

Ссылка на игру:

https://store.steampowered.com/app/367520/Hollow_Knight/

<https://www.youtube.com/watch?v=uCP-EGNwi4Y&t=578s>

Игровой процесс - исследование игрового мира путём продвижения по различным локациям, которые связаны между собой. Нахождение ключевых предметов и уничтожение боссов.

Планирую реализовать:

- центральный хаб где будет доступна покупка/улучшение предметов
- связанные между собой локации с разблокировкой коротких путей по мере прохождения
- точки сохранения где можно восполнить здоровье и сменить экипировку, также будут работать как точки возрождения
- потеря валюты при смерти с возможностью восстановления при возвращении к месту смерти
- возможность увеличения жизней при нахождении определенного предмета
- герою из оружия будет доступен только меч с возможностью улучшить его за валюту выбиваемую с врагов
- усиленный прыжок при отталкивании от грибочка