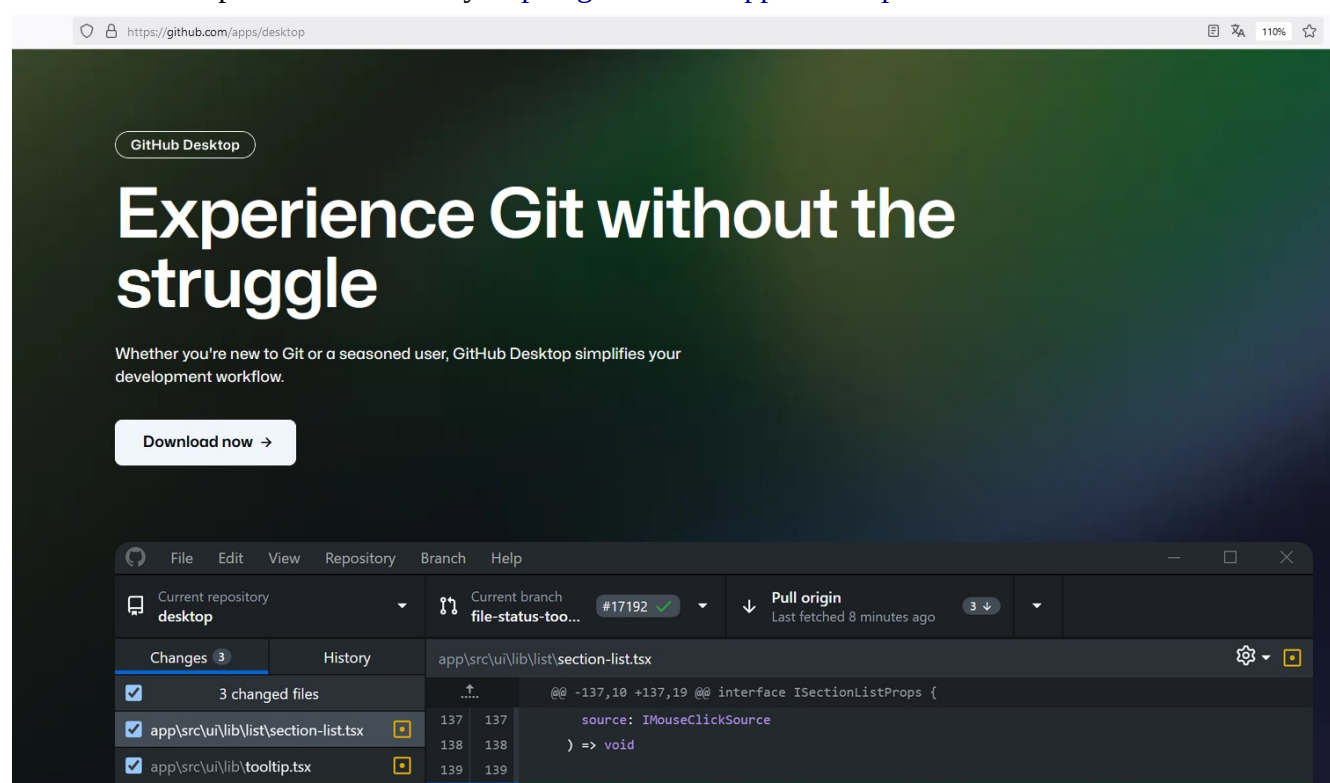


# Współpraca na GitHub pierwsze kroki

## 1. Instalacja klienta GitHub dla Windows

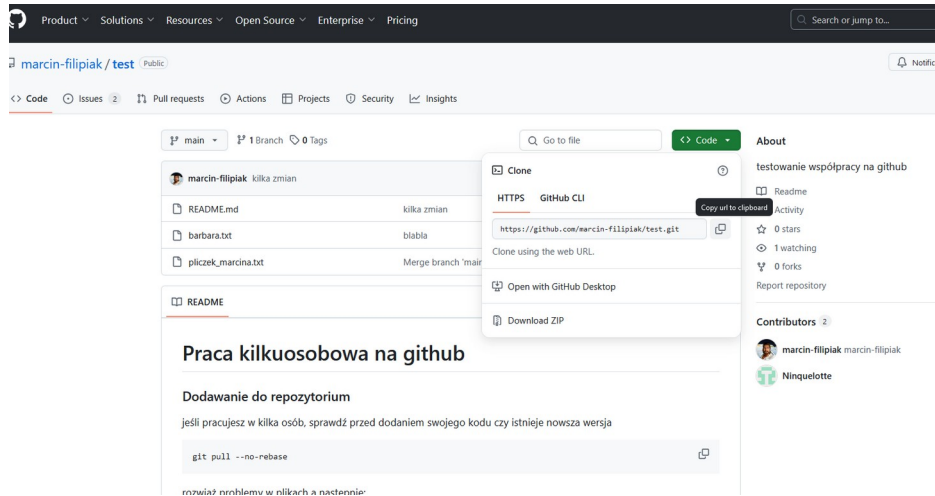
Klienta GitHub pobierzesz ze strony <https://github.com/apps/desktop/>



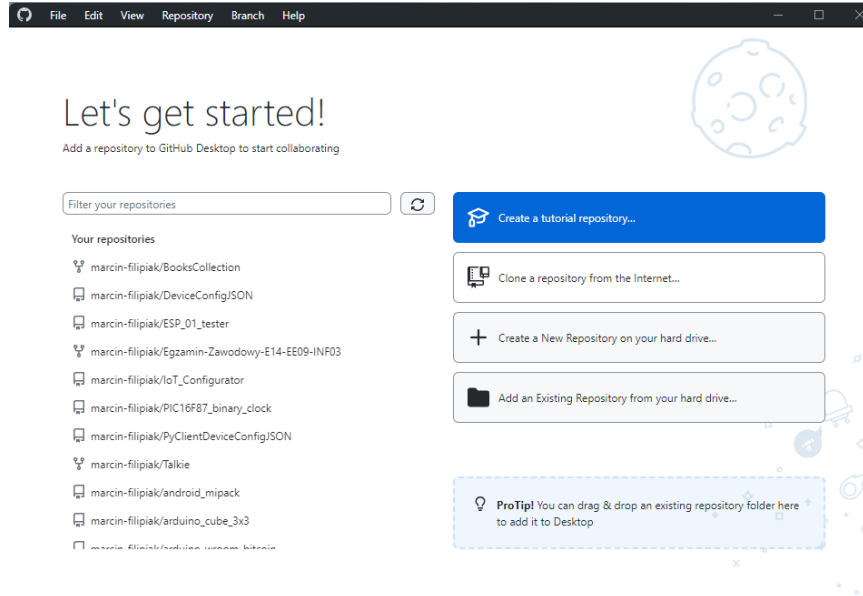
Wykonaj instalację i konfigurację programu.

## 2. Klonowanie repozytorium z GitHub

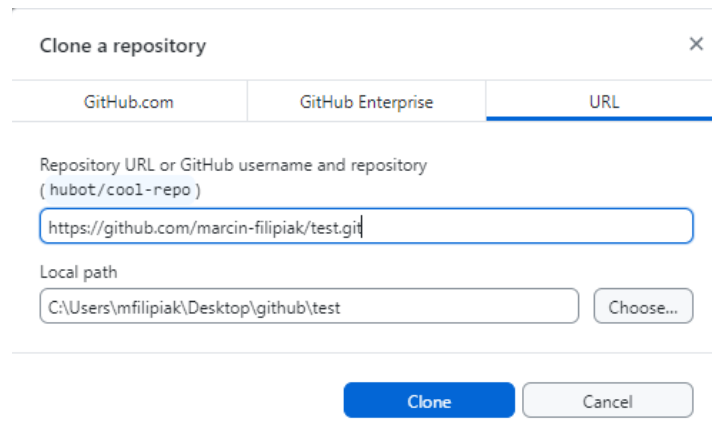
Po wejściu na wybrane repozytorium na github.com klikamy zielony przycisk “Code”, z zakładki HTTPS kopiujemy adres.



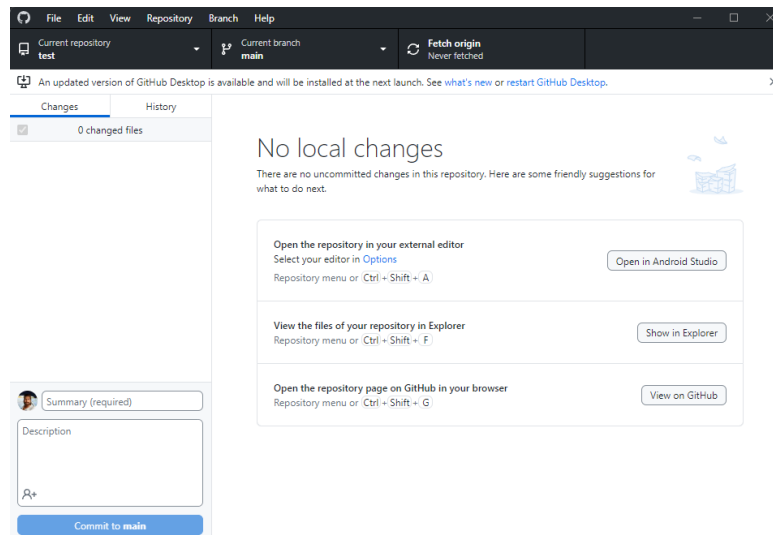
Po uruchomieniu klienta GitHub wybieramy “Clone a repository from the Internet”



Następnie w zakładce URL wklejamy adres repozytorium oraz wybieramy lokalną ścieżkę na dysku, gdzie zostanie ono sklonowane.

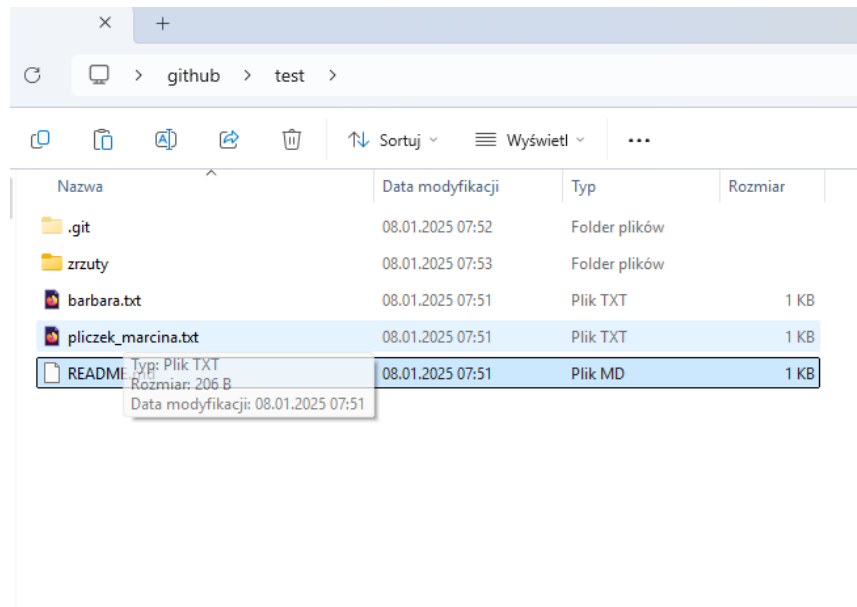


Repozytorium zostaje sklonowane na dysk i możesz rozpocząć pracę.

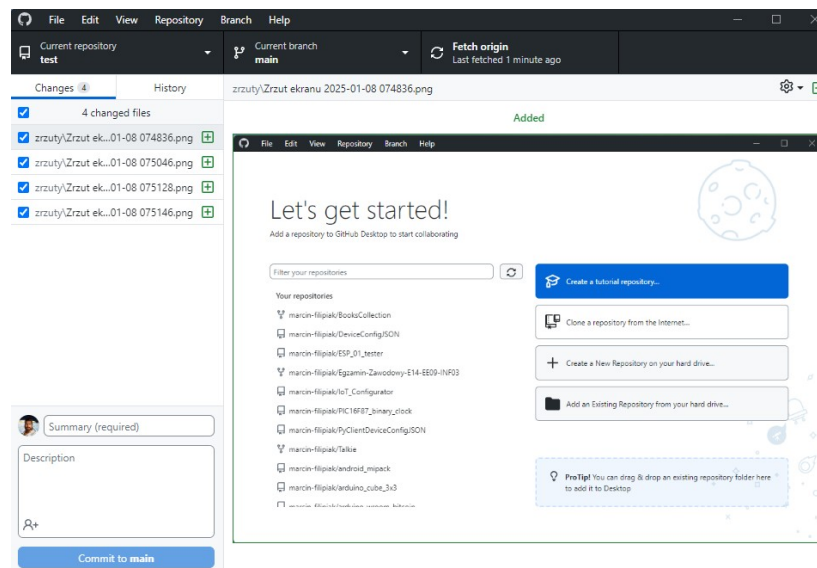


### 3. Dodanie nowych plików do repozytorium

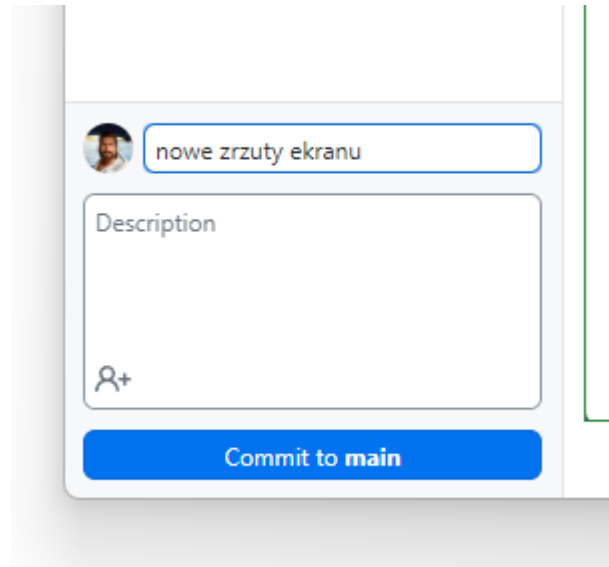
Gdy dodajesz zupełnie nowy plik, tworzysz go na swoim komputerze i edytujesz.



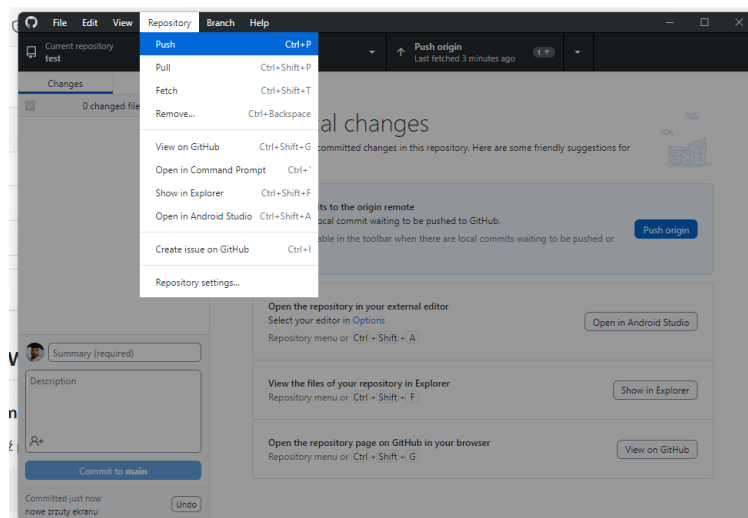
Klient GitHub wykrywa zmiany i pokazuje na liście utworzone pliki.



Należy wpisać komentarz wykonanych zmian “summary” a następnie kliknąć “Commit to main”.



Wysyłanie plików na serwer Github następuje po wykonaniu “Push”.

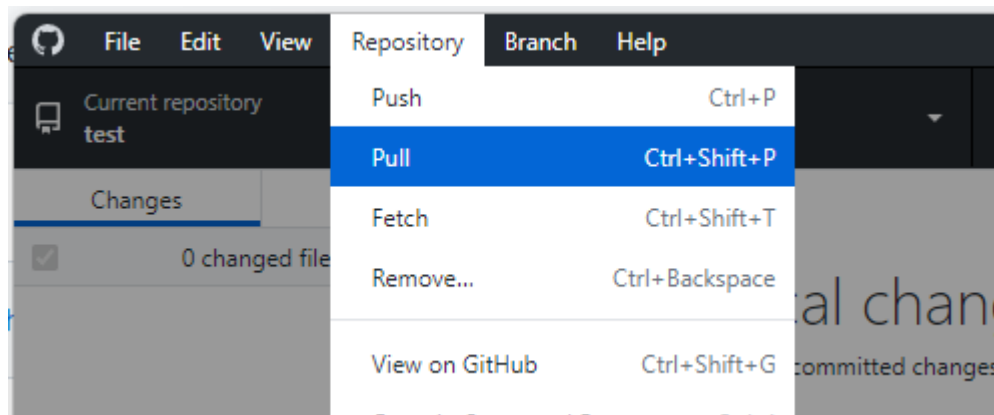


## 4. Praca kilku osób i konflikt wersji plików

Praca kilku klientów github nad jednym plikiem prowadzi do konfliktów wersji.

Przed rozpoczęciem pracy zawsze pamiętaj, by najpierw zrobić aktualizację plików na twoim lokalnym dysku. Bardzo możliwe, że istnieje nowsza wersja plików na repozytorium po ostatnim zakończeniu twojej pracy i wykonaniu “push”.

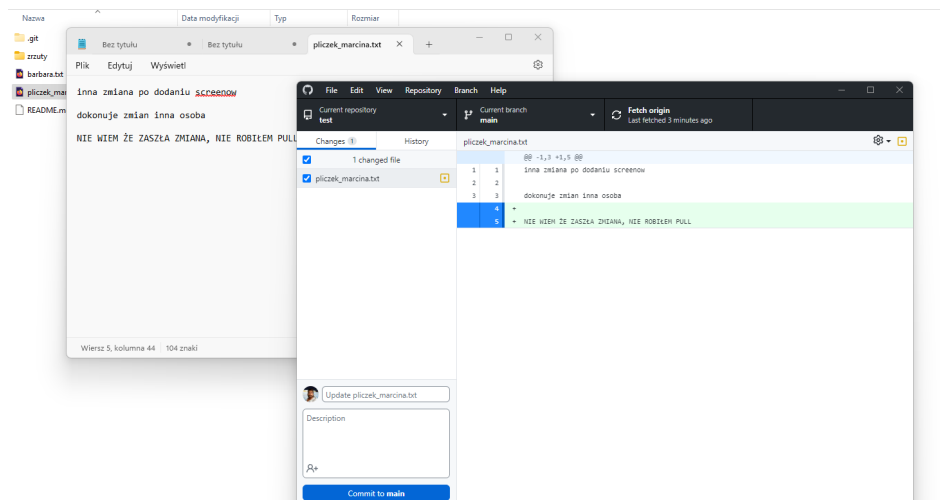
Wykonaj operację “pull”, by pobrać zmiany z repozytorium.



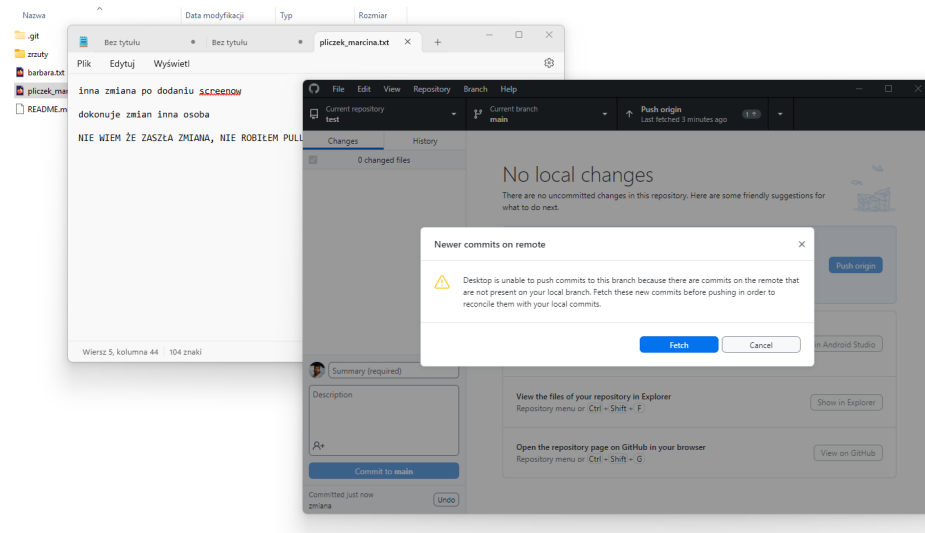
Teraz rozpoczynasz pracę z aktualnymi plikami...

Po zakończeniu pracy należy wysłać swoje zmiany na serwer Github, jednak wysyłając plik może dojść do konfliktu. Ktoś inny mógł dokonać zmian i wysłać nowszą wersję od tej którą posiadasz, i która była przez Ciebie edytowana.

Na liście plików w kliencie GitHub pojawia się zmieniający plik wraz z dokonanymi zmianami. Wypełniamy komentarz i klikamy “Commit”.



Zostaje wyświetlony komunikat o istniejącym konflikcie.



Wybieramy “Fetch”, Push i Pull.