



Iniciando com Ruby e Orientação a Objetos

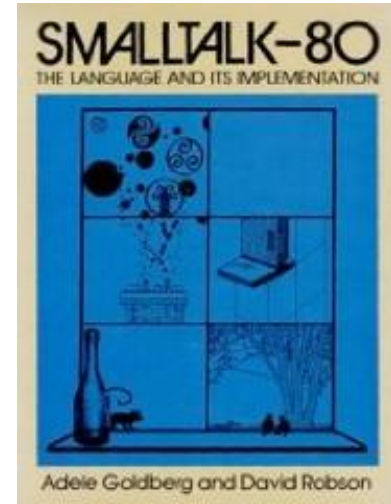


2.

**Quando surgiu o paradigma
OO?**





- O paradigma da OO surgiu no fim dos anos 60 com a linguagem de programação SIMULA67, desenvolvida no Centro Norueguês de Computação, mas apenas nos anos 70, com a Linguagem Smalltalk (considerada a primeira linguagem autêntica de OO e desenvolvida nos laboratórios da Xerox PARC), a Programação Orientada a Objetos foi popularizada.



- Alan Kay, um dos criadores do Smalltalk, formulou a chamada analogia biológica.
- “Como seria um sistema de software que funcionasse como um ser vivo?”



- 
- Alan Kay imaginou a teoria onde “célula” interagiria com outras células através do envio de mensagens para realizar um objetivo comum.
 - Adicionalmente, cada célula se comportaria como uma unidade autônoma.
- 

- De uma forma mais geral, Kay pensou em como construir um sistema de software a partir de agentes autônomos que interagem entre si.



- 
- Através de sua analogia biológica, Alan Kay definiu os fundamentos da orientação a objetos.

- Qualquer coisa é um objeto.
 - Objetos realizam tarefas através da requisição de serviços a outros objetos.
 - Cada objeto pertence a uma determinada classe. Uma classe agrupa objetos similares.
 - A classe é um repositório para comportamento associado ao objeto.
 - Classes são organizadas em hierarquias.
- 