



Korisnički priručnik

LG Minibeam UST

DLP Projektor

Prije korištenja proizvoda pažljivo pročitajte sigurnosne informacije.

PH450UG

LICENCE

Podržane licence mogu se razlikovati ovisno o modelu. Dodatne informacije o licencama potražite na www.lg.com.



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories.

Dolby i duplo-D simbol su zaštitne marke Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [www.divx.com/patents]



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Ovaj uređaj zadovoljava EMC zahtjeve za kućne uređaje (klase B) i namijenjen je kućnoj upotrebi. Ovaj uređaj može se koristiti u svim regijama.



NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od stvarnog izgleda vašeg projektor-a.
- Prikaz na zaslonu vašeg projektor-a može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

SIGURNOSNE MJERE

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili pogrešno korištenje projektor-a.

- Mjere opreza iskazuju se u dva oblika, kao **UPOZORENJE i OPREZ**, što je objašnjeno u nastavku.

⚠ UPOZORENJE Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozbiljnih ozljeda, pa čak i smrti.

⚠ OPREZ Nepoštivanje ovih uputa može prouzročiti ozljede ili oštetiti proizvod.

- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i spremite ga na lako dostupno mjesto.



UPOZORENJE/OPREZ
OPASNOST OD STRUJNOG UDARA
NE OTVARAJTE



Simbol munje sa strelicom unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost neizoliranog opasnog napona u kućištu proizvoda koji može biti dovoljno snažan da predstavlja rizik od strujnog udara za ljudе.



Uskličnik unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost važnih uputa za rukovanje i održavanje (servis) u dokumentaciji koja je priložena uz uređaj.

UPOZORENJE/OPREZ

- KAKO BI SE SMANJIO RIZIK OD POŽARA I STRUJNOG UDARA, NEMOJTE IZLAGATI PROIZVOD KIŠI ILI VLAZI.

Pročitajte ove upute.

Sačuvajte ove upute.

Obratite pažnju na sva upozorenja.

Slijedite sve upute.

Postavljanje u zatvorenom prostoru

⚠ UPOZORENJE

- Projektor nemojte koristiti na otvorenom i ne izlažite ga vlaži i vodi.
 - Budući da projektor nije vodootporan, to može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.
 - To može uzrokovati požar.
- U blizinu projekta nemojte stavlјati zapaljive tvari kao što su aerosoli.
 - To može uzrokovati požar.

- Nemojte dopuštati djeci da se drže za projektor ili penju do njega.
 - Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtnе posljedice.
 - Projektor nemojte postavljati na mjesto bez ventilacije (npr. na policu za knjige ili u ormari) ili na tepih ili jastuk.
 - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
 - Proizvod ne postavljajte u blizinu izvora pare, ulja ili isparavanja ulja (npr. ovlaživača ili kuhinjske radne ploče).
 - Ako to ne učinite, moglo bi doći do požara, strujnog udara ili korozije.
 - Proizvod ne postavljajte na zid ili strop u blizini izvora ulja ili isparavanja ulja.
 - Time se može prouzročiti oštećenje uređaja i njegovo ispadanje iz postolja, a posljedično i ozbiljne ozljede.
 - Projektor nemojte postavljati tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.
 - To može uzrokovati požar.
 - Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
 - Pazite da stolnjak ili zavjesa ne blokiraju ventilacijski otvor.
 - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
- Prostor oko projekta treba biti prozračan. Udaljenost između projekta i zida treba biti najmanje 30 cm.
 - Time ćete sprječiti požar zbog povećanja unutarnje temperature.

OPREZ

- Postavljate li projektor na stol ili polici, nemojte ga postaviti blizu ruba.
 - Projektor zbog neravnoteže može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede. Koristite ormari i postolje koji odgovaraju projektoru.
- Kad ga premještate, projektor obavezno isključite i iskopčajte kabel za napajanje i ostale kabele.
 - Kabel za napajanje mogao bi se oštetiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na nestabilne ili pomicne površine, kao što je nedovoljno učvršćena polica ili nagnuta površina.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Prilikom priključivanja vanjskih uređaja na projektor pazite da ga ne prevrnete.
 - Projektor bi mogao ozlijediti nekoga i oštetiti se.

Izvori napajanja

UPOZORENJE

- ISKOPČAVANJE UREĐAJA S GLAVNOG NAPAJANJA
 - Strujni utikač služi za iskopčavanje uređaja. Ako dođe do hitnog slučaja, strujni utikač mora biti lako dostupan.
- Trebali biste spojiti uzemljenje. (Osim za uređaje koji nisu uzemljeni.)
 - Provjerite je li uzemljenje spojeno kako biste sprječili mogući strujni udar. Ako uzemljenje uređaja nije moguće, od kvalificiranog električara zatražite da postavi zaseban prekidač strujnog kruga.
Ne pokušavajte uzemljiti projektor tako što ćete ga priključiti na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.
- Utikač gurnite u strujnu utičnicu do kraja.
 - Nestabilna veza može dovesti do požara.
- Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrim rukama.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- Nemojte priključivati previše uređaja u jednu višestruku zidnu utičnicu.
 - To može uzrokovati požar zbog pregrijavanja zidne utičnice.
- Čistite AC adapter, kabel za napajanje i zidnu utičnicu koja se koristi od prašine ili drugih čestica.
 - To može uzrokovati požar.
- Ako se na projektoru ili AC adapteru pojavi dim ili osjetite miris paleži, odmah prestanite koristiti uređaj. Iskopčajte kabel za napajanje iz zidne utičnice, a zatim se obratite se centru za podršku korisnicima.
 - To može uzrokovati požar.
- Kako biste isključili glavno napajanje, iskopčajte kabel za napajanje koji treba biti postavljen tako da mu se može lako pristupiti.

 **OPREZ**

- Uvijek uhvatite utikač kad uklanjate AC adapter ili kabel za napajanje.
 - U suprotnom možete uzrokovati požar ili oštetiti proizvod.
- Nemojte stalno savijati kabel za napajanje AC adaptera.
 - Ako je kabel za napajanje dulje vrijeme previše savijen, može se oštetiti s unutarnje strane. To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel napajanja ili utikač ne smiju biti oštećeni, izmijenjeni, jako savijeni, uvijeni, izvučeni, priklješteni ili pregrijani. Nemojte koristiti uređaj ako je zidna utičnica labavo pričvršćena.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel za napajanje držite dalje od grijalica.
 - Zaštitni omotač na žicama mogao bi se otopiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne staju na kabel napajanja i priključite ga tako da zaštite kabel napajanja i utikač od oštećenja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem kabela za napajanje iz utičnice. (Kabel za napajanje nemojte koristiti kao prekidač napajanja.)
 - To može uzrokovati strujni udar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte umetati vodič s druge strane zidne utičnice u koju je ukopčan utikač. Osim toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga iskopčate iz zidne utičnice.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- Koristite isključivo originalni kabel za napajanje tvrtke LG Electronics. Nemojte koristiti druge kabele za napajanje.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako u AC adapter, kabel za napajanje ili unutrašnjost projektoru uđu voda ili druge čestice, pritiskom na gumb za napajanje isključite projektor. Uklonite kabele, a zatim se obratite centru za podršku korisnicima.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.

- Površina AC adaptera je vruća. Držite AC adapter izvan dosega djece i nemojte ga dodirivati tijekom uporabe.
- Nikad nemojte rastavljati uređaje za napajanje (AC adapter/kabel za napajanje itd.).
 - To može oštetiti kabel za napajanje i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Čvrsto povežite AC adapter i kabel za napajanje.
 - Ako to ne učinite, može doći do kvara uređaja ili požara.
- Na kabel za napajanje i AC adapter nemojte stavlјati teške predmete ili ih pritiskati i izbjegavajte njihovo oštećivanje.
 - To može uzrokovati požar ili oštetiti proizvod.
- Uvijek koristite AC adapter tvrtke LG Electronics ili drugi AC adapter koji je ta tvrtka odobrila.
 - Ako priključite bilo koji drugi AC adapter, to može uzrokovati treperenje zaslona.

Tijekom upotrebe

UPOZORENJE

- Na projektor nemojte stavlјati nikakve predmete s tekućinom, kao što su vase, posude s cvijećem, šalice, kozmetički preparati, lijekovi ili ukrasi, svjeće itd.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar te uzrokovati ozljedu zbog pada.
- U slučaju snažnog udarca ili oštećenja ormarića, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se ovlaštenom servisnom centru.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- U projektor nemojte umetati metalne predmete kao što su novčići, ukosnice ili komadići metala niti zapaljive materijale, npr. papir ili šibice.
 - Time ćete sprječiti strujni udar ili požar.
- Prilikom zamjene starih baterija za daljinski upravljač novima pazite da dijete ne proguta baterije. Baterije držite izvan dohvata djece.
 - Ako dijete proguta bateriju, odmah se obratite liječniku.

- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor-a.
 - Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Nemojte gledati izravno u leću dok projektor radi.
 - Jarka svjetlost može oštetiti vaše oči.
- Ako je lampa uključena ili ste je upravo isključili, ne dodirujte otvor za ventilaciju ili lampu jer su vreli.
- Ako dođe do curenja plina u prostoriji s projektorem, ne dodirujte projektor ili zidnu utičnicu. Otvorite prozore kako biste prozračili prostor.
 - Iskre mogu uzrokovati požar ili opeklne.
- Iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice tijekom grmljavinske oluje.
 - To će spriječiti strujni udar ili oštećenje projekta.
- Projektor nemojte koristiti u blizini električkih uređaja koji stvaraju snažno magnetsko polje.
- Plastičnu foliju pakiranja projekta spremite izvan dosega djece.
 - Ako se njome ne rukuje na siguran način, može izazvati gušenje.
- Nemojte dugo držati ruku na projektoru tijekom rada.
- Ako ste povezali igraču konzolu i projektor, preporučuje se da se za vrijeme igranja nalazite na udaljenosti većoj od četiri dijagonale zaslona.
 - Provjerite je li priključni kabel dovoljno dug. U suprotnom proizvod može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede.
- Nemojte ostavljati projektor ili njegov daljinski upravljač s baterijom u okruženju s vrlo visokom temperaturom.
 - To može uzrokovati požar.
- Ako ne gledate 3D zapise, nemojte koristiti 3D naočale.

OPREZ

- Nemojte stavljati teške predmete na projektor.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Pazite da tijekom prijevoza ne oštetite leću.
- Nemojte dodirivati leću projektoru.
 - Leća je možda oštećena.
- Nemojte koristiti oštре predmete na projektoru, kao što su nož ili čekić, jer tako biste mogli oštetići kućište.
- U slučaju da se na zaslonu ne prikazuje slika ili nema zvuka, prestanite koristiti projektor. Isključite projektor, iskopčajte ga iz utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nemojte ispušтati predmete na projektor i pazite da nešto ne lupa u projektor.
 - To može uzrokovati oštećenje projekتورa ili ozlijediti nekoga.
- Preporučuje se da sadržaj na zaslonu gledate na udaljenosti od 5 do 7 puta većoj od dijagonale zaslona.
 - Ako zaslon dugo vremena gledate izbliza, vid bi vam mogao oslabjeti.
- Svjetlosnu zraku iz projekторa nemojte blokirati knjigom ili drugim predmetima.
 - Dulja izloženost zraci projekторa može uzrokovati požar. Osim toga, leća se može pregrijati i oštetići zbog odbijene topline. Onemogućite funkciju AV kako biste privremeno zaustavili projekciju ili isključite napajanje.
- Nemojte uključivati projektor s postavljenom velikom glasnoćom.
 - Velika glasnoća može oštetići sluh.
- U blizini projekторa nemojte koristiti visokonaponsku električnu opremu (npr. uređaj za ubijanje kukaca). Tako ga možete oštetići.

Čišćenje

UPOZORENJE

- Za vrijeme čišćenja projektor nemojte prskati vodom. Voda ne smije ući u projektor.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako se iz projekتورa počne dimiti ili širiti neobičan miris ili pak u njega upadne strano tijelo, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - U suprotnom bi moglo doći do požara ili strujnog udara.
- Prašinu i mrlje s prednje strane leće projekторa uklonite pomoću zračnog spreja, meke krpice ili pamučnog štapića na koji ste nanijeli kemijsko sredstvo za čišćenje leće ili alkohol.

OPREZ

- Jednom godišnje обратите se našem servisnom centru ili prodavaču projekтора radi čišćenja unutarnjih dijelova projekтора.
 - Ako projektor ne чистите дugo времена, накупит ће се прашина, што би могло довести до поžара или оштећења projekтора.
- Prilikom čišćenja plastičnih dijelova као што је куćišте projekтора iskopčajte напајање и обришите дио меком kрpicom. Nemojte prskati dijelove vodom ili ihbrisati mokrom kрpicom. Nikada nemojte користити средства за чиšćenje стакла, средства за полирање аутомобила или индустријска средства за полирање, абразивна средства, vosak, benzen ili alkohol jer могу оштетити projektor.
 - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).
- Projektor prije čišćenja iskopčajte из зидне utičnice.
 - U suprotnom бисте могли uzrokovati požar ili strujni udar.

Ostalo

UPOZORENJE

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome.
- Kada napuštate prostoriju, projektor postavite izvan dosega životinja i isključite kabel za napajanje iz zidne utičnice.
 - Korištenje oštećenog kabala za napajanje može izazvati kratki spoj ili požar.
- Projektor nemojte koristiti u blizini električkih uređaja s iznimno preciznom tehnologijom i uređaja koji emitiraju slab radijski signal.
 - To može utjecati na rad projektora i uzrokovati nezgodu.
- Samo kvalificirani tehničar smije rastavljati i modificirati projektor. Ako je potrebno dijagnosticirati kvar, prilagoditi ili popraviti projektor, obratite se prodavaču ili našem servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Potrebna je dosta ventilacija, nemojte blokirati protok zraka oko uređaja. To može uzrokovati ozljede i pregrijavanje unutrašnjosti uređaja.
- Kako se lampa ne bi oštetila, uređaj mora ostati ukopčan približno 3 minute nakon isključivanja, što omogućuje dosta hlađenje (ne odnosi se na LED modele).
- Nemojte dodirivati leću, možete se opeći ili oštetiti leću. Leća i uređaj mogu biti VRUĆI tijekom upotrebe i odmah nakon nje. Uređajem pažljivo rukujte i omogućite dosta hlađenje.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice. (Osim za uređaje koji nisu uzemljeni.)
- Nemojte ništa umetati u ventilacijske otvore i nemojte ih prekrivati.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Za optimalan rad uređaja pratite sve smjernice za održavanje i uređaj servisirajte isključivo kod ovlaštenog servisera.
- Lampa sadrži živu zbog čega se mora odlagati u skladu s lokalnim, županijskim i državnim propisima (ne vrijedi za LED modele).
- Baterije i daljinski upravljač držite izvan dohvata djece.
 - To će spriječiti ozljede ili oštećenje proizvoda.

OPREZ

- Nemojte koristiti i skladištitи projektor na otvorenom na dulje razdoblje.
 - Nemojte kombinirati nove i stare baterije.
 - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
 - Svakako iskopčajte projektor iz napajanja ako ga nećete koristiti duže vrijeme.
 - Nakupljena prašina može izazvati požar ili strujni udar zbog pregrijavanja, iskrenja ili propadanja izolacije.
 - Koristite samo navedenu vrstu baterije.
 - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
 - Za zamjenu obavezno koristite istu vrstu baterije.
 - Ako baterija nije ispravno postavljena, brzo će se isprazniti ili daljinski upravljač neće ispravno raditi.
 - Iskorištene baterije odložite na odgovarajući način.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara. Pravilan način odlaganja može se razlikovati ovisno o državi ili regiji. Baterije odložite prema uputama.
 - Bateriju nemojte bacati niti rastavljati.
 - To može uzrokovati požar ili eksploziju zbog oštećenja baterije.
- Baterije uskladištitе podalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
 - Višak struje može dovesti do naglog podizanja temperature, što može uzrokovati požar ili eksploziju.
 - Baterije nemojte pohranjivati u blizini bilo kakvog izvora topline poput grijача.
 - To može uzrokovati požar ili oštetiti uređaj.
 - Nemojte pohranjivati baterije pri temperaturama višim od 60 °C niti na mjestima s visokom vlagom.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara.
 - Provjerite je li baterija pravilno postavljena.
 - Time ćete spriječiti eksploziju ili požar.
 - Neodgovarajuća zamjenska baterija može uzrokovati požar.
 - Baterije: dodatnu opremu (baterije itd.) pospremite na sigurno mjesto izvan dohvata djece.

Rizična skupina 2

OPREZ Uređaj emitira potencijalno opasno optičko zračenje. Nemojte gledati u projektorsku lampu. To bi moglo oštetiti vaš vid.

SADRŽAJ

LICENCE	2	Gledanje slike s projektorom	31
SIGURNOSNE MJERE	3	– Uključivanje projektoru	31
PRIPREMA	15	– Fokus slike na zaslonu	32
Dodatna oprema	15	– Prikaz projektorom	32
Opcijski dodaci	16	Dodatne opcije	33
Dijelovi i komponente	17	– Podešavanje formata slike	33
– Glavna jedinica	17	– Korištenje funkcije	
– Bočna strana	18	Korigiranje kuta	34
– Stražnja strana	19	– Promjena ulaznog uređaja	35
Upotreba upravljačkog gumba	20	– Funkcija ispune	37
– Osnovne funkcije	20	Korištenje brzog izbornika	38
– Prilagodba izbornika	21	ZABAVA	39
Indikatori statusa projektoru	21	Korištenje funkcije SCREEN	
Postavljanje	22	SHARE	39
– Mjere opreza prilikom		Postavljanje Bluetooth veze na	
postavljanja	22	projektoru	40
– Udaljenost projekcije prema		– Pronalaženje Bluetooth	
veličini zaslona	23	uređaja i povezivanje	41
– Sigurnosni sustav		– Povezivanje, prekidanje veze	
Kensington	25	ili brisanje Bluetooth uređaja	
DALJINSKI UPRAVLJAČ	26	s Popis registriranih uređaja	
KORIŠTENJE		43	
PROJEKTORA	29	– Podešavanje AV	
Korištenje baterije	29	sinkronizacije	44
Informacije o vremenu za			
korištenje baterije	30		

MOJI MEDIJI	45	POVEZIVANJE UREĐAJA	91
Prije korištenja	45	Priklučivanje HD prijemnika, DVD uređaja ili vanjskih uređaja	92
– Povezivanje USB uređaja	45	– HDMI priključak	92
– Isključivanje USB uređaja	45	Priklučivanje računala	92
Korištenje opcije Moji mediji	47	– HDMI priključak	92
– Gledanje videozapisa	51	Priklučivanje prijenosnog računala	93
– Gledanje fotografija	57	– HDMI priključak	93
– Slušanje glazbe	61	Priklučivanje slušalica	94
– Pregled datoteka	65	Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon	95
3D FUNKCIJA	69	– MHL/Slimport priključak	95
Tijekom gledanja 3D videozapisa	69	ODRŽAVANJE	96
Zahtjevi za gledanje 3D slike	72	Čišćenje	96
– Korištenje DLP-LINK (DLP- Ready) naočala	73	– Čišćenje leće	96
Pregledavanje 3D slika	73	– Čišćenje kućišta projektor-a	96
– Podržani 3D način rada	74	SPECIFIKACIJE	97
PRILAGOĐAVANJE			
POSTAVKI	76		
POSTAVKE	76		
Postavke SLIKA	77		
Postavke ZVUK	83		
Postavke VRIJEME	85		
Postavke BEŽIČNA VEZA	86		
Postavke OPCIJA 1	88		
Postavke OPCIJA 2	89		

PRIPREMA

Proizvod na slici može se razlikovati od stvarnog proizvoda.

Dodatna oprema

Dodatna oprema isporučena s projektorom prikazana je u nastavku.

Dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.

Nova se dodatna oprema može dodati, a stara ukloniti.



Daljinski upravljač,
Dvije AAA baterije



Korisnički priručnik

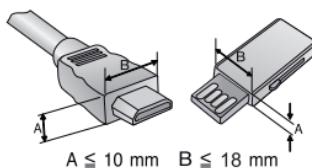


AC-DC adapter



Kabel za napajanje

- Prilikom ukopčavanja HDMI kabela na HDMI priključak ili USB kabela i USB flash memorije u USB priključak koristite proizvode širine 18 mm ili manje te visine 10 mm ili manje. Ako USB kabel ili USB flash memorija ne odgovaraju USB priključcima na projektoru, koristite produžni kabel koji podržava USB 2.0.
- Koristite certificirani kabel s logotipom HDMI.
- Ako ne koristite certificirani HDMI kabel, na zaslonu se možda neće prikazati slika ili može doći do pogreške u povezivanju. (Preporučene vrste HDMI kabela)
 - High-Speed HDMI®/™ kabel
 - High-Speed HDMI®/™ kabel s priključkom za Ethernet



Opcijski dodaci

Za kupnju dodatne opreme posjetite trgovinu elektroničkim proizvodima ili internetsku stranicu za kupnju ili posjetite trgovinu u kojoj ste kupili proizvod. Opcijska dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.



Projekcijski zaslon



HDMI kabel



3D naočale
(Vrsta DLP-LINK ili
DLP-Ready)

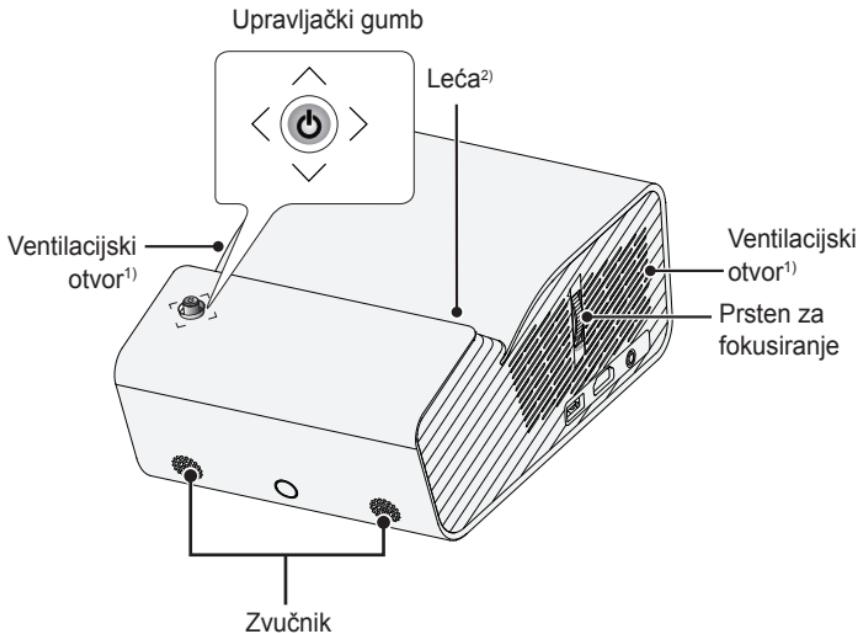


MHL ili Slimport kabel

Dijelovi i komponente

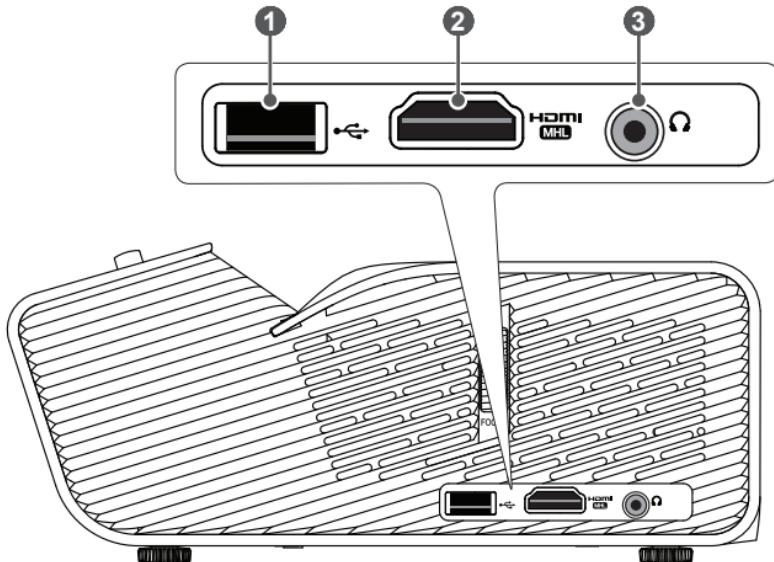
Projektor je proizведен pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

Glavna jedinica



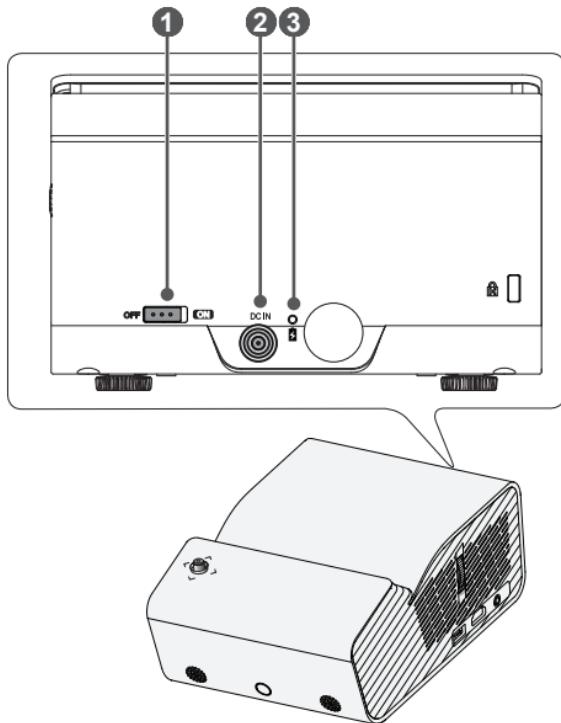
- 1) Budući da je temperatura u području ventilacijskih otvora visoka, nemojte im se približavati.
- 2) Dok projektor radi, nemojte dodirivati leću. To može oštetiti leću.
(Nemojte držati leću u blizini oštih predmeta.)

Bočna strana



	Opis
①	USB priključak
②	HDMI MHL priključak
③	Priklučak za slušalice

Stražnja strana

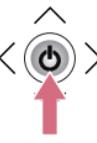
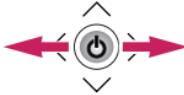
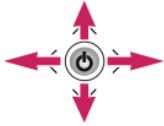


	Opis
①	Prekidač OFF ON (Isključivanje/uključivanje) – OFF : potpuno isključivanje projektor-a. – ON : uključivanje projektor-a i prelazak u stanje mirovanja. Ako premještate projektor ili ga ne namjeravate koristiti duže vrijeme, postavite prekidač na OFF .
②	DC IN priključak
③	Indikator napunjenoosti baterije – Crveno: puni se – Zeleno: napunjeno

Upotreba upravljačkog gumba

Projektorom možete upravljati tako da pritisnete gumb ili pomaknete upravljački gumb lijevo, desno, gore ili dolje.

Osnovne funkcije

	Uključivanje napajanja	Kada je projektor isključen, prst stavite na upravljački gumb, jednom ga pritisnite i zatim ga otpustite.
	Isključivanje napajanja	Kada je projektor uključen, prst stavite na upravljački gumb, pritisnite ga na nekoliko sekundi i zatim ga otpustite. (Međutim, ako se na zaslonu nalazi gumb izbornika, pritiskom i držanjem upravljačkog gumba zatvorit će se izbornik.)
	Upravljanje glasnoćom	Prst stavite na upravljački gumb i pomičite ga lijevo ili desno kako biste prilagodili glasnoću.
	Gore/dolje/ lijevo/desno	Ako upravljačku tipku pomaknete gore, dolje, lijevo ili desno, možete pomicati pokazivač kako biste odabrali stavke izbornika.



NAPOMENA

- Kada upravljački gumb pomičete gore, dolje, lijevo ili desno, pazite da ga ne pritisnete. Ako upravljački gumb pritisnete dok ga pomičete, upravljanje glasnoćom možda neće raditi, a pokazivač se možda neće pomicati.

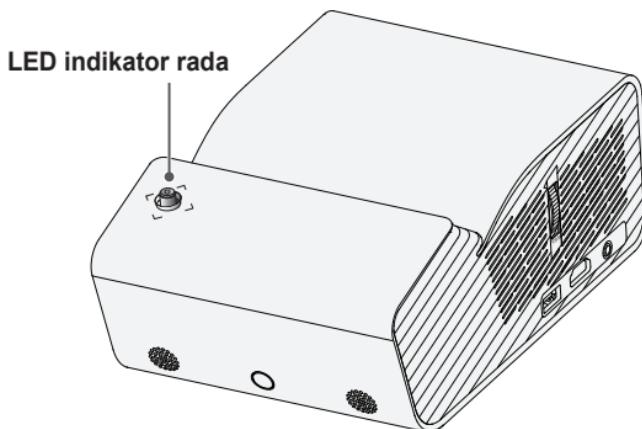
Prilagodba izbornika

Kada je projektor uključen, jednom pritisnite upravljački gumb.

Stavke izbornika (, , ,) možete prilagoditi tako da upravljački gumb pomaknete lijevo, desno, gore ili dolje. Prijeđite na željenu stavku izbornika i zatim jednom pritisnite upravljački gumb za odabir.

	Projektor isključen	Isključivanje projektora.
	Uzvodna lista	Promjena izvora ulaznog signala.
	Zatvoriti	Brisanje zaslonskih prikaza i povratak na gledanje slike s projektorom.
	Postavke	Prikaz izbornika Postavke.

Indikatori statusa projektor-a



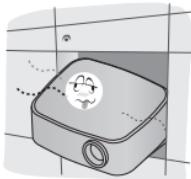
LED indikator rada

LED indikator rada	
Crveno	Stanje mirovanja
Isključeno	Projektor je uključen i radi.

Postavljanje

Mjere opreza prilikom postavljanja

- Projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje.
 - Kako biste spriječili unutarnje zagrijavanje, projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje. U blizinu projektoru nemojte postavljati predmete koji bi mogli blokirati njegove otvore za ventilaciju. Ako se ventilacijski otvor blokiraju, povećat će se unutarnja temperatura.



- Projektor nemojte postavljati na tepih ili sag. Ako se usisni ventilacijski otvori nalaze s donje strane projektoru, pripazite da ih ne blokirate, a projektor uvijek postavite na čvrstu, ravnu površinu.



- Pazite da u projektor ne uđu strana tijela, npr. komadići papira.



- Oko projekتورa mora postojati odgovarajući razmak (30 cm ili više).

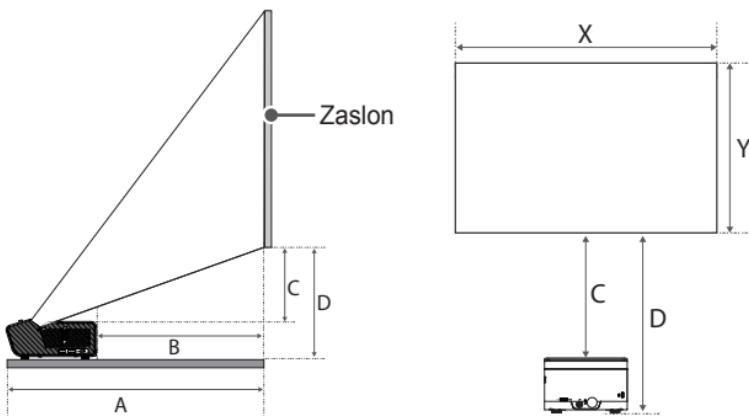


- Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć, hladan ili vlažan.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto na kojem će privlačiti prašinu.
 - To može uzrokovati požar.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektoru. Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Projektor je proizведен pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako se nalazi u prostoru koji je osvijetljen žaruljama s električnom predspojnom napravom ili fluorescentnim žaruljama koje emitiraju tri valne duljine. Žarulje zamijenite modelom koji udovoljava međunarodnim standardima kako bi daljinski upravljač nastavio normalno raditi.

Udaljenost projekcije prema veličini zaslona

- 1** Projektor postavite na čvrstu vodoravnu površinu zajedno s računalom ili izvorom audiosignala ili videosignalna.
- 2** Projektor postavite na odgovarajuću udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektora i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
- 3** Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, projicirana slika bit će izobličena. Kako biste ispravili izobličenje, koristite funkciju Keystone (Korigiranje kuta).
(Pogledajte stranicu 34.)
- 4** Ukopčajte kabele napajanja projektora i povezanog uređaja u zidnu utičnicu.

Omjer uspravne projekcije: 120 %



Veličina zaslona [mm] (Zaslon 16:9)	Vodoravno (X) x Okomito (Y) [mm]	A [mm]	B [mm]	C [mm]	D [mm]
1016	886 x 498	274	74	69	161
1143	996 x 560	306	106	81	173
1270	1107 x 623	338	138	94	186
1397	1218 x 685	370	170	106	198
1524	1328 x 747	402	202	119	211
1651	1439 x 809	434	234	131	223
1778	1550 x 872	466	266	144	236
1905	1660 x 934	498	298	156	248
2032	1771 x 996	531	330	169	260

Udaljenost projekcije može se razlikovati ovisno o uvjetima postavljanja.



OPREZ

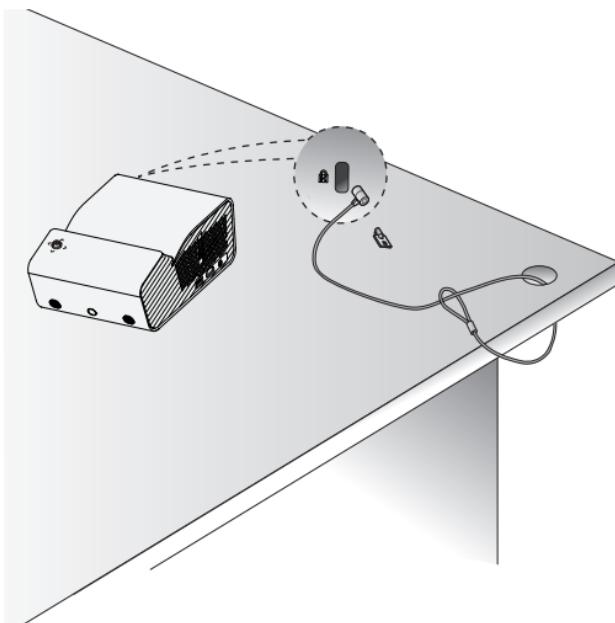
- Ako projecirana slika izgleda izobličeno ili nepravilno, provjerite da li je zaslon ispravno postavljen.

Sigurnosni sustav Kensington

- Ovaj projektor ima priključak za sigurnosni standard Kensington, kao mehanizam protiv krađe. Priklučite kabel za sigurnosni sustav tvrtke Kensington kao što je prikazano ispod.
- Detaljne upute za instalaciju i korištenje sigurnosnog sustava tvrtke Kensington potražite u korisničkom vodiču koji se isporučuje sa sigurnosnim sustavom tvrtke Kensington.
- Sigurnosni sustav tvrtke Kensington dodatna je oprema.
- Što je Kensington?

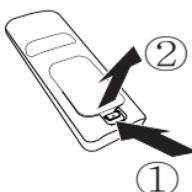
Kensington je tvrtka koja nudi sigurnosne sustave za prijenosna računala i druge elektroničke uređaje.

Web-mjesto: <http://www.kensington.com>



DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac odjeljka za baterije na stražnjoj strani daljinskog upravljača i umetnite baterije (vrsta baterija naznačena je u odjeljku za baterije) tako da polovi $\oplus\ominus$ budu okrenuti u odgovarajućem smjeru. Morate umetnuti nove i istovrsne baterije (1,5 V AAA).



OPREZ

- Nemojte kombinirati nove i stare baterije.



(NAPAJANJE)

Uključivanje/isključivanje projektorra.

INPUT

Promjena izvora ulaznog signala.

USB/MY MEDIA

Pristup USB načinu rada.

VOL \wedge , \vee

Podešavanje glasnoće.

MUTE \square

Isključivanje zvuka projektorra.

BLANK

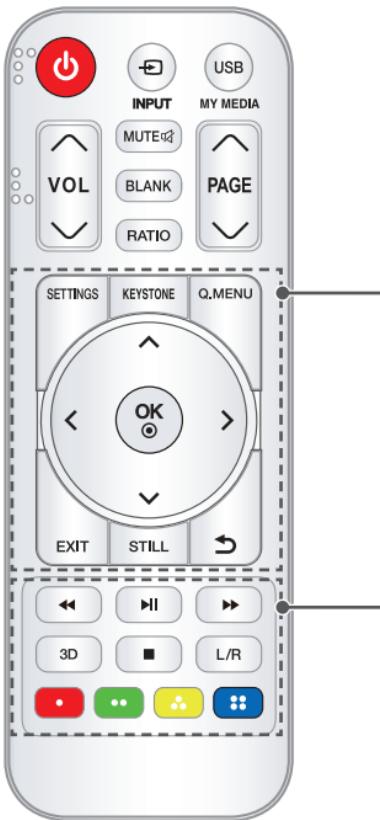
Privremeni prikaz praznog zaslona.

RATIO

Pritiskom na gumb mijenja se omjer dužine i visine zaslona.

PAGE \wedge , \vee

Prelazak na prethodnu/sljedeću stranicu.



SETTINGS

Otvaranje ili zatvaranje izbornika Postavke.

KEYSTONE

Podešavanje funkcije Korigiranje kuta.

Q.MENU

Pristup brzom izborniku.

Gumbi za gore / dolje / lijevo / desno

Postavljanje funkcije ili pomicanje pokazivača.

OK ⊖

Provjera trenutnog načina rada i spremanje promjena funkcije.

EXIT

Izlaz iz izbornika.

STILL

Zamrzavanje pokretnih slika.

(Dostupno u svim načinima rada osim USB.)

↶ (POVRATAK)

Povratak na prethodnu razinu.

Gumbi za upravljanje reprodukcijom

Upravljanje reprodukcijom sadržaja izbornika **MOJI MEDIJI**.

3D

3D prikaz.

L/R

Prebacivanje lijevo/desno u 3D načinu rada.

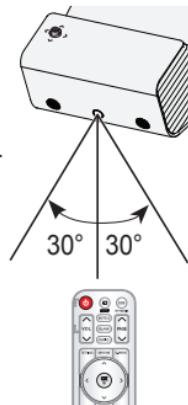
Gumbi u bojama

Postavljanje detaljnih postavki ili pokreta za svaki izbornik.



NAPOMENA

- Optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je do 6 metara (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Za neometan rad nemojte blokirati IC prijemnik.
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, pripazite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gumbe na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.



KORIŠTENJE PROJEKTORA

Korištenje baterije



Baterija je slaba. Za punjenje povežite na izvor napajanja.

- Prikazuje se kad je baterija skoro prazna (ušteda energije će se promijeniti u način rada s maksimalnom uštedom energije i onemogućiti).
- Ako se na zaslonu prikaže poruka da je baterija pri kraju, napunite je.



Uređaj se isključuje zbog slabe baterije.

- Prikazuje se prije no što će se baterija isprazniti.
- Kako se baterija prazni, projektor će se odmah isključiti.
- Ukoliko se baterija potroši, projektor se može uključiti tek nakon priključivanja na izvor napajanja.

Informacije o vremenu za korištenje baterije

Status	Vrijeme i zaslon
Punjjenje	Oko 3 sata
Broj sati korištenja	Do 2,5 sata (Baterija traje do 2,5 sata ako je način rada za štednju energije postavljen na maksimalnu razinu.)
Indikator napunjenoosti baterije	 Korak 1  Korak 2  Korak 3  Korak 4  Korak 5  Napunjeno

- Ako projektor ne koristite dulje vremensko razdoblje, preporučeno je napuniti ju na 40 % do 50 % kapaciteta.
- Nakon što projektor priključite u strujnu mrežu, baterija će se automatski početi puniti.
- Prilikom prvog korištenja projektor-a bateriju napunite do kraja.
- Standardno vrijeme trajanja baterije u radu navedeno u priručniku temelji se na mjerenjima tvrtke LG; stvarno vrijeme može se razlikovati ovisno o načinu korištenja.
- Vrijeme trajanja baterije u radu ovisi o vrsti reproduciranog sadržaja, radnoj temperaturi, duljini vremena korištenja i korisničkim postavkama.
- Budući da je baterija potrošna, njen se kapacitet vremenom smanjuje. Kad se kapacitet baterije smanji na pola, zamijenite je novom baterijom iz prodajnog centra tvrtke LG Electronics.
- Bateriju punite isključivo pomoću opreme koja je isporučena uz proizvod. U protivnom, moglo bi doći do oštećenja baterije ili požara.
- Obavezno koristite bateriju koju je odobrila i certificirala tvrtka LG Electronics, Inc. Ako to ne učinite, moglo bi doći do eksplozije ili požara.
- Ako baterija curi ili iz nje dopire neugodan miris, odmah je prestanite koristiti i obratite se centru za korisničku podršku tvrtke LG Electronics.
- Baterija je litij-ionska pa s njom rukujte pažljivo. Ako to ne učinite, moglo bi doći do eksplozije ili požara.

Gledanje slike s projektorom

Uključivanje projektorom

Prikaz izbornika na zaslonu u ovom korisničkom priručniku služi kao primjer koji korisnicima pomaže u razumijevanju rukovanja proizvodom i može se razlikovati od stvarnog zaslona.

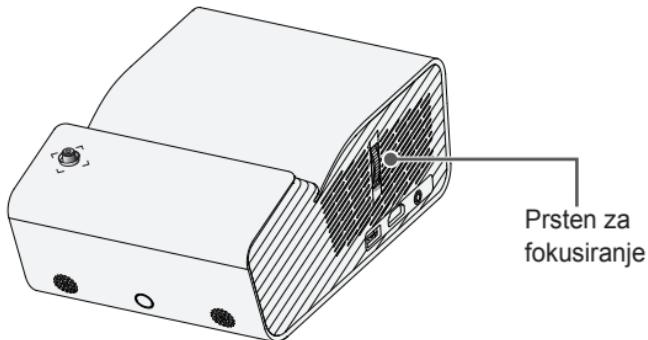
- 1 Ispravno ukopčajte kabel za napajanje.
- 2 Prekidač **OFF** **ON** na stražnjem dijelu s utorima postavite na vrijednost **ON** i pritisnite gumb **NAPAJANJE** na upravljačkom gumbu ili daljinskom upravljaču. (Ako je prekidač postavljen na **OFF**, projektor se neće uključiti.)
- 3 Na zaslonu Odabir jezika odaberite željeni jezik.
- 4 Na zaslonu **Postavke načina rada** odaberite željeni način rada.



- * **Rad u trgovini** koristi se za izložbene proizvode u trgovini. Način slike nakon određenog se vremena automatski ponovno postavlja. Za korištenje uređaja kod kuće možete odabrati **Standardni** način.
- 5 Ulagaj signal odaberite pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču.

Fokus slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



- Da biste fokusirali slike , lagano pomaknute Prsten za fokusiranje gore ili dolje, koncentrirajući se na gornjem središnjem dijelu zaslona. Optimalni fokus je postignut kada su izbalansirane lijeva i desna strana.

Prikaz projektorom

- Dok je projektor u stanju mirovanja, pritisnite gumb **NAPAJANJE** kako biste ga uključili.
- Pomoću gumba INPUT odaberite željeni ulazni signal.
- Tijekom gledanja projektorom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.

Gumb	Opis
VOL ^, v	Podešavanje glasnoće.
MUTE	Isključivanje svih zvukova.
Q.MENU	Pristup brzom izborniku.
RATIO	Promjena veličine slike.
KEYSTONE	Korekcija kuta.

- Kako biste isključili projektor, pritisnite gumb **NAPAJANJE**.

Dodatne opcije

Podešavanje formata slike

Promijenite veličinu slike u optimalnu pritiskom gumba RATIO za vrijeme korištenja projektorra.



NAPOMENA

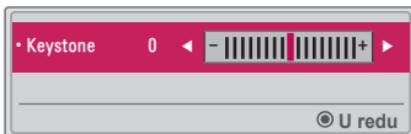
- Dostupna veličina slike može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu.
- Možete koristiti i gume Q.MENU ili SETTINGS.

Izbornik	Opis
16:9	Promjena veličine slike na format 16:9.
Automatski	Videozapis se prikazuje u izvornoj veličini, bez uklanjanja rubnih dijelova slike. <ul style="list-style-type: none"> • Ako odaberete funkciju Automatski, možda ćete uočiti šum slike na rubu ili rubovima zaslona.
Original	Prikaz slike u istom formatu kao izvorna slika.
4:3	Vraćanje slike na raniji format 4:3.
Zumiranje	Prilagodba veličine slike širini zaslona. Vrh i dno slike možda će biti odrezano. <ul style="list-style-type: none"> • Pritisnite < ili > za povećanje ili smanjenje slike. • Pritisnite ▲ ili ▼ za pomicanje slike.
Kino zumiranje 1	Formatiranje slike na kinematografski omjer 2,35:1. Kreće se od 1 do 16. <ul style="list-style-type: none"> • Pritisnite < ili > za povećanje ili smanjenje slike. • Pritisnite ▲ ili ▼ za pomicanje slike. • Ako sliku povećate ili smanjite, možda će se izobličiti.

Korištenje funkcije Korigiranje kuta

Kako biste spriječili trapezoidni oblik slike na zaslonu, opcija **Keystone** omogućava prilagodbu širine gornjeg i donjeg dijela slike ako projektor nije postavljen pod pravim kutom u odnosu na zaslon.

Budući da funkcija **Keystone** može dovesti do lošije kvalitete zaslonskog prikaza, koristite je isključivo u slučajevima kada projektor ne možete postaviti pod optimalnim kutom.



- 1** Pritisnite **KEYSTONE** za podešavanje slike.
 - Keystone vrijednosti razlikuju se ovisno o postavci za **Način rada PJT** u stavci **OPCIJA 2**.
- 2** Nakon dovršetka pritisnite gumb **OK ◎**.

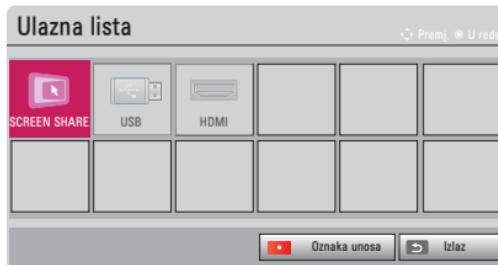
Promjena ulaznog uređaja

Odabir vanjskog ulaza

Odabir vanjskog ulaza.

Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda.

- Pritisnite gumb INPUT na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
 - Najprije se prikazuju povezani ulazi. Međutim, ulazi **SCREEN SHARE** uvijek su aktivni.
- Odaberite ulazni signal pomoću gumba INPUT na daljinskom upravljaču kako biste povezali projektor sa željenim ulazom. Možete koristiti gumb < ili > za odabir izvora ulaznog signala.



Odabir oznake ulaza

Prikaz koji su uređaji priključeni na koji ulazni priključak.



- 1 Pritisnite gumb INPUT na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
- 2 Pritisnite **crveni** gumb.
- 3 Pomoću gumba < ili > odaberite jednu od oznaka unosa.

Funkcija ispune

Korištenje funkcije ispune

Ova funkcija može biti učinkovita ako želite privući pažnju tijekom sastanka ili predavanja.

- 1 Pritisnite gumb **BLANK** i zaslon će ispuniti boja pozadine. Boju pozadine možete promijeniti prateći upute u odjeljku *Odabir prazne slike*.
- 2 Pritisnite bilo koji gumb kako biste poništili funkciju ispune. Za privremenu ispuštu zaslona pritisnite gumb **BLANK** na daljinskom upravljaču. Dok projektor radi, nemojte blokirati leću nekim predmetom. Mogla bi se pregrijati, izobličiti, čak i zapaliti.

Odabir prazne slike

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite funkciju **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**◎.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee odaberite funkciju **Prazna slika** i pritisnite gumb **OK**◎.
- 4 Pomoću gumba \wedge ili \vee priđite na željenu postavku ili opciju i pritisnite gumb **OK**◎.

Korištenje brzog izbornika

Možete prilagoditi često korištene izbornike.

- 1** Pritisnite gumb Q.MENU.
- 2** Pomoću gumba < ili > odaberite izbornik i pritisnite gumb OK ⊖.

Izbornik	Opis
Format slike	Promjena veličine slike.
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana je slika okrenuta naopako ili se zrcali po okomitoj osi.
Način slike	Promjena načina slike.
Način zvuka	Postavljanje načina rada zvuka.
Vrijeme gašenja	Postavljanje projektor-a na isključivanje u određeno vrijeme.
Clear Voice II	Za oštriji i jasniji zvuk iz projektor-a.
Ušteda energije	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona. (Ako se na zaslonu prikazuje poruka da je baterija gotovo prazna, ušteda energije će se promjeniti u način rada s maksimalnom uštedom energije i onemogućiti)
USB uređaj	Omogućuje isključivanje povezanog USB uređaja na siguran način. (Izbornik se prikazuje samo ako je USB uređaj priključen.)

- 3** Pomoću gumba ▲ ili ▼ pomičite se kroz sljedeće izbornike.

ZABAVA

Korištenje funkcije SCREEN SHARE

- 1** Postavite vanjski ulaz projektora na **SCREEN SHARE**.
- 2** Omogućite funkciju SCREEN SHARE na uređaju koji želite povezati.
- 3** Povežite projektor s popisa rezultata na uređaju koji želite povezati.
(Ako projektor povezujete s prijenosnim računalom, unesite PIN kôd prikazan na zaslonu. Zahtjev za unosom PIN koda prikazat će se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 4** Ako željeni uređaj prihvata zahtjev, pokrenut će se funkcija SCREEN SHARE.



OPREZ

- Sustavi Windows 7/8/8.1/10 kompatibilni su s funkcijom SCREEN SHARE. Međutim, druge verzije sustava Windows i neki drugi operacijski sustavi možda nisu kompatibilni s funkcijom SCREEN SHARE.
- LG Android uređaji s verzijama operacijskog sustava Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat, Lollipop i Marshmallow provjeroeno su kompatibilni.
- Prilikom povezivanja pomoću funkcije SCREEN SHARE uređaj postavite u blizinu projektorja.
- Brzina odziva i kvaliteta slike može se razlikovati ovisno o okruženju korisnika.
- Više informacija o uređaju koji želite povezati potražite u korisničkom priručniku.
- Kod određenih prijenosnih računala sa sustavom Windows 8.1 mogu se pojavit poteškoće prilikom ponovnog povezivanja putem bežične mreže. Ako se to dogodi, preporučujemo da izbrišete registrirani uređaj i ponovno ga povežete s projektorom.

Postavljanje Bluetooth veze na projektoru

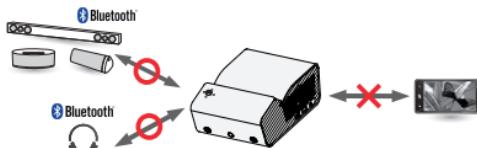
Ova se opcija koristi kad se za izlaz zvuka iz projektoru koriste Bluetooth audiouređaji.

- Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **SETTINGS** i postavite **Bluetooth** na vrijednost **Uključeno** u izborniku **BEŽIČNA VEZA**.



NAPOMENA

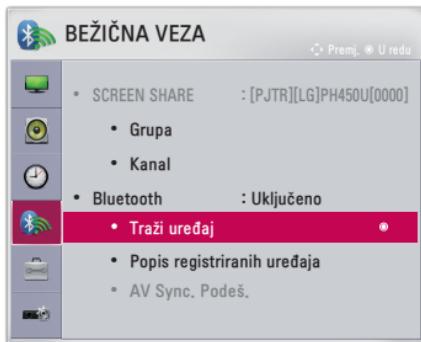
- Sljedeći se uređaji mogu povezati: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (modeli dostupni za kupnju mogu se razlikovati ovisno o regiji.)
- Proizvodi drugih proizvođača možda nisu kompatibilni.
- Glasnoću priključenog uređaja možete podešiti pomoću daljinskog upravljača.
- Ako uređaj neuspješno pokušate povezati bežičnom vezom, provjerite je li uređaj priključen na napajanje i radi li Bluetooth audiouređaj ispravno.
- Ako je **Bluetooth** veza uključena, projektor će se nakon uključivanja automatski povezati s posljednjim povezanim Bluetooth uređajem. (Provjerite i je li posljednji povezani Bluetooth uređaj uključen.)
- Ovaj projektor ne podržava funkciju LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom). Kako biste mogli koristiti uređaje koji podržavaju značajku LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom), upotrijebite općeniti Bluetooth način rada umjesto načina LG TV.
- Pomoću funkcije Bluetooth uređaj se povezuje s Bluetooth zvučnicima ili Bluetooth slušalicama. Uređaj pomoću funkcije Bluetooth ne možete povezati s mobilnim telefonom.



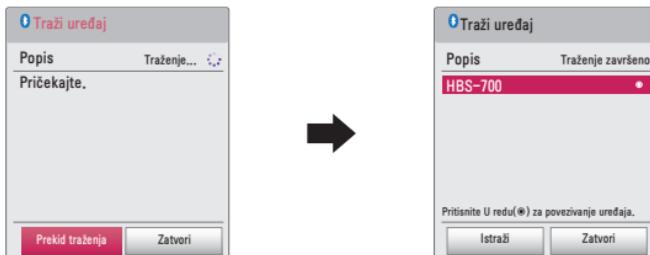
Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje

Prijeđite na SETTINGS → BEŽIČNA VEZA → Traži uređaj kako biste pronašli Bluetooth audiouređaje u blizini i povezali projektor s pronađenim uređajem. (Ako naziv uređaja sadrži više od 20 znakova, prikazat će se samo prvi 20 znakova.)

- Postavite Bluetooth uređaj u način za uparivanje i odaberite **Traži uređaj**.
 - Odaberite **Prekid traženja** kako biste vidjeli uređaje pronađene do tog trenutka.
 - Ako uređaj nije pronađen, provjerite je li uređaj uključen i u načinu za uparivanje.
 - Vrijeme potrebno za pronašetak uređaja može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



- 2** Kad je pretraživanje dovršeno, možete odabratи Bluetooth uređaj i s njim se povezati.
- Postupak povezivanja možete odmah zaustaviti odabirom gumba **Prekid traženja**.
 - Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



- 3** Kad je Bluetooth uređaj povezan, putem njega ćete čuti zvuk iz projektor-a.
- Povezani Bluetooth uređaj automatski će se dodati na **Popis registriranih uređaja**. Kad je uređaj registriran, povezivanje s Bluetooth uređajem može se jednostavno uspostaviti odabirom tog uređaja u prozoru **Popis registriranih uređaja**, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.
 - Povezani uređaji mogu se odspojiti jedino odabirom izbornika **SETTINGS → BEŽIČNA VEZA → Popis registriranih uređaja**.

Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja s Popis registriranih uređaja

Ako odaberete SETTINGS → **BEŽIČNA VEZA** → **Popis registriranih uređaja** u prozoru će biti prikazani Bluetooth uređaji i to onim redoslijedom kojim su bili povezani s projektorom. Te uređaje jednostavno možete opet povezati s projektorom tako da ih odaberete, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.



Povezivanje

U prozoru **Popis registriranih uređaja** odaberite Bluetooth uređaj s kojim se želite povezati.

- Registrirani Bluetooth uređaj automatski će se pokušati povezati ovisno o karakteristikama uređaja. (Dodatne informacije potražite u priručniku pojedinog Bluetooth uređaja.)
- Postupak povezivanja odmah možete zaustaviti odabirom gumba **Prekid**.
- Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.

Prekidanje veze

Odaberite **Isključi** kako biste prekinuli vezu s uređajem.

- Možete prekinuti vezu samo s uređajem koji se nalazi u prozoru **Popis registriranih uređaja**.

Brisanje

Odaberite **Izbriši označeno** ili **Izbriši sve** kako biste izbrisali registrirane uređaje.

- **Izbriši označeno:** pritisnite crveni gumb u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali odabранe uređaje.
- **Izbriši sve:** odaberite **Izbriši sve** u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali sve registrirane uređaje.

Podešavanje AV sinkronizacije

Kad je Bluetooth uređaj povezan, odaberite **SETTINGS** → **BEŽIČNA VEZA** → **AV Sync. Podeš.** kako biste podešili sinkronizaciju između videozapisa i zvuka na Bluetooth slušalicama.



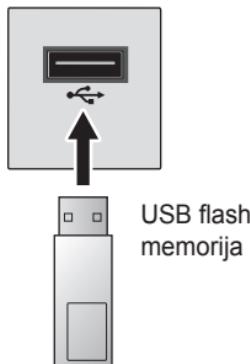
- Ova je značajka dostupna samo za povezane Bluetooth uređaje.
- Sinkronizacija zvuka može ovisiti o proizvođaču.
- Kad se prikazuje videozapis s priključenog USB pogona, opcija **AV Sync. Podeš.** također se može podešiti putem izbornika **Postavke zvuka..**

MOJI MEDIJI

Prije korištenja

Povezivanje USB uređaja

Priklučite USB uređaj (vanjski tvrdi disk, USB memorija) u USB priključak na projektoru kako biste pomoću projektoru uživali u datotekama sadržaja pohranjenim na USB uređaju. Na USB uređaj ne možete zapisivati podatke niti ih brisati. USB flash memoriju povežite kao što je prikazano u nastavku.



Isključivanje USB uređaja

- 1 Pritisnite gumb Q.MENU.
- 2 Pomoću gumba < ili > prijeđite na **USB uređaj** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Odaberite USB uređaj koji želite isključiti. Prije isključivanja USB uređaja pričekajte potvrdu da je USB uređaj prestao s radom.



NAPOMENA

- Ako ga prerano izvadite, može doći do pogreške na projektoru ili USB uređaju za pohranu.
- Nakon što se USB uređaj odabrene za uklanjanje, više ga nije moguće pročitati. Izvadite USB uređaj za pohranu, a zatim ga ponovno priključite.

Savjeti za korištenje USB uređaja

- Ako USB memorija ima ugrađen program za automatsko prepoznavanje ili koristi vlastiti upravljački program, možda neće funkcionirati.
- Neke USB memorije možda neće funkcionirati ili neće ispravno funkcionirati.
- Ako koristite produžni USB kabel, USB uređaj možda neće biti prepoznat ili neće ispravno funkcionirati.
- Koristite samo USB memorije koje su formatirane pomoću Windows FAT32 ili NTFS sustava datoteka.
- Za vanjske USB tvrde diskove preporučuje se korištenje uređaja s nominalnim naponom manjim od 5 V i nominalnom jačinom struje manjom od 500 mA.
- Preporučuje se da koristite tvrdi disk s vlastitim napajanjem. (Ako napajanje nije doстатно, USB uređaj za pohranu možda se neće ispravno prepoznati.) Imajte na umu da USB čvorište nije podržano.
- Preporučuje se korištenje USB flash memorija od 32 GB ili manje i USB tvrdih diskova od 2 TB ili manje.
- Ako USB tvrdi disk s funkcijom uštede energije ne funkcioniра pravilno, isključite i ponovno uključite napajanje. Dodatne informacije potražite u korisničkom priručniku za USB tvrdi disk.
- Podaci na USB uređaju za pohranu mogu se oštetiti, stoga obavezno izradite sigurnosne kopije važnih datoteka na drugim uređajima. Korisnik je odgovoran za održavanje podataka; proizvođač ne snosi odgovornost u slučaju gubitka podataka.

Korištenje opcije Moji mediji

- 1 Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb SETTINGS.
- 2 Odaberite MOJI MEDIJI.

Odaberite željenu datoteku s popisa. Gledajte odabranu datoteku. Određivanje postavki vezanih uz reprodukciju označavanjem ove opcije tijekom reprodukcije.

Podržana datoteka za opciju Moji mediji

- Maksimalna brzina prijenosa podataka: 20 Mb/s (megabita u sekundi)
- Podržani formati vanjskih titlova: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Podržani formati internih titlova: SRT/ASS/SSA (podržava interne titlove koje generira DivX6)

Podržani kodek za videozapise

Maksimum: 1920 x 1080 pri 30p (samo Motion JPEG 640 x 480 pri 30p)

Nastavak	Kodek	
.ASF .WMV	Videozapis	VC-1 napredni profil, VC-1 jednostavni i glavni profili
	Zvuk	WMA Standard, WMA 9 Professional
.DIVX .AVI	Videozapis	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.MP4 .M4V .MOV	Videozapis	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Zvuk	AAC
.MKV	Videozapis	H.264/AVC
	Zvuk	HE-AAC, Dolby Digital
.TS .TRP .TP .MTS .M2TS	Videozapis	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.VOB	Videozapis	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.MPG .MPEG	Videozapis	MPEG-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II

Podržane zvučne datoteke

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
MP3	Brzina prijenosa podataka	32 Kb/s do 320 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz do 48 kHz
AC3	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 640 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 448 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz do 48 kHz
AAC, HEAAC	Brzina prijenosa podataka	24 kb/s do 3844 kb/s
	Brzina uzorkovanja	8 kHz do 96 kHz
CDDA	Brzina prijenosa podataka	1,44 kb/s
	Brzina uzorkovanja	44,1 kHz
LPCM	Brzina prijenosa podataka	1,41 Mb/s do 9,6 Mb/s
	Brzina uzorkovanja	Više kanala: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Dostupna datoteka fotografije

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Podržane vrste datoteka	SOF0: osnovno, SOF1: proširen slijed, SOF2: progresivno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Uobičajeno: 15360 (Š) x 8640 (V) Progresivno: 1920 (Š) x 1440 (V)
3D (mpo)	Podržane vrste datoteka	MPO
	Veličina slike	Omjer 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Omjer 3:2: 3648 x 2432
BMP	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 9600 (Š) x 6400 (V)
PNG	Podržane vrste datoteka	Prepleteno, neprepleteno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: prepleteno: 1200 (Š) x 800 (V) neprepleteno: 9600 (Š) x 6400 (V)

* Prikaz datoteka u formatu BMP i PNG mogao bi biti sporiji od onih u formatu JPEG.

Gledanje videozapisa

U prozoru **Popis filmova** prikazuje se popis filmova koji se nalaze na USB uređaju i koje možete gledati.

Upravljanje reprodukcijom i postavljanje opcija prilikom pregleda videozapisa.

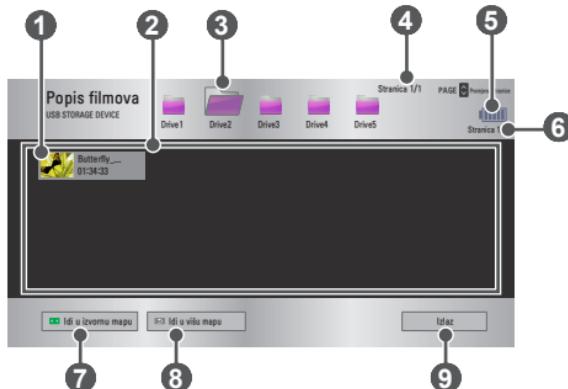
Savjeti za reprodukciju videozapisa

- Neki korisnički titlovi možda neće ispravno funkcionirati.
- Datoteka videozapisa treba biti u istoj mapi kao datoteka titlova. Kako bi se titlovi prikazali ispravno, datoteka videozapisa mora imati isti naziv kao datoteka titlova.
- Ne podržavamo usmjeravanja koja sadrže GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Podržan je samo H.264/AVC profil razine 4.1 i niže.
- Nije podržana reprodukcija videodatoteka većih od 50 GB (gigabajta). Ograničenje veličine datoteke ovisi o okruženju kodiranja.
- DTS audiokodek nije podržan.

Pregled popisa filmova

Možete reproducirati videozapis spremljen na povezanom uređaju.

- 1** Priklučite USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb **USB/MY MEDIA**.
- 3** Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis filmova** i pritisnite gumb **OK** .
- 4** Pomoću gumba **Λ**, **∨**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK** .



Br.	Opis	
	Sličice	
1	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Prikaz preostalog trajanja baterije.	
6	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	

Br.	Opis
7	Prelazak na mapu najviše razine.
8	Prelazak na mapu više razine.
9	Izlaz iz prikaza popisa filmova.

5 Upravljaljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
<>	Prikaz trenutnog položaja reprodukcije. Pomoću gumba < ili > možete se pomicati naprijed ili natrag.
■	Prekid reprodukcije i povratak na popis filmova.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijskog reproduktora. Ako ne pritisnete nijedan gumb na daljinskom upravljaču 10 minuta nakon pauziranja, reprodukcija će se ponovo pokrenuti.
▶	Usporena reprodukcija videozapisa.
◀▶▶	Pritiskom na ovaj gumb promjenit ćete brzinu reprodukcije: x2, x4, x8, x16, x32
eo	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona. (Ako se na zaslonu prikazuje poruka da je baterija gotovo prazna, ušteda energije će se promjeniti u način rada s maksimalnom uštedom energije i onemogućiti)
3D	Prijelaz na 3D zaslon.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. Pritisnite gumb OK ⊖ da se ponovno prikaže.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom filmova.

Opcije za popis filmova

- 1** Pritisnite gumb Q.MENU.
- 2** Pomoću gumba \wedge ili \vee prijeđite na željenu opciju i pritisnite gumb OK \odot .
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavke reprodukcije videozapisa.

Stavka	Opis
Veličina slike	Odabir veličine zaslona za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> • Puni ekran: datoteke se reproduciraju u načinu rada za prikaz preko cijelog zaslona u skladu s formatom slike videozapisa. • Poč. veličina: prikaz videozapisa u originalnom formatu.
Audio jezik	Omogućava odabir željenog jezika kod datoteka s audiozapisa više jezika. Opcija neće biti dostupna ako datoteka sadrži audiozapis samo jednog jezika.
Jezik podnaslova	Podnaslovi se mogu uključiti ili isključiti. <ul style="list-style-type: none"> • Jezik: možete odabrati neki od dostupnih jezika. • Kodna stranica: možete odabrati skup znakova kojima se ispisuju podnaslovi. Prema zadanim postavkama podnaslovi se prikazuju na jeziku koji je konfiguriran u izborniku OPCIJA 1 → Jezik(Language). <ul style="list-style-type: none"> – Sinkronizacija: ako podnaslov nije sinkroniziran s pripadajućim videozapisom, možete prilagoditi brzinu kojom se pojavljuje u koracima od 0,5 sekundi. – Položaj: premještanje položaja podnaslova. – Veličina: promjena veličine fonta podnaslova.
Ponoviti	Postavljanje funkcije ponavljanja na Uključeno ili Isključeno . Kada je isključena, sljedeća datoteka reproducirat će se automatski, ako je naziv datoteke sličan.

Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 77.)

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 83.)

BLUETOOTH

Možete promijeniti postavke Bluetooth. (Pogledajte Postavljanje Bluetooth veze na projektoru na stranici 40.)

Postavi 3D video

Možete postaviti 3D videozapis ili 2D videozapis.

3D postavka

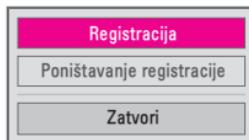
Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. (*Pogledajte Postavke OPCIJA 1 na stranici 88.*)

Registracija DivX koda

Provjera registracijskog kôda za DivX radi reprodukcije videozapisa zaštićenih DivX kôdom. Registrirajte se na <http://vod.divx.com>.

Pomoću registracijskog kôda možete posuditi ili kupiti filmove na stranici www.divx.com/vod.

- 1 Na izborniku Postavke priđite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.



- 2 Pomoću gumba \wedge ili \vee priđite na **Registracija** i pritisnite gumb **OK** .



- 3 Provjerite **Registracijski kod** za DivX.



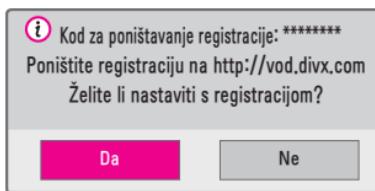
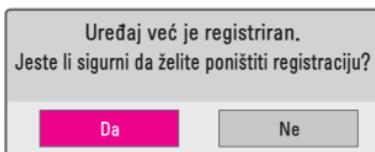
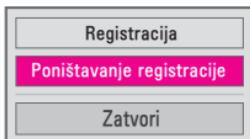
NAPOMENA

- Posuđene/kupljene DivX datoteke ne mogu se reproducirati ako se upotrijebi DivX registracijski kôd drugog uređaja. Koristite samo onaj DivX registracijski kod koji je dodijeljen vašem uređaju.
- Konvertirane datoteke koje nisu u skladu s DivX Codec standardom možda se neće reproducirati ili se njihov zvuk neće ispravno reproducirati.

Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za poništavanje registracije deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1 Na izborniku Postavke prijeđite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2 Pomoću gumba \wedge ili \vee prijeđite na **Poništavanje registracije** i pritisnite gumb **OK**.



- 3 Odaberite **Da**.



NAPOMENA

- Što je to DRM [Upravljanje digitalnim pravima]? Tehnologije i usluge DRM štite interes i prava vlasnika autorskih prava tako da sprječavaju nezakonito korištenje ilegalnog sadržaja. Datoteke možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence na mreži ili drugim putem.

Gledanje fotografija

Možete pregledavati fotografije spremljene na priključenom uređaju.

Podržane slikovne datoteke

FOTOGRAFIJA (*.JPEG)

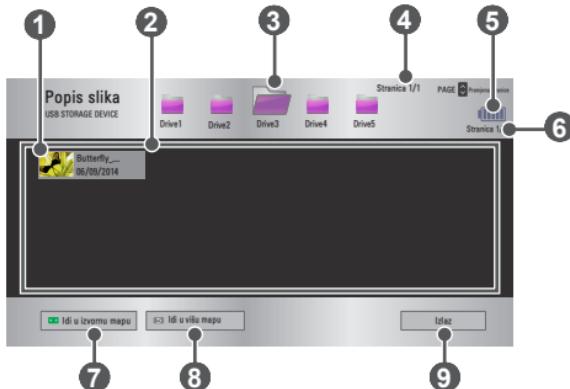
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku ikone.
- U slučaju neispravnih datoteka ili formata koji se ne mogu reproducirati prikazuje se poruka o pogrešci.
- Neispravne datoteke možda se neće ispravno prikazati.
- Za prikaz slika velike razlučivosti preko cijelog zaslona možda će biti potrebno neko vrijeme.

Pregled popisa fotografija

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB/MY MEDIA**.
- 3 Pomoću gumba **< ili >** odaberite **Popis slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba **Λ , Β , < ili >** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
①	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
②	Popis datoteka	
③	Prelazak na mapu više razine.	
④	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
⑤	Priček preostalog trajanja baterije.	
⑥	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
⑦	Prelazak na mapu najviše razine.	
⑧	Prelazak na mapu više razine.	
⑨	Izlaz iz prikaza popisa fotografija.	

5 Upravljaljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
◀ ▶	Odabir prethodne ili sljedeće fotografije.
Dijaprojekcija	Tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije. • Postavite Brz. slajda u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika..
BGM	Tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini možete slušati glazbu. • Opciju BGM postavite u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika..
↻	Zakretanje fotografija. • Zakretanje fotografija za 90°, 180°, 270° ili 360° u smjeru kazaljke na satu. • Fotografije ne možete zakretati ako im je širina veća od visine maksimalne podržane razlučivosti.
🔍	Prikaz fotografije u punoj ili originalnoj veličini. Za povećavanje slike pritisnite plavi gumb.
🔋	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona. (Ako se na zaslonu prikazuje poruka da je baterija gotovo prazna, ušteda energije će se promijeniti u način rada s maksimalnom uštedom energije i onemogućiti)
3D	Prijelaz na 3D zaslon.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje izbornika na zaslonu u punoj veličini. • Za prikaz izbornika pritisnite gumb OK ⊞ na daljinskom upravljaču.
Izlaz	Zatvaranje pregleda slika preko cijelog zaslona.

Opcije izbornika popisa slika

- 1** Pritisnite gumb Q.MENU.
- 2** Pomoću gumba \wedge ili \vee prijeđite na željenu opciju i pritisnite gumb OK \odot .
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavke pregleda slika.

Stavka	Opis
Brz. slajda	Odabir brzine dijaprojekcije.
BGM	Odabir mape s glazbom za pozadinsku glazbu. <ul style="list-style-type: none">• Mapu s glazbom ne možete promijeniti dok svira pozadinska glazba.• Za pozadinsku glazbu možete odabrati samo mapu s istog uređaja.<ul style="list-style-type: none">– Ponoviti: odabir ponavljanja reprodukcije.– Nasumično: odabir nasumične reprodukcije.

Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (*Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 77.*)

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 83.*)

BLUETOOTH

Možete promijeniti postavke Bluetooth. (*Pogledajte Postavljanje Bluetooth veze na projektoru na stranici 40.*)

Postavi 3D video

Možete postaviti 3D sliku ili 2D sliku.

3D postavka

Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. (*Pogledajte Postavke OPCIJA 1 na stranici 88.*)

Slušanje glazbe

Možete reproducirati zvučne datoteke koje su spremljene na povezanom uređaju.

Podržane zvučne datoteke

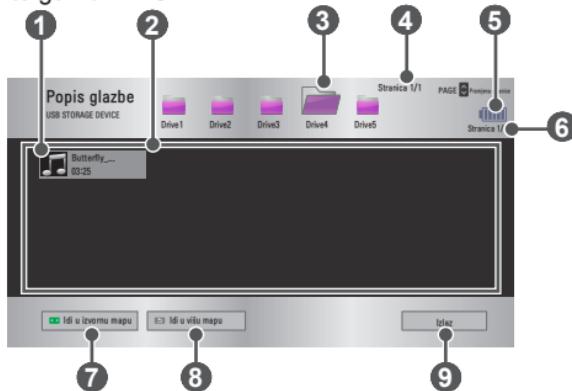
*.MP3

Brzina prijenosa podataka 32 Kb/s do 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Pregled popisa glazbe

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB/MY MEDIA**.
- 3 Pomoću gumba < ili > odaberite **Popis glazbe** i pritisnite gumb **OK** ⊖.
- 4 Pomoću gumba ▲ , ▼ , < ili > odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK** ⊖.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Prikaz preostalog trajanja baterije.	
6	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
7	Prelazak na mapu najviše razine.	
8	Prelazak na mapu više razine.	
9	Izlaz iz prikaza popisa glazbe.	

5 Upravljaljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



HRVATSKI

Stavka	Opis
◀▶	Promjena položaja reprodukcije.
■	Prekid reprodukcije.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijskog reproduktora.
◀◀▶▶	Reprodukcijska prethodna/slijedeće datoteke.
eo	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona. (Ako se na zaslonu prikazuje poruka da je baterija gotovo prazna, ušteda energije će se promjeniti u način rada s maksimalnom uštedom energije i onemogućiti)
Opcija	Postavljanje opcija za popis glazbe.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> Pritisnite gumb OK ⊖ za prikaz trake za reprodukciju.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom glazbe.

Opcije za popis glazbe

- 1** Pritisnite gumb Q.MENU.
- 2** Pomoću gumba \wedge ili \vee prijeđite na željenu opciju i pritisnite gumb OK \odot .
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavke reprodukcije zvuka.

Stavka	Opis
Ponoviti	Odabir ponavljanja reprodukcije.
Nasumično	Odabir nasumične reprodukcije.

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 83.*)

BLUETOOTH

Možete promijeniti postavke Bluetooth. (*Pogledajte Postavljanje Bluetooth veze na projektoru na stranici 40.*)

Pregled datoteka

Možete pregledati dokumente spremljene na povezanom uređaju.

Podržani formati datoteka

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: verzije 97/2000/2002/2003/2007

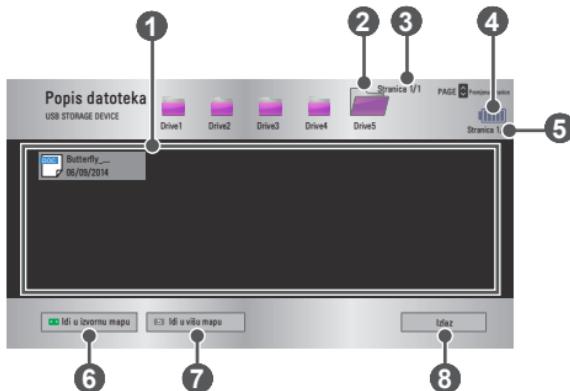
Adobe PDF: verzije 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: verzije 97/2000/2002/2005/2007

- Preglednik datoteka presložit će dokument pa bi mogao izgledati drugačije od prikaza na računalu.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost tijekom postupka preslagivanja može djelovati nižom.
- Ako je dokument velik ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamijenjeni drugim fontovima.
- Preglednik datoteka možda se neće otvoriti za dokumente sustava Office koji sadrže mnoga slika visoke razlučivosti. U tom slučaju smanjite veličinu slikovne datoteke, spremite je na USB uređaj za pohranu i ponovno pokrenite preglednik datoteka ili povežite računalo s projektorom i otvorite datoteku na računalu.

Pretraživanje popisa datoteka

- 1** Priklučite USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb **USB/MY MEDIA**.
- 3** Pomoću gumba **< ili >** odaberite **Popis datoteka** i pritisnite gumb **OK** .
- 4** Pomoću gumba **Λ , Β , < ili >** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK** .



Br.	Opis
1	Popis datoteka
2	Prelazak na mapu više razine.
3	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama
4	Prikaz preostalog trajanja baterije.
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama
6	Prelazak na mapu najviše razine.
7	Prelazak na mapu više razine.
8	Izlaz iz prikaza popisa datoteka.

- 5** Upravljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.
- Pritisnite **Početna stranica** i prikazat će se skočni prozor za odabir broja stranice. Unesite broj stranice kako biste prešli na željenu stranicu.
 - Pritisnite gumb **VOL ▲, ▼** kako biste povećali ili smanjili prikaz. Pritisnite gumb **OK ⊖**, a zatim pomoću gumba za **gore/dolje/lijevo/desno** priđite na opciju **Početna stranica** ili **Zumiranje**.



Stavka	Opis
Početna stranica	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću gumba za gore/dolje/lijevo/desno odaberite stranicu i pritisnite gumb OK ⊖ .
Zumiranje	Povećavanje ili smanjenje dokumenta.
Opcija	Postavljanje opcija preglednika datoteka.
Sakrij	Skrivanje izbornika. <ul style="list-style-type: none"> Pritisnite gumb OK ⊖ da se ponovno prikaže.
Izlaz	Povratak na zaslon preglednika datoteka.

Opcije za popis datoteka

- 1** Pritisnite gumb Q.MENU.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavljanje opcije Preglednika datoteka

Stavka	Opis	
	Uključeno	Učitavanje i prikaz stranica jedne za drugom. Početno učitavanje traje kratko, ali prikazivanje stranica s velikom količinom sadržaja može biti usporeno.
Učitavanje jedne stranice	Isključeno	Učitavanje svih stranica datoteke u memoriju prije početka njihovog prikazivanja. Početno učitavanje je dugotrajno, ali je kretanje između stranica brzo nakon što se učitavanje dovrši. Ako je datoteka prevelika, učitavanje svih stranica možda neće uspjeti.
Kvaliteta slike		Možete postaviti kvalitetu slika uključenih u dokument. Za kvalitetu slike dostupne su ove tri postavke: Visoka, Srednja, Niska. Što je kvaliteta slike veća, to je vrijeme potrebno za prikaz duže.
Poravnavanje dokumenata		Odabir početne metode poravnavanja dokumenta.

Postavke prikaza datoteka su zadane pa zatvorite dokument koji je trenutno otvoren kako bi se promjene, ako ih ima, primijenile na novi dokument.

3D FUNKCIJA

3D tehnologija koristi drugačije kadrove za svako oko radi dodavanja dubine videozapisu.

Tijekom gledanja 3D videozapisa

UPOZORENJE

- Ako duže vrijeme gledate 3D videozapise ili slike iz prevelike blizine, mogao bi vam se pogoršati vid.
- Produljeno gledanje prikaza s projektoru ili igranje igara s 3D naočalama može uzrokovati vrtoglavicu ili zamor očiju.
- Osobe s kroničnim bolestima (epilepsijom, kardiovaskularnim bolestima, bolestima povezanim s krvnim tlakom, itd.), trudnice i osobe koje pate od bolesti kretanja ne bi trebale gledati 3D videozapise.
- Osobe koje imaju problema sa stereoskopskim vidom također bi trebale izbjegavati gledanje 3D videosadržaja. Gledanje 3D sadržaja može prouzročiti pojavu dvostrukе slike ili osjećaj nelagode u očima.
- Osobe koje boluju od strabizma, ambilopije ili astigmatizma mogu imati poteškoća u percepciji dubine slike i lako osjetiti zamor uslijed pojave dvostrukih slika ili drugih zdravstvenih poteškoća. Takvim se osobama preporučuje češće odmaranje od gledanja 3D sadržaja.
- Budući da 3D slika izgleda vrlo uvjerljivo, neke bi gledatelje mogla iznenaditi ili pretjerano uzbuditi.
- 3D sliku nemojte gledati blizu lomljivih predmeta ili predmeta koji se mogu lako srušiti.
- Pripazite da se ne ozlijedite jer bi se moglo dogoditi da se podsvjesno pokušavate odmaknuti od živopisne 3D slike.

- **Upozorenje o grčevima zbog osjetljivosti na svjetlo**

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome. Ako bilo tko iz vaše obitelji pati od epilepsije ili je doživio bilo kakav napadaj, prije gledanja 3D slike obratite se liječniku. Ako tijekom gledanja 3D videozapisa razvijete neki od sljedećih simptoma, odmah prestanite s gledanjem i odmorite se.
 - Vrtoglavica, obrnut vid, titranje očiju ili mišića lica, nevoljni pokreti, grčenje, gubitak svijesti, zbnjenost, gubitak osjećaja za smjer ili mučnina. Ako simptomi ne nestanu, obratite se liječniku.
- Rizik od napadaja fotosenzitivne epilepsije možete smanjiti pridržavajući se sljedećih preventivnih mjera.
 - Odmorite se 5 do 15 minuta svakih sat vremena gledanja 3D slike.
 - Ako nemate istu dioptriju na oba oka, ispravite razliku prije gledanja 3D videozapisa.
 - Neka 3D videozapis bude ravno ispred vas u razini očiju.
 - Ako osjetite glavobolju, umor ili vrtoglavicu, trebate prestati gledati 3D sadržaj.
 - 3D sliku nemojte gledati dulje vremensko razdoblje ako ste umorni ili bolesni.



OPREZ

- Tijekom gledanja 3D videozapisa posebno treba paziti na djecu.

Tijekom gledanja 3D videozapisa

- Djeca mlađa od 5 godina ne bi smjela gledati 3D videozapise. To bi moglo negativno utjecati na razvoj njihovih očiju.
- Djeci mlađoj od 10 godina još uvijek se razvija vid pa mogu imati izraženu sklonost dodirivanju zaslona ili skakanja prema zaslonu. Preporučuje se da djeca budu pod nadzorom odrasle osobe.
- Budući da djeca imaju veći razmak između očiju nego odrasli, djeca primjećuju veću razliku između slika u svakom oku. Stoga čak i tijekom gledanja istog 3D videozapisa djeca mogu imati veću percepciju dubine nego odrasli.
- Djeca mlađa od 19 godina mogu biti osjetljiva na svjetlosne stimulacije 3D sadržaja. Ne preporučuje se prekomjerno gledanje dok ste umorni.

- Starije osobe mogu imati smanjenu percepciju dubine u odnosu na mlađe osobe. Videozapis nemojte gledati na daljini manjoj od preporučene.
- 3D zapis gledajte iz optimalnog kuta gledanja i udaljenosti.
- Ako se nalazite izvan optimalnog kuta gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći vidjeti 3D zapis. 3D zapis ne možete gledati iz ležećeg položaja.
- Nakon uključivanja projektor-a, a tijekom njegovog pokretanja, možda ćete uočiti preklapanje lijevih i desnih slika. Optimizacija slike može potrajati.
- Nakon što odvratite pogled od zaslona i zatim ponovno pogledate 3D sliku, možda će trebati neko vrijeme da 3D slika ponovno poprimi očekivan izgled.
- Slika bi mogla lagano treperiti dok gledate 3D sliku pod fluorescentnim osvjetljenjem s 3 valne duljine (50 Hz do 60 Hz) ili u blizini prozora. U tom slučaju preporučamo zaklanjanje sunčevog svjetla zavjesom i prigušivanje rasvjete.
- 3D naočale moraju biti DLP-LINK (DLP Ready).
- Možda nećete moći gledati 3D sliku ako postoji prepreka između projektor-a i 3D naočala.
- 3D projektor postavite što je dalje moguće od svih drugih uređaja.
- Ako se u budućnosti pojavi standard za 3D emitiranje koji ovaj projektor neće podržavati, možda ćete morati kupiti dodatni uređaj kao što je set-top box uređaj.

Kad koristite 3D naočale, imajte na umu sljedeće.

- 3D naočale nemojte koristiti kao naočale s dioptrijom, naočale za sunce ili zaštitne naočale.
 - To može uzrokovati ozljede.
- 3D naočale nemojte spremati na vrlo visokim ili niskim temperaturama. To može deformirati naočale. Nemojte koristiti deformirane naočale.
- Pazite da vam 3D naočale ne padnu te da njima ne lupite o drugi predmet.
 - To može uzrokovati kvar.
- Leće na 3D naočalama vrlo se lako mogu ogrebatи. Čistite ih mekanom tkaninom.
- Strane čestice na tkanini mogu oštetiti naočale.
- Po 3D naočalama nemojte grepsti oštrim predmetima niti ih čistiti kemikalijama. Ako se leće ogrebu, 3D slika možda neće izgledati ispravno.

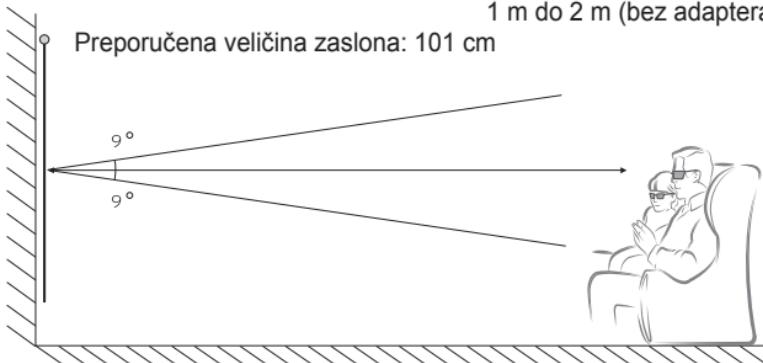
Zahtjevi za gledanje 3D slike

* Optimalan kut gledanja: gornji/donji/lijevi/desni 9°

Preporučena udaljenost za gledanje: 3 m do 5 m (s adapterom)

1 m do 2 m (bez adaptera)

Preporučena veličina zaslona: 101 cm



* U pravilu, 3D videozapise trebali biste gledati u zatamnjenoj prostoriji.



NAPOMENA

- Na usklađivanje s DLP-LINK naočalama utječe intenzitet svjetlosti koja se odbija od zaslona. Stoga usklađivanje s DLP-LINK naočalama neće funkcionirati ako svjetlost koja se odbija od zaslona nije dovoljno intenzivna, npr. ako je okruženje izrazito svijetlo, zaslon veoma velik ili je aktiviran način rada za maksimalnu uštedu energije.
- Neki izbornici možda neće biti dostupni tijekom reprodukcije 3D videozapisa.
- 3D videozapis možete gledati tek nakon što na projektoru odaberete opciju 3D videoformat.

Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala

- 1** Dok gledate 3D sliku s projektorom, pritisnite gumb na naočalama.
- 2** Nakon što pritisnete gumb, naočale će treperiti tijekom sinkronizacije s 3D slikom. (Treperenje je svojstveno DLP-LINK naočalama. Na drugim naočalama pojavi bi se mogla manifestirati drugačije.)
- 3** U slučaju treperenja naočala ili problema tijekom gledanja 3D zapisa, prvo isključite svjetla kako biste zamračili prostoriju. Ako imate upite u vezi s naočalama, obratite se prodavaču projektor-a.

Pregledavanje 3D slike

3D je tehnologija koja koristi sitne razlike u gledanju lijevim i desnim okom kako bi projicirana slika izgledala trodimenzionalno, kao u stvarnom životu.

- 1** Reproducirajte videozapis snimljen u 3D formatu.
 - 2** Pritisnite gumb **3D** kako biste aktivirali 3D reprodukciju.
 - 3** Uključite 3D naočale i stavite ih.
 - 4** Prilikom gledanja 3D slike pritisnite gumb **3D** na daljinskom upravljaču kako biste prekinuli gledanje 3D slike.
 - 5** Pritisnite gumb **L/R** za promjenu smjera prikazivanja slike. Odaberite zaslon s boljom kvalitetom 3D slike.
 - Ako tijekom prikaza pritisnete gumb **3D**, slika će se vratiti na 2D format.
- * Ovisno o ulaznom signalu, može biti dostupna različita vrsta 3D prikaza.

Podržani 3D način rada

	Signal	Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Stapanje kadrova
			75	50	Stapanje kadrova
			45	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			37,5	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			28,125	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			53,95 / 54	23,98 / 24	Stapanje kadrova
	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje, Slijedni prikaz pojedinačnih kadrova
			27	24	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			33,7	30	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			56,25	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje, Slijedni prikaz pojedinačnih kadrova

	Signal	Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Jedno pokraj drugog, Gore i dolje, MPO, JPS (fotografije)

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

POSTAVKE

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** \odot .
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** \odot .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

Izbornik	Opis
SLIKA	Prilagodba kvalitete slike za optimalni prikaz.
ZVUK	Prilagodba kvalitete zvuka i glasnoće.
VRIJEME	Postavljanje postavki vremena.
BEŽIČNA VEZA	Značajke povezane s bežičnim povezivanjem.
OPCIJA 1	Prilagodba općih postavki.
OPCIJA 2	Prilagodba postavki projektor-a.
ULAZ	Odabir željenog izvora ulaznog signala.
MOJI MEDIJI	Pristup fotografijama, glazbi, filmovima i dokumentima.

Postavke SLIKA

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba **↖ ↘ < >**, **OK**.
- 3** Pomoću gumba **↖ ↘ < >**, postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb **↶**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki slike.

Izbornik	Opis	
Ušteda energije	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona. (Ako se na zaslonu prikazuje poruka da je baterija gotovo prazna, ušteda energije će se promjeniti u način rada s maksimalnom uštedom energije i onemogućiti)	
	Način rada	
	Minimum/ Srednje/ Maksimum	Primjenjuje prethodno postavljeni način Ušteda energije .

Izbornik	Opis	
Način slike	Odabir načina slike optimiziran za prostor u kojem se nalazi gledanje okoline ili program. Za svaki način rada možete prilagoditi i napredne opcije.	
	Način rada	
	Jasni	Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa. Pojačavanje kontrasta, svjetline i oštirine za dobivanje jasnih slika.
	Standardni	Prikaz slika uz standardnu razinu kontrasta, svjetline i oštirine.
	Kino	Optimizacija prikaza za film.
	Sport	Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamičke dinamike akcijskih radnji.
	Igra	Optimizacija prikaza za igranje igara na zaslonima s brzim pokretima.
Stručna1/ Stručna2	Izbornik za podešavanje kvalitete slike koji omogućuje stručnjacima i amaterima gledanje najbolje slike na projektoru. – Stručni način rada namijenjen je stručnjacima za precizno podešavanje pomoći posebne slike. Za uobičajene slike učinak možda neće biti tako jasan.	
Kontrast	Podešavanje razlike između svijetlih i tamnih dijelova zaslona.	
Svjetlina	Podešava ukupnu svjetlinu zaslona.	
Oštirina	Podešavanje oštirine granica između svijetlih i tamnih dijelova slike. Vodoravna i okomita oštirina dostupne su isključivo u načinima rada Stručna1/ Stručna2 .	
Boja	Prilagodba jakosti svih boja.	
Sjena	Prilagodba ravnoteže između crvene i zelene.	

Izbornik	Opis
Napredno upravljanje	Prilagodba naprednih postavki.
Opcija slike	Postavljanje dodatnih postavki.
Vrać. post. slike	Vraćanje vrijednosti koje je mijenjao korisnik na početne vrijednosti. Svi načini slike vraćaju se na početne postavke. Odaberite način slike koji želite vratiti.
Format slike	Promjena veličine slike.

Napredno upravljanje

Izbornik	Opis
Dinamički Kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Dinamička Boja	Podešavanje boja na boje koje izgledaju prirodnije.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. <ul style="list-style-type: none"> Standardni: prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona. Široko: prikaz bogatijih boja.
Boja kože	Spektar boje kože može se zasebno postaviti kako bi korisnik sam definirao boju kože.
Boja neba	Boju neba moguće je odvojeno namjestiti.
Boja trave	Spektar prirodne zelene boje (livade, brda, itd.) moguće je odvojeno namjestiti.
Gama	Postavljanje krivulje gradacije prema odnosu izlaznog i ulaznog signala slike.

* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

Stručna kontrola

Izbornik	Opis
Dinamički kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. <ul style="list-style-type: none"> • Standardni: prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona. • Široko: prikaz bogatijih boja.
Naglašavanje rubova	Rubove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.
Filtar boja	Filtriranje određenog spektra u RGB bojama kako bi se detaljno prilagodila zasićenost boja i nijanse.
Top. boje	<p>U načinu rada Stručni možete podešiti opcije svakog od načina rada.</p> <p>Gama: odaberite 1.9, 2.2 ili 2.4.</p> <p>a. Metoda: 2 točke</p> <ul style="list-style-type: none"> – Uzorak: Unutarnje, Vanjsko – Točke: Niski, Visoko – Crvena/Zelena/Plava: raspon podešavanja za svaku boju kreće se od -50 do +50. – Primjeni na sve ulaze: vrijednosti opcije Top. boje primjenjuju se na sve načine ulaza. <p>b. Metoda: 20 točaka IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> – Uzorak: Unutarnje, Vanjsko – IRE (Institute of Radio Engineers) jedinica je za prikaz veličine videosignalata i može se postaviti na vrijednosti 5, 10, 15, ... 100. Svaku postavku možete precizno postaviti kao što je prikazano u nastavku. – Osvjetljenje: raspon podešavanja iznosi od 50 do 500. – Crvena/Zelena/Plava: raspon podešavanja iznosi od -50 do +50. – Primjeni na sve ulaze: vrijednosti opcije Top. boje primjenjuju se na sve načine ulaza.

Izbornik	Opis
Sustav upravljanja bojom	Podešavanje boja: crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta. Omogućava stručno podešavanje nijanse pomoću testnog uzorka. Možete selektivno podešiti šest boja (crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta) bez utjecaja na druge boje. Možda nećete uočiti promjene boja na slici normalne kvalitete, čak niti nakon podešavanja. – Zasićenost Crvena/Zelena/Plava/Svjetlo plava/Ružičasta/Žuta, Nijansa Crvena/Zelena/Plava/Svjetlo plava/Ružičasta/Žuta, Osvjetljenje Crvena/Zelena/Plava/Svjetlo plava/Ružičasta/Žuta: raspon podešavanja iznosi od -30 do +30 .

* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

Opcija slike

Izbornik	Opis
Smanjenje buke	Smanjenje šuma u videosignalu.
Smanjenje MPEG šuma	Smanjuje šum koja se generira prilikom stvaranja digitalnih signala slike.
Zacrnjenost	Podešavanje osvjetljenja/zatamnjena zaslona kako bi se razina crne boje iz ulaznog signala prikazala u skladu s odabranim zatamnjenjem zaslona.
Pravo kino	Optimiziranje zaslona za gledanje filma.
Top. boje	Prilagodba boje na zaslonu vašim željama. Odaberite opciju Topla , Stvarno , Hladna ili Srednja .

Postavke ZVUK

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite izbornik **ZVUK** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

Slijedi opis dostupnih postavki zvuka.



Izbornik	Opis	
Način zvuka	Postavljanje načina rada zvuka.	
	Način rada	
	Standardni	Prikidan za sve vrste videozapisa.
	Vijesti/ Glazba/Kino/ Sport/Igra	Postavljanje zvuka optimiziranog za pojedini žanr.

Izbornik	Opis	
	Korisnik može odabrat razne zvučne efekte.	
Način rada		
	Clear Voice II	Za oštriji i jasniji zvuk iz projektor-a.
Zvučni efekt	Virtualno okruženje	<p>Tehnologija tvrtke LG za obradu zvuka omogućuje surround zvuk poput 5-kanalnog iz dva zvučnika.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada je opcija Clear Voice II uključena, ne može se odabrat Virtualno okruženje.
	Ekvilizator	<p>Namješta glasnoću na razinu po vašem izboru pomoću ekvilizatora.</p> <ul style="list-style-type: none"> Vrijednost zvučnog frekvencijskog raspona (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) možete podesiti od -10 do 10. Vraćanje postavki: ponovno postavljanje opcija glasa koje je korisnik promijenio.
	Ravnoteža	Podešavanje ravnoteže između lijevog i desnog zvučnika.
	Vraćanje postavki	Pokretanje primjenjenog efekta u izborniku Zvučni efekt .
Autom. glasnoća	Automatska prilagodba glasnoće.	

Postavke VRIJEME

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **VRIJEME** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih vremenskih postavki.

Izbornik	Opis
Vrijeme gašenja	Isključuje projektor nakon postavljenog broja minuta. Za isključivanje opcije Vrijeme gašenja odaberite Isključeno .
Automatsko isključivanje	Ako nema signala ni pritiska tipke, projektor će se automatski isključiti nakon isteka određenog vremena.
Aut. st. mirovanja	Automatsko isključivanje projektila nakon određenog vremenskog razdoblja ako se za to vrijeme ne pritišću gumbi na projektilu.

Postavke BEŽIČNA VEZA

- 1** Pritisnite gumb SETTINGS.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **BEŽIČNA VEZA** i pritisnite gumb OK \odot .
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb OK \odot .
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



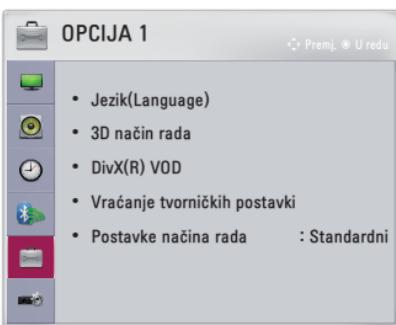
Slijedi opis dostupnih postavki za bežično povezivanje.

Izbornik	Opis	
SCREEN SHARE	Funkcija SCREEN SHARE prikazuje zaslon povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> • Možete vidjeti ID funkcije SCREEN SHARE. 	
	Način rada	
	Grupa	Postavka Grupa odnosi se na svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza slaba ili nestabilna, podešite postavku Grupa kako biste otklonili takve poteškoće.
	Kanal	Možete promijeniti program koji se koristi za bežično povezivanje. <ul style="list-style-type: none"> • Pretraživanje programa: odabir načina pretraživanja programa. <ul style="list-style-type: none"> – Automatski: projektor pretražuje dostupne programe i automatski odabire program koji se najmanje koristi. – Ručno: omogućuje ručni odabir programa. • Kanal: ova se opcija prikazuje kada je opcija Pretraživanje programa postavljena na vrijednost Ručno. Omogućuje određivanje broja programa koji će se koristiti.

Izbornik	Opis	
Bluetooth	Zvuk iz projektor-a izlazi putem Bluetooth slušalica. Najprije uključite Bluetooth .	
	Stavka	
	Traži uređaj	Traženje uređaja s kojim je moguće povezivanje.
	Popis registriranih uređaja	Povezani uređaji spremaju se na Popis registriranih uređaja . Popis registriranih uređaja može se prikazati.
	AV Sync. Podeš.	Ako videozapis i zvuk nisu ispravno sinkronizirani, možete ručno podesiti sinkronizaciju.

Postavke OPCIJA 1

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba **Λ**, **∨**, **<** ili **>** odaberite izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite gumb **OK** ⊖.
- 3** Pomoću gumba **Λ**, **∨**, **<** ili **>** postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** ⊖.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb **↶**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki za opciju opcija 1.

Izbornik	Opis	
Jezik (Language)	Odabir željenog jezika izbornika.	
3D način rada	Podešavanje različitih aspekata 3D prikaza.	
	Način rada	
	Ispravljanje 3D slike	Isključivanje lijeve/desne slike 3D videozapisa.
DivX(R) VOD	Postavljanje DivX postavki.	
Vraćanje tvorničkih postavki	Ponovno postavljanje svih postavki projektor-a na tvornički zadane postavke. Nemojte isključivati napajanje tijekom pokretanja.	
Postavke načina rada	Odabir načina Standardni ili Rad u trgovini . Prilikom korištenja projektor-a kod kuće odaberite funkciju Standardni . Funkcija Rad u trgovini služi za prikaz u trgovini.	

Postavke OPCIJA 2

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba **↖ ↘ < >**, **OK** odaberite izbornik **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba **↖ ↘ < >** ili **OK** postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb **↶**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



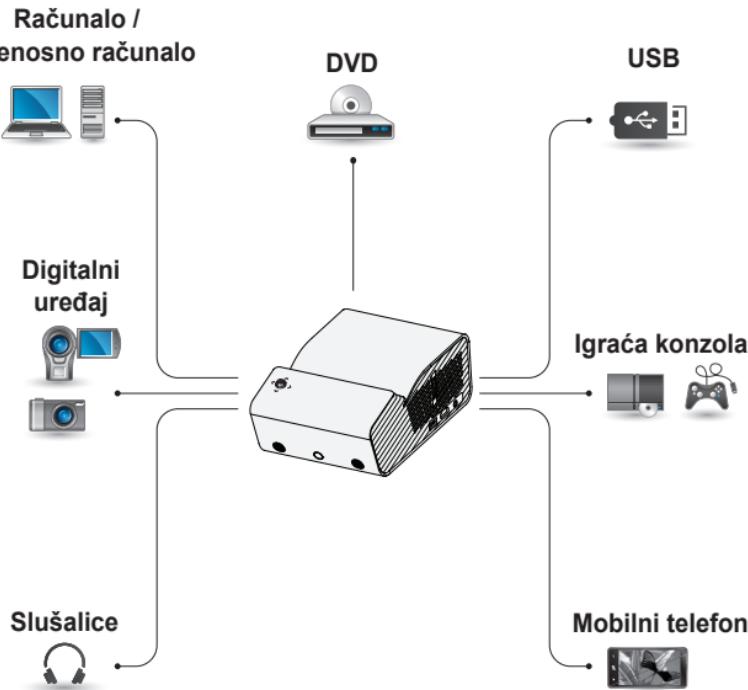
Slijede postavke za opciju 2.

Izbornik	Opis	
Keystone	Kako biste sprječili trapezoidni oblik slike na zaslonu, opcija Korigiranje kuta omogućava prilagodbu širine gornjeg i donjeg dijela slike ako projektor nije postavljen pod pravim kutom u odnosu na zaslon.	
Auto Keystone	Opcija Auto Keystone osigurava pravokutnu zaslonsku sliku automatskim podešavanjem broja za korigiranje kuta ako uslijed naginjanja projektora slika poprimi trapezoidni oblik.	
	Stavka	
	Uključeno	Automatsko podešavanje broja za korigiranje kuta.
	Isključeno	Ručno podešavanje broja za korigiranje kuta.
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po okomitoj ili vodoravnoj osi. <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju Stražnja strana. • Prilikom postavljanja projektor-a na strop odaberite funkciju Prednja strana na stropu. • Ako je za opciju Način rada PJT postavljena funkcija Stražnja strana na stropu/Prednja strana na stropu, zvučnici će automatski zamijeniti strane. 	

Izbornik	Opis							
Velika visina	<p>Ovu opciju uključite ako projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1200 metara.</p> <p>U suprotnom bi se projektor mogao pregrijati ili bi se mogla aktivirati njegova funkcija za zaštitu. Ako se to dogodi, isključite projektor i zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.</p>							
Prazna slika	Odabir pozadine za praznu sliku.							
Automatsko uključivanje	<p>Automatsko uključivanje projektila nakon priključivanja adaptera.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Stavka</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Uključeno</td><td>Ako projektor priključite u strujnu mrežu, automatski će se uključiti.</td></tr> <tr> <td>Isključeno</td><td>Ako projektor priključite u strujnu mrežu, prijeći će u stanje mirovanja.</td></tr> </tbody> </table>		Stavka		Uključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, automatski će se uključiti.	Isključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, prijeći će u stanje mirovanja.
Stavka								
Uključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, automatski će se uključiti.							
Isključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, prijeći će u stanje mirovanja.							
Samodijagnoza	Rješavanje tehničkih problema do kojih bi moglo doći tijekom korištenja uređaja.							

POVEZIVANJE UREĐAJA

Na priključke projektora mogu se priključivati različiti vanjski uređaji.



HDMI - Stranica 92

USB uređaj - Stranica 45

Slušalice - Stranica 94

Mobilni telefon (MHL/Slimport) – Stranica 95

Prikључivanje HD prijemnika, DVD uređaja ili vanjskih uređaja

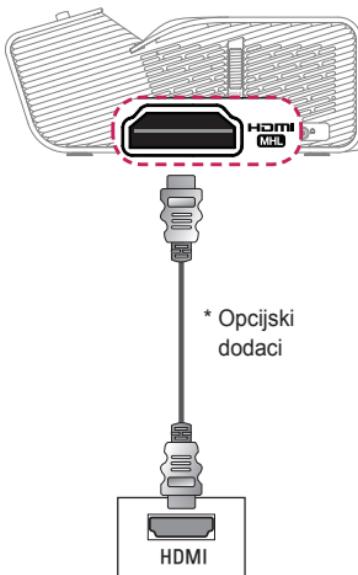
Priklučite HD prijemnik, DVD uređaj ili vanjske uređaje na projektor i odaberite odgovarajući ulaz.

HDMI priključak

Putem HDMI kabela možete uživati u slici i zvuku visoke kvalitete.

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom uređaja. Video signal i audio signal izlaze istovremeno.

Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



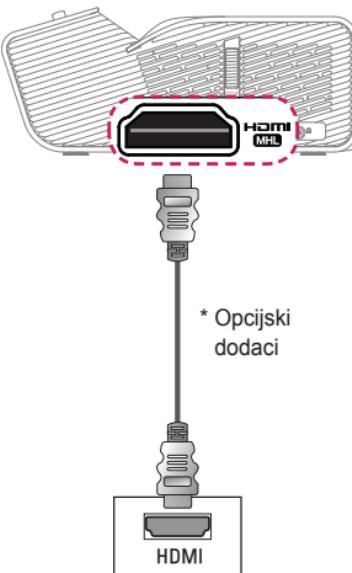
Priklučivanje računala

Projektor podržava značajku Plug and Play. Vaše računalo automatski prepozna projektora, a upravljački program ne mora se instalirati.

HDMI priključak

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom računala. Video signal i audio signal izlaze istovremeno.

Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.

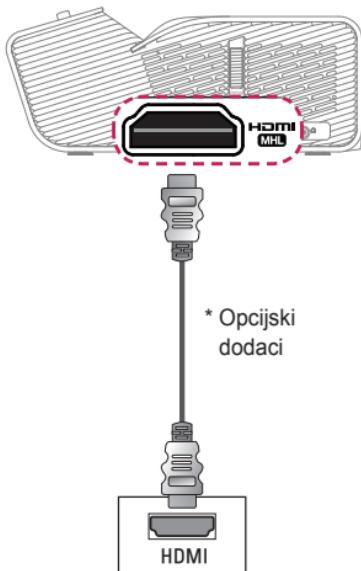


Priklučivanje prijenosnog računala

Projektor možete priključiti na prijenosno računalo za korištenje raznih funkcija.

HDMI priključak

Pomoću HDMI kabla povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom vašeg prijenosnog računala. Video signal i audio signal izlaze istovremeno. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.

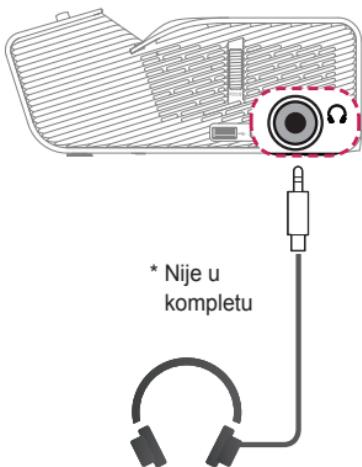


U tablici su prikazani primjeri promjene izlaza. Dodatne informacije potražite u dokumentima **Vanjski izlaz**, **Povezivanje s vanjskim monitorom** ili sličnim odjeljcima u korisničkom priručniku svog računala.

Proizvođač	Promjena izlaza
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn+F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Podešavanje upravljačke ploče radi omogućivanja zrcaljenja nakon pokretanja.

Prikључivanje slušalica

Zvuk možete slušati preko
slušalica.



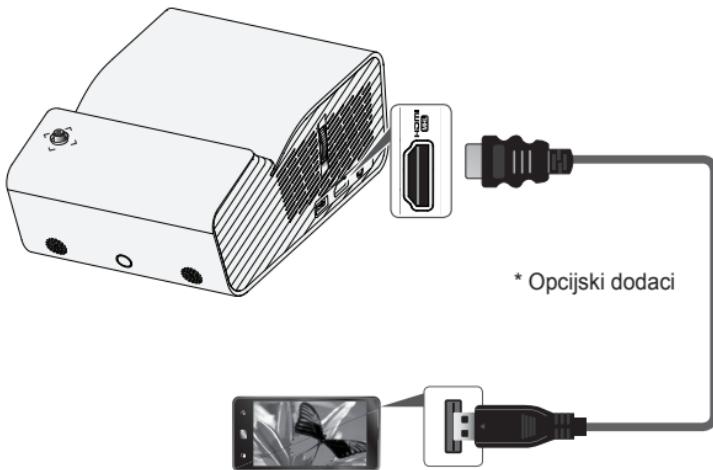
Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon

MHL/Slimport priključak

Za povezivanje mobilnog uređaja s projektorom i reproduciranje slike i zvuka s mobilnog uređaja putem projektor-a potrebno je koristiti HDMI adapter.

Kompatibilni HDMI adapteri razlikuju se ovisno o vrsti mobilnog telefona. Stoga kupite odgovarajući MHL ili Slimport adapter.

(Kako biste provjerili je li vaš uređaj ima MHL/Slimport certifikat, обратите se proizvođaču uređaja.)



NAPOMENA

- Prilikom povezivanja mobilnog telefona putem priključka možete vidjeti zaslon mobilnog telefona putem projektor-a.
 - To se odnosi samo na mobilne telefone koji podržavaju MHL/Slimport.
 - U nekim slučajevima možete koristiti daljinski upravljač.
- Iskopčajte MHL/Slimport kabel iz projektor-a u sljedećim slučajevima:
 - funkcija MHL/Slimport je onemogućena.
 - mobilni je uređaj napunjen do kraja u stanju mirovanja.

ODRŽAVANJE

Projektor održavajte čistim i u optimalnom stanju.

Čišćenje

Čišćenje leće

Ako na površini leće ima prašine ili mrlja, očistite je.

Leću očistite pomoću zračnog spreja ili krpice.

Prašinu ili mrlje uklonite pomoću zračnog spreja ili malom količinom tekućine za čišćenje natopite pamučni štapić ili meku krpicu i pažljivo istrljajte leću.

Ako sprej nanesete izravno na leću, na njoj bi se mogla nakupiti tekućina.

Čišćenje kućišta projektor-a

Prije čišćenja kućišta projektor-a iskopčajte kabel za napajanje.

Za uklanjanje prašine ili mrlja koristite isključivo suhu, glatku krpicu koja ne ostavlja dlačice te njome ulaštite leću.

Nemojte koristiti alkohol, benzen, razrjeđivače ili druge kemikalije kojima biste mogli oštetiti kućište.

SPECIFIKACIJE

MODEL	PH450UG (PH450UG-GL)
Razlučivost (u pikselima)	1280 (vodoravna) × 720 (okomita)
Format slike	16:9 (vodoravno:okomito)
Veličina zaslona	7,93 mm
Udaljenost projekcije (Veličina videozapisa)	274 mm do 531 mm (1016 mm do 2032 mm)
Omjer uspravne projekcije	120 %
Najveća udaljenost daljinskog upravljača	6 m
Potrošnja energije	55 W
AC-DC adapter	19 V — 2,53 A (ulaz adaptéra 100 – 240 V pri 50/60 Hz)
Audioizlaz	1 W + 1 W
Visina	80,5 mm (bez podnožja) / 85 mm (s podnožjem)
Širina	132 mm
Dubina	200 mm
Masa	1100 g
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)
Uvjeti u okruženju	Temperatura
	Rad 0 °C do 40 °C
	Skladištenje -20 °C do 60 °C
	Relativna vlažnost
	Rad 0 % do 80 %
	Skladištenje 0 % do 85 %

* Koristite samo kablove za napajanje navedene u ovim korisničkim uputama.

* Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati bez prethodne najave zbog nadograđivanja funkcija uređaja.

Podržani HDMI (PC) načini rada

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 720	45,00	60,00
1280 x 1024	63,981	60,020
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60	60
1680 x 1050	65,29	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Ako na projektor pošaljete neodgovarajući ulazni signal, slika se neće prikazati na zaslonu ili će se prikazati poruka **Nema signala** ili **Pogrešan format**.
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije Plug and Play (automatsko prepoznavanje monitora računala).
- Za sliku najbolje kvalitete u načinu rada s računalom preporučamo razlučivost 1280 x 720.

Podržani HDMI/DTV način rada

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Za najbolju kvalitetu slike preporučuje se razlučivost 720p.

Obavijest s informacijama o softveru s otvorenim izvornim kodom

Za pristup otvorenom kodu prema licencama GPL, LGPL, MPL i ostalim licencama za softver s otvorenim kodom sadržan u ovom uređaju posjetite <http://opensource.lge.com>.

Osim izvornog koda, možete preuzeti sve predmetne uvjete licence, izjave o odricanju odgovornosti i napomene o autorskim pravima.

LG Electronics isporučit će vam otvoreni izvorni kod na CD-ROM mediju pri čemu će se naplatiti dostava takvog medija (tj. trošak nabave medija, poštarsina i dostava) ako e-poštom uputite zahtjev na opensource@lge.com. Ta ponuda vrijedi tri (3) godine od datuma nabave proizvoda.

