




Iniciando com Ruby e Orientação a Objetos



1.

Introdução







Quem sou eu?




Quem sou eu?

- » Jackson Pires
 - ◇ Especialista em Engenharia de Software
 - ◇ Concursado Eletrobras/Chesf
 - ◇ Professor acadêmico (2009/2016)
- 





**Pra quem esse curso
é indicado?**



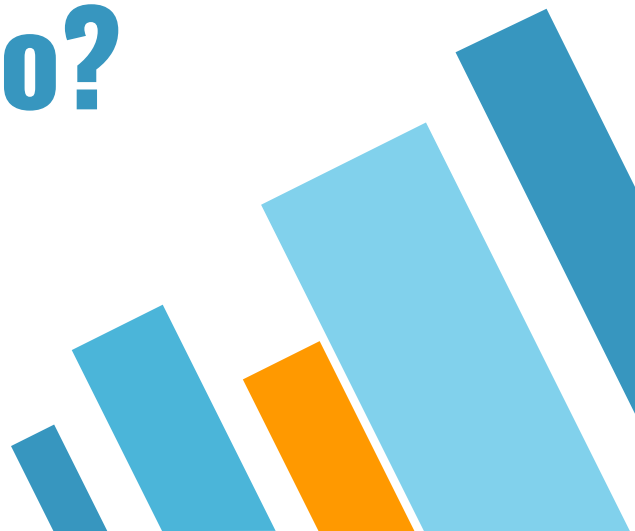


Pra quem esse curso é indicado?

- » Estudantes da área de Ti
 - » Interessados em programação
 - » Desenvolvedores iniciantes
- 



**O que preciso saber
para fazer esse curso?**





O que preciso saber para fazer esse curso?

- » Algoritmos
 - » Vontade de aprender
- 

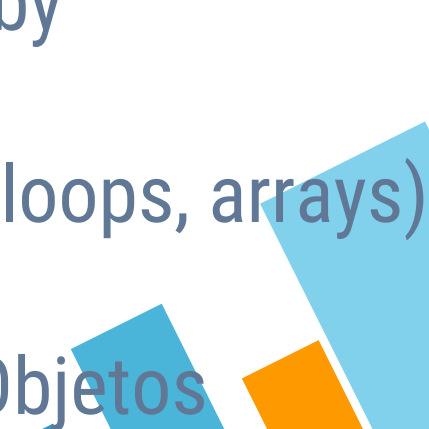


**Como este curso está
dividido?**





Como este curso está dividido?

- » Módulo 1
 - ◇ História e Instalação do Ruby
 - » Módulo 2
 - ◇ Ruby básico (condicionais, loops, arrays)
 - » Módulo 3
 - ◇ Programação Orientada a Objetos
- 



Como devo estudar?



Como devo estudar?

- » Assistir as aulas
 - » Refazer o que viu na aula
 - » Fazer os exercícios propostos
- 