



Iniciando com Ruby e Orientação a Objetos



11.

Métodos constructores





Métodos construtores ou de inicialização





Métodos construtores ou de inicialização

Permitem inicializar um objeto com dados “padrão”.


`http://ruby-doc.org/docs/ruby-doc-bundle/UsersGuide/rg/objinitialization.html`





Método initialize

```
class Pessoa
  def initialize(nome)
    @var_nome = nome
  end
end
```





Exercício

Cachorro
- nome - raca
+ latir

O cachorro recebe a raça e o nome da inicialização. Não é permitido trocar a raça do cachorro depois de inicializado o objeto. O cachorro pode latir “au au!” por padrão ou personalizado através de parâmetro.

Teste ao menos com 2 objetos.





Exercício

Papagaio
- nome - idade
+ repetir_frase

O papagaio é inicializado com nome e idade. Os dois podem ser alterados após a inicialização. O método **repetir_frase** deve usar um parâmetro com a frase a ser repetida. Caso não seja passado parâmetro o papagaio deve “dizer” “curupaco!”.

Teste ao menos com 2 objetos.

