

# Projektowanie i implementacja systemów webowych

*Praktyczne informacje na temat Angulara i pracy z modułem frontendu.*

## AngularCLI

Uruchomienie z katalogu projektowego: `src/main/client:`

```
run.bat ng ...
```

Zarządzanie buildem:

AngularCLI	Skrót	
<code>run ng build</code>	<code>run build</code>	Zbudowanie części frontendowej.
<code>run ng test</code>	<code>run test</code>	Uruchomienie testów dla części frontendowej w trybie TDD.
<code>run ng lint</code>	<code>run lint</code>	Uruchomienie narzędzia lint/tslint do statycznej analizy kodu frontendu.
<code>run ng serve</code>	<code>run start</code> <code>run start-proxy</code>	Uruchomienie frontendu w trybie nasłuchiwania zmian.

**UWAGA:** backend należy uruchamiać oddzielnie.

## Moduły Angular

Moduł jest narzędziem pozwalającym na strukturalizację aplikacji. Każda aplikacja Angular'owa musi składać się z co najmniej jednego modułu. Na poziomie systemu plików moduły są tworzone w podkatalogach źródeł aplikacji.

Generowanie nowego modułu (AngularCLI):

```
ng g module <module name>
```

Konfiguracja modułu odbywa się w dekoratorach (annotacjach) głównej klasy modułu:

```
@NgModule({
  imports: [
    CommonModule,
    FormsModule,
    RouterModule
  ],
  exports: [
  ],
  declarations: [
    BookDetailsComponent
  ]
})
```

```
]
}))
export class BookMgmtModule {}
```

**Imports** - deklaruje chęć użycia innego modułu w ramach nowego modułu.

**Exports** - udostępnia elementy dla innych modułów, które importują nasz moduł.

**Declarations** - deklaracja elementów wykorzystywanych przez nasz moduł (np komponentów, dyrektyw itp).

**UWAGA:** aby móc użyć funkcjonalności zawartej w jakimś module, nie wystarczy import klasy lub elementu, konieczne jest także zaimportowanie modułu w ramach dekoratora NgModule.

## Komponenty Angular

Komponent jest podstawowym elementem składowym który wykorzystujemy do budowy aplikacji.

Komponent składa się z:

1. **Klasy komponentu** z odpowiednimi dekoratorami - klasa ta pełni funkcję kontrolera w modelu MVC.
2. **Szablonu HTML** odpowiadającego za prezentację komponentu - szablon pełni funkcję widoku w modelu MVC.
3. **Arkusza stylu** CSS/SCSS stylującego szablon (opcjonalnie - style można też (należy) definiować globalnie dla aplikacji).

Generowanie nowego komponentu (AngularCLI):

```
ng g component <component name>
```

Konfiguracja komponentu także odbywa się przy pomocy dekoratorów klasy komponentu.

**UWAGA:** AngularCLI nie odpowiada za generowanie modelu (MVC). Model definiujemy przy użyciu klas/interfejsów języka Typescript (Javascript).

## Zależności i biblioteki zewnętrzne

Do zarządzania zależnościami od bibliotek zewnętrznych wykorzystujemy narzędzie yarn działające na repozytoriach bibliotek npm. Konfiguracja zależności określona jest w pliku package.json.

**UWAGA:** Zależności w pliku package.json nie modyfikujemy ręcznie, robimy to przy użyciu komendy yarn.

**UWAGA 2:** Do wygodnego korzystania z komendy yarn zaleca się wcześniejsze uruchomienie z poziomu terminala skryptu console.bat.

Dodanie nowej zależności:

```
yarn add <library name> - dodanie najnowszej wersji biblioteki
```

```
yarn add <library name>@<version> - dodanie konkretnej wersji biblioteki
```

Usunięcie zależności:

```
yarn remove <library name>
```

Migracja do nowszej (innej) wersji zależności

`yarn upgrade <library name>` - migracja do najnowszej wersji biblioteki

`yarn upgrade <library name>@<version>` - migracja do wskazanej wersji biblioteki

Zależności składowane są w katalogu `node_modules`. Katalog ten nie powinien być składowany w kontroli wersji.

**UWAGA:** komenda yarn może aktualizować plik `yarn.lock`. Plik ten wraz ze zmodyfikowanym `package.json` przechowujemy w kontroli wersji.



