GIT

Zasady pracy z narzędziem GIT podczas zajęć laboratoryjnych.

Instalacja narzędzi

Należy pobrać i zainstalować klienta GIT odpowiednią dla stosowanego systemu operacyjnego:

https://git-scm.com/downloads

Klient ten zawiera narzędzia dostępne z linii poleceń i jest wystarczający do pracy.

Zalecane narzędzie graficzne nazywa się GitExtensions i można je pobrać z następującej strony:

https://github.com/gitextensions/gitextensions

Konfiguracja dostępu SSH

Aby mieć dostęp do prywatnych repozytoriów GitHub, konieczna jest właściwa konfiguracja autentykacji. Zalecanym narzędziem jest OpenSSH (także w systemach Windows) oraz użycia pary kluczy RSA. OpenSSH jest dostarczane razem z klientem GIT.

Instrukcja generowania kluczy dostępna jest na GitHub:

https://help.github.com/articles/generating-a-new-ssh-key-and-adding-it-to-the-ssh-agent/#generating-a-new-ssh-key

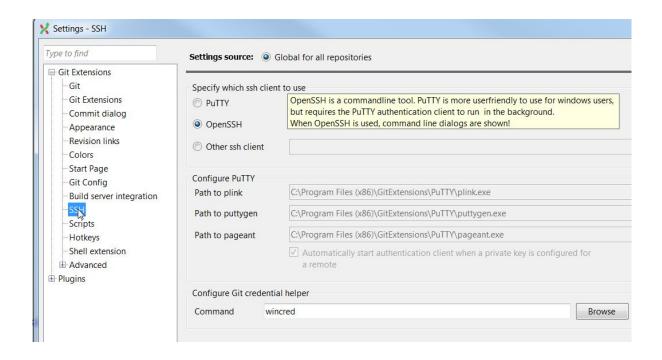
Wygenerowany klucz publiczny należy następnie wgrać do ustawień swojego konta GitHub:

https://help.github.com/articles/adding-a-new-ssh-key-to-your-github-account/

W przypadku, gdy posiadamy tylko jedno konto GitHub, wystarczające będzie skopiowanie klucza prywatnego do katalogu users/<user name>/.ssh pod nazwą id rsa.

Dostęp SSH dla GitExtensions

W przypadku klienta GitExtensions konieczne jest ustawienie OpenSSH jako metody autentykacji. Zmiany dokonujemy przy użyciu opcji menu Settings/Git Extensions/SSH. Wybór metody autentykacji możliwy jest także podczas instalacji narzędzia.



Konfiguracja SSH dla wielu kont GitHub

W przypadku, gdy posiadamy wiele kont w portalu GitHub, możliwy jest wybór klucza prywatnego (a więc i użytkownika) dokonany dla każdego repozytorium oddzielnie. Przy założeniu, że dysponujemy oddzielnymi parami kluczy RSA dla każdego z kont, konieczne jest utworzenie pliku config w katalogu users/<user name>/.ssh o następującej zawartości:

```
Host priv

HostName github.com

User git

IdentityFile ~/.ssh/id_rsa_priv

IdentitiesOnly yes

Host pwr

HostName github.com

User git

IdentityFile ~/.ssh/id_rsa_pwr

IdentitiesOnly yes
```

UWAGA: dla każdego wpisu pole User zawsze musi mieć wartość git.

Powyższy plik należy rozbudować o kolejne wpisy w przypadku, gdy posiadamy więcej kont. Wpisy dla innych serwisów (w tym github.org) należy także wprowadzić osobno.

Aby GIT (a także GitExtensions) użył dedykowanego klucza prywatnego do dostępu do repozytorium, należy repozytorium sklonować używając nazwy Host z pliku config, np:

```
git clone pwr:pwr-piisw/oasp-seed
```

sklonuje repozytorium oasp-seed wykorzystując użytkownika autentykowanego kluczem id rsa pwr.

Natomiast:

```
git clone priv:pwr-piisw/oasp-seed
```

dokona tego wykorzystując klucz id rsa priv.

Praca z GITem

Podstawowe komendy GITa przydatne w pracy nad projektem.

Sklonowanie repozytorium

```
qit clone https://qithub.com/pwr-piisw/oaspseed
```

lub

```
git clone pwr:pwr-piisw/oaspseed
```

w przypadku, gdy stosujemy wiele kluczy RSA.

Konfiguracja repozytorium

Po sklonowaniu dobrze jest ustawić właściwie imię i nazwisko użytkownika. Po wejściu do sklonowanego repozytorium możemy sprawdzić aktualną konfigurację przy pomocy komendy:

```
git config -1
```

istotne są parametry user.name oraz user.email. Ich zmianę lokalną przeprowadzamy w następujący sposób:

```
git config --add user.name "Maciej Małecki"
git config --add user.email maciej.malecki@pwr.edu.pl
```

Możliwa jest także zmiana globalna, działająca domyślnie dla wszystkich repozytoriów, najwygodniej w tym celu użyć narzędzia w trybie edycji:

```
git config --global -e
```

Pobieranie zdalnych zmian

Git jest narzędziem rozproszonym, lokalnie zawsze pracujemy na lokalnej kopii repozytorium. Aby zaktualizować jego zawartość, musimy użyć komendy pull, przy czym zawsze zalecane jest użycie trybu rebase:

```
git pull --rebase
```

Tryb rebase wgra wszystkie zmiany zdalne "pod" nasze zmiany, dzięki czemu zachowamy liniowość historii zmian (zwiększa to czytelność drzewa historii GITa). Operacja pull nie powiedzie się, jeśli mamy zmiany lokalne, które nie zostały dodane i zatwierdzone do historii.

Wprowadzanie zmian

Każde repozytorium GITa zawiera trzy obszary robocze:

- 1. Lokalny system plików
- 2. Staging

3. Repozytorium

Więcej szczegółów na https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Git-Basics.

Modyfikując pliki projektowe zawsze pracujemy na obszarze 1 (system plików). W każdej chwili możemy sprawdzić status zmian przy użyciu:

```
git status
```

Wybrane zmiany możemy dodać do obszaru 2 (staging). Szczególnie wygodne jest tutaj narzędzie graficzne GitExtensions. W przypadku linii poleceń stosujemy komendę add:

```
git add .
```

aby dodać wszystkie zmiany z systemu plików do staging lub

```
git add doc/\*.txt
```

aby dodać wszystkie pliki o rozszerzeniu txt z katalogu doc.

Zatwierdzanie zmian (czyli dodanie ich do obszaru 3 - repozytorium) możliwe jest z wykorzystaniem komendy commit:

```
git commit -m "Komentarz"
```

Bardzo istotne jest stosowanie opisowych komentarzy do każdej zmiany.

Przeglądanie zmian

Do przeglądania zmian w repozytorium szczególnie przydatne jest narzędzie graficzne GitExtensions. Możliwe jest także użycie linii komend (więcej szczegółów: https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Basics-Viewing-the-Commit-History).

W szczególności:

```
git log
```

wyświetla listę ostatnich zmian w repozytorium.

```
git log -p
```

wyświetla listę zmian wraz z wyszczególnieniem różnic w plikach.

```
git log --graph --pretty=format:"%h - %an, %ar: %s"
```

wyświetla listę zmian w formie kompaktowej oraz z wyszczególnieniem struktury drzewiastej.

Anulowanie i modyfikowanie zmian

Zmiany dokonane na lokalnym repozytorium mogą być w bezpieczny sposób anulowane lub zmodyfikowane.

Jeśli zatwierdziliśmy zmianę, ale chcemy dodać coś jeszcze do tego commita, można to łatwo zrobić (dla ostatniego commita) przy użyciu:

```
git commit --amend
```

W podobny sposób można także zmienić komentarz do ostatniego commita:

```
git commit --amend -m "Nowy komentarz"
```

Aby usunąć wszystkie niezatwierdzone zmiany (z obszaru staging oraz z lokalnego systemu plików) można użyć:

```
git reset --hard
```

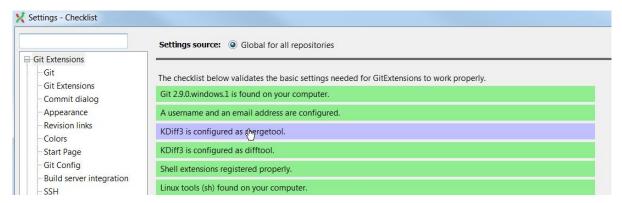
UWAGA: komenda ta trwale usuwa wszelkie lokalne i niezatwierdzone zmiany bez prośby o potwierdzenie!

Więcej szczegółów: https://git-scm.com/docs/git-reset

Przenoszenie zmian na zdalne repozytorium

Wszelkie zatwierdzone zmiany muszą być scalone z repozytorium zdalnym na GitHub tak aby inni członkowie zespołu mieli do nich dostęp. Pierwszym etapem zawsze jest rebase, gdyż w każdej chwili mogą na zdalnym repozytorium pojawić się nowe zmiany. Rebase wykonujemy znaną nam już komendą pull:

Podczas tej operacji możliwy jest konflikt (czyli sytuacja, w której dwie osoby dokonały w tym samym czasie modyfikacji tego samego fragmentu kodu). Do rozwiązywania konfliktów najwygodniej użyć narzędzia GitExtensions z zainstalowanym pluginem KDiff3.



Rozwiązywanie konfliktów w większości przypadków następuje automatycznie. Ingerencja potrzebna jest tylko tam, gdy narzędzie nie potrafi samo zdecydować jak powinien wyglądać kod po scaleniu (np modyfikacja dotyczyła tej samej linijki kodu).

Polecam lekturę: https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Branching-Basic-Branching-and-Merging

Po rozwiązaniu wszelkich konfliktów zmiany należy jak najszybciej przenieść na zdalne repozytorium:

Oczywiście, w sytuacji, gdy w czasie rozwiązywania konfliktów na repozytorium zdalnym pojawiły się nowe zmiany, git pull się nie powiedzie i proces rebase oraz rozwiązywania konfliktów musi być powtórzony.

Tagowanie

W trakcie prac laboratoryjnych oraz oddawania poszczególnych etapów prosimy o tagowanie zmian, które podlegają ocenie. Tagi wymagają oddzielnego pushowania do zdalnego repozytorium.

Tag jest etykietą posiadającą nazwę i jest przypisany do konkretnego commita w historii. Użycie:

```
git tag lab03
```

utworzy tag o nazwie lab03 na najświeższym commicie. Alternatywnie możliwe jest tagowanie starszych commitów z użyciem:

```
git tag lab03 <commit sha>
```

gdzie "commit sha" jest skrótem, który możemy odczytać np przy użyciu komendy (jest to zawartość pierwszej kolumny - 7-mio cyfrowa liczba heksadecymalna):

```
git log --pretty=format:"%h - %an, %ar: %s"
```

Utworzony tag należy następnie wypushować do zdalnego repozytorium (nie dzieje się to automatycznie, nie robi tego też komenda git push bez dodatkowych parametrów):

```
git push origin lab03
```