

PIISW, W08, IO, 2017/2018, semestr letni

Lista zadań nr 0

mgr inż. Adam Puchalski
adam.puchalski@pwr.edu.pl

19 lutego 2018

1. Następujące narzędzia powinny być zainstalowane na lokalnej stacji roboczej:
 - (a) JDK 8 lub 9 (zmienna `JAVA_HOME` musi być prawidłowo ustawiona w systemie).
 - (b) GIT (ewentualnie klient graficzny, np GitExtensions)
 - (c) IDE (sugerowane - alternatywy):
 - i. Idea IntelliJ (frontend + backend)
 - ii. Visual Studio Code (frontend + backend)
 - iii. Eclipse (tylko backend)

W przypadku IntelliJ - jest to narzędzie komercyjne, jednakże dla studentów istnieje możliwość uzyskania darmowej licencji na wersję Ultimate. W celu uzyskania takiej licencji należy zarejestrować się korzystając z uczelnianego konta pocztowego (w domenie `pwr.edu.pl`).

Klienta GIT można pobrać ze strony <https://git-scm.com/downloads>. Klienta GIT Extensions (tylko dla systemu Windows¹) można pobrać ze strony <http://gitextensions.github.io/>. **Uwaga:** korzystanie z narzędzia GIT Extensions nie jest konieczne do zaliczenia zajęć.

2. Do realizacji projektu niezbędny jest dostęp do portalu GitHub (<https://github.com>). Każdy student powinien utworzyć swoje prywatne konto na tym portalu. Ponieważ GitHub nie oferuje darmowych repozytoriów prywatnych, należy utworzyć konto studenckie (<https://education.github.com/>). GitHub wymaga, aby adres e-mail studenta był z domeny edukacyjnej (np `pwr.edu.pl`). W ramach licencji edukacyjne możliwe jest korzystanie z komercyjnych funkcji GitHub, takich jak prywatne repozytoria.
3. Należy odpowiednio skonfigurować Git'a tak, aby dla commitera używany był adres e-mail użyty do założenia konta na `github.com`.
4. Każdy ze studentów, korzystając ze swojego konta studenckiego, powinien dołączyć do organizacji `pwr-piisw`: <https://github.com/pwr-piisw>.
5. Każdy student powinien utworzyć konto na portalu `travis-ci.com`. Należy stworzyć konto edukacyjne (<https://education.travis-ci.com>) oraz skojarzyć je z edukacyjnym kontem na `github.com`.

¹Dla systemu Linux/iOS konieczne jest użycie biblioteki Mono.