer pour compléter ce fichier
      - Interface au lancement du programme



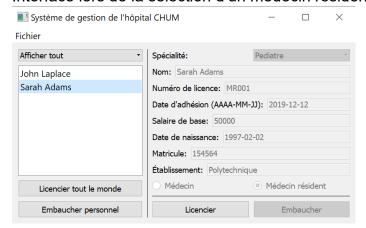
 Interface lors de la sélection du bouton radio Médecin résident



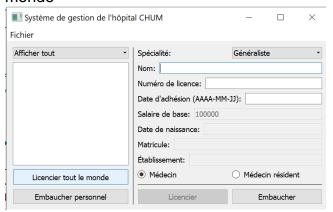
• Interface lors de la sélection d'un médecin



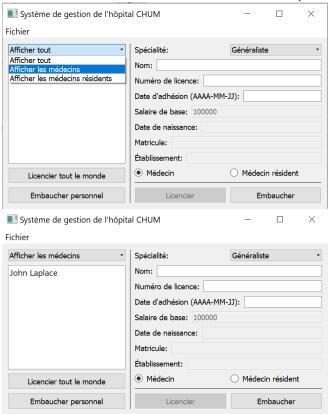
Interface lors de la sélection d'un médecin résident

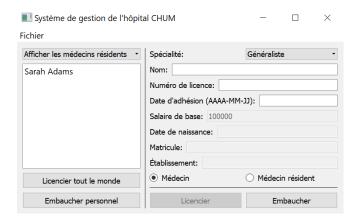


 Interface après avoir cliqué sur le bouton Licencier tout le monde

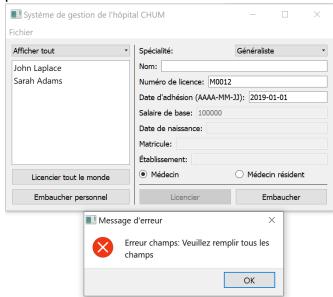


Interface en sélectionnant un filtre sur les personnels

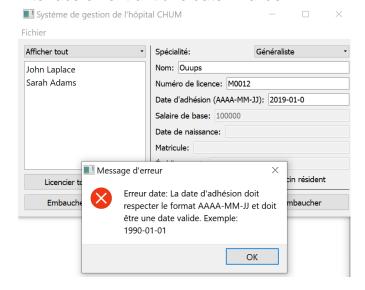




Interface en laissant des champs vides lors de l'ajout d'un personnel



• Interface en entrant une date invalide



### Correction

La correction du TP5 se fera sur 20 points.

Voici les détails de la correction :

- (2 points) Compilation du programme.
- (2 points) Exécution du programme.
- (3 points) Gestion des exceptions.
- (1 points) Déclaration et utilisation de namespace
- (4 points) Utilisation des signaux et des slots
- (4 points) Interface graphique
- (4 points) Comportement exact de la UI