



# Iniciando com Ruby e Orientação a Objetos



3.

Os pilares da OO






# Os 4 pilares da Orientação a Objetos






# Os 4 pilares da Orientação a Objetos

- Abstração
  - Encapsulamento
  - Herança
  - Polimorfismo
- 



# Abstração

- Imaginar o objeto
    - Identidade única
    - Atributos
    - Métodos
- 



# Encapsulamento

- Esconder as propriedades dos objetos para obter mais segurança.
- 



# Herança

- Permite o reúso de código.
- 



# Polimorfismo

- É a capacidade de referenciar um objeto de várias formas diferentes.
- 