



# Iniciando com Ruby e Orientação a Objetos



10.


# **Definindo Atributos (Características)**





# Classe Pessoa


Pessoa
<ul style="list-style-type: none"><li>- nome: string</li><li>- idade: integer</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+ gritar()</li><li>+ agradecer()</li></ul>





# Classe Pessoa

Pessoa
<ul style="list-style-type: none"><li>- nome: string</li><li>- idade: integer</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+ gritar()</li><li>+ agradecer()</li><li>+ guardar_nome(nome)</li><li>+ mostrar_nome()</li><li>+ guardar_idade(nome)</li><li>+ mostrar_idade()</li></ul>





# Variável de instância


@variavel





## Usando métodos + variáveis de instância para controlar atributos


```
class Pessoa
  def guardar_nome(nome_informado)
    @var_nome = nome_informado
  end
end
```





## Usando métodos + variáveis de instância para controlar atributos

```
class Pessoa
  def mostrar_nome
    @var_nome
  end
end
```



# Convenção “Java” (getters / setters)

Pessoa
<ul style="list-style-type: none"><li>- nome: string</li><li>- idade: integer</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+ gritar()</li><li>+ agradecer()</li><li>+ set_nome(nome)</li><li>+ get_nome()</li><li>+ set_idade(idade)</li><li>+ get_idade()</li></ul>



# Convenção “Ruby” (getters / setters)

Pessoa
<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>nome: string</b></li><li>- <b>idade: integer</b></li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+ gritar()</li><li>+ agradecer()</li><li>+ <b>nome()</b></li><li>+ <b>nome=(nome)</b></li><li>+ <b>idade()</b></li><li>+ <b>idade=(idade)</b></li></ul>



## Accessores no Ruby

<http://ruby-doc.org/docs/ruby-doc-1-undle/UsersGuide/rg/accessors.html>

