

ARTUR PISKORSKI



📍 Parzew 7/4, 63-220 Kotlin

☎ +48 514 827 821

✉ artupiskorski@gmail.com

PROFIL ZAWODOWY

Informatyk i elektronik z doświadczeniem w projektowaniu systemów wbudowanych, automatyzacji procesów oraz integracji aplikacji i urządzeń IoT.

Łączę umiejętności techniczne z analitycznym myśleniem i pasją do tworzenia od **prototypów do gotowego produktu i inteligentnych rozwiązań** z wykorzystaniem **no-code/low-code oraz vibe-coding**.

Zajmuje się integracją systemów, analizą danych, wsparciem technicznym i rozwiązywaniem problemów użytkowników.

Łączę umiejętności techniczne z analitycznym myśleniem i chęcią usprawniania procesów poprzez automatyzację oraz wykorzystanie nowoczesnych narzędzi IT.
Jestem osobą dokładną, samodzielną i komunikatywną – potrafię skutecznie łączyć świat technologii z potrzebami biznesu

Jestem otwarty na relokację lub zamieszkanie bliżej miejsca pracy, aby w pełni uczestniczyć w przygotowywaniu projektów w biurze.

DOŚWIADCZENIE I PROJEKTY

2025 | System zarządzania siecią energetyczną

- Budowa rozproszonego systemu monitoringu i sterowania dla sieci energetycznej.
- Integracja urządzeń przemysłowych (RS-485, Modbus) z aplikacją mobilną i bazą danych firebase.
- Tworzenie **API oraz automatyzacja komunikacji przez MQTT i Modbus TCP/RTU**.
- Zastosowanie **Node-RED, Python, JavaScript, SQL oraz modeli językowych AI (LLM, OpenAI API)** do analizy danych i optymalizacji procesów.

- Stworzenie aplikacji mobilnej z wykorzystaniem **no-code (Niotron)** oraz serwera na **systemie linux**.

2023 – 2024 | Projekty autorskie – Automatyka i IoT

- Projekt i budowa magazynu energii opartego o ogniwa LiFePO₄ i własne oprogramowanie.
- Zaprojektowanie i wykonanie stalowej obudowy (kilka prototypów).
- Opracowanie aplikacji mobilnej do monitoringu danych (Thunkable X) w czasie rzeczywistym (Firebase, MQTT, REST API).
- Integracja mikrokontrolerów ESP32 z chmurą i systemami automatyki budynkowej.
- Zaprojektowanie i budowa autorskiego PCB dla zarządzania BMS.
- Stworzenie oprogramowania dla PCB w C++ (Visual Studio) z wykorzystaniem systemu czasu rzeczywistego (RTOS) około 3000 linii kodu dla monitoringu i przyszłych funkcji urządzenia (wspomaganie się AI LLM).

2018 – 2023 | Własna działalność – Sieci światłowodowe

- Budowa i uruchamianie sieci światłowodowych FTTH.
- Konfiguracja urządzeń aktywnych (switche, routery, konwertery).
- Projektowanie rozwiązań sieciowych dla małych i średnich firm.
- Tworzenie skryptów automatyzujących procesy konfiguracji i diagnostyki.

2011 – 2018 | Własna działalność – Sieci bezprzewodowe

- Budowanie sieci opartej o urządzenia standardu WiFi i radiolinii.
- Administracja siecią LAN/WAN i punktami Wi-Fi w systemie RouterOS.
- Konfiguracja VPN, firewalli i zabezpieczeń dla urządzeń Mikrotik.
- Automatyzacja konfiguracji i raportowania w Pythonie i Bash.
- Dokumentacja i wsparcie techniczne dla użytkowników.

UMIEJĘTNOŚCI TECHNICZNE

Sieci i infrastruktura

- LAN Switching, VLAN, IP Routing, VPN, QoS, load balancing, TCP/IP, ISO/OSI, monitorowanie wydajności sieci
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac/ax, diagnostyka RF, pomiary pokrycia, optymalizacja AP, VLAN, LAN/WAN, monitoring wydajności
- Konfiguracja urządzeń Mikrotik, Ubiquiti i wszelkich innych przeznaczonych do pracy w sieciach LAN, WAN
- Automatyzacja powtarzalnych procesów przez Python (pytest, requests), bash

Komunikacja i IoT

- Protokół Modbus RTU/TCP, MQTT, RS-485, CAN
- Integracja systemów i chmury (Firebase, REST API, Node-RED)

Programowanie i systemy

- C/C++, Python, JavaScript, Arduino, PlatformIO
- Linux (Armbian, Debian), FreeRTOS, RouterOS
- SQL, automatyzacja procesów, skrypty diagnostyczne

Elektronika

- Projektowanie układów PCB z mikrokontrolerami (ESP32, RP2040, STM32, ATmega, ATtiny)
- Znajomość elementów analogowych i cyfrowych (MOSFET, czujniki, przetworniki)
- Pomiary i testowanie przy pomocy multimetrów, oscyloskopów, analizatorów logicznych, rejestratory danych
- Umiejętność lutowania przy pomocy stacji lutowniczych zarówno dotykowych jak i bez dotykowych
- Analiza przebiegów sygnałów i diagnozowanie usterek
- Przeprowadzanie testów bezpieczeństwa i funkcjonalnych

No-Code / Low-Code & AI

- Thunkable X, Kodular, Niotron, MIT App Inventor, Webflow, Flutter Flow, Make, Node-RED
 - Tworzenie MVP i interaktywnych prototypów
 - Integracje API (OpenAI, Firebase, REST, Zapier)
 - Automatyzacje z wykorzystaniem LLM (GPT, Claude, Copilot)
 - Prompt engineering i łączenie AI z logiką biznesową
-

WYKSZTAŁCENIE

Technik informatyk

Policealne Studium Zawodowe w Jarocinie – ukończone
(sieci komputerowe, systemy informatyczne, podstawy programowania)

Technik naprawy i eksploatacji pojazdów samochodowych

Zespół Szkół Zawodowych w Pleszewie – ukończone

Politechnika Łódzka – Informatyka, specjalizacja: Mechatronika

(studia nieukończone – systemy wbudowane, sterowanie, robotyka)

JĘZYKI

- **Polski** – ojczysty
 - **Angielski** – komunikatywny (B2), techniczny – wykorzystywany w dokumentacji i komunikacji projektowej
-

„Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych w realizacji procesu rekrutacyjnego (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO))”.