



**Faculdade Integrada da Grande Fortaleza**  
**Curso de Ciência da Computação**  
**Desenvolvimento para Dispositivos Móveis II (2018.2)**  
**Prof. Edvan Chaves**

---

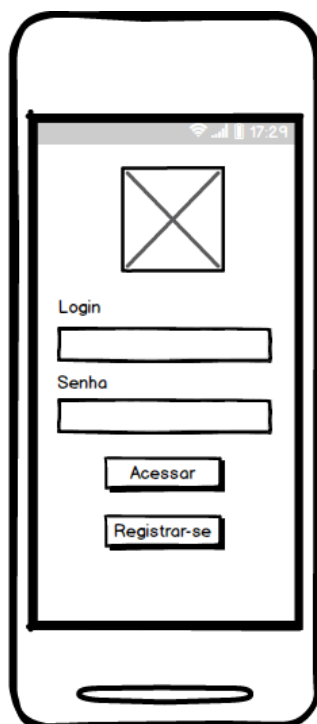
## Trabalho 02 – GQ2

### Descrição

O objetivo desse trabalho é desenvolver um aplicativo para compartilhamento de livros denominado **BibComp**. O aplicativo deve ser desenvolvido em React Native. O *back-end* pode ser desenvolvido em qualquer tecnologia (Java, C#, PHP, Node, Firebase, etc).

O aplicativo deve ter as seguintes funcionalidades representadas pelas telas a seguir. [Funcionalidades adicionais valem bônus, porém só serão consideradas se forem implementadas as funcionalidades abaixo.](#)

- Login / logout



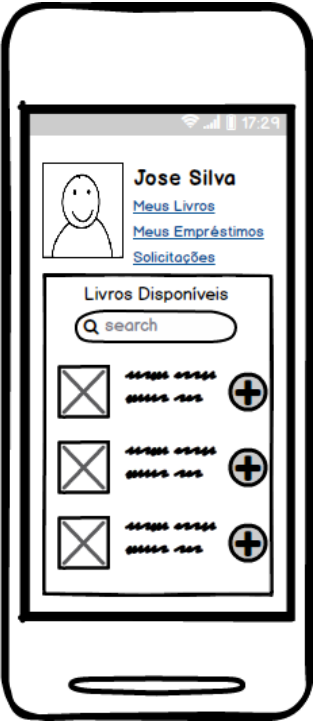
- Cadastro de usuário

The first screen, titled "Cadastro", contains the following elements: a status bar at the top with signal, battery, and time (17:29); a title "Cadastro"; labels for "Login", "Senha", and "Confirmação" each followed by a text input field; and a "Registrar-se" button at the bottom. The second screen, titled "Perfil", contains: a status bar with the same time; a title "Perfil"; a "Foto" label with a placeholder icon; an "Endereço" label with a text input field; a "Telefone" label with a text input field; a section titled "Áreas de Interesse" with four checkboxes for "Literatura", "Tecnologia", "Esportes", and "Outros"; and a "Salvar" button at the bottom.

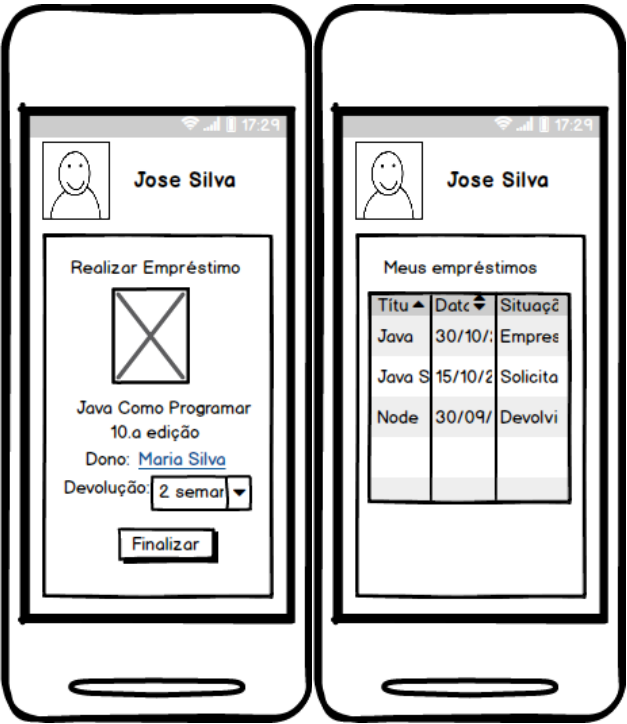
- Edição do perfil de um usuário cadastrando livros

The third screen shows a user's profile for "José Silva" with a placeholder icon, labels for "Endereço" and "Telefone", the "Áreas de Interesse" section with checkboxes, and a "Livros" section. The "Livros" section lists three books with placeholder icons and a "+" button to add more. The fourth screen, titled "Livro", contains: a status bar with the same time; a title "Livro"; an "Imagem" label with a placeholder icon; labels for "Título", "Edição", and "Autor" each followed by a text input field; an "Área" section with checkboxes for "Literatura", "Tecnologia", "Esportes", and "Outros"; and a "Salvar" button at the bottom.

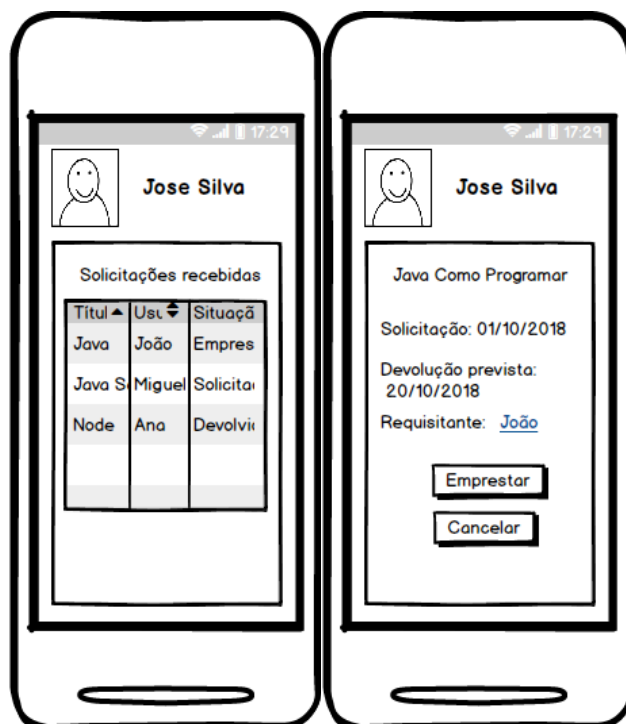
- Tela Inicial



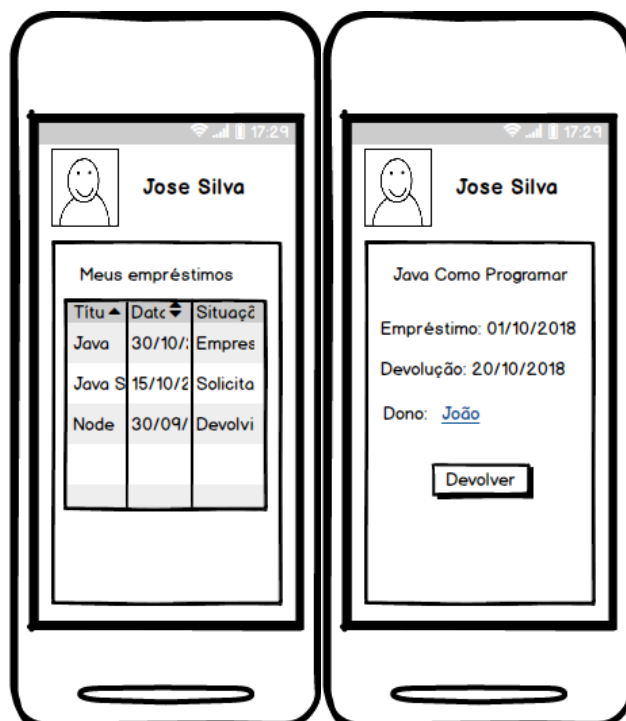
- Solicitação de empréstimo



- Confirmar empréstimo



- Devolução



### Material a ser entregue:

- Relatório contendo os seguintes tópicos:
  - Descrição das tecnologias usadas;
  - Prints das telas mostrando as funcionalidades implementadas;
  - Link do projeto no GitHub, no GitLab ou no Snack (Expo).

### Demonstração

Na data da entrega, os alunos deverão demonstrar a aplicação desenvolvida. Durante a apresentação, os alunos deverão disponibilizar um dispositivo com o aplicativo instalado para realização de testes. Os testes deverão ser comprovados com a apresentação dos dados armazenados no *back-end* (base de dados, Firebase, etc).

### Critérios de Avaliação

O trabalho valerá 4.0 pontos, conforme distribuição a seguir.

Item	Pontuação
Login / logout	0.5
Cadastro / edição do perfil	0.5
Tela Inicial (exibida após o login)	0.7
Solicitação de empréstimo	0.5
Confirmação de empréstimo	0.5
Devolução de empréstimo	0.3
Demonstração	1.0
<b>Total</b>	<b>4.0</b>