GIT Cheat Sheet

mgr inż. Maciej Małecki maciej.malecki@pwr.edu.pl

27 lutego 2018

Instalacja narzędzi

Należy pobrać i zainstalować wersję klienta GIT odpowiednią dla stosowanego systemu operacyjnego: https://git-scm.com/downloads. Klient ten zawiera narzędzia dostępne z linii poleceń i jest wystarczający do pracy na zajęciach.

Zalecane narzędzie graficzne nazywa się GitExtensions i można je pobrać z następującej strony: https://github.com/gitextensions/gitextensions.

Konfiguracja dostępu SSH

Aby mieć dostęp do prywatnych repozytoriów GitHub, konieczna jest właściwa konfiguracja autentykacji. Zalecanym narzędziem jest OpenSSH (także w systemach Windows) oraz użycie pary kluczy RSA. OpenSSH dla systemu Windows jest dostarczane razem z klientem GIT. Instrukcja generowania kluczy dostępna jest na GitHub¹.

Wygenerowany klucz publiczny należy wgrać do ustawień swojego konta GitHub². W przypadku, gdy posiadamy tylko jedno konto GitHub, wystarczające będzie skopiowanie klucza prywatnego do katalogu users/<user name>/.ssh pod nazwą id_rsa.

Dostęp SSH dla GitExtensions

W przypadku klienta GitExtensions konieczne jest ustawienie OpenSSH jako metody autentykacji. Zmiany dokonujemy przy użyciu opcji menu Settings/Git Extensions/SSH (zobacz rys. 1). Wybór metody autentykacji możliwy jest także podczas instalacji narzędzia.

Konfiguracja SSH dla wielu kont GitHub

W przypadku, gdy posiadamy wiele kont w portalu GitHub, możliwy jest wybór klucza prywatnego (a więc i użytkownika) dokonany dla każdego repozytorium oddzielnie. Przy założeniu, że dysponujemy oddzielnymi parami kluczy RSA dla każdego z kont, konieczne jest utworzenie pliku config w katalogu users/<user name>/.ssh o następującej zawartości:

 $^{^{1}} https://help.github.com/articles/generating-a-new-ssh-key-and-adding-it-to-the-ssh-agent/\#generating-a-new-ssh-key$

²https://help.github.com/articles/adding-a-new-ssh-key-to-your-github-account/

pe to find	Settings source:	Global for all repositories
Git Extensions Git Commit dialog Appearance Revision links	Specify which ssh clien PuTTY OpenSSH Other ssh client	OpenSSH is a commandline tool. PuTTY is more userfriendly to use for windows user but requires the PuTTY authentication client to run in the background. When OpenSSH is used, command line dialogs are shown!
- Colors - Start Page - Git Config - Build server integration	Configure PuTTY Path to plink Path to puttygen	C:\Program Files (x86)\GitExtensions\PuTTY\plink.exe C:\Program Files (x86)\GitExtensions\PuTTY\puttygen.exe
Scripts Hotkeys Shell extension Advanced	Path to pageant	C:\Program Files (x86)\GitExtensions\PuTTY\pageant.exe Automatically start authentication client when a private key is configured for a remote
Plugins	Configure Git credent	ial helper
		ncred

Rysunek 1: Konfiguracja SSH w kliencie GitExtensions.

```
Host priv

HostName github.com

User git

IdentityFile ~/.ssh/id_rsa_priv

IdentitiesOnly yes

Host pwr

HostName github.com

User git

IdentityFile ~/.ssh/id_rsa_pwr

IdentitiesOnly yes
```

UWAGA: dla każdego wpisu pole User zawsze musi mieć wartość git.

Powyższy plik należy rozbudować o kolejne wpisy w przypadku, gdy posiadamy więcej kont. Aby GIT (a także GitExtensions) użył dedykowanego klucza prywatnego do dostępu do repozytorium, należy repozytorium sklonować używając nazwy Host z pliku config, np.:

```
git clone pwr:pwr-piisw/oasp-seed
```

sklonuje repozytorium oasp-seed wykorzystując użytkownika autentykowanego kluczem id_rsa_pwr. Natomiast:

```
git clone priv:pwr-piisw/oasp-seed
```

dokona tego wykorzystując klucz id_rsa_priv.

Praca z GITem

Podstawowe komendy GITa przydatne w pracy nad projektem.

Sklonowanie repozytorium

```
git clone https://github.com/pwr-piisw/oaspseed
```

lub

```
git clone pwr:pwr-piisw/oaspseed
```

w przypadku, gdy stosujemy wiele kluczy RSA; pwr jest wówczas wyróżnikiem klucza SSH.

Konfiguracja repozytorium

Po sklonowaniu dobrze jest ustawić właściwie imię i nazwisko użytkownika. Po wejściu do sklonowanego repozytorium możemy sprawdzić aktualną konfigurację przy pomocy komendy:

```
git config -1
```

istotne są parametry user.name oraz user.email. Ich zmianę lokalną przeprowadzamy w następujący sposób:

```
git config --add user.name "Maciej Małecki"
git config --add user.email maciej.malecki@pwr.edu.pl
```

Możliwa jest także zmiana globalna, działająca domyślnie dla wszystkich repozytoriów, najwygodniej w tym celu użyć narzędzia w trybie edycji:

```
git config --global -e
```

Pobieranie zdalnych zmian

Git jest narzędziem rozproszonym, lokalnie zawsze pracujemy na lokalnej kopii repozytorium. Aby zaktualizować jego zawartość, musimy użyć komendy pull, przy czym zawsze zalecane jest użycie trybu rebase:

```
git pull --rebase
```

Tryb rebase wgra wszystkie zmiany zdalne "pod" nasze zmiany, dzięki czemu zachowamy liniowość historii zmian (zwiększa to czytelność drzewa historii GITa). Operacja pull nie powiedzie się, jeśli mamy zmiany lokalne, które nie zostały dodane i zatwierdzone do historii.

Wprowadzanie zmian

Każde repozytorium GITa zawiera trzy obszary robocze:

- 1. Lokalny system plików
- 2. Staging
- 3. Repozytorium

Więcej szczegółów na https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Git-Basics. Modyfikując pliki projektowe zawsze pracujemy na obszarze 1 (system plików). W każdej chwili możemy sprawdzić status zmian przy użyciu:

```
git status
```

Wybrane zmiany możemy dodać do obszaru 2 (staging). Szczególnie wygodne jest tutaj narzędzie graficzne GitExtensions. W przypadku linii poleceń stosujemy komendę add:

```
git add .
```

aby dodać wszystkie zmiany z systemu plików do staging lub

```
git add doc/\*.txt
```

aby dodać wszystkie pliki o rozszerzeniu txt z katalogu doc. Zatwierdzanie zmian (czyli dodanie ich do obszaru 3 - repozytorium) możliwe jest z wykorzystaniem komendy commit:

```
git commit -m \Komentarz"
```

Bardzo istotne jest stosowanie opisowych komentarzy do każdej zmiany.

Przeglądanie zmian

Do przeglądania zmian w repozytorium szczególnie przydatne jest narzędzie graficzne GitExtensions. Możliwe jest także użycie linii komend (więcej szczegółów: https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Basics-Viewing-the-Commit-History). W szczególności:

wyświetla listę ostatnich zmian w repozytorium.

wyświetla listę zmian wraz z wyszczególnieniem różnic w plikach.

wyświetla listę zmian w formie kompaktowej oraz z wyszczególnieniem struktury drzewiastej.

Aliasy

Wpisywanie długich poleceń (jak np. git log --graph --pretty=format:"%h - %an, %ar: %s") jest dość żmudne. Konfiguracja GIT'a umożliwia definiowanie skrótów (ang. alia-sów). Na przykład:

zdefiniuje skrót, który można następnie wywołać z linii poleceń w następujący sposób: git 1p. W przypadku systemów Unixowych, treść aliasa należy ująć w apostrofy zamiast cudzysłowów.

Anulowanie i modyfikowanie zmian

Zmiany dokonane na lokalnym repozytorium mogą być w bezpieczny sposób anulowane lub zmodyfikowane. Jeśli zatwierdziliśmy zmianę, ale chcemy dodać coś jeszcze do tego commita, można to łatwo zrobić (dla ostatniego commita) przy użyciu:

```
git commit --amend
```

W podobny sposób można także zmienić komentarz do ostatniego commita:

```
git commit --amend -m "Nowy komentarz"
```

Aby usunąć wszystkie niezatwierdzone zmiany (z obszaru staging oraz z lokalnego systemu plików) można użyć:

```
git reset --hard
```

UWAGA: komenda ta trwale usuwa wszelkie lokalne i niezatwierdzone zmiany bez prośby o potwierdzenie! Więcej szczegółów: https://git-scm.com/docs/git-reset.

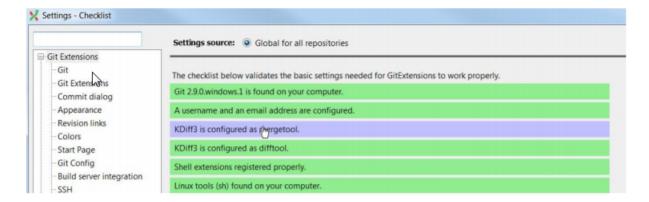
Przenoszenie zmian na zdalne repozytorium

Wszelkie zatwierdzone zmiany muszą być scalone z repozytorium zdalnym na GitHub tak aby inni członkowie zespołu mieli do nich dostęp. Pierwszym etapem zawsze jest rebase, gdyż w każdej chwili mogą na zdalnym repozytorium pojawić się nowe zmiany. Rebase wykonujemy znaną nam już komendą pull:

```
git pull --rebase
```

Podczas tej operacji możliwy jest konflikt (czyli sytuacja, w której dwie osoby dokonały w tym samym czasie modyfikacji tego samego fragmentu kodu). Do rozwiązywania konfliktów najwygodniej użyć narzędzia GitExtensions z zainstalowanym pluginem KDiff3 (zobacz rysunek 2). Rozwiązywanie konfliktów w większości przypadków następuje automatycznie. Ingerencja potrzebna jest tylko tam, gdy narzędzie nie potrafi samo zdecydować jak powinien wyglądać kod po scaleniu (np modyfikacja dotyczyła tej samej linijki kodu)³. Po rozwiązaniu wszelkich konfliktów zmiany należy jak najszybciej przenieść na zdalne repozytorium:

³Polecam lekturę: https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Branching-Basic-Branching-and-Merging.



Rysunek 2: Konfiguracja narzędzia do scalania w kliencie GitExtensions.

git push

Oczywiście, w sytuacji, gdy w czasie rozwiązywania konfliktów na repozytorium zdalnym pojawiły się nowe zmiany, git push się nie powiedzie i proces rebase oraz rozwiązywania konfliktów musi być powtórzony.

Praca z gałęziami

Gałęzie (ang. branches) tworzą rozwidlenie drzewa wersji i pozwalają na równoległą pracę nad kodem przez wiele osób. Gałęzie używane są także w procesie wersjonowania i wydawania kodu aplikacji. Utworzenie gałęzi umożliwia komenda:

```
git branch <branch name>
```

gdzie branch name określa nazwę nowotworzonej gałęzi. Rozwidlenie zostanie utworzone w miejscu wskazywanym przez wskaźnik HEAD. Po utworzeniu możliwe jest przejście na utworzoną gałąź przy pomocy komendy: git checkout
 checkout spranch name. Odtąd zmiany wprowadzane będą bezpośrednio na wybranej gałęzi.

Istnieją zasadniczo dwie metody integracji dwóch gałęzi. W przypadku gdy chcemy przenieść zmiany z jednej gałęzi do drugiej (z reguły druga gałąź jest gałęzią, z której nastąpiło rozwidlenie) wykorzystujemy operację merge: git merge
 tranch> (zobacz rysunek 3).

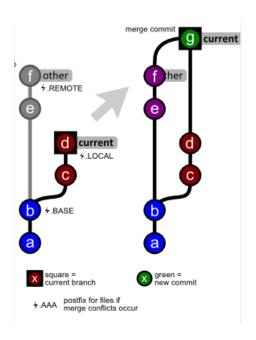
W sytuacji w której chcemy wprowadzić do gałęzi potomnej zmiany z gałęzi bazowej dokonane po momencie rozwidlenia, używamy operacji rebase: git rebase
 cychacz rysunek 4). Operacja rebase powoduje nadpisanie historii i należy używać jej z rozwagą podczas pracy na gałęziach współdzielonych (wypushowywanie takiej gałęzi wymaga użycia opcji --force).

Tagowanie

W trakcie prac laboratoryjnych oraz oddawania poszczególnych etapów prosimy o tagowanie zmian, które podlegają ocenie. Tagi wymagają oddzielnego pushowania do zdalnego repozytorium. Tag jest etykietą posiadającą nazwę i jest przypisany do konkretnego commita w historii.

Poniższa komenda:

git tag lab03

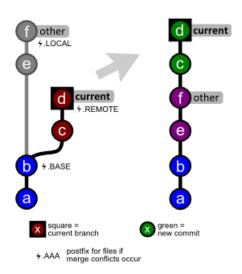


Rysunek 3: Integracja zmian poprzez merge.

utworzy tag o nazwie lab03 na najświeższym commicie. Alternatywnie możliwe jest tagowanie starszych commitów z przy pomocy następującej komendy:

gdzie "commit sha" jest skrótem, który możemy odczytać np. przy użyciu komendy (jest to zawartość pierwszej kolumny - 7-mio cyfrowa liczba heksadecymalna):

Utworzony tag należy następnie wypushować do zdalnego repozytorium (nie dzieje się to automatycznie, nie robi tego też komenda git push bez dodatkowych parametrów):



Rysunek 4: Integracja zmian poprzez $\it rebase.$