

PROJETO DO BIMESTRE

Considere o seguinte contexto:

Você precisa desenvolver um sistema (web e app) para fazer o controle **de um amigo chocolate** para a páscoa de 2020. **O Amigo chocolate** nada mais é um amigo secreto cujo presente é somente chocolate.

O cliente precisa de um sistema (web e app) onde as pessoas façam seus próprios cadastros com os seguintes dados: **nome, email (usado no login), senha, data de nascimento**. Lembre-se que o login não pode ser repetido. Além disso, as pessoas cadastradas dentro do sistema podem fazer um controle de grupos. Os grupos são responsáveis pelo agrupamento de pessoas que vão participar do amigo chocolate. O cadastro do **grupo** deve constar: **Nome, Data do sorteio, valor mínimo e valor máximo**. As pessoas participam de um grupo através de um convite feito pelo administrador do grupo. As pessoas que participam de um grupo podem criar suas **listas de desejos**, onde ela vai informar uma **descrição do que ela gostaria de ganhar** sendo que ela pode cadastrar quantos itens quiser nessa lista.

Por fim, o sistema deve ter a funcionalidade **de sortear** os amigos chocolates do grupo desejado, sendo o sorteio disparado somente pelo administrador do grupo (lembrando que uma pessoa não pode sair com ela mesma).

Seu desafio até o final é desenvolver esse sistema (web e app) com as funcionalidades apresentadas acima.

Na aula de hoje (aula 1) temos os seguintes desafios:

- Desenvolva o DER relacional que resolva esse contexto
- Descreva como estará dividido o sistema apontado as suas tecnologias: API, Front e APP
- Esquematize em protótipos quais as telas vão conter nesse sistema web / app
- Leia o artigo a seguir e entenda como funciona um modelo NoSQL, lembre-se no modelo final vamos desenvolver NoSQL mas o objetivo principal é comparar no final o modelo do item a) (relacional) com o NoSQL para compararmos as tecnologias

https://www.luiztools.com.br/post/tutorial-mongodb-para-iniciantes-em-nosql-4/?gclid=EAIaIQobChMI2Z3J5ry45wIVkoWRCh04AwGVEAAAYAiAAEgKzVPD_BwE

Na segunda aula vamos estruturar o nosso ambiente de programação e pensar como será a estrutura da nossa API e iniciar o seu desenvolvimento.

Dicas / Regras:

Trabalho em sala converse, discute e troque ideias com seus colegas, mas lembre-se a entrega e avaliações serão individuais.