



universidade
de aveiro

Trabalho Prático de MPEI

Triagem no Hospital Nacional

Autores:

Afonso Cardoso : 88964

Márcia Pires : 88747

Professor Regente:

Prof. Carlos Bastos

8 Dezembro de 2018

Conteúdo

1	Lista de Módulos	2
2	Como executar a Triage	2
2.1	Triage	2
3	Módulos Auxiliares	2
3.1	BloomFilter	2
3.2	minHashing	3
3.3	RandomGenerator	3
3.4	StochasticCounter	3
3.5	User	4
4	Testes dos Módulos	4
5	Manual para o Utilizador	4
6	Considerações Finais	5

1 Lista de Módulos

- Counting Bloom Filter (BloomFilter.java)
- Min Hashing (minHashing.java)
- Gerador de Pessoas (RandomGenerator.java)
- Contador Estocástico (StochasticCounter.java)
- Classe que gera Utentes (User.java)
- Testes dos Módulos (TestBloomFilter.java, TestMinHashing.java e StochasticCounterTest.java)
- Ficheiro a executar (Triage.java)

2 Como executar a Triage

2.1 Triage

A classe Triage é a classe principal de todo o projeto visto que é aqui que se concretiza a entrada dos pacientes no hospital. Estes pacientes, sejam eles introduzidos manualmente ou gerados aleatoriamente, são passados para o BloomFilter e ali

3 Módulos Auxiliares

3.1 BloomFilter

O ficheiro do Bloom Filter, no contexto apresentado, visa a inserção de pacientes, sejam eles introduzidos pelo utilizador, ou gerados aleatoriamente, sendo passado como argumento o seu nome.

Nesta função de inserção, `insert()`, o nome do paciente sofre um processo de codificação através do cálculo do seu código hash e é aí então introduzido no Bloom Filter. Após introduzidos os dados, é facilmente possível verificar se, dado um paciente, este já pertence ou não ao Bloom Filter, ou seja, se já deu entrada no hospital ou não, através do método `isMember()`.

De modo a obter um valor adequado de funções de hash, no construtor desta classe são feitos os cálculos necessários à otimização deste valor.

3.2 minHashing

O processo de minHashing presente no nosso projeto, tem como objetivo analisar os sintomas de um dado paciente e realizar os sintomas similares entre os sintomas do utente e os sintomas de 6 doenças pré-definidas no sistema do hospital.

Assim, através de um processo de minHash comparamos dois Arrays de Strings, sendo um deles o dos sintomas do paciente e o outro Array de Strings dos sintomas da doença a analisar no momento.

Como no nosso tema os sintomas são importantes e necessários de analisar na integra, não recorreremos à utilização do método *getShingles()*, no entanto este é criado e desenvolvido neste mesmo Módulo.

3.3 RandomGenerator

Neste módulo estão presentes Arrays de Strings para os Nomes próprios e sobrenomes, bom como locais, sintomas individuais e as doenças presentes e avaliadas no hospital compostas por 5 sintomas principais que nos ajudaram a realizar o diagnóstico.

Para além destes, existe também o construtor que gera um utente do hospital com os campos anteriormente mencionados, para assim obtermos utentes a inserir no Bloom Filter.

3.4 StochasticCounter

O contador estocástico permite fazer o rastreio de um dado utente no hospital aquando da entrada deste no mesmo, analisando assim número total de entradas.

Através deste método e de uma probabilidade do utente estar doente cada vez que dá entrada, é possível obtermos o número aproximado que este efetivamente estava doente e foi diagnosticado.

3.5 User

A classe User, assemelha-se à ficha hospital de um dado utente com todas as informações necessárias para a avaliação do individuo e para que lhe seja feito o diagnóstico.

; É possível criar a sua própria ficha hospital introduzindo os dados do terminal, ou pode ser criado um utente aleatório com os dados já preenchidos recorrendo à função *GeneratePerson()* presente no Módulo *RandomGenerator*.

4 Testes dos Módulos

Em conjunto com os módulos auxiliares, existem também os seus respetivos testes onde estes são testados na sua própria *main* com valores já definidos, ou em alternativa com valores e entradas introduzidos pelo utilizador.

5 Manual para o Utilizador

Contextualizando o utilizador, este deve ser capaz de perceber que ao utilizador a classe principal, Triage, está a dar entrada num hospital à espera que lhe seja feita uma triagem. A entrada do utilizador pode ser efetuada de duas maneiras distintas: manualmente, sendo todos os parâmetros introduzidos pelo mesmo e efetuados através da escolha 1) do menu apresentado; ou pode ser gerado aleatoriamente, através da classe RandomGenerator, escolhendo assim a opção 2) do menu que não só gera a entrada de um paciente, mas sim a de 20 diferentes, por forma a criar um tipo de base de dados para que seja possível obter mais meios de comparação para fins estatísticos.

Criados os pacientes, se este foi introduzido manualmente, tem a escolha de, face aos seus sintomas, ser-lhe efetuado um diagnóstico. Este diagnóstico é então realizado através da procura da similaridade de tais sintomas com os sintomas e respetivas doenças já presentes na base de dados do hospital, sendo estas as mais comuns. Realizadas as contas, é possível então deduzir a doença mais provável que tenha trazido o paciente ao hospital.

Idealmente, através deste dado e, comparativamente a todos os outros gerados aleatoriamente, seria possível concluir estatísticas acerca de quais doenças são mais prováveis de levar os pacientes ao hospital.

6 Considerações Finais

Após realizar o projeto, ficamos sem a dúvida de que todos estes Módulos lecionados aquando da disciplina de Métodos Probabilísticos para Engenharia Informática estão presentes nas plataformas mais conhecidas e utilizadas pela sociedade, sendo assim estes conceitos muito úteis.

A nível da concretização, os métodos estão bem desenvolvidos e individualmente estes funcionam, porém aquando da invocação destes na classe *Triage*, algum erro acontece no cálculo da similaridade, provocando assim no nosso contexto, um erro no diagnóstico, tornando-o inconclusivo.