

Relatórios de estudos sobre C#

Marcílio de Oliveira Silva Júnior

1

O Curso

O curso adquirido para obter uma familiaridade com a linguagem C# foi o curso do Professor Dr. Nelio Alves, na plataforma Udemy. O link abaixo leva diretamente para o curso e sua ementa.

<https://www.udemy.com/course/programacao-orientada-a-objetos-csharp/>

Através do link abaixo, é possível acessar o repositório com os arquivos criados até o momento durante o curso.

<https://github.com/marciliojrr/CursoC-Completo>

Resumo dos conteúdos vistos até o momento (18/03/22)

O curso inicia com uma apresentação da linguagem, destacando os princípios para se usar a linguagem. Existe também uma ambientação no Visual Studio antes de começar a escrever códigos.

As primeiras seções são breves revisões de lógica de programação já com a utilização da linguagem C#. Até a seção 9, os assuntos abordados são mais iniciais e foram vistos integralmente, mas realizando todos os exercícios propostos para uma melhor familiaridade com o ambiente e com a linguagem.

O curso tem 278 partes, onde sua quase maioria são vídeo-aulas. Algumas são materiais de apoio para download. Agora, foram completados exatos 50% do curso e estou no conteúdo de 139, o qual trata de polimorfismo. A esta altura, os conteúdos de composição e herança já foram vistos e exercícios de fixação foram realizados.

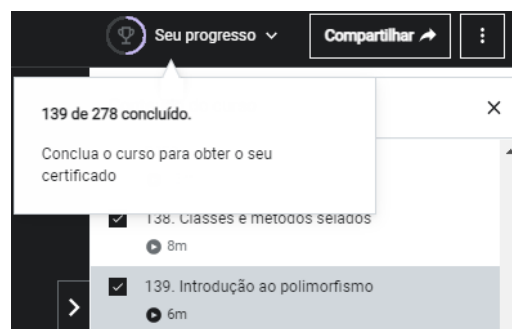


Figura 1. Progresso atual no curso de C#.

Os conteúdos a seguir são:

- Tratamento de exceções

- Trabalhando com arquivos
- Interfaces
- Generics, Set, Dictionary
- Extension methods
- Expressões lambda, delegantes, LINQ

Entre esses assuntos, haverá dois projetos. O primeiro será um jogo de xadrez (logo após a seção sobre excessões). O segundo será um sistema web usando ASP.NET Core MVC e Entity Framework, que será após a última seção do curso.