



**Korisnički priručnik**  
**LG MiniBeam**  
DLP Projektor

Prije korištenja proizvoda pažljivo pročitajte sigurnosne informacije.

PW1500G  
PW1000G

# LICENCE

Podržane licence mogu se razlikovati ovisno o modelu. Dodatne informacije o licencama potražite na [www.lg.com](http://www.lg.com).



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories. Dolby i duplo-D simbol su zaštitne marke Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at [vod.divx.com](http://vod.divx.com). Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [[www.divx.com/patents](http://www.divx.com/patents)]



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



## NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od stvarnog izgleda vašeg projektor-a.
- Prikaz na zaslonu vašeg projektor-a može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

# SIGURNOSNE MJERE

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili pogrešno korištenje projektor-a.

- Mjere opreza iskazuju se u dva oblika, kao **UPOZORENJE i OPREZ**, što je objašnjeno u nastavku.

**⚠ UPOZORENJE** Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozbiljnih ozljeda, pa čak i smrti.

**⚠ OPREZ** Nepoštivanje ovih uputa može prouzročiti ozljede ili oštetiti proizvod.

- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i spremite ga na lako dostupno mjesto.



Simbol munje sa strelicom unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost neizoliranog opasnog napona u kućištu proizvoda koji može biti dovoljno snažan da predstavlja rizik od strujnog udara za ljude.



Uskličnik unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost važnih uputa za rukovanje i održavanje (servis) u dokumentaciji koja je priložena uz uređaj.

## UPOZORENJE/OPREZ

- KAKO BI SE SMANJIO RIZIK OD POŽARA I STRUJNOG UDARA, NEMOJTE IZLAGATI PROIZVOD KIŠI ILI VLAZI.

Pročitajte ove upute.

Sačuvajte ove upute.

Obratite pažnju na sva upozorenja.

Slijedite sve upute.

## Postavljanje u zatvorenom prostoru

**⚠ UPOZORENJE**

- Projektor nemojte koristiti na otvorenom i ne izlažite ga vlazi i vodi.
  - Budući da projektor nije vodootporan, to može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.
  - To može uzrokovati požar.
- U blizinu projekta nemojte stavlјati zapaljive tvari kao što su aerosoli.
  - To može uzrokovati požar.

- Nemojte dopuštati djeci da se drže za projektor ili penju do njega.
  - Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtnе posljedice.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto bez ventilacije (npr. na policu za knjige ili u ormari) ili na tepih ili jastuk.
  - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
- Proizvod ne postavljajte u blizinu izvora pare, ulja ili isparavanja ulja (npr. ovlaživača ili kuhinjske radne ploče).
  - Ako to ne učinite, moglo bi doći do požara, strujnog udara ili korozije.
- Proizvod ne postavljajte na zid ili strop u blizini izvora ulja ili isparavanja ulja.
  - Time se može prouzročiti oštećenje uređaja i njegovo ispadanje iz postolja, a posljedično i ozbiljne ozljede.
- Projektor nemojte postavljati tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.
  - To može uzrokovati požar.
- Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Pazite da stolnjak ili zavjesa ne blokiraju ventilacijski otvor.
  - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
- Prostor oko projekta treba biti prozračan. Udaljenost između projekta i zida treba biti najmanje 30 cm.
  - Time ćete sprječiti požar zbog povećanja unutarnje temperature.

### OPREZ

- Postavljate li projektor na stol ili polici, nemojte ga postaviti blizu ruba.
  - Projektor zbog neravnoteže može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede. Koristite ormari i postolje koji odgovaraju projektoru.
- Kad ga premještate, projektor obavezno isključite i iskopčajte kabel za napajanje i ostale kabele.
  - Kabel za napajanje mogao bi se oštetiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na nestabilne ili pomicne površine, kao što je nedovoljno učvršćena polica ili nagnuta površina.
  - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Prilikom priključivanja vanjskih uređaja na projektor pazite da ga ne prevrnete.
  - Projektor bi mogao ozlijediti nekoga i oštetiti se.

## Izvori napajanja

### UPOZORENJE

- ISKOPČAVANJE UREĐAJA S GLAVNOG NAPAJANJA
  - Strujni utikač služi za iskopčavanje uređaja. Ako dođe do hitnog slučaja, strujni utikač mora biti lako dostupan.
- Trebali biste spojiti uzemljenje. (Osim za uređaje koji nisu uzemljeni.)
  - Provjerite je li uzemljenje spojeno kako biste sprječili mogući strujni udar. Ako uzemljenje uređaja nije moguće, od kvalificiranog električara zatražite da postavi zaseban prekidač strujnog kruga.  
Ne pokušavajte uzemljiti projektor tako što ćete ga priključiti na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.
- Utikač gurnite u strujnu utičnicu do kraja.
  - Nestabilna veza može dovesti do požara.
- Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrim rukama.
  - To može uzrokovati strujni udar.
- Nemojte priključivati previše uređaja u jednu višestruku zidnu utičnicu.
  - To može uzrokovati požar zbog pregrijavanja zidne utičnice.
- Čistite AC adapter, kabel za napajanje i zidnu utičnicu koja se koristi od prašine ili drugih čestica.
  - To može uzrokovati požar.
- Ako se na projektoru ili AC adapteru pojavi dim ili osjetite miris paleži, odmah prestanite koristiti uređaj. Iskopčajte kabel za napajanje iz zidne utičnice, a zatim se obratite se centru za podršku korisnicima.
  - To može uzrokovati požar.
- Kako biste isključili glavno napajanje, iskopčajte kabel za napajanje koji treba biti postavljen tako da mu se može lako pristupiti.

**OPREZ**

- Uvijek uhvatite utikač kad uklanjate AC adapter ili kabel za napajanje.
  - U suprotnom možete uzrokovati požar ili oštetiti proizvod.
- Nemojte stalno savijati kabel za napajanje AC adaptera.
  - Ako je kabel za napajanje dulje vrijeme previše savijen, može se oštetiti s unutarnje strane. To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel napajanja ili utikač ne smiju biti oštećeni, izmijenjeni, jako savijeni, uvijeni, izvučeni, priklješteni ili pregrijani. Nemojte koristiti uređaj ako je zidna utičnica labavo pričvršćena.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel za napajanje držite dalje od grijalica.
  - Zaštitni omotač na žicama mogao bi se otopiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne staju na kabel napajanja i priključite ga tako da zaštite kabel napajanja i utikač od oštećenja.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem kabela za napajanje iz utičnice. (Kabel za napajanje nemojte koristiti kao prekidač napajanja.)
  - To može uzrokovati strujni udar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte umetati vodič s druge strane zidne utičnice u koju je ukopčan utikač. Osim toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga iskopčate iz zidne utičnice.
  - To može uzrokovati strujni udar.
- Koristite isključivo originalni kabel za napajanje tvrtke LG Electronics. Nemojte koristiti druge kabele za napajanje.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako u AC adapter, kabel za napajanje ili unutrašnjost projektoru uđu voda ili druge čestice, pritiskom na gumb za napajanje isključite projektor. Uklonite kabele, a zatim se obratite centru za podršku korisnicima.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.

- Površina AC adaptera je vruća. Držite AC adapter izvan dosega djece i nemojte ga dodirivati tijekom uporabe.
- Nikad nemojte rastavljati uređaje za napajanje (AC adapter/kabel za napajanje itd.).
  - To može oštetiti kabel za napajanje i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Čvrsto povežite AC adapter i kabel za napajanje.
  - Ako to ne učinite, može doći do kvara uređaja ili požara.
- Na kabel za napajanje i AC adapter nemojte stavlјati teške predmete ili ih pritiskati i izbjegavajte njihovo oštećivanje.
  - To može uzrokovati požar ili ošteti proizvod.
- Uvijek koristite AC adapter tvrtke LG Electronics ili drugi AC adapter koji je ta tvrtka odobrila.
  - Ako priključite bilo koji drugi AC adapter, to može uzrokovati treperenje zaslona.

## Tijekom upotrebe

### UPOZORENJE

- Na projektor nemojte stavlјati nikakve predmete s tekućinom, kao što su vase, posude s cvijećem, šalice, kozmetički preparati, lijekovi ili ukrasi, svjeće itd.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar te uzrokovati ozljedu zbog pada.
- U slučaju snažnog udarca ili oštećenja ormarića, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se ovlaštenom servisnom centru.
  - To može uzrokovati strujni udar.
- U projektor nemojte umetati metalne predmete kao što su novčići, ukosnice ili komadići metala niti zapaljive materijale, npr. papir ili šibice.
  - Time ćete sprječiti strujni udar ili požar.
- Prilikom zamjene starih baterija za daljinski upravljač novima pazite da dijete ne proguta baterije. Baterije držite izvan dohvata djece.
  - Ako dijete proguta bateriju, odmah se обратите liječniku.

## 8 SIGURNOSNE MJERE

---

- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor-a.
  - Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Nemojte gledati izravno u leću dok projektor radi.
  - Jarka svjetlost može oštetiti vaše oči.
- Ako je lampa uključena ili ste je upravo isključili, ne dodirujte otvor za ventilaciju ili lampu jer su vreli.
- Ako dođe do curenja plina u prostoriji s projektorem, ne dodirujte projektor ili zidnu utičnicu. Otvorite prozore kako biste prozračili prostor.
  - Iskre mogu uzrokovati požar ili opeklne.
- Iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice tijekom grmljavinske oluje.
  - To će spriječiti strujni udar ili oštećenje projekta.
- Projektor nemojte koristiti u blizini električkih uređaja koji stvaraju snažno magnetsko polje.
- Plastičnu foliju pakiranja projekta spremite izvan dosega djece.
  - Ako se njome ne rukuje na siguran način, može izazvati gušenje.
- Nemojte dugo držati ruku na projektoru tijekom rada.
- Ako ste povezali igraču konzolu i projektor, preporučuje se da se za vrijeme igranja nalazite na udaljenosti većoj od četiri dijagonale zaslona.
  - Provjerite je li priključni kabel dovoljno dug. U suprotnom proizvod može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede.
- Nemojte ostavljati projektor ili njegov daljinski upravljač s baterijom u okruženju s vrlo visokom temperaturom.
  - To može uzrokovati požar.
- Ako ne gledate 3D zapise, nemojte koristiti 3D naočale.

 **OPREZ**

- Nemojte stavljati teške predmete na projektor.
  - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Pazite da tijekom prijevoza ne oštetite leću.
- Nemojte dodirivati leću projektoru.
  - Leća je možda oštećena.
- Nemojte koristiti oštре predmete na projektoru, kao što su nož ili čekić, jer tako biste mogli oštetići kućište.
- U slučaju da se na zaslonu ne prikazuje slika ili nema zvuka, prestanite koristiti projektor. Isključite projektor, iskopčajte ga iz utičnice i obratite se našem servisnom centru.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nemojte ispuštati predmete na projektor i pazite da nešto ne lupa u projektor.
  - To može uzrokovati oštećenje projektoru ili ozlijediti nekoga.
- Preporučuje se da sadržaj na zaslonu gledate na udaljenosti od 5 do 7 puta većoj od dijagonale zaslona.
  - Ako zaslon dugo vremena gledate izbliza, vid bi vam mogao oslabjeti.
- Svetlosnu zraku iz projektoru nemojte blokirati knjigom ili drugim predmetima.
  - Dulja izloženost zraci projektoru može uzrokovati požar. Osim toga, leća se može pregrijati i oštetići zbog odbijene topline. Onemogućite funkciju AV kako biste privremeno zaustavili projekciju ili isključite napajanje.
- Nemojte uključivati projektor s postavljenom velikom glasnoćom.
  - Velika glasnoća može oštetići sluh.
- U blizini projektoru nemojte koristiti visokonaponsku električnu opremu (npr. uređaj za ubijanje kukaca). Tako ga možete oštetići.
- Nemojte gurati prste u ventilacijske otvore (usisne/ispušne).
  - To može uzrokovati ozljedu ili kvar uređaja.

## Čišćenje

### UPOZORENJE

- Za vrijeme čišćenja projektor nemojte prskati vodom. Voda ne smije ući u projektor.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako se iz projekتورa počne dimiti ili širiti neobičan miris ili pak u njega upadne strano tijelo, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
  - U suprotnom bi moglo doći do požara ili strujnog udara.
- Prašinu i mrlje s prednje strane leće projekторa uklonite pomoću zračnog spreja, meke krpice ili pamučnog štapića na koji ste nanijeli kemijsko sredstvo za čišćenje leće ili alkohol.

### OPREZ

- Jednom godišnje обратите se našem servisnom centru ili prodavaču projekтора radi čišćenja unutarnjih dijelova projekтора.
  - Ako projektor ne чистите дugo времена, накупит ће се прашина, што би могло довести до поžара или оштећења projekтора.
- Prilikom čišćenja plastičnih dijelova као што је куćišте projekтора iskopčajte напајање и обришите дио меком kрpicom. Nemojte prskati dijelove vodom ili ih brisati мокром kрpicom. Nikada nemojte користити средства за чиšćenje стакла, средства за полирање аутомобила или индустријска средства за полирање, абразивна средства, vosak, benzen или алкохол јер могу оштетити projektor.
  - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).
- Projektor prije čišćenja iskopčajte из зидне utičnice.
  - U suprotnom бисте могли uzrokovati požar ili strujni udar.

## Ostalo

### UPOZORENJE

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome.
- Kada napuštate prostoriju, projektor postavite izvan doseg životinja i isključite kabel za napajanje iz zidne utičnice.
  - Korištenje oštećenog kabla za napajanje može izazvati kratki spoj ili požar.
- Projektor nemojte koristiti u blizini električkih uređaja s iznimno preciznom tehnologijom i uređaja koji emitiraju slab radijski signal.
  - To može utjecati na rad projektora i uzrokovati nezgodu.
- Samo kvalificirani tehničar smije rastavljati i modificirati projektor. Ako je potrebno dijagnosticirati kvar, prilagoditi ili popraviti projektor, obratite se prodavaču ili našem servisnom centru.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Potrebna je dosta ventilacija, nemojte blokirati protok zraka oko uređaja. To može uzrokovati ozljede i pregrijavanje unutrašnjosti uređaja.
- Nemojte dodirivati leću, možete se opeći ili oštetiti leću. Leća i uređaj mogu biti VRUĆI tijekom upotrebe i odmah nakon nje. Uređajem pažljivo rukujte i omogućite dostatno hlađenje.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice. (Osim za uređaje koji nisu uzemljeni.)
- Nemojte ništa umetati u ventilacijske otvore i nemojte ih prekrivati.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Za optimalan rad uređaja pratite sve smjernice za održavanje i uređaj servisirajte isključivo kod ovlaštenog servisera.
- Baterije i daljinski upravljač držite izvan dohvata djece.
  - To će spriječiti ozljede ili oštećenje proizvoda.

 **OPREZ**

- Nemojte koristiti i skladištitи projektor na otvorenom na dulje razdoblje.
  - Nemojte kombinirati nove i stare baterije.
    - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
  - Svakako iskopčajte projektor iz napajanja ako ga nećete koristiti duže vrijeme.
    - Nakupljena prašina može izazvati požar ili strujni udar zbog pregrijavanja, iskrenja ili propadanja izolacije.
  - Koristite samo navedenu vrstu baterije.
    - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
  - Za zamjenu obavezno koristite istu vrstu baterije.  
(Vrsta baterije: CR2032 / 3 V)
    - Ako baterija nije ispravno postavljena, brzo će se isprazniti ili daljinski upravljač neće ispravno raditi.
  - Iskorištene baterije odložite na odgovarajući način.
    - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara. Pravilan način odlaganja može se razlikovati ovisno o državi ili regiji.
  - Bateriju nemojte bacati niti rastavljati.
    - To može uzrokovati požar ili eksploziju zbog oštećenja baterije.
- Baterije uskladištitе podalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
    - Višak struje može dovesti do naglog podizanja temperature, što može uzrokovati požar ili eksploziju.
  - Baterije nemojte pohranjivati u blizini bilo kakvog izvora topline poput grijача.
    - To može uzrokovati požar ili oštetiti uređaj.
  - Nemojte pohranjivati baterije pri temperaturama višim od 60 °C niti na mjestima s visokom vlagom.
    - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara.
  - Provjerite je li baterija pravilno postavljena.
    - Time ćete spriječiti eksploziju ili požar.
  - Neodgovarajuća zamjenska baterija može uzrokovati požar.
  - Baterije: dodatnu opremu (baterije itd.) pospremite na sigurno mjesto izvan dohvata djece.

**Rizična skupina 2**

**OPREZ** Uređaj emitira potencijalno opasno optičko zračenje. Nemojte gledati u projektorsku lampa. To bi moglo oštetiti vaš vid.

# SADRŽAJ

<b>LICENCE</b>	<b>2</b>	<b>Dodatne opcije</b>	<b>32</b>
– Podešavanje formata slike 32			
– Korištenje funkcije Korigiranje kuta 33			
– Promjena ulaznog uređaja 34			
– Funkcija ispune 36			
<b>SIGURNOSNE MJERE</b>	<b>3</b>	<b>Korištenje brzog izbornika</b>	<b>37</b>
<b>PRIPREMA</b>	<b>15</b>	<b>ZABAVA</b>	<b>38</b>
Dodatna oprema	15	Korištenje funkcije SCREEN	
Opcijski dodaci	17	<b>SHARE</b>	<b>38</b>
Dijelovi i komponente	18	Postavljanje Bluetooth veze na projektoru	39
Upotreba upravljačkog gumba	20	– Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje 40	
– Osnovne funkcije	20	– Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja s Popis registriranih uređaja 42	
– Prilagodba izbornika	21	– Podešavanje AV sinkronizacije 43	
<b>Indikatori statusa projektor-a</b>	<b>21</b>	<b>MOJI MEDIJI</b>	<b>44</b>
<b>Postavljanje</b>	<b>22</b>	Prije korištenja	44
– Mjere opreza prilikom postavljanja	22	– Povezivanje USB uređaja	44
– Udaljenost projekcije prema veličini zaslona	23	– Isključivanje USB uređaja	44
– Kako postaviti projektor na stalak	25	<b>Korištenje opcije Moji mediji</b>	<b>46</b>
– Sigurnosni sustav Kensington	26	– Gledanje videozapisa	50
<b>DALJINSKI UPRAVLJAČ</b>	<b>27</b>	– Gledanje fotografija	56
<b>KORIŠTENJE PROJEKTORA</b>	<b>30</b>	– Slušanje glazbe	60
Gledanje slike s projektor-a	30	– Pregled datoteka	64
– Uključivanje projektor-a	30		
– Fokus slike na zaslonu	31		
– Prikaz projektorom	31		

<b>3D FUNKCIJA</b>	<b>68</b>		
Tijekom gledanja 3D			
videozapisa	68	– HDMI priključak	95
Zahtjevi za gledanje 3D slike	72	– HDMI-DVI priključak	95
– Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala	73	– RGB priključak	96
Pregledavanje 3D slike	73	<b>Prikључivanje prijenosnog računala</b>	97
– Podržani 3D način rada	74	– HDMI priključak	97
<b>PRILAGOĐAVANJE</b>		<b>Prikључivanje slušalice</b>	98
<b>POSTAVKI</b>	<b>76</b>	Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon	99
<b>POSTAVKE</b>	<b>76</b>	– MHL/Slimport priključak	99
Postavke SLIKA	77	<b>ODRŽAVANJE</b>	<b>100</b>
Postavke ZVUK	84	<b>Čišćenje</b>	<b>100</b>
Postavke VRIJEME	86	– Čišćenje leće	100
Postavke BEŽIČNA VEZA	87	– Čišćenje kućišta projektor-a	
Postavke OPCIJA 1	89	100	
Postavke OPCIJA 2	90	<b>SPECIFIKACIJE</b>	<b>101</b>
<b>POVEZIVANJE UREĐAJA</b>	<b>92</b>	<b>ŠIFRE TIPKI</b>	<b>106</b>
Priklučivanje HD prijemnika, DVD uređaja, videorekordera ili vanjskih uređaja	93	<b>POSTAVLJANJE</b>	
– HDMI priključak	93	<b>VANJSKOG</b>	
– HDMI-DVI priključak	93	<b>UPRAVLJAČKOG</b>	
– Kompozitni (AV) priključak	94	<b>UREĐAJA</b>	<b>108</b>
– Komponentni priključak	94	Parametri komunikacije	109
Priklučivanje računala	95	Referentni popis naredbi	110
		Protokol prijenosa/prijema	111
		<b>SIMBOLI</b>	<b>122</b>

# PRIPREMA

Proizvod na slici može se razlikovati od stvarnog proizvoda.

## Dodatna oprema

Dodatna oprema isporučena s projektorom prikazana je u nastavku.

Dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.

Nova se dodatna oprema može dodati, a stara ukloniti.



Daljinski upravljač,  
litijska baterija  
(CR2032 / 3 V)



Korisnički  
priručnik

AC-DC adapter



Kompozitni kabel

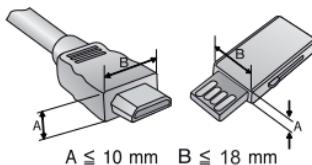


Kabel za napajanje



Torbica

- Prilikom ukopčavanja HDMI kabela na HDMI priključak ili USB kabela i USB flash memorije u USB priključak koristite proizvode širine 18 mm ili manje te visine 10 mm ili manje. Ako USB kabel ili USB flash memorija ne odgovaraju USB priključcima na projektoru, koristite produžni kabel koji podržava USB 2.0.
- Koristite certificirani kabel s logotipom HDMI.
- Ako ne koristite certificirani HDMI kabel, na zaslonu se možda neće prikazati slika ili može doći do pogreške u povezivanju. (Preporučene vrste HDMI kabela)
  - High-Speed HDMI®/™ kabel
  - High-Speed HDMI®/™ kabel s priključkom za Ethernet



## Opcijski dodaci

Za kupnju dodatne opreme posjetite trgovinu elektroničkim proizvodima ili internetsku stranicu za kupnju ili posjetite trgovinu u kojoj ste kupili proizvod. Opcijska dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.



Projekcijski zaslon



Stalak



HDMI kabel



Video kabel



Audio kabel

3D naočale  
(Vrsta DLP-LINK ili  
DLP-Ready)RGB komponentni  
kabel

Komponentni kabel



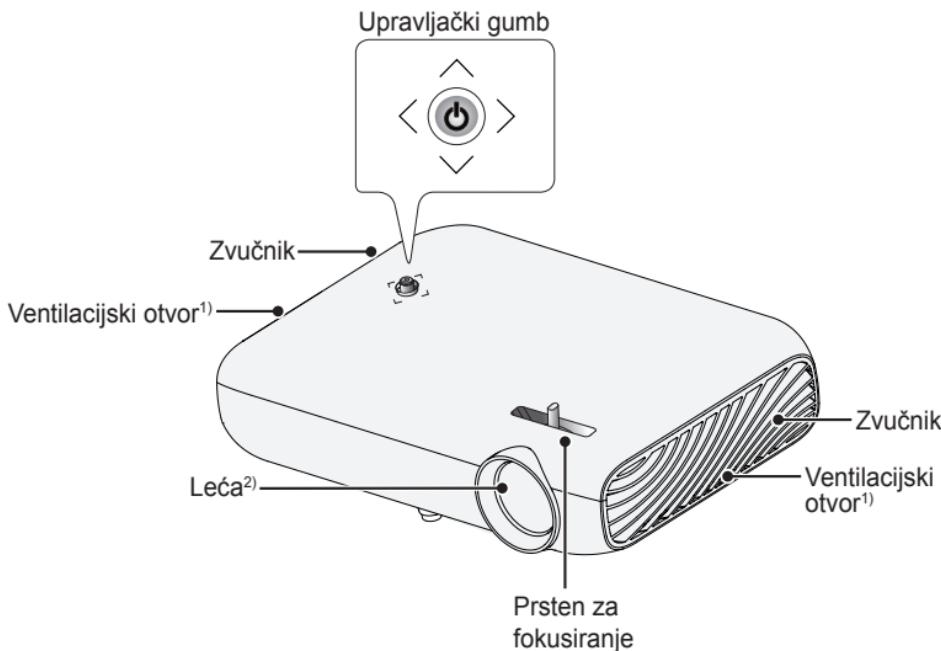
MHL ili Slimport kabel



Računalni kabel

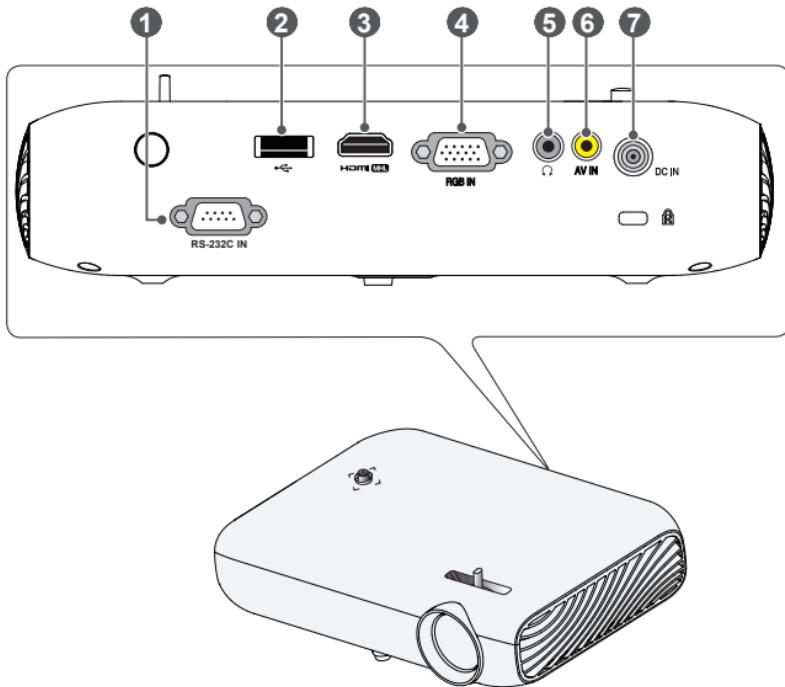
## Dijelovi i komponente

Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.



1) Budući da je temperatura u području ventilacijskih otvora visoka, nemojte im se približavati.

2) Dok projektor radi, nemojte dodirivati leću. Leća je možda oštećena.

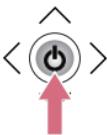
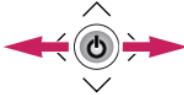


- ① RS-232C IN priključak
- ② USB priključak
- ③ HDMI MHL priključak
- ④ RGB IN priključak
- ⑤  $\Omega$  (Priključak za slušalice)
- ⑥ AV IN priključak
- ⑦ DC IN priključak

## Upotreba upravljačkog gumba

Projektorom možete upravljati tako da pritisnete gumb ili pomaknete upravljački gumb lijevo, desno, gore ili dolje.

### Osnovne funkcije

	<b>Uključivanje napajanja</b>	Kada je projektor isključen, prst stavite na upravljački gumb, jednom ga pritisnite i zatim ga otpustite.
	<b>Isključivanje napajanja</b>	Kada je projektor uključen, prst stavite na upravljački gumb, pritisnite ga na nekoliko sekundi i zatim ga otpustite. (Međutim, ako se na zaslonu nalazi gumb izbornika, pritiskom i držanjem upravljačkog gumba zatvorit će se izbornik.)
	<b>Upravljanje glasnoćom</b>	Prst stavite na upravljački gumb i pomičite ga lijevo ili desno kako biste prilagodili glasnoću.
	<b>Gore/dolje/ lijevo/desno</b>	Ako upravljačku tipku pomaknete gore, dolje, lijevo ili desno, možete pomicati pokazivač kako biste odabrali stavke izbornika.



#### NAPOMENA

- Kada upravljački gumb pomičete gore, dolje, lijevo ili desno, pazite da ga ne pritisnete. Ako upravljački gumb pritisnete dok ga pomičete, upravljanje glasnoćom možda neće raditi, a pokazivač se možda neće pomicati.

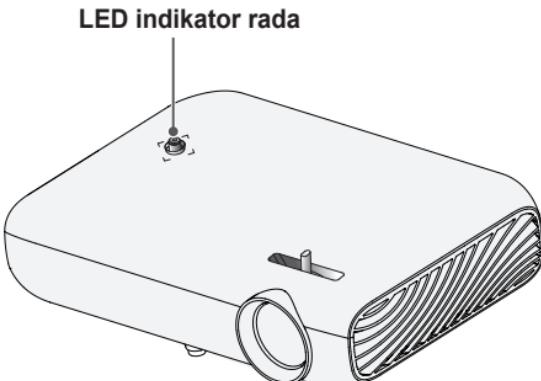
## Prilagodba izbornika

Kada je projektor uključen, jednom pritisnite upravljački gumb.

Stavke izbornika (, , , ) možete prilagoditi tako da upravljački gumb pomaknete lijevo, desno, gore ili dolje. Prijeđite na željenu stavku izbornika i zatim jednom pritisnite upravljački gumb za odabir.

	<b>Projektor isključen</b>	Isključivanje projektora.
	<b>Uzvodna lista</b>	Promjena izvora ulaznog signala.
	<b>Zatvor</b>	Brisanje zaslonskih prikaza i povratak na gledanje slike s projektorom.
	<b>Postavke</b>	Prikaz izbornika Postavke.

## Indikatori statusa projektor-a



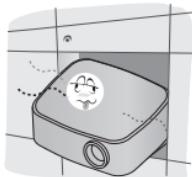
### LED indikator rada

LED indikator rada	
<b>Crveno</b>	Stanje mirovanja
<b>Isključeno</b>	Projektor je uključen i radi.

## Postavljanje

### Mjere opreza prilikom postavljanja

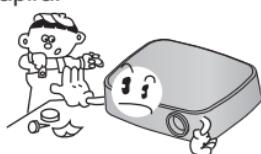
- Projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje.
  - Kako biste spriječili unutarnje zagrijavanje, projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje. U blizinu projektoru nemojte postavljati predmete koji bi mogli blokirati njegove otvore za ventilaciju. Ako se ventilacijski otvori blokiraju, povećat će se unutarnja temperatura.



- Projektor nemojte postavljati na tepih ili sag. Ako se usisni ventilacijski otvori nalaze s donje strane projektoru, pripazite da ih ne blokirate, a projektor uvijek postavite na čvrstu, ravnu površinu.



- Pazite da u projektor ne uđu strana tijela, npr. komadići papira.



- Oko projekتورa mora postojati odgovarajući razmak (30 cm ili više).

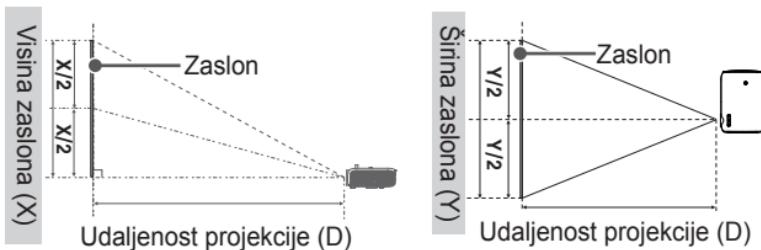


- Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć, hladan ili vlažan.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto na kojemu će privlačiti prašinu.
  - To može uzrokovati požar.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektoru. Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Projektor je proizведен pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako se nalazi u prostoru koji je osvjetljen žaruljama s električnom predspojnom napravom ili fluorescentnim žaruljama koje emitiraju tri valne duljine. Žarulje zamijenite modelom koji udovoljava međunarodnim standardima kako bi daljinski upravljač nastavio normalno raditi.
- Kako biste projektor postavili na strop, na projektor pomoću M4 x 8 mm vijaka pričvrstite stropni nosač.

## Udaljenost projekcije prema veličini zaslona

- 1** Projektor postavite na čvrstu vodoravnu površinu zajedno s računalom ili izvorom audiosignala ili videosignalna.
- 2** Projektor postavite na odgovarajuću udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektora i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
- 3** Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, projicirana slika bit će izobličena. Kako biste ispravili izobličenje, koristite funkciju Keystone (Korigiranje kuta).  
(Pogledajte stranicu 33.)
- 4** Ukopčajte kabele napajanja projektora i povezanog uređaja u zidnu utičnicu.

**Omjer uspravne projekcije: 100 %**



Zaslon 16:10			
Veličina zaslona (mm)	Širina zaslona (Y) (mm)	Visina zaslona (X) (mm)	Udaljenost projekcije (D) (mm)
635	539	337	748
762	646	404	902
889	754	471	1056
1016	862	538	1210
1143	969	606	1366
1270	1077	673	1520
1397	1185	741	1674
1524	1292	808	1828
1651	1400	875	1983
1778	1508	943	2137
1905	1615	1010	2291
2032	1723	1077	2445
2159	1831	1145	2601
2286	1938	1212	2755
2413	2046	1279	2909
2540	2154	1347	3063

## Kako postaviti projektor na stalak

- Ovaj projektor možete postaviti pomoću stalaka za kameru.
- Kao što je prikazano u nastavku, projektor možete postaviti na stalak za kameru.
- Za stabilizaciju stalaka preporučamo korištenje vijka za učvršćivanje standardne dužine od 4,5 mm ili kraći. Maksimalna dopuštena dužina vijka za učvršćivanje iznosi 5,5 mm. (Duži vijci mogu oštetiti projektor.)



### OPREZ

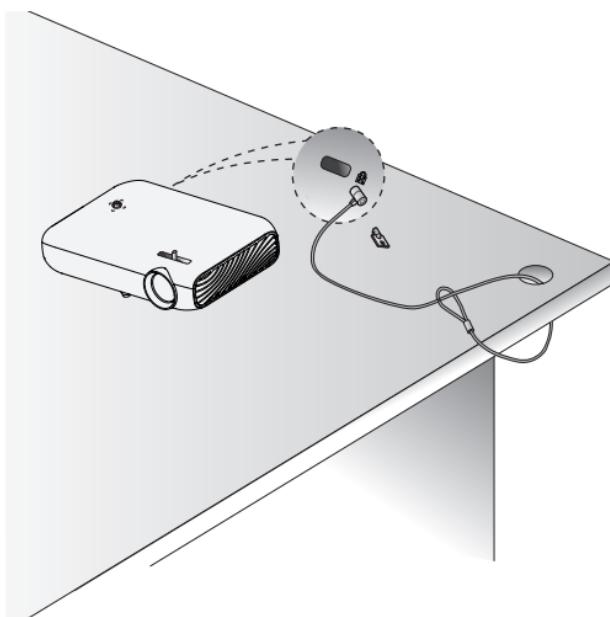
- Ako koristite stalak, pripazite da na njega ne primjenjujete dodatnu silu. To može oštetiti projektor.
- Stalak nemojte stavljati na nestabilnu površinu.
- Svakako koristite stalak najmanje nosivosti od 3 kg.
- Da biste projektor sigurno koristili, postavite noge stalaka što je šire i stabilnije moguće i sigurno pričvrstite projektor na stalak.

## Sigurnosni sustav Kensington

- Ovaj projektor ima priključak za sigurnosni standard Kensington, kao mehanizam protiv krađe. Priključite kabel za sigurnosni sustav tvrtke Kensington kao što je prikazano ispod.
- Detaljne upute za instalaciju i korištenje sigurnosnog sustava tvrtke Kensington potražite u korisničkom vodiču koji se isporučuje sa sigurnosnim sustavom tvrtke Kensington.
- Sigurnosni sustav tvrtke Kensington dodatna je oprema.
- Što je Kensington?

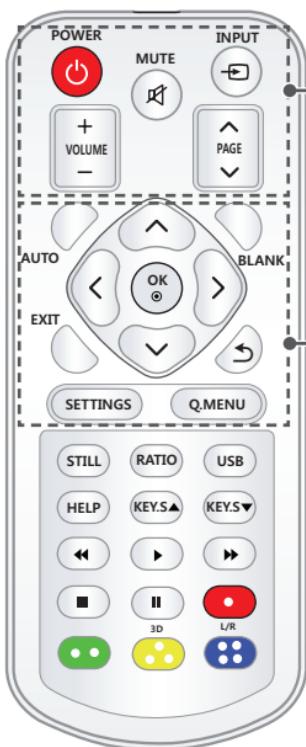
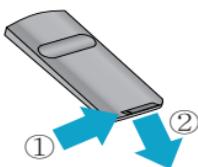
Kensington je tvrtka koja nudi sigurnosne sustave za prijenosna računala i druge elektroničke uređaje.

Web-mjesto: <http://www.kensington.com>



# DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac odjeljka za baterije na stražnjoj strani daljinskog upravljača i umetnite baterije (vrsta baterija naznačena je u odjeljku za baterije) tako da polovi  $\oplus$  budu okrenuti u odgovarajućem smjeru. Koristite nove baterije.



## POWER

Uključivanje/isključivanje projektorra.

## MUTE

Isključivanje zvuka projektorra.

## INPUT

Promjena izvora ulaznog signala.

## VOLUME +, -

Podešavanje glasnoće.

## PAGE

Prelazak na prethodnu/sljedeću stranicu.

## AUTO

Automatsko podešavanje RGB prikaza s računala.

## Gumbi za gore / dolje / lijevo / desno

Postavljanje funkcije ili pomicanje pokazivača.

## OK

Provjera trenutnog načina rada i spremanje promjena funkcije.

## BLANK

Pričvremeni prikaz praznog zaslona.

## EXIT

Izlaz iz izbornika.

## 

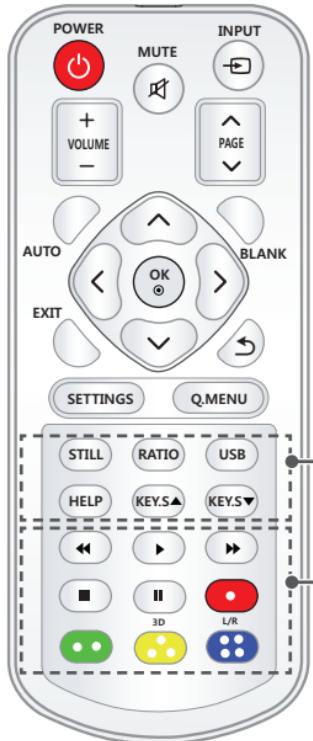
Povratak na prethodnu razinu.

## SETTINGS

Otvaranje ili zatvaranje izbornika Postavke.

## Q.MENU

Pristup brzom izborniku.

**STILL**

Zamrzavanje pokretnih slika.  
(Dostupno u svim načinima rada osim USB.)

**RATIO**

Pritisakom na gumb mijenja se omjer dužine i visine zaslona.

**USB**

Pristup USB načinu rada.

**HELP**

Omogućavanje automatske dijagnoze.

**KEY.S ▲, ▼**

Podešavanje funkcije Korigiranje kuta.

**Gumbi za upravljanje reprodukcijom**

Upravljanje reprodukcijom sadržaja izbornika **MOJI MEDIJI**.

**Gumbi u bojama**

Postavljanje detaljnih postavki ili pokreta za svaki izbornik.

**3D**

3D prikaz.

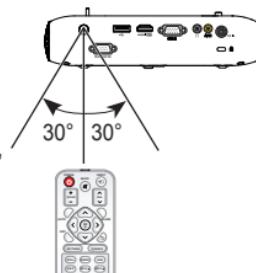
**L/R**

Prebacivanje lijevo/desno u 3D načinu rada.



## NAPOMENA

- Optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je do 6 metara (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Ako je u stražnji priključak priključen kabel, optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je do 3 metra (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Za neometan rad nemojte blokirati IC prijemnik.
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, pripazite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gume na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.



# KORIŠTENJE PROJEKTORA

## Gledanje slike s projektor-a

### Uključivanje projektor-a

Prikaz izbornika na zaslonu u ovom korisničkom priručniku služi kao primjer koji korisnicima pomaže u razumijevanju rukovanja proizvodom i može se razlikovati od stvarnog zaslona.

- 1 Ispravno ukopčajte kabel za napajanje.
- 2 Pričekajte trenutak, a zatim pritisnite gumb **POWER** na daljinskom upravljaču ili upravljački gumb.
- 3 Na zaslonu Odabir jezika odaberite željeni jezik.
- 4 Na zaslonu **Postavke načina rada** odaberite željeni način rada.



\* **Rad u trgovini** koristi se za izložbene proizvode u trgovini. Način slike nakon određenog se vremena automatski ponovno postavlja. Za korištenje uređaja kod kuće možete odabrati **Standardni** način.

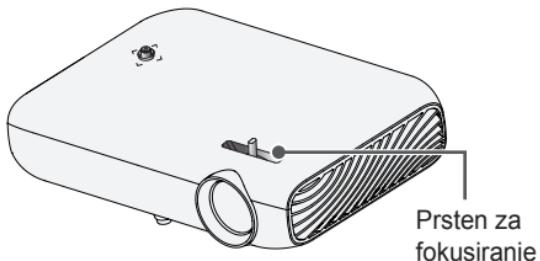
- 5 Ulazni signal odaberite pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču.

## Fokus slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.

Podesite fokus slike zakretanjem prstena za fokusiranje prema lijevo ili desno.

Uredaj se ne smije pomicati prilikom podešavanja fokusa.



## Prikaz projektorem

- 1** Dok je projektor u stanju mirovanja, pritisnite gumb **POWER** kako biste ga uključili.
- 2** Pomoću gumba **INPUT** odaberite željeni ulazni signal.
- 3** Tijekom gledanja projektorem možete upravljati pomoću sljedećih gumba.

Gumb	Opis
<b>VOLUME +, -</b>	Podešavanje glasnoće.
<b>MUTE</b>	Isključivanje svih zvukova.
<b>Q.MENU</b>	Pristup brzom izborniku.
<b>RATIO</b>	Promjena veličine slike.
<b>KEY.S ▲, ▼</b>	Korekcija kuta.

- 4** Kako biste isključili projektor, pritisnite gumb **POWER**.

## Dodatne opcije

### Podešavanje formata slike

Promijenite veličinu slike u optimalnu pritiskom gumba **RATIO** za vrijeme korištenja projektor-a.



#### NAPOMENA

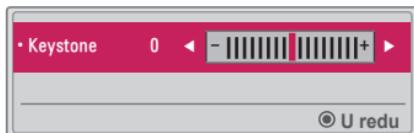
- Dostupna veličina slike može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu.
- Možete koristiti i gume **Q.MENU** ili **SETTINGS**.

Izbornik	Opis
<b>16:9</b>	Promjena veličine slike na format 16:9.
<b>Puni ekran</b>	Prikaz preko čitavog zaslona, bez obzira na format slike.
<b>Automatski</b>	Videozapis se prikazuje u izvornoj veličini, bez uklanjanja rubnih dijelova slike. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ako odaberete funkciju <b>Automatski</b>, možda ćete uočiti šum slike na rubu ili rubovima zaslona.</li> </ul>
<b>Original</b>	Prikaz slike u istom formatu kao izvorna slika.
<b>4:3</b>	Vraćanje slike na raniji format 4:3.
<b>Zumiranje</b>	Prilagodba veličine slike širini zaslona. Vrh i dno slike možda će biti odrezano. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritisnite &lt; ili &gt; za povećanje ili smanjenje slike.</li> <li>• Pritisnite ▲ ili ▼ za pomicanje slike.</li> </ul>
<b>Kino zumiranje 1</b>	Formatiranje slike na kinematografski omjer 2,35:1. Kreće se od 1 do 16. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritisnite &lt; ili &gt; za povećanje ili smanjenje slike.</li> <li>• Pritisnite ▲ ili ▼ za pomicanje slike.</li> <li>• Ako sliku povećate ili smanjite, možda će se izobličiti.</li> </ul>

## Korištenje funkcije Korigiranje kuta

Kako biste spriječili trapezoidni oblik slike na zaslonu, opcija **Keystone** omogućava prilagodbu širine gornjeg i donjeg dijela slike ako projektor nije postavljen pod pravim kutom u odnosu na zaslon.

Budući da funkcija **Keystone** može dovesti do lošije kvalitete zaslonskog prikaza, koristite je isključivo u slučajevima kada projektor ne možete postaviti pod optimalnim kutom.



- 1** Pritisnite **KEY.S ▲ ili KEY.S ▼** za podešavanje slike.
  - Funkciju **Keystone** možete postaviti od **-40** do **40**.
- 2** Nakon dovršetka pritisnite gumb **OK**.

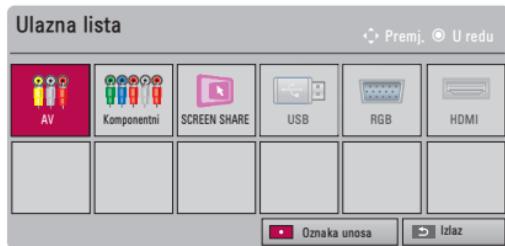
## Promjena ulaznog uređaja

### Odabir vanjskog ulaza

Odabir vanjskog ulaza.

Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda.

- Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
  - Najprije se prikazuju povezani ulazi. Međutim, ulazi **AV** / **Komponentni** / **SCREEN SHARE** uvek su aktivni.
- Odaberite ulazni signal pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču kako biste povezali projektor sa željenim ulazom. Možete koristiti gumb < ili > za odabir izvora ulaznog signala.



### Odabir oznake ulaza

Prikaz koji su uređaji priključeni na koji ulazni priključak.



- 1 Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
- 2 Pritisnite **crveni** gumb.
- 3 Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  prijeđite na jedan od izvora ulaznog signala.
- 4 Pomoću gumba  $<$  ili  $>$  odaberite jednu od oznaka unosa.

## Funkcija ispune

### Korištenje funkcije ispune

Ova funkcija može biti učinkovita ako želite privući pažnju tijekom sastanka ili predavanja.

- 1** Pritisnite gumb **BLANK** i zaslon će ispuniti boja pozadine. Boju pozadine možete promjeniti prateći upute u odjeljku Odabir prazne slike.
- 2** Pritisnite bilo koji gumb kako biste poništili funkciju ispune. Za privremenu ispunu zaslona pritisnite gumb **BLANK** na daljinskom upravljaču. Dok projektor radi, nemojte blokirati leću nekim predmetom. Mogla bi se pregrijati, izobličiti, čak i zapaliti.

### Odabir prazne slike

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  odaberite funkciju **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  odaberite funkciju **Prazna slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  prijeđite na željenu postavku ili opciju i pritisnite gumb **OK**.

## Korištenje brzog izbornika

Možete prilagoditi često korištene izbornike.

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite izbornik i pritisnite gumb **OK**.

Izbornik	Opis
<b>Format slike</b>	Promjena veličine slike.
<b>Način rada PJT</b>	Ovom funkcijom projicirana je slika okrenuta naopako ili se zrcali po okomitoj osi.
<b>Način slike</b>	Promjena načina slike.
<b>Način zvuka</b>	Postavljanje načina rada zvuka.
<b>Vrijeme gašenja</b>	Postavljanje projektora na isključivanje u određeno vrijeme.
<b>Clear Voice II</b>	Za ošttriji i jasniji zvuk iz projektor-a.
<b>Ušteda energije</b>	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
<b>USB uređaj</b>	Omogućuje isključivanje povezanog USB uređaja na siguran način. (Izbornik se prikazuje samo ako je USB uređaj priključen.)

- 3** Pomoću gumba **Λ** ili **∨** pomičite se kroz sljedeće izbornike.

# ZABAVA

## Korištenje funkcije SCREEN SHARE

- 1** Postavite vanjski ulaz projektora na **SCREEN SHARE**.
- 2** Omogućite funkciju SCREEN SHARE na uređaju koji želite povezati.
- 3** Povežite projektor s popisa rezultata na uređaju koji želite povezati.  
(Ako projektor povezujete s prijenosnim računalom, unesite PIN kod prikazan na zaslonu. Zahtjev za unosom PIN koda prikazat će se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 4** Ako željeni uređaj prihvata zahtjev, pokrenut će se funkcija SCREEN SHARE.



### OPREZ

- Sustavi Windows 7/8/8.1 kompatibilni su s funkcijom SCREEN SHARE. Međutim, druge verzije sustava Windows i neki drugi operacijski sustavi možda nisu kompatibilni s funkcijom SCREEN SHARE.
- LG Android uređaji s verzijama operacijskog sustava Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat i Lollipop provjereno su kompatibilni.
- Prilikom povezivanja pomoću funkcije SCREEN SHARE uređaj postavite u blizinu projektoru.
- Brzina odziva i kvaliteta slike može se razlikovati ovisno o okruženju korisnika.
- Više informacija o uređaju koji želite povezati potražite u korisničkom priručniku.
- Kod određenih prijenosnih računala sa sustavom Windows 8.1 mogu se pojaviti poteškoće prilikom ponovnog povezivanja putem bežične mreže. Ako se to dogodi, preporučujemo da izbrišete registrirani uređaj i ponovno ga povežete s projektorom.

## Postavljanje Bluetooth veze na projektoru

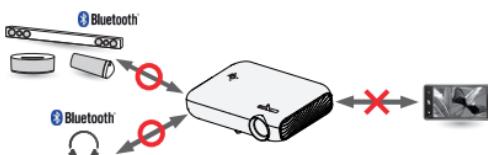
Ova se opcija koristi kad se za izlaz zvuka iz projektoru koriste Bluetooth audiouređaji.

- Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **SETTINGS** i postavite **Bluetooth** na vrijednost **Uključeno** u izborniku **BEŽIČNA VEZA**.



### NAPOMENA

- Sljedeći se uređaji mogu povezati: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS- 730, LG HBS-800 (modeli dostupni za kupnju mogu se razlikovati ovisno o regiji.)
- Proizvodi drugih proizvođača možda nisu kompatibilni.
- Glasnoću priključenog uređaja možete podešiti pomoću daljinskog upravljača.
- Ako uređaj neuspješno pokušate povezati bežičnom vezom, provjerite je li uređaj priključen na napajanje i radi li Bluetooth audiouređaj ispravno.
- Ako je **Bluetooth** veza uključena, projektor će se nakon uključivanja automatski povezati s posljednjim povezanim Bluetooth uređajem. (Provjerite i je li posljednji povezani Bluetooth uređaj uključen.)
- Ovaj projektor ne podržava funkciju LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom). Kako biste mogli koristiti uređaje koji podržavaju značajku LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom), upotrijebite općeniti Bluetooth način rada umjesto načina LG TV.
- Pomoću funkcije Bluetooth uređaj se povezuje s Bluetooth zvučnicima ili Bluetooth slušalicama. Uređaj pomoću funkcije Bluetooth ne možete povezati s mobilnim telefonom.



## Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje

Prijeđite na **SETTINGS** → **BEŽIČNA VEZA** → Traži uređaj kako biste pronašli Bluetooth audiouređaje u blizini i povezali projektor s pronađenim uređajem. (Ako naziv uređaja sadrži više od 20 znakova, prikazat će se samo prvih 20 znakova.)

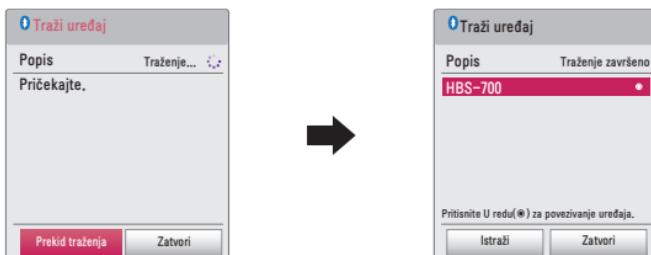
### 1 Postavite Bluetooth uređaj u način za uparivanje i odaberite **Traži uređaj**.

- Odaberite **Prekid traženja** kako biste vidjeli uređaje pronađene do tog trenutka.
- Ako uređaj nije pronađen, provjerite je li uređaj uključen i u načinu za uparivanje.
- Vrijeme potrebno za pronalazak uređaja može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



\* Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda. (ovisno o modelu)

- 2** Kad je pretraživanje dovršeno, možete odabratи Bluetooth uređaj i s njim se povezati.
- Postupak povezivanja možete odmah zaustaviti odabirom gumba **Prekid traženja**.
  - Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



- 3** Kad je Bluetooth uređaj povezan, putem njega ćete čuti zvuk iz projektorija.
- Povezani Bluetooth uređaj automatski će se dodati na **Popis registriranih uređaja**. Kad je uređaj registriran, povezivanje s Bluetooth uređajem može se jednostavno uspostaviti odabirom tog uređaja u prozoru **Popis registriranih uređaja**, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.
  - Povezani uređaji mogu se odspojiti jedino odabirom izbornika **SETTINGS → BEŽIČNA VEZA → Popis registriranih uređaja**.

## Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja s Popis registriranih uređaja

Ako odaberete **SETTINGS** → **BEŽIČNA VEZA** → **Popis registriranih uređaja** u prozoru će biti prikazani Bluetooth uređaji i to onim redoslijedom kojim su bili povezani s projektorom. Te uređaje jednostavno možete opet povezati s projektorom tako da ih odaberete, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.



### Povezivanje

U prozoru **Popis registriranih uređaja** odaberite Bluetooth uređaj s kojim se želite povezati.

- Registrirani Bluetooth uređaj automatski će se pokušati povezati ovisno o karakteristikama uređaja. (Dodatne informacije potražite u priručniku pojedinog Bluetooth uređaja.)
- Postupak povezivanja odmah možete zaustaviti odabirom gumba **Prekid**.
- Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.

### Prekidanje veze

Odaberite **Isključi** kako biste prekinuli vezu s uređajem.

- Možete prekinuti vezu samo s uređajem koji se nalazi u prozoru **Popis registriranih uređaja**.

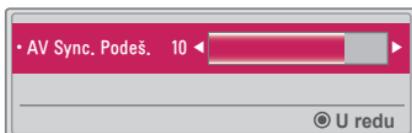
### Brisanje

Odaberite **Izbriši označeno** ili **Izbriši sve** kako biste izbrisali registrirane uređaje.

- **Izbriši označeno:** pritisnite **crveni** gumb u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali odabrane uređaje.
- **Izbriši sve:** odaberite **Izbriši sve** u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali sve registrirane uređaje.

### Podešavanje AV sinkronizacije

Kad je Bluetooth uređaj povezan, odaberite **SETTINGS** → **BEŽIČNA VEZA** → **AV Sync. Podeš.** kako biste podešili sinkronizaciju između videozapisa i zvuka na Bluetooth slušalicama.



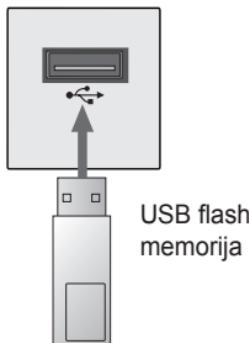
- Ova je značajka dostupna samo za povezane Bluetooth uređaje.
- Sinkronizacija zvuka može ovisiti o proizvođaču.
- Kad se prikazuje videozapis s priključenog USB pogona, opcija **AV Sync. Podeš.** također se može podešiti putem izbornika **Postavke zvuka..**

# MOJI MEDIJI

## Prije korištenja

### Povezivanje USB uređaja

Priklučite USB uređaj (vanjski tvrdi disk, USB memorija) u USB priključak na projektoru kako biste pomoću projektoru uživali u datotekama sadržaja pohranjenim na USB uređaju. Na USB uređaj ne možete zapisivati podatke niti ih brisati. USB flash memoriju povežite kao što je prikazano u nastavku.



### Isključivanje USB uređaja

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba < ili > priđite na **USB uređaj** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Odaberite USB uređaj koji želite isključiti. Prije isključivanja USB uređaja pričekajte potvrdu da je USB uređaj prestao s radom.



#### **NAPOMENA**

- Ako ga prerano izvadite, može doći do pogreške na projektoru ili USB uređaju za pohranu.
- Nakon što se USB uređaj odabrace za uklanjanje, više ga nije moguće pročitati. Izvadite USB uređaj za pohranu, a zatim ga ponovno priključite.

### Savjeti za korištenje USB uređaja

- Ako USB memorija ima ugrađen program za automatsko prepoznavanje ili koristi vlastiti upravljački program, možda neće funkcionirati.
- Neke USB memorije možda neće funkcionirati ili neće ispravno funkcionirati.
- Ako koristite produžni USB kabel, USB uređaj možda neće biti prepoznat ili neće ispravno funkcionirati.
- Koristite samo USB memorije koje su formatirane pomoću Windows FAT32 ili NTFS sustava datoteka.
- Za vanjske USB tvrde diskove preporučuje se korištenje uređaja s nominalnim naponom manjim od 5 V i nominalnom jačinom struje manjom od 500 mA.
- Preporučuje se korištenje USB čvorišta ili tvrdog diska s napajanjem. (Ako napajanje nije dostatno, USB uređaj za pohranu možda se neće ispravno prepoznati.)
- Preporučuje se korištenje USB flash memorija od 32 GB ili manje USB tvrdih diskova od 2 TB ili manje.
- Ako USB tvrdi disk s funkcijom uštede energije ne funkcioniра pravilno, isključite i ponovno uključite napajanje. Dodatne informacije potražite u korisničkom priručniku za USB tvrdi disk.
- Podaci na USB uređaju za pohranu mogu se oštetiti, stoga obavezno izradite sigurnosne kopije važnih datoteka na drugim uređajima. Korisnik je odgovoran za održavanje podataka; proizvođač ne snosi odgovornost u slučaju gubitka podataka.

## Korištenje opcije Moji mediji

- 1** Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Odaberite **MOJI MEDIJI**.

Odaberite željenu datoteku s popisa. Gledajte odabranu datoteku.

Određivanje postavki vezanih uz reprodukciju označavanjem ove opcije tijekom reprodukcije.

### Podržana datoteka za opciju Moji mediji

- Maksimalna brzina prijenosa podataka: 20 Mb/s (megabita u sekundi)
- Podržani formati vanjskih titlova: \*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX)
- Podržani formati internih titlova: SRT/ASS/SSA (podržava interne titlove koje generira DivX6)

### Podržani kodek za videozapise

Maksimum: 1920 x 1080 pri 30p (samo Motion JPEG 640 x 480 pri 30p)

Nastavak	Kodek	
.ASF .WMV	Videozapis	VC-1 napredni profil, VC-1 jednostavní i hlavní profily
	Zvuk	WMA Standard, WMA 9 Professional
.DIVX .AVI	Videozapis	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.MP4 .M4V .MOV	Videozapis	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Zvuk	AAC
.MKV	Videozapis	H.264/AVC
	Zvuk	HE-AAC, Dolby Digital
.TS .TRP .TP .MTS .M2TS	Videozapis	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.VOB	Videozapis	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.MPG .MPEG	Videozapis	MPEG-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II

**Podržane zvučne datoteke**

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
<b>MP3</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	32 Kb/s do 320 Kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	32 kHz do 48 kHz
<b>AC3</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	32 kb/s do 640 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
<b>MPEG</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	32 kb/s do 448 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	32 kHz do 48 kHz
<b>AAC, HEAAC</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	24 kb/s do 3844 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	8 kHz do 96 kHz
<b>CDDA</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	1,44 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	44,1 kHz
<b>LPCM</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	1,41 Mb/s do 9,6 Mb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	Više kanala: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

### Dostupna datoteka fotografije

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
<b>2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)</b>	Podržane vrste datoteka	SOF0: osnovno, SOF1: proširen slijed, SOF2: progresivno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Uobičajeno: 15360 (Š) x 8640 (V) Progresivno: 1920 (Š) x 1440 (V)
<b>3D (mpo)</b>	Podržane vrste datoteka	MPO
	Veličina slike	Omjer 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Omjer 3:2: 3648 x 2432
<b>BMP</b>	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 9600 (Š) x 6400 (V)
<b>PNG</b>	Podržane vrste datoteka	Prepleteno, neprepleteno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: prepleteno: 1200 (Š) x 800 (V) neprepleteno: 9600 (Š) x 6400 (V)

\* Prikaz datoteka u formatu BMP i PNG mogao bi biti sporiji od onih u formatu JPEG.

## Gledanje videozapisa

U prozoru **Popis filmova** prikazuje se popis filmova koji se nalaze na USB uređaju i koje možete gledati.

Upravljanje reprodukcijom i postavljanje opcija prilikom pregleda videozapisa.

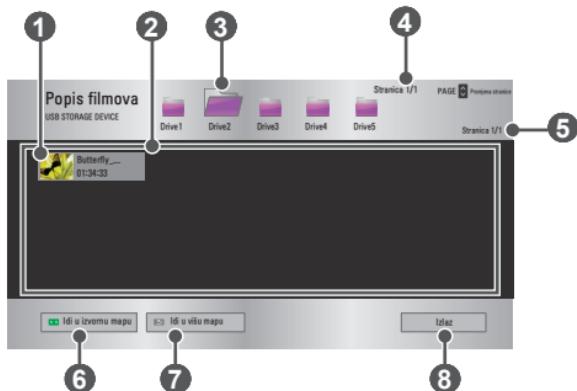
### Savjeti za reprodukciju videozapisa

- Neki korisnički titlovi možda neće ispravno funkcionirati.
- Datoteka videozapisa treba biti u istoj mapi kao datoteka titlova. Kako bi se titlovi prikazali ispravno, datoteka videozapisa mora imati isti naziv kao datoteka titlova.
- Ne podržavamo usmjeravanja koja sadrže GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Podržan je samo H.264/AVC profil razine 4.1 i niže.
- Nije podržana reprodukcija videodatoteka većih od 50 GB (gigabajta). Ograničenje veličine datoteke ovisi o okruženju kodiranja.
- DTS audiokodek nije podržan.

## Pregled popisa filmova

Možete reproducirati videozapis spremljen na povezanom uređaju.

- 1** Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb **USB**.
- 3** Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis filmova** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba **^**, **▼**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
<b>1</b>	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
<b>2</b>	Popis datoteka	
<b>3</b>	Prelazak na mapu više razine.	
<b>4</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
<b>5</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
<b>6</b>	Prelazak na mapu najviše razine.	
<b>7</b>	Prelazak na mapu više razine.	
<b>8</b>	Izlaz iz prikaza popisa filmova.	

**5** Upravljaljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
<>	Prikaz trenutnog položaja reprodukcije. Pomoću gumba < ili > možete se pomicati naprijed ili natrag.
■	Prekid reprodukcije i povratak na popis filmova.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijiskog reproduktora. Ako ne pritisnete nijedan gumb na daljinskom upravljaču 10 minuta nakon pauziranja, reprodukcija će se ponovo pokrenuti.
▶	Usporena reprodukcija videozapisa.
<>>	Pritiskom na ovaj gumb promijenit ćete brzinu reprodukcije: x2, x4, x8, x16, x32
eo	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
3D	Prijelaz na 3D zaslon.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. Pritisnite gumb OK da se ponovno prikaže.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom filmova.

### Opcije za popis filmova

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba **Λ** ili **∨** priđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba **Λ**, **∨**, **<** ili **>** podesite svaku opciju.

### Postavke reprodukcije videozapisa.

Stavka	Opis
<b>Veličina slike</b>	Odabir veličine zaslona za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Puni ekran:</b> datoteke se reproduciraju u načinu rada za prikaz preko cijelog zaslona u skladu s formatom slike videozapisa.</li> <li>• <b>Poč. veličina:</b> prikaz videozapisa u originalnom formatu.</li> </ul>
<b>Audio jezik</b>	Omogućava odabir željenog jezika kod datoteka s audiozapisima više jezika. Opcija neće biti dostupna ako datoteka sadrži audiozapis samo jednog jezika.
<b>Jezik podnaslova</b>	Podnaslovi se mogu uključiti ili isključiti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Jezik:</b> možete odabrati neki od dostupnih jezika.</li> <li>• <b>Kodna stranica:</b> možete odabrati skup znakova kojima se ispisuju podnaslovi. Prema zadanim postavkama podnaslovi se prikazuju na jeziku koji je konfiguriran u izborniku <b>OPCIJA 1 → Jezik(Language)</b>.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Sinkronizacija:</b> ako podnaslov nije sinkroniziran s pripadajućim videozapisom, možete prilagoditi brzinu kojom se pojavljuje u koracima od 0,5 sekundi.</li> <li>– <b>Položaj:</b> premještanje položaja podnaslova.</li> <li>– <b>Veličina:</b> promjena veličine fonta podnaslova.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Ponoviti</b>	Postavljanje funkcije ponavljanja na <b>Uključeno</b> ili <b>Isključeno</b> . Kada je isključena, sljedeća datoteka reproducirat će se automatski, ako je naziv datoteke sličan.

### Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (*Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 77.*)

### Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 84.*)

### Postavi 3D video

Možete postaviti 3D videozapis ili 2D videozapis.

### 3D postavka

Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. (*Pogledajte Postavke OPCIJA 1 na stranici 89.*)

### Registracija DivX koda

Provjera registracijskog kôda za DivX radi reprodukcije videozapisa zaštićenih DivX kôdom. Registrirajte se na <http://vod.divx.com>.

Pomoću registracijskog kôda možete posuditi ili kupiti filmove na stranici [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

- 1 Na izborniku Postavke prijeđite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.



- 2 Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  prijeđite na **Registracija** i pritisnite gumb **OK**.



- 3 Provjerite **Registracijski kod** za DivX.



#### NAPOMENA

- Posuđene/kupljene DivX datoteke ne mogu se reproducirati ako se upotrijebi DivX registracijski kôd drugog uređaja. Koristite samo onaj DivX registracijski kod koji je dodijeljen vašem uređaju.
- Konvertirane datoteke koje nisu u skladu s DivX Codec standardom možda se neće reproducirati ili se njihov zvuk neće ispravno reproducirati.

### Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za poništavanje registracije deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1** Na izborniku Postavke priđite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  priđite na **Poništavanje registracije** i pritisnite gumb **OK**.



- 3** Odaberite **Da**.



#### NAPOMENA

- Što je to DRM [Upravljanje digitalnim pravima]?
 

Tehnologije i usluge DRM štite interes i prava vlasnika autorskih prava tako da sprječavaju nezakonito korištenje ilegalnog sadržaja. Datoteke možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence na mreži ili drugim putem.

## Gledanje fotografija

Možete pregledavati fotografije spremljene na priključenom uređaju.

### Podržane slikovne datoteke

#### FOTOGRAFIJA (\*.JPEG)

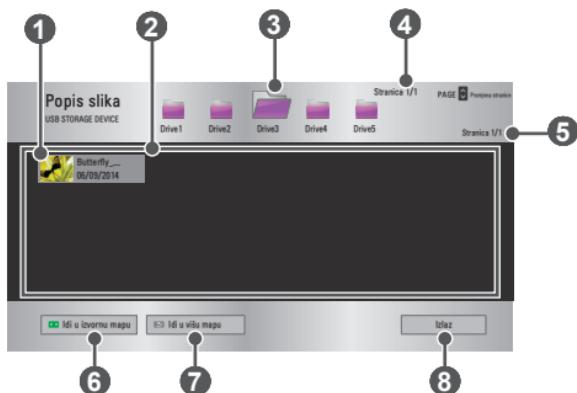
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku ikone.
- U slučaju neispravnih datoteka ili formata koji se ne mogu reproducirati prikazuje se poruka o pogrešci.
- Neispravne datoteke možda se neće ispravno prikazati.
- Za prikaz slika velike razlučivosti preko cijelog zaslona možda će biti potrebno neko vrijeme.

## Pregled popisa fotografija

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba < ili > odaberite **Popis slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , < ili > odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
6	Prelazak na mapu najviše razine.	
7	Prelazak na mapu više razine.	
8	Izlaz	

**5** Upravljaljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
◀ ▶	Odabir prethodne ili sljedeće fotografije.
Dijaprojekcija	Tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije. • Postavite <b>Brz. slajda</b> u izborniku <b>Opcija</b> → <b>Postavke pregleda slika..</b>
BGM	Tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini možete slušati glazbu. • Opciju <b>BGM</b> postavite u izborniku <b>Opcija</b> → <b>Postavke pregleda slika..</b>
↻	Zakretanje fotografija. • Zakretanje fotografija za 90°, 180°, 270° ili 360° u smjeru kazaljke na satu. • Fotografije ne možete zakretati ako im je širina veća od visine maksimalne podržane razlučivosti.
🔍	Prikaz fotografije u punoj ili originalnoj veličini. Za povećavanje slike pritisnite <b>plavi</b> gumb.
⚡	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
3D	Prijelaz na 3D zaslon.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje izbornika na zaslonu u punoj veličini. • Za prikaz izbornika pritisnite gumb <b>OK</b> na daljinskom upravljaču.
Izlaz	Zatvaranje pregleda slika preko cijelog zaslona.

### Opcije izbornika popisa slika

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  prijeđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podesite svaku opciju.

### Postavke pregleda slika.

Stavka	Opis
<b>Brz. slajda</b>	Odabir brzine dijaprojekcije.
<b>BGM</b>	Odabir mape s glazbom za pozadinsku glazbu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mapu s glazbom ne možete promijeniti dok svira pozadinska glazba.</li> <li>• Za pozadinsku glazbu možete odabrati samo mapu s istog uređaja.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Ponoviti</b>: odabir ponavljanja reprodukcije.</li> <li>– <b>Nasumično</b>: odabir nasumične reprodukcije.</li> </ul> </li> </ul>

### Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (*Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 77.*)

### Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 84.*)

### Postavi 3D video

Možete postaviti 3D sliku ili 2D sliku.

### 3D postavka

Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. (*Pogledajte Postavke OPCIJA 1 na stranici 89.*)

## **Slušanje glazbe**

Možete reproducirati zvučne datoteke koje su spremljene na povezanim uređaju.

### **Podržane zvučne datoteke**

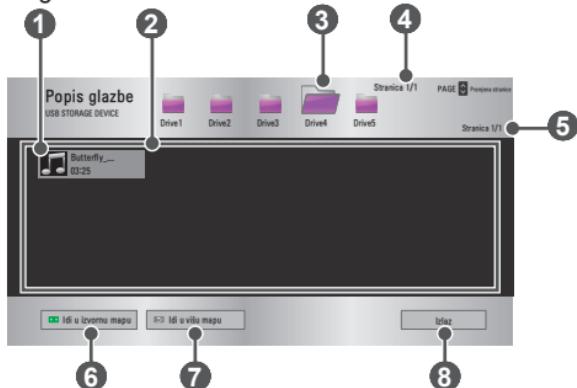
\*.MP3

Brzina prijenosa podataka 32 Kb/s do 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

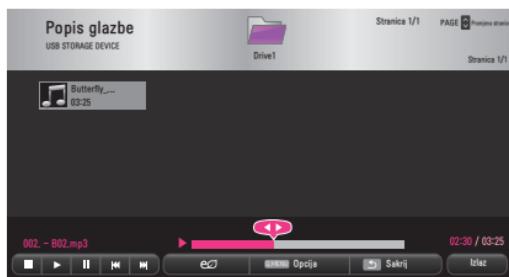
## Pregled popisa glazbe

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba **< ili >** odaberite **Popis glazbe** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba **Λ, Β, < ili >** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
<b>1</b>	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
<b>2</b>	Popis datoteka	
<b>3</b>	Prelazak na mapu više razine.	
<b>4</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
<b>5</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
<b>6</b>	Prelazak na mapu najviše razine.	
<b>7</b>	Prelazak na mapu više razine.	
<b>8</b>	Izlaz	

**5** Upravljaljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
◀▶	Promjena položaja reprodukcije.
■	Prekid reprodukcije.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijskog reproduktora.
◀▶◀▶	Reprodukcijska prethodna/sljedeće datoteke.
ez	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
Opcija	Postavljanje opcija za popis glazbe.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite gumb <b>OK</b> za prikaz trake za reprodukciju.</li> </ul>
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom glazbe.

**Opcije za popis glazbe**

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  priđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$  ,  $\vee$  ,  $<$  ili  $>$  podesite svaku opciju.

**Postavke reprodukcije zvuka.**

Stavka	Opis
<b>Ponoviti</b>	Odabir ponavljanja reprodukcije.
<b>Nasumično</b>	Odabir nasumične reprodukcije.

**Postavke zvuka.**

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 84.*)

## Pregled datoteke

Možete pregledati dokumente spremljene na povezanom uređaju.

### Podržani formati datoteka

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: verzije 97/2000/2002/2003/2007

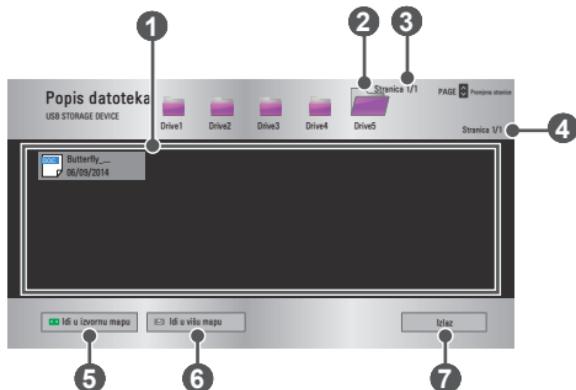
Adobe PDF: verzije 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: verzije 97/2000/2002/2005/2007

- Preglednik datoteka presložit će dokument pa bi mogao izgledati drugačije od prikaza na računalu.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost tijekom postupka preslagivanja može djelovati nižom.
- Ako je dokument velik ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamijenjeni drugim fontovima.
- Preglednik datoteka možda se neće otvoriti za dokumente sustava Office koji sadrže mnoga slika visoke razlučivosti. U tom slučaju smanjite veličinu slikovne datoteke, spremite je na USB uređaj za pohranu i ponovno pokrenite preglednik datoteka ili povežite računalo s projektorom i otvorite datoteku na računalu.

## Pretraživanje popisa datoteka

- 1** Priklučite USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb **USB**.
- 3** Pomoću gumba **< ili >** odaberite **Popis datoteka** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba **^ , V , < ili >** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis
<b>1</b>	Popis datoteka
<b>2</b>	Prelazak na mapu više razine.
<b>3</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama
<b>4</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama
<b>5</b>	Prelazak na mapu najviše razine.
<b>6</b>	Prelazak na mapu više razine.
<b>7</b>	Izlaz

**5** Upravljaljte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.

- Pritisnite **Početna stranica** i prikazat će se skočni prozor za odabir broja stranice. Unesite broj stranice kako biste prešli na željenu stranicu.
  - Pritisnite gumb **VOLUME +, -** kako biste povećali ili smanjili prikaz.
- Pritisnite gumb **OK**, a zatim pomoću gumba za **gore/dolje/lijevo/desno** prijeđite na opciju **Početna stranica** ili **Zumiranje**.



Stavka	Opis
<b>Početna stranica</b>	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću gumba za <b>gore/dolje/lijevo/desno</b> odaberite stranicu i pritisnite gumb <b>OK</b> .
<b>Zumiranje</b>	Povećavanje ili smanjenje dokumenta.
<b>Opcija</b>	Postavljanje opcija preglednika datoteka.
<b>Sakrij</b>	Skrivanje izbornika. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritisnite gumb <b>OK</b> da se ponovno prikaže.</li> </ul>
<b>Izlaz</b>	Povratak na zaslon preglednika datoteka.

### Opcije za popis datoteka

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba **↖ ↘ < >** podesite svaku opciju.

### Postavljanje opcije Preglednika datoteka

Stavka	Opis	
	<b>Uključeno</b>	Učitavanje i prikaz stranica jedne za drugom. Početno učitavanje traje kratko, ali prikazivanje stranica s velikom količinom sadržaja može biti usporeno.
<b>Učitavanje jedne stranice</b>	<b>Isključeno</b>	Učitavanje svih stranica datoteke u memoriju prije početka njihovog prikazivanja. Početno učitavanje je dugotrajno, ali je kretanje između stranica brzo nakon što se učitavanje dovrši. Ako je datoteka prevelika, učitavanje svih stranica možda neće uspjeti.
<b>Kvaliteta slike</b>	Možete postaviti kvalitetu slika uključenih u dokument. Za kvalitetu slike dostupne su ove tri postavke: Visoka, Srednja, Niska. Što je kvaliteta slike veća, to je vrijeme potrebno za prikaz duže.	
<b>Poravnavanje dokumenata</b>	Odabir početne metode poravnavanja dokumenta.	

Postavke prikaza datoteka su zadane pa zatvorite dokument koji je trenutno otvoren kako bi se promjene, ako ih ima, primijenile na novi dokument.

# 3D FUNKCIJA

3D tehnologija koristi drugačije kadrove za svako oko radi dodavanja dubine videozapisu.

## Tijekom gledanja 3D videozapisa



### UPOZORENJE

- Ako duže vrijeme gledate 3D videozapise ili slike iz prevelike blizine, mogao bi vam se pogoršati vid.
- Produljeno gledanje prikaza s projektoru ili igranje igara s 3D naočalama može uzrokovati vrtoglavicu ili zamor očiju.
- Osobe s kroničnim bolestima (epilepsijom, kardiovaskularnim bolestima, bolestima povezanim s krvnim tlakom, itd.), trudnice i osobe koje pate od bolesti kretanja ne bi trebale gledati 3D videozapise.
- Osobe koje imaju problema sa stereoskopskim vidom također bi trebale izbjegavati gledanje 3D videosadržaja. Gledanje 3D sadržaja može prouzročiti pojavu dvostrukе slike ili osjećaj nelagode u očima.
- Osobe koje boluju od strabizma, ambilopije ili astigmatizma mogle bi imati poteškoća u percepciji dubine slike i lako osjetiti zamor uslijed pojave dvostrukih slika ili drugih zdravstvenih poteškoća. Takvim se osobama preporučuje češće odmaranje od gledanja 3D sadržaja.
- Budući da 3D slika izgleda vrlo uvjerljivo, neke bi gledatelje mogla iznenaditi ili pretjerano uzbuditi.
- 3D sliku nemojte gledati blizu lomljivih predmeta ili predmeta koji se mogu lako srušiti.
- Pripazite da se ne ozlijedite jer bi se moglo dogoditi da se podsvjesno pokušavate odmaknuti od živopisne 3D slike.

**• Upozorenje o grčevima zbog osjetljivosti na svjetlo**

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome. Ako bilo tko iz vaše obitelji pati od epilepsije ili je doživio bilo kakav napadaj, prije gledanja 3D slike obratite se liječniku. Ako tijekom gledanja 3D videozapisa razvijete neki od sljedećih simptoma, odmah prestanite s gledanjem i odmorite se.
- Vrtoglavica, obrnut vid, titranje očiju ili mišića lica, nevoljni pokreti, grčenje, gubitak svijesti, zbumjenost, gubitak osjećaja za smjer ili mučnina. Ako simptomi ne nestanu, обратите se liječniku.
- Rizik od napadaja fotosenzitivne epilepsije možete smanjiti pridržavajući se sljedećih preventivnih mjera.
  - Odmorate se 5 do 15 minuta svakih sat vremena gledanja 3D slike.
  - Ako nemate istu dioptriju na oba oka, ispravite razliku prije gledanja 3D videozapisa.
  - Neka 3D videozapis bude ravno ispred vas u razini očiju.
  - Ako osjetite glavobolju, umor ili vrtoglavicu, trebate prestati gledati 3D sadržaj.
  - 3D sliku nemojte gledati dulje vremensko razdoblje ako ste umorni ili bolesni.

**⚠ OPREZ**

- Tijekom gledanja 3D videozapisa posebno treba paziti na djecu.

**Tijekom gledanja 3D videozapisa**

- Djeca mlađa od 5 godina ne bi smjela gledati 3D videozapise. To bi moglo negativno utjecati na razvoj njihovih očiju.
- Djeci mlađoj od 10 godina još uvijek se razvija vid pa mogu imati izraženu sklonost dodirivanju zaslona ili skakanja prema zaslonu. Preporučuje se da djeca budu pod nadzorom odrasle osobe.
- Budući da djeca imaju veći razmak između očiju nego odrasli, djeca primjećuju veću razliku između slika u svakom oku. Stoga čak i tijekom gledanja istog 3D videozapisa djeca mogu imati veću percepciju dubine nego odrasli.
- Djeca mlađa od 19 godina mogu biti osjetljiva na svjetlosne stimulacije 3D sadržaja. Ne preporučuje se prekomjerno gledanje dok ste umorni.
- Starije osobe mogu imati smanjenu percepciju dubine u odnosu na mlađe osobe. Videozapis nemojte gledati na daljini manjoj od preporučene.
- 3D zapis gledajte iz optimalnog kuta gledanja i udaljenosti.
- Ako se nalazite izvan optimalnog kuta gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći vidjeti 3D zapis. 3D zapis ne možete gledati iz ležećeg položaja.
- Nakon uključivanja projektor-a, a tijekom njegovog pokretanja, možda ćete uočiti preklapanje lijevih i desnih slika. Optimizacija slike može potrajati.
- Nakon što odvratite pogled od zaslona i zatim ponovno pogledate 3D sliku, možda će trebati neko vrijeme da 3D slika ponovno poprimi očekivan izgled.
- Slika bi mogla lagano treperiti dok gledate 3D sliku pod fluorescentnim osvjetljenjem s 3 valne duljine (50 Hz do 60 Hz) ili u blizini prozora. U tom slučaju preporučamo zaklanjanje sunčevog svjetla zavjesom i prigušivanje rasvjete.
- 3D naočale moraju biti DLP-LINK (DLP Ready).
- Možda nećete moći gledati 3D sliku ako postoji prepreka između projektor-a i 3D naočala.
- 3D projektor postavite što je dalje moguće od svih drugih uređaja.
- Ako se u budućnosti pojavi standard za 3D emitiranje koji ovaj projektor neće podržavati, možda ćete morati kupiti dodatni uređaj kao što je set-top box uređaj.

**Kad koristite 3D naočale, imajte na umu sljedeće.**

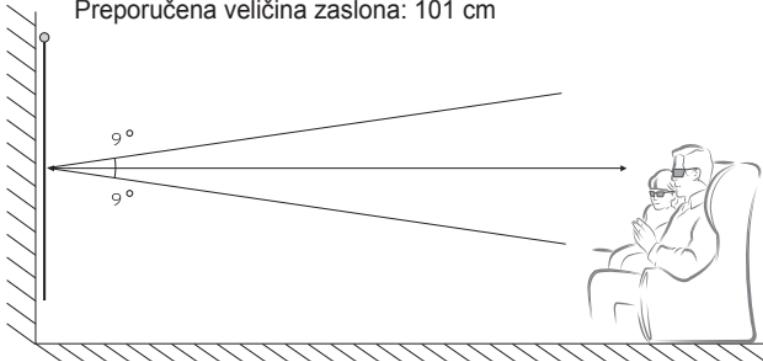
- 3D naočale nemojte koristiti kao naočale s dioptrijom, naočale za sunce ili zaštitne naočale.
  - To može uzrokovati ozljede.
- 3D naočale nemojte spremati na vrlo visokim ili niskim temperaturama. To može deformirati naočale. Nemojte koristiti deformirane naočale.
- Pazite da vam 3D naočale ne padnu te da njima ne lupite o drugi predmet.
  - To može uzrokovati kvar.
- Leće na 3D naočalama vrlo se lako mogu ogrebatи. Čistite ih mekanom tkaninom.
- Strane čestice na tkanini mogu oštetiti naočale.
- Po 3D naočalama nemojte grepsti oštrim predmetima niti ih čistiti kemikalijama. Ako se leće ogrebu, 3D slika možda neće izgledati ispravno.

## Zahtjevi za gledanje 3D slike

\* Optimalan kut gledanja: gornji/donji/lijevi/desni 9°

Preporučena udaljenost za gledanje: 3 m

Preporučena veličina zaslona: 101 cm



\* U pravilu, 3D videozapise trebali biste gledati u zatamnjenoj prostoriji.



### NAPOMENA

- Na usklađivanje s DLP-LINK naočalama utječe intenzitet svjetlosti koja se odbija od zaslona. Stoga usklađivanje s DLP-LINK naočalama neće funkcionirati ako svjetlost koja se odbija od zaslona nije dovoljno intenzivna, npr. ako je okruženje izrazito svijetlo, zaslon veoma velik ili je aktiviran način rada za maksimalnu uštedu energije.
- Neki izbornici možda neće biti dostupni tijekom reprodukcije 3D videozapisa.
- 3D videozapis možete gledati tek nakon što na projektoru odaberete opciju 3D videoformat.

## Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala

- 1** Dok gledate 3D sliku s projektorom, pritisnite gumb na naočalama.
- 2** Nakon što pritisnete gumb, naočale će treperiti tijekom sinkronizacije s 3D slikom. (Treperenje je svojstveno DLP-LINK naočalama. Na drugim naočalama pojava bi se mogla manifestirati drugačije.)
- 3** U slučaju treperenja naočala ili problema tijekom gledanja 3D zapisa, prvo isključite svjetla kako biste zamračili prostoriju. Ako imate upite u vezi s naočalama, obratite se prodavaču projektor-a.

## Pregledavanje 3D slike

3D je tehnologija koja koristi sitne razlike u gledanju lijevim i desnim okom kako bi projicirana slika izgledala trodimenzionalno, kao u stvarnom životu.

- 1** Reproducirajte videozapis snimljen u 3D formatu.
  - 2** Pritisnite gumb **3D** kako biste aktivirali 3D reprodukciju.
  - 3** Uključite 3D naočale i stavite ih.
  - 4** Prilikom gledanja 3D slike pritisnite gumb **3D** na daljinskom upravljaču kako biste prekinuli gledanje 3D slike.
  - 5** Pritisnite gumb **L/R** za promjenu smjera prikazivanja slike. Odaberite zaslon s boljom kvalitetom 3D slike.
    - Ako tijekom prikaza pritisnete gumb **3D**, slika će se vratiti na 2D format.
- \* Ovisno o ulaznom signalu, može biti dostupna različita vrsta 3D prikaza.

## Podržani 3D način rada

	Signal	Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Stapanje kadrova
			75	50	Stapanje kadrova
			45	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			37,5	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			28,125	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Stapanje kadrova
			67,5	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje, Slijedni prikaz pojedinačnih kadrova
			27	24	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			33,7	30	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			28,125	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje, Slijedni prikaz pojedinačnih kadrova

	Signal	Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
<b>USB</b>	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Jedno pokraj drugog, Gore i dolje, MPO, JPS (fotografije)
<b>RGB</b>	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje

# PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

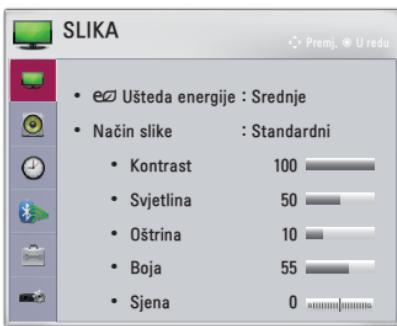
## POSTAVKE

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  odaberite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

Izbornik	Opis
<b>SLIKA</b>	Prilagodba kvalitete slike za optimalni prikaz.
<b>ZVUK</b>	Prilagodba kvalitete zvuka i glasnoće.
<b>VRIJEME</b>	Postavljanje postavki vremena.
<b>BEŽIČNA VEZA</b>	Značajke povezane s bežičnim povezivanjem.
<b>OPCIJA 1</b>	Prilagodba općih postavki.
<b>OPCIJA 2</b>	Prilagodba postavki projektor-a.
<b>ULAZ</b>	Odabir željenog izvora ulaznog signala.
<b>MOJI MEDIJI</b>	Pristup fotografijama, glazbi, filmovima i dokumentima.

## Postavke SLIKA

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba **↖ ↘ < >** odaberite izbornik **SLIKA** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba **↖ ↘ < >** postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb **↶**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki slike.

Izbornik	Opis	
<b>Ušteda energije</b>	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.	
	<b>Način rada</b>	
	<b>Minimum/Srednje/Maksimum</b>	Primjenjuje prethodno postavljeni način <b>Ušteda energije</b> .

Izbornik	Opis	
<b>Način slike</b>	Odabir načina slike optimiziran za prostor u kojem se nalazi gledanje okoline ili program. Za svaki način rada možete prilagoditi i napredne opcije.	
	<b>Način rada</b>	
	<b>Jasni</b>	Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa. Pojačavanje kontrasta, svjetline i oštchine za dobivanje jasnih slika.
	<b>Standardni</b>	Prikaz slika uz standardnu razinu kontrasta, svjetline i oštchine.
	<b>Kino</b>	Optimizacija prikaza za film.
	<b>Sport</b>	Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamičke dinamike akcijskih radnji.
	<b>Igra</b>	Optimizacija prikaza za igranje igara na zaslonima s brzim pokretima.
	<b>Stručna1/ Stručna2</b>	Izbornik za podešavanje kvalitete slike koji omogućuje stručnjacima i amaterima gledanje najbolje slike na projektoru. – <b>Stručni</b> način rada namijenjen je stručnjacima za precizno podešavanje pomoću posebne slike. Za uobičajene slike učinak možda neće biti tako jasan.
<b>Kontrast</b>	Podešavanje razlike između svijetlih i tamnih dijelova zaslona.	
<b>Svjetlina</b>	Podešava ukupnu svjetlinu zaslona.	
<b>Oštrina</b>	Podešavanje oštrine granica između svijetlih i tamnih dijelova slike. Vodoravna i okomita oština dostupne su isključivo u načinima rada <b>Stručna1/Stručna2</b> .	
<b>Boja</b>	Prilagodba jakosti svih boja.	
<b>Sjena</b>	Prilagodba ravnoteže između crvene i zelene.	
<b>Napredno upravljanje</b>	Prilagodba naprednih postavki.	
<b>Opcija slike</b>	Postavljanje dodatnih postavki.	

Izbornik	Opis
Vrać. post. slike	Vraćanje vrijednosti koje je mijenjao korisnik na početne vrijednosti. Svi načini slike vraćaju se na početne postavke. Odaberite način slike koji želite vratiti.
Format slike	Promjena veličine slike.
Ekran	Prilagodba kvalitete prikaza za RGB ulaz.
	<b>Opcija</b>
	<p><b>Razlučivost</b> Dostupne su razlučivosti sa 768 (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz) i 1050 točaka (1400 x 1050 / 1680 x 1050, 60 Hz).</p>
	<p><b>Auto. konfig.</b> Optimizacija kvalitete prikaza automatskim kalibriranjem vodoravne širine i podrhtavanja slike koje uzrokuje kolizija između internih postavki projektor-a i različitih grafičkih signala računala.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Možete koristiti i gumb <b>AUTO</b> na daljinskom upravljaču.</li> </ul>
	<b>Položaj</b> Pomiče sliku gore/dolje/lijevo/desno.
	<b>Veličina</b> Promjena veličine zaslonskog prikaza.
	<b>Faza</b> Pročišćavanje slike uklanjanjem vodoravnih smetnji.
	<b>Vraćanje postavki</b> Vraćanje svih postavki na tvornički zadane.

**Napredno upravljanje**

Izbornik	Opis
<b>Dinamički Kontrast</b>	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
<b>Dinamička Boja</b>	Podešavanje boja na boje koje izgledaju prirodnije.
<b>Skala boja</b>	Odabir raspona boja koji se može prikazati. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standardni:</b> prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona.</li> <li>• <b>Široko:</b> prikaz bogatijih boja.</li> </ul>
<b>Boja kože</b>	Spektar boje kože može se zasebno postaviti kako bi korisnik sam definirao boju kože.
<b>Boja neba</b>	Boju neba moguće je odvojeno namjestiti.
<b>Boja trave</b>	Spektar prirodne zelene boje (livade, brda, itd.) moguće je odvojeno namjestiti.
<b>Gama</b>	Postavljanje krivulje gradacije prema odnosu izlaznog i ulaznog signala slike.

\* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

### Stručna kontrola

Izbornik	Opis
Dinamički kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Standardni:</b> prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona.</li><li>• <b>Široko:</b> prikaz bogatijih boja.</li></ul>
Naglašavanje rubova	Rubove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.
Filtar boja	Filtriranje određenog spektra u RGB bojama kako bi se detaljno prilagodila zasićenost boja i nijanse.
Top. boje	<p>U načinu rada <b>Stručni</b> možete podešiti opcije svakog od načina rada.</p> <p><b>Gama:</b> odaberite <b>1.9</b>, <b>2.2</b> ili <b>2.4</b>.</p> <p><b>a. Metoda: 2 točke</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Uzorak:</b> Unutarnje, Vanjsko</li> <li>– <b>Točke:</b> Niski, Visoko</li> <li>– <b>Crvena/Zelena/Plava:</b> raspon podešavanja za svaku boju kreće se od <b>-50</b> do <b>+50</b>.</li> <li>– <b>Primjeni na sve ulaze:</b> vrijednosti opcije <b>Top. boje</b> primjenjuju se na sve načine ulaza.</li> </ul> <p><b>b. Metoda: 20 točaka IRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Uzorak:</b> Unutarnje, Vanjsko</li> <li>– <b>IRE</b> (Institute of Radio Engineers) jedinica je za prikaz veličine videosignala i može se postaviti na vrijednosti <b>5, 10, 15, ... 100</b>. Svaku postavku možete precizno postaviti kao što je prikazano u nastavku.</li> <li>– <b>Osvjetljenje:</b> raspon podešavanja iznosi od <b>50</b> do <b>500</b>.</li> <li>– <b>Crvena/Zelena/Plava:</b> raspon podešavanja iznosi od <b>-50</b> do <b>+50</b>.</li> <li>– <b>Primjeni na sve ulaze:</b> vrijednosti opcije <b>Top. boje</b> primjenjuju se na sve načine ulaza.</li> </ul>

Izbornik	Opis
Sustav upravljanja bojom	<p>Podešavanje boja: crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta. Omogućava stručno podešavanje nijanse pomoću testnog uzorka. Možete selektivno podesiti šest boja (crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta) bez utjecaja na druge boje. Možda nećete uočiti promjene boja na slici normalne kvalitete, čak niti nakon podešavanja.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Zasićenost Crvena/Zelena/Plava/Svjetlo plava/Ružičasta/Žuta,</b></li> <li><b>Nijansa Crvena/Zelena/Plava/Svjetlo plava/Ružičasta/Žuta,</b></li> <li><b>Osvjetljenje Crvena/Zelena/Plava/Svjetlo plava/Ružičasta/Žuta:</b></li> </ul> <p>raspon podešavanja iznosi od <b>-30</b> do <b>+30</b>.</p>

\* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

**Opcija slike**

Izbornik	Opis
<b>Smanjenje buke</b>	Smanjenje šuma u videosignalu.
<b>Smanjenje MPEG šuma</b>	Smanjuje šum koja se generira prilikom stvaranja digitalnih signala slike.
<b>Zacrnjenost</b>	Podešavanje osvjetljenja/zatamnjena zaslona kako bi se razina crne boje iz ulaznog signala prikazala u skladu s odabranim zatamnjenjem zaslona.
<b>Pravo kino</b>	Optimiziranje zaslona za gledanje filma.
<b>Top. boje</b>	Prilagodba boje na zaslonu vašim željama. Odaberite opciju <b>Topla</b> , <b>Stvarno</b> , <b>Hladna</b> ili <b>Srednja</b> .

## Postavke ZVUK

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba **↖ ↘**, **< ili >** odaberite izbornik **ZVUK** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba **↖ ↘**, **< ili >** postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb **↶**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki zvuka.

Izbornik	Opis	
<b>Način zvuka</b>	Postavljanje načina rada zvuka.	
	<b>Način rada</b>	
	<b>Standardni</b>	Prikidan za sve vrste videozapisa.
	<b>Vijesti/ Glazba/Kino/ Sport/Igra</b>	Postavljanje zvuka optimiziranog za pojedini žanr.

Izbornik	Opis	
	Korisnik može odabrati razne zvučne efekte.	
	<b>Način rada</b>	
	<b>Clear Voice II</b>	Za oštriji i jasniji zvuk iz projektor-a.
	<b>Virtualno okruženje</b>	<p>Tehnologija tvrtke LG za obradu zvuka omogućuje surround zvuk poput 5-kanalnog iz dva zvučnika.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je opcija <b>Clear Voice II</b> uključena, ne može se odabrati <b>Virtualno okruženje</b>.</li> </ul>
<b>Zvučni efekt</b>	<b>Ekvilizator</b>	<p>Namješta glasnoću na razinu po vašem izboru pomoću ekvilizatora.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vrijednost zvučnog frekvencijskog raspona (<b>100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz</b>) možete podesiti od -10 do 10.</li> <li><b>Vraćanje postavki:</b> ponovno postavljanje opcija glasa koje je korisnik promijenio.</li> </ul>
	<b>Ravnoteža</b>	Podešavanje ravnoteže između lijevog i desnog zvučnika.
	<b>Vraćanje postavki</b>	Pokretanje primjenjenog efekta u izborniku <b>Zvučni efekt</b> .
<b>Autom. glasnoća</b>	Automatska prilagodba glasnoće.	

## Postavke VRIJEME

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  odaberite **VRIJEME** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih vremenskih postavki.

Izbornik	Opis
<b>Vrijeme gašenja</b>	Isključuje projektor nakon postavljenog broja minuta. Za isključivanje opcije <b>Vrijeme gašenja</b> odaberite <b>Isključeno</b> .
<b>Automatsko isključivanje</b>	Ako nema signala ni pritiska tipke, projektor će se automatski isključiti nakon isteka određenog vremena.
<b>Aut. st. mirovanja</b>	Automatsko isključivanje projektila nakon određenog vremenskog razdoblja ako se za to vrijeme ne pritišću gumbi na projektoru.

## Postavke BEŽIČNA VEZA

\* Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda. (ovisno o modelu)

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  odaberite **BEŽIČNA VEZA** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb  $\leftarrow$ .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



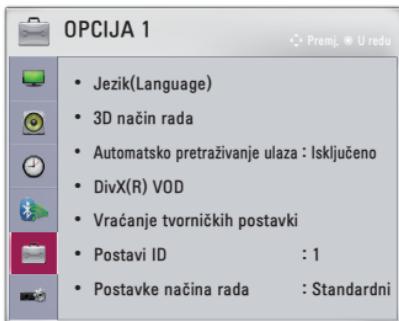
Slijedi opis dostupnih postavki za bežično povezivanje.

Izbornik	Opis				
	Funkcija SCREEN SHARE prikazuje zaslon povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Možete vidjeti ID funkcije SCREEN SHARE.</li> </ul>				
<b>Način rada</b>					
SCREEN SHARE	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px; vertical-align: top;"><b>Grupa</b></td><td style="padding: 5px;">Postavka Grupa odnosi se na svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza slaba ili nestabilna, podešite postavku Grupa kako biste otklonili takve poteškoće.</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px; vertical-align: top;"><b>Kanal</b></td><td style="padding: 5px;">           Možete promijeniti program koji se koristi za bežično povezivanje.           <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pretraživanje programa:</b> odabir načina pretraživanja programa.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Automatski:</b> projektor pretražuje dostupne programe i automatski odabire program koji se najmanje koristi.</li> <li>– <b>Ručno:</b> omogućuje ručni odabir programa.</li> </ul> </li> <li>• <b>Kanal:</b> ova se opcija prikazuje kada je opcija <b>Pretraživanje programa</b> postavljena na vrijednost <b>Ručno</b>. Omogućuje određivanje broja programa koji će se koristiti.</li> </ul> </td></tr> </table>	<b>Grupa</b>	Postavka Grupa odnosi se na svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza slaba ili nestabilna, podešite postavku Grupa kako biste otklonili takve poteškoće.	<b>Kanal</b>	Možete promijeniti program koji se koristi za bežično povezivanje. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pretraživanje programa:</b> odabir načina pretraživanja programa.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Automatski:</b> projektor pretražuje dostupne programe i automatski odabire program koji se najmanje koristi.</li> <li>– <b>Ručno:</b> omogućuje ručni odabir programa.</li> </ul> </li> <li>• <b>Kanal:</b> ova se opcija prikazuje kada je opcija <b>Pretraživanje programa</b> postavljena na vrijednost <b>Ručno</b>. Omogućuje određivanje broja programa koji će se koristiti.</li> </ul>
<b>Grupa</b>	Postavka Grupa odnosi se na svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza slaba ili nestabilna, podešite postavku Grupa kako biste otklonili takve poteškoće.				
<b>Kanal</b>	Možete promijeniti program koji se koristi za bežično povezivanje. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pretraživanje programa:</b> odabir načina pretraživanja programa.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Automatski:</b> projektor pretražuje dostupne programe i automatski odabire program koji se najmanje koristi.</li> <li>– <b>Ručno:</b> omogućuje ručni odabir programa.</li> </ul> </li> <li>• <b>Kanal:</b> ova se opcija prikazuje kada je opcija <b>Pretraživanje programa</b> postavljena na vrijednost <b>Ručno</b>. Omogućuje određivanje broja programa koji će se koristiti.</li> </ul>				

Izbornik	Opis	
Bluetooth	Zvuk iz projektor-a izlazi putem Bluetooth slušalica. Najprije uključite <b>Bluetooth</b> .	
	<b>Stavka</b>	
	<b>Traži uređaj</b>	Traženje uređaja s kojim je moguće povezivanje.
	<b>Popis registriranih uređaja</b>	Povezani uređaji spremaju se na <b>Popis registriranih uređaja</b> . Popis registriranih uređaja može se prikazati.
	<b>AV Sync. Podeš.</b>	Ako videozapis i zvuk nisu ispravno sinkronizirani, možete ručno podešiti sinkronizaciju.

## Postavke OPCIJA 1

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  odaberite izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb  $\leftarrow$ .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki za opciju Opcija 1.

Izbornik	Opis	
Jezik (Language)	Odabir željenog jezika izbornika.	
3D način rada	Podešavanje različitih aspekata 3D prikaza.	
	<b>Način rada</b>	
	<b>Ispravljanje 3D slike</b>	Isključivanje lijeve/desne slike 3D videozapisa.
Automatsko pretraživanje ulaza	Automatsko određivanje i prikaz vrste primljenog ulaznog signala. Dostupno je samo za vanjske izvore signala (RGB, HDMI, AV i komponentni).	
DivX(R) VOD	Postavljanje DivX postavki.	
Vraćanje tvorničkih postavki	Ponovno postavljanje svih postavki projektor-a na tvornički zadane postavke. Nemojte isključivati napajanje tijekom pokretanja.	
Postavi ID	Raspon značajke Postavi ID je od 1 do 99. Primjenjuje se samo spremljena vrijednost opcije Postavi ID.	
Postavke načina rada	Odabir načina <b>Standardni</b> ili <b>Rad u trgovini</b> . Prilikom korištenja projektor-a kod kuće odaberite funkciju <b>Standardni</b> . Funkcija <b>Rad u trgovini</b> služi za prikaz u trgovini.	

## Postavke OPCIJA 2

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  odaberite izbornik **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb  $\leftarrow$ .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



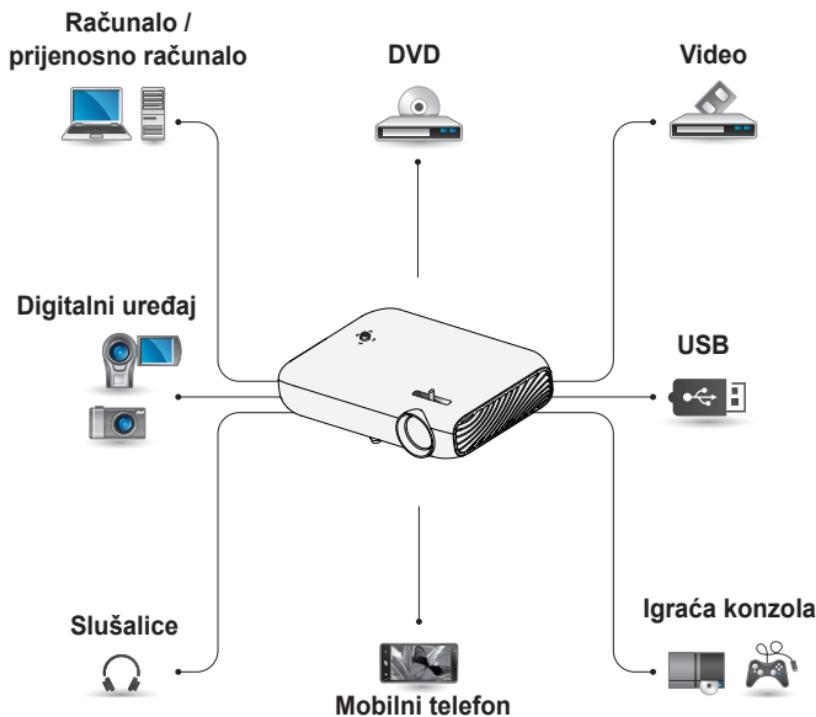
Slijede postavke za OPCIJU 2.

Izbornik	Opis	
<b>Keystone</b>	Kako biste sprječili trapezoidni oblik slike na zaslonu, opcija Korigiranje kuta omogućava prilagodbu širine gornjeg i donjeg dijela slike ako projektor nije postavljen pod pravim kutom u odnosu na zaslon.	
<b>Auto Keystone</b>	Opcija <b>Auto Keystone</b> osigurava pravokutnu zaslonsku sliku automatskim podešavanjem broja za korigiranje kuta ako uslijed naginjanja projektora slika poprimi trapezoidni oblik.	
	<b>Stavka</b>	
	<b>Uključeno</b>	Automatsko podešavanje broja za korigiranje kuta.
	<b>Isključeno</b>	Ručno podešavanje broja za korigiranje kuta.
<b>Način rada PJT</b>	Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po okomitoj ili vodoravnoj osi. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju <b>Stražnja strana</b>.</li> <li>• Prilikom postavljanja projektor-a na strop odaberite funkciju <b>Prednja strana na stropu</b>.</li> <li>• Ako je za opciju <b>Način rada PJT</b> postavljena funkcija <b>Stražnja strana na stropu/Prednja strana na stropu</b>, zvučnici će automatski zamijeniti strane.</li> </ul>	

Izbornik	Opis	
<b>Velika visina</b>	<p>Ovu opciju uključite ako projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1200 metara.</p> <p>U suprotnom bi se projektor mogao pregrijati ili bi se mogla aktivirati njegova funkcija za zaštitu. Ako se to dogodi, isključite projektor i zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.</p>	
<b>Prazna slika</b>	Odabir pozadine za praznu sliku.	
<b>Automatsko uključivanje</b>	Automatsko uključivanje projektor-a nakon priključivanja adaptera.	
	<b>Stavka</b>	
	<b>Uključeno</b>	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, automatski će se uključiti.
	<b>Isključeno</b>	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, prijeći će u stanje mirovanja.
<b>Samodijagnoza</b>	Rješavanje tehničkih problema do kojih bi moglo doći tijekom korištenja uređaja.	

# POVEZIVANJE UREĐAJA

Na priključke projektoru mogu se priključivati različiti vanjski uređaji.



HDMI - Stranica 93

Komponentni - Stranica 94

Kompozitni (AV) - Stranica 94

RGB - Stranica 96

USB uređaj - Stranica 44

Slušalice - Stranica 98

Mobilni telefon (MHL/Slimport) – Stranica 99

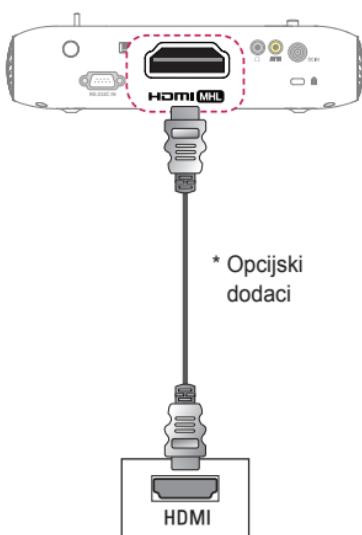
## Priklučivanje HD prijemnika, DVD uređaja, videorekordera ili vanjskih uređaja

Priklučite HD prijemnik, DVD uređaj, videorekorder ili vanjske uređaje na projektor i odaberite odgovarajući ulaz.

### HDMI priključak

Putem HDMI kabela možete uživati u slici i zvuku visoke kvalitete.

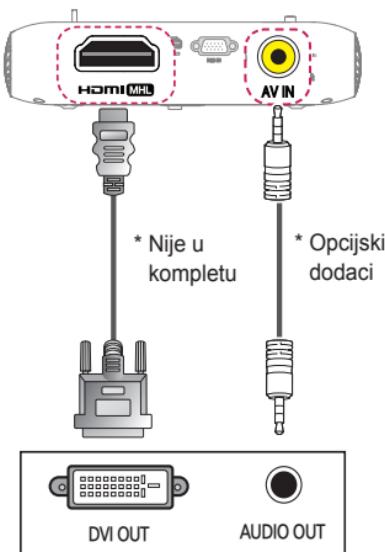
Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom uređaja. Video signal i audio signal izlaze istovremeno. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



### HDMI-DVI priključak

Pomoću HDMI-DVI kabela priključite **HDMI MHL** priključak projektoru na DVI OUT priključak. Za slanje zvučnog signala prilikom priključivanja koristite audio kabel.

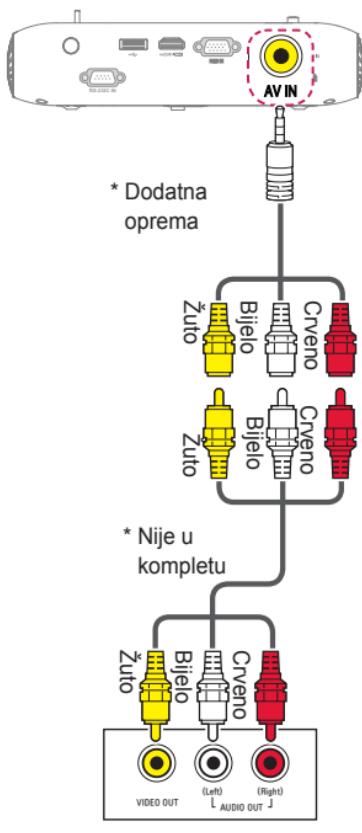
Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



## Kompozitni (AV) priključak

Možete povezati izlazne priključke vanjskog uređaja i priključak **AV IN** projektoru pomoću AV kabela. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **AV**.

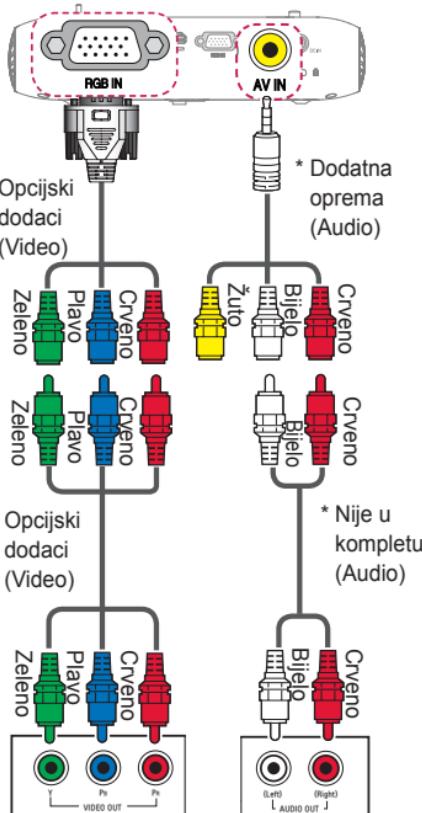
Provjerite jesu li kabeli iste boje ispravno priključeni.



## Komponentni priključak

Možete uživati u gledanju videozapisa priključivanjem komponentnog priključka vanjskog uređaja na **RGB IN** priključak projektoru. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **Komponentni**.

Provjerite jesu li kabeli iste boje ispravno priključeni.



## Priklučivanje računala

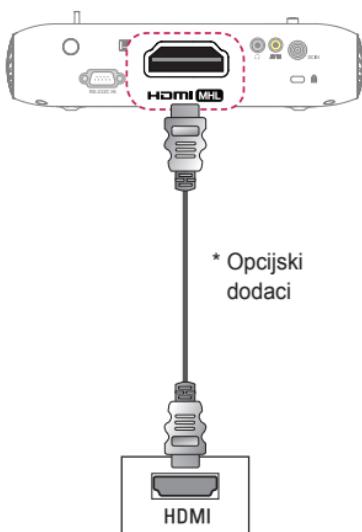
Projektor podržava značajku Plug and Play. Vaše računalo automatski prepozna projektor, a upravljački program ne mora se instalirati.

### HDMI priključak

Pomoću HDMI kabla povežite

**HDMI MHL** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom računala. Video signal i audio signal izlaze istovremeno.

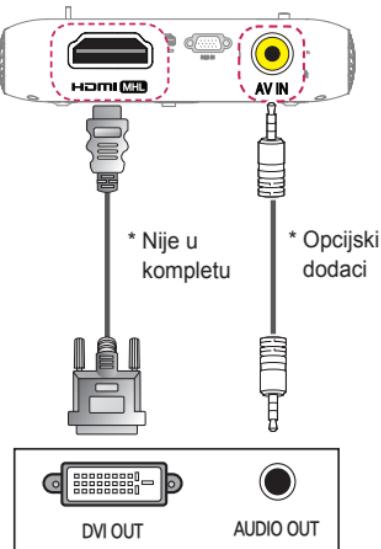
Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



### HDMI-DVI priključak

Pomoću HDMI-DVI kabla priključite **HDMI MHL** priključak projekatora na DVI OUT priključak. Za slanje zvučnog signala prilikom priključivanja koristite audio kabel.

Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.

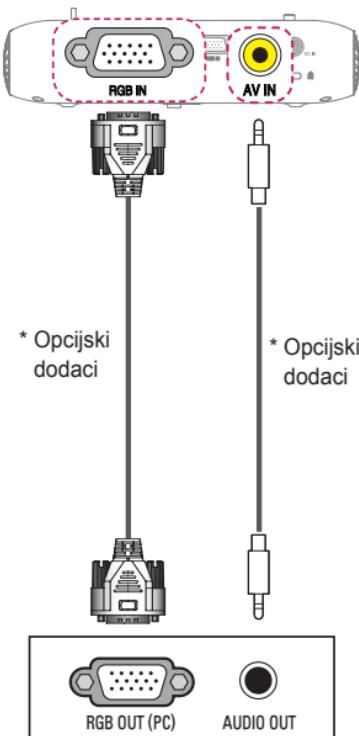
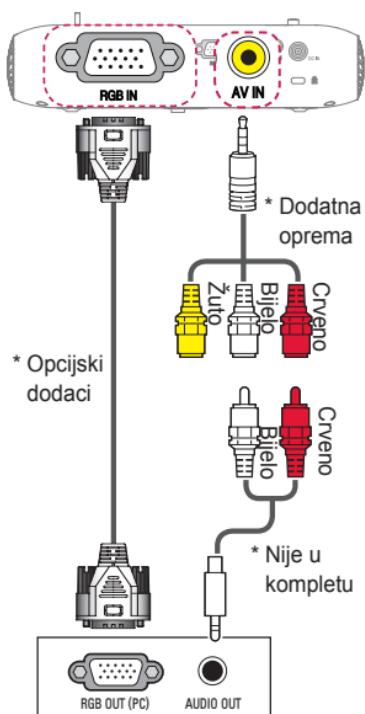


## RGB priključak

Povežite izlaz računala i PC video ulaz na projektoru pomoću RGB kabela.

Za prijenos zvučnog signala, računalo i projektor povežite opcijskim audio kabelom.

Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **RGB**.



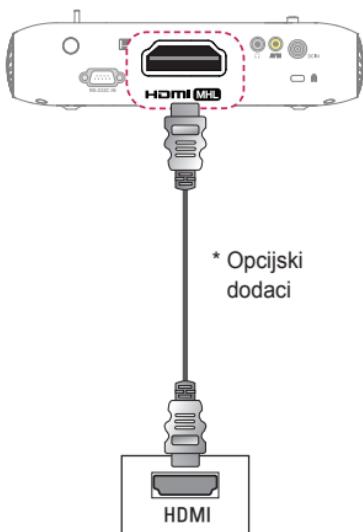
Možete koristiti obični audio kabel, kao što je prikazano na gornjoj ilustraciji.

## Priklučivanje prijenosnog računala

Projektor možete priključiti na prijenosno računalo za korištenje raznih funkcija.

### HDMI priključak

Pomoću HDMI kabla povežite **HDMI** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom vašeg prijenosnog računala. Video signal i audio signal izlaze istovremeno. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



U tablici su prikazani primjeri promjene izlaza. Dodatne informacije potražite u dokumentima **Vanjski izlaz**, **Povezivanje s vanjskim monitorom** ili sličnim odjeljcima u korisničkom priručniku svog računala.

Proizvođač	Promjena izlaza
<b>NEC</b>	Fn + F3
<b>Panasonic</b>	Fn + F3
<b>Toshiba</b>	Fn+ F5
<b>IBM</b>	Fn + F7
<b>Sony</b>	Fn + F7
<b>Fujitsu</b>	Fn + F10
<b>LG</b>	Fn + F7
<b>Samsung</b>	Fn + F4
<b>Macintosh</b>	Podešavanje upravljačke ploče radi omogućivanja zrcaljenja nakon pokretanja.

## Prikључivanje slušalica

Zvuk možete slušati preko  
slušalica.



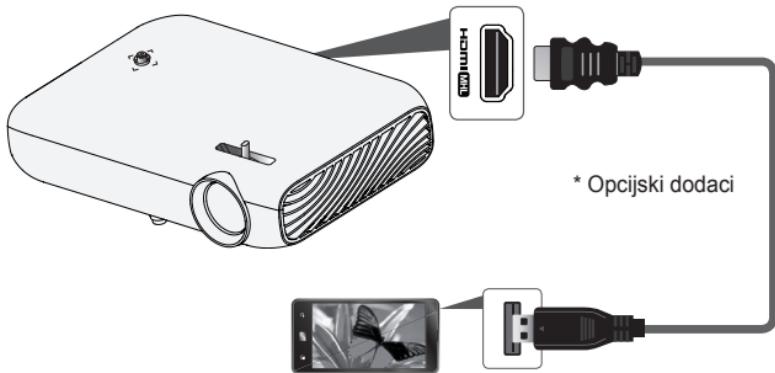
## Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon

### MHL/Slimport priključak

Za povezivanje mobilnog uređaja s projektorom i reproduciranje slike i zvuka s mobilnog uređaja putem projektoru potrebno je koristiti HDMI adapter.

Kompatibilni HDMI adapteri razlikuju se ovisno o vrsti mobilnog telefona. Stoga kupite odgovarajući MHL ili Slimport adapter.

(Kako biste provjerili je li vaš uređaj ima MHL/Slimport certifikat, обратите se proizvođaču uređaja.)



### NAPOMENA

- Prilikom povezivanja mobilnog telefona putem **HDMI MHL** priključka možete vidjeti zaslon mobilnog telefona putem projektoru.
  - To se odnosi samo na mobilne telefone koji podržavaju MHL/Slimport.
  - U nekim slučajevima možete koristiti daljinski upravljač.
- Iskopčajte MHL/Slimport kabel iz projektoru u sljedećim slučajevima:
  - funkcija MHL/Slimport je onemogućena.
  - mobilni je uređaj napunjen do kraja u stanju mirovanja.

# ODRŽAVANJE

Projektor održavajte čistim i u optimalnom stanju.

## Čišćenje

### Čišćenje leće

Ako na površini leće ima prašine ili mrlja, očistite je.

Leću očistite pomoću zračnog spreja ili krpice.

Prašinu ili mrlje uklonite pomoću zračnog spreja ili malom količinom tekućine za čišćenje natopite pamučni štapić ili meku krpicu i pažljivo istrljajte leću.

Ako sprej nanesete izravno na leću, na njoj bi se mogla nakupiti tekućina.

### Čišćenje kućišta projektor-a

Prije čišćenja kućišta projektor-a iskopčajte kabel za napajanje.

Za uklanjanje prašine ili mrlja koristite isključivo suhu, glatku krpicu koja ne ostavlja dlačice te njome ulaštite leću.

Nemojte koristiti alkohol, benzen, razrjeđivače ili druge kemikalije kojima biste mogli oštetiti kućište.

# SPECIFIKACIJE

MODEL	PW1500G (PW1500G-GL)/ PW1000G (PW1000G-GL)	
Razlučivost (u pikselima)	1280 (vodoravna) × 800 (okomita)	
Format slike	16:10 (vodoravno:okomito)	
Veličina zaslona	11,623 mm	
Udaljenost projekcije (Veličina videozapisa)	0,75 m do 3,06 m (63,5 cm do 254,0 cm)	
Omjer uspravne projekcije	100 %	
Najveća udaljenost daljinskog upravljača	6 m	
Potrošnja energije	PW1500G	100 W
	PW1000G	70 W
AC-DC adapter	PW1500G	19,0 V $\frac{1}{\sqrt{2}}$ 5,79 A (ulaz adaptera 100 – 240 V pri 50/60 Hz)
	PW1000G	19,0 V $\frac{1}{\sqrt{2}}$ 3,42 A (ulaz adaptera 100 – 240 V pri 50/60 Hz)
Audioizlaz	3 W + 3 W	
Videoulaz	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Visina	53 mm (bez podnožja) / 56,5 mm (s podnožjem)	
Širina	230,6 mm	
Dubina	162 mm	
Masa	1160 g	
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)	

MODEL	PW1500G (PW1500G-GL)/ PW1000G (PW1000G-GL)	
<b>Radno okruženje</b>		<b>Temperatura</b>
<b>Rad</b>	0 °C do 40 °C	
<b>Skladištenje</b>	-20 °C do 60 °C	
<b>Relativna vlažnost</b>		
<b>Rad</b>	0 % do 80 %	
<b>Skladištenje</b>	0 % do 85 %	

\* Koristite samo kablove za napajanje navedene u ovim korisničkim uputama.

\* Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati bez prethodne najave zbog nadograđivanja funkcija uređaja.

**Podržani RGB-PC/HDMI (PC) načini rada**

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1280 x 1024	63,981	60,020
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60,000	60
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Ako na projektor pošaljete neodgovarajući ulazni signal, slika se neće prikazati na zaslonu ili će se prikazati poruka **Nema signala** ili **Pogrešan format**.
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije Plug and Play (automatsko prepoznavanje monitora računala).
- Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: zasebna sinkronizacija.
- Za sliku najbolje kvalitete u načinu rada s računalom preporučamo razlučivost 1280 x 800.

**Podržani HDMI/DVI-DTV način rada**

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,5	60
576p	31,25	50
720p	45	60
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,5	60
	67,432	59,939
	27	24
	26,97	23,976
	33,75	30
	33,71	29,97
	56,25	50

- Za najbolju kvalitetu slike preporučuje se razlučivost 1280 x 720 (720p).

**Informacije o komponentnom priključku**

Signal	Komponentni
480i/576i	O
480p/576p	O
720p/1080i	O
1080p	O (samo 50 Hz / 60 Hz)

**Obavijest s informacijama o softveru s otvorenim izvornim kodom**

Za pristup otvorenom kodu prema licencama GPL, LGPL, MPL i ostalim licencama za softver s otvorenim kodom sadržan u ovom uređaju posjetite <http://opensource.lge.com>.

Osim izvornog koda, možete preuzeti sve predmetne uvjete licence, izjave o odricanju odgovornosti i napomene o autorskim pravima.

LG Electronics isporučit će vam otvoreni izvorni kod na CD-ROM mediju pri čemu će se naplatiti dostava takvog medija (tj. trošak nabave medija, poštara i dostava) ako e-poštom uputite zahtjev na [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Ta ponuda vrijedi tri (3) godine od datuma nabave proizvoda.

# ŠIFRE TIPKI

Ova značajka nije dostupna na svim modelima.

Šifra (heksadecimalna)	Funkcija	Napomena
AD	POWER 	Gumb R/C
09	MUTE 	Gumb R/C
EF	INPUT 	Gumb R/C
02	VOLUME +	Gumb R/C
03	VOLUME -	Gumb R/C
00	PAGE 	Gumb R/C
01	PAGE 	Gumb R/C
92	AUTO	Gumb R/C
84	BLANK	Gumb R/C
06	> (tipka sa strelicom / tipka sa strelicom udesno)	Gumb R/C
07	< (tipka sa strelicom / tipka sa strelicom ulijevo)	Gumb R/C
40	Δ (tipka sa strelicom / tipka sa strelicom prema gore)	Gumb R/C
41	▽ (tipka sa strelicom / tipka sa strelicom prema dolje)	Gumb R/C
44	OK 	Gumb R/C
5B	EXIT	Gumb R/C
28	↶ Natrag (POVRATAK)	Gumb R/C
43	SETTINGS	Gumb R/C
45	Q.MENU	Gumb R/C
BC	STILL	Gumb R/C
79	RATIO	Gumb R/C
7C	USB	Gumb R/C
A4	KEY.S ▲ (Ispravljanje kuta)	Gumb R/C
A5	KEY.S ▼ (Ispravljanje kuta)	Gumb R/C
8E	▶▶	Gumb R/C

Šifra (heksadecimalna)	Funkcija	Napomena
8F		Gumb R/C
B0		Gumb R/C
B1		Gumb R/C
BA		Gumb R/C
72	Crveno	Gumb R/C
71	Zeleno	Gumb R/C
63	Žuto / 3D	Gumb R/C
61	Plavo / L/R (3D način rada)	Gumb R/C

# POSTAVLJANJE VANJSKOG UPRAVLJAČKOG UREĐAJA

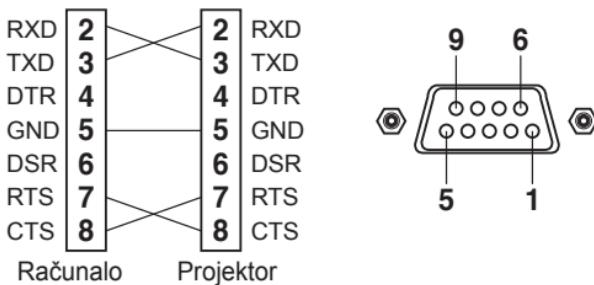
Priklučite RS-232C (serijski priključak) računala na RS-232C priključak na stražnjoj strani projektorja.

Morate nabaviti kabel za povezivanje RS-232C priključaka jer on nije uključen u dodatnu opremu.

RS-232C kabel nužan je za daljinski upravljač projektorja (pogledajte sliku 1).



Slika 1: RS-232 shema priključivanja



\* Nema priključka na pin 1 i pin 9.

### Postavi ID

Za ID broj uređaja pogledajte "Mapiranje stvarnih podataka (heksadecimalni → decimalni)".

- 1** Pritisnite **SETTINGS** za pristup glavnim izbornicima.
- 2** Pritisnite navigacijske gume kako biste se pomaknuli do izbornika **OPCIJA 1** i pritisnite **OK**.
- 3** Pritisnite navigacijske gume kako biste se pomaknuli do opcije **Postavi ID** i pritisnite **OK**.
- 4** Pomaknite se uljevo ili udesno i odaberite ID broj uređaja te odaberite **Zatvori**. Možete odabrati broj od 1 do 99.
- 5** Kada završite, pritisnite **EXIT**.

## Parametri komunikacije

- Brzina prijenosa: 9600 b/s (UART)
- Duljina podataka: 8-bitni
- Paritet: nema
- Zaustavni bit: 1 bit
- Komunikacijski kod: ASCII kod
- Koristite križni (inverzni) kabel.

## Referentni popis naredbi

	Naredba1	Naredba2	Podaci (heksadecimalni)
01. Napajanje*	k	a	00 do 01
02. Format slike	k	c	(Pogledajte stranicu 113.)
03. Isključivanje zaslona	k	d	(Pogledajte stranicu 114.)
04. Isključivanje zvuka	k	e	00 do 01
05. Upravljanje glasnoćom	k	f	00 do 64
06. Kontrast	k	g	00 do 64
07. Svjetlina	k	h	00 do 64
08. Boja	k	i	00 do 64
09. Sjena	k	j	00 do 64
10. Oštrina	k	k	00 do 32
11. Odabir prikaza na zaslonu	k	l	00 do 01
12. Način za zaključavanje daljinskog upravljača	k	m	00 do 01
13. Ravnoteža	k	t	00 do 64
14. Top. boje	k	u	00 do 04
15. Ekvilizator	j	v	(Pogledajte stranicu 118.)
16. Tipka	m	c	ŠIFRE TIPKI
17. Ušteda energije	n	p	00 do 02
18. Odabir ulaza (glavni)	x	b	(Pogledajte stranicu 119.)
19. 3D	x	t	(Pogledajte stranicu 120.)
20. Prošireni 3D	x	v	(Pogledajte stranicu 121.)
21. Automatska konfiguracija	j	u	(Pogledajte stranicu 121.)

\* Napomena: tijekom reprodukcije multimedijskih sadržaja izvršavaju se samo naredbe Napajanje (ka) i Tipka (mc), a ostale se naredbe ne izvršavaju i tretiraju se kao pogreška.

## Protokol prijenosa/prijema

### Prijenos

[Naredba1][Naredba2][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

[Naredba 1] : Prva naredba za upravljanje projektorom. (j, k, m ili x)

[Naredba 2] : Druga naredba za upravljanje projektorom.

[Postavi ID] : Možete prilagoditi [Postavi ID] kako biste u izborniku opcija odabrali željeni ID broj projekta. Za projektor možete odabrati broj od 1 do 99. Ako je za [Postavi ID] postavljena vrijednost "0", moguće je upravljati svim priključenim uređajima.

\* [Postavi ID] naveden je kao decimalna vrijednost (1 do 99) u izborniku i kao heksadecimalna vrijednost (0x00 do 0x63) u protokolu prijenosa/prijema.

[PODACI] : Prijenos podataka naredbe (heksadecimalna vrijednost).

Prijenos "FF" podataka za prikaz stanja naredbe.

[Cr] : Novi redak – ASCII šifra "0x0D"

[ ] : Razmak – ASCII šifra "0x20"

### Potvrda ispravnosti

[Naredba2][ ][Postavi ID][ ][OK][Podaci][x]

Uređaj na temelju ovog formata prenosi ACK (potvrdu) prilikom primanja uobičajenih podataka. Ako su podaci u ovom trenutku u načinu rada za čitanje, označava podatke trenutnog statusa. Ako su podaci u načinu rada za zapisivanje podataka, vraća podatke računala.

**Potvrda pogreške**

[Naredba2][ ][Postavi ID][ ][NG][Podaci][x]

Uređaj prenosi ACK (potvrdu) na temelju ovog formata prilikom primanja neuobičajenih podataka iz neodrživih funkcija ili komunikacijskih pogreški.

Podaci 00 : nedopušteni kôd

**Mapiranje stvarnih podataka (heksadecimalni → decimalni)**

- Kada unesete [podaci] u heksadecimalnom obliku, koristite sljedeću tablicu za konverziju.

00: Korak 0 (Postavi ID 0)	32 : Korak 50 (Postavi ID 50)	FE: Korak 254
01 : Korak 1 (Postavi ID 1)	33 : Korak 51 (Postavi ID 51)	FF: Korak 255
...	...	...
0A : Korak 10 (Postavi ID 10)	63 : Korak 99 (Postavi ID 99)	01 00: Korak 256
...	...	...
0F : Korak 15 (Postavi ID 15)	C7: Korak 199	27 0E: Korak 9998
10 : Korak 16 (Postavi ID 16)	C8: Korak 200	27 0F: Korak 9999
...	...	...

\* Naredbe mogu različito funkcionirati ovisno o modelu i signalu.

### 01. Napajanje (naredba: k a)

- \*Uključivanje i isključivanje napajanja projektor-a.

**Transmission [k][a][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]**

Podaci 00: Isključeno

01: \*Uključeno

**Ack [a][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]**

- Prikaz uključivanja ili \*isključivanja projektor-a

**Transmission [k][a][ ][Postavi ID][ ][FF][Cr]**

**Ack [a][ ][Postavi ID][ ][OK][Podaci][x]**

\* Slično tome, ako druge funkcije prenose "FF" podatke na temelju ovog formata, povratne informacije potvrde ulaza predstavljaju status svake funkcije.

### 02. Format slike (naredba: k c)

(veličina glavne slike)

- Podešavanje formata zaslona. (Glavni format slike)

Format zaslona možete prilagoditi i pomoću funkcije **Format slike** u izborniku **Q.MENU** ili **SLIKA**.

**Transmission [k][c][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]**

Podaci

01 : Uobičajeni zaslon (4:3)

02 : Široki zaslon (16:9)

04 : Zumiranje

06 : Original

08 : Puni ekran

09 : \* Automatski

10 do 1F : Kino zumiranje 1 do 16

**Ack [c][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]**

\* Pomoću računalnog ulaza možete odabrati format slike 16:9, 4:3 ili Puni ekran.

\* U načinu HDMI/Komponentni (visoka rezolucija), dostupna je značajka Automatski.

### 03. Isključivanje zaslona (naredba: k d)

- Odabir isključivanja ili uključivanja zaslona.

Transmission [k][d][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

#### Podaci

- 00 : Uključivanje zaslona (prikaz slike)  
Uključivanje videozapisa
- 01 : Isključivanje zaslona (nema prikaza slike)
- 10 : Isključivanje videozapisa

Ack [d][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

\* Samo kada je videozapis isključen, projektor prikazuje prikaz na zaslonu (OSD). Međutim, kada je zaslon isključen, nema prikaza na zaslonu.

### 04. Isključivanje zvuka (naredba: k e)

- Kontrola glasnoće prilikom isključivanje i uključivanja zvuka.  
Isključivanje zvuka možete podesiti i pomoću gumba **MUTE** na daljinskom upravljaču.

Transmission [k][e][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

#### Podaci

- 00 : Utisan zvuk (isključen zvuk)
- 01 : Uključen zvuk (uključen zvuk)

Ack [e][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

### 05. Upravljanje glasnoćom (naredba: k f)

- Prilagodba glasnoće.  
Jakost zvuka može se prilagoditi i gumbima **VOLUME +, -** na daljinskom upravljaču.

Transmission [k][f][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci min.: 00 do maks.: 64

Ack [f][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

06. Kontrast (naredba: k g)

- Prilagodba kontrasta na zaslonu.

Kontrast možete podesiti i u izborniku **SLIKA**.

Transmission [k][g][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci min.: 00 do maks.: 64

Ack [g][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

07. Svjetlina (naredba: k h)

- Prilagodba svjetline zaslona.

Svjetlinu možete podesiti i u izborniku **SLIKA**.

Transmission [k][h][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci min.: 00 do maks.: 64

Ack [h][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

08. Boja (naredba: k i)

- Podešavanje boje zaslona.

Boju možete podesiti i u izborniku **SLIKA**.

Transmission [k][i][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci min.: 00 do maks.: 64

Ack [i][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

## **116 POSTAVLJANJE VANJSKOG UPRAVLJAČKOG UREĐAJA**

---

09. Sjena (naredba: k j)

- Prilagodba nijanse zaslona.

O njenu možete podesiti i u izborniku **SLIKA**.

Transmission [k][j][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci – crvena: 00 do zelena: 64

Ack [j][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

10. Oštrina (naredba: k k)

- Prilagodba oštine zaslona.

O štrinu možete podesiti i u izborniku **SLIKA**.

Transmission [k][k][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci min.: 00 do maks.: 32

Ack [k][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

11. Odabir prikaza na zaslonu (naredba: k l)

- Odabir uključivanja/isključivanja prikaza na zaslonu pomoću daljinskog upravljača.

Transmission [k][l][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci 00: Prikaz na zaslonu  
01: Prikaz na zaslonu uključen  
isključen

Ack [l][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

## 12. Način za zaključavanje daljinskog upravljača (naredba: k m)

- Zaključavanje upravljačkih gumba na projektoru i daljinskom upravljaču.

Transmission [k][m][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci 00: Zaključavanje  
isključeno

01: Zaključavanje uključeno

Ack [m][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

\* Ako ne koristite daljinski upravljač, koristite ovaj način rada.

Kada se glavno napajanje isključi i uključi (tj. kada se kabel isključi i opet priključi, nakon 20 – 30 sekundi), uključuje se vanjsko kontrolno zaključavanje.

\* U stanju mirovanja (napajanje isključeno mjeračem vremena ili naredbom "ka", "mc") i ako je uključeno zaključavanje tipki, projektor se neće uključiti pritiskom na tipku za uključivanje upravljača i lokalnu tipku.

## 13. Ravnoteža (naredba: k t)

- Podešavanje ravnoteže.

Ravnotežu možete podesiti i u izborniku **ZVUK**.

Transmission [k][t][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci min.: 00 do maks.: 64

Ack [t][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

## 14. Top. boje (naredba: k u)

- Podešava vrijednost za temperaturu boje.

Transmission [k][u][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci

00 : Srednja

01 : Hladna

02 : Topla

04 : Stvarno

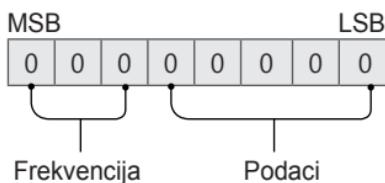
\* Podatak 03 se ne koristi.

Ack [u][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

## 15. Ekvilizator (naredba: j v)

- Prilagođavanje ekvilizatora projektor-a.

Transmission [j][v][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]



7	6	5	Frekvencija	4	3	2	1	0	Korak
0	0	0	1. frekvencija	0	0	0	0	0	0 (decimalno)
0	0	1	2. frekvencija	0	0	0	0	1	1 (decimalno)
0	1	0	3. frekvencija	...	...	...	...	...	...
0	1	1	4. frekvencija	1	0	0	1	1	19 (decimalno)
1	0	0	5. frekvencija	1	0	1	0	0	21 (decimalno)

Ack [v][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

- \* Ovisi o modelu i može se prilagoditi kada se vrijednost načina rada zvuka može podešiti ekvilizatorom.

## 16. Tipka (naredba: m c)

- ▶ Za slanje šifre za infracrveni prijenos na daljinskom upravljaču.

Transmission [m][c][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci: pogledajte "ŠIFRE TIPKI".

Ack [c][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

## 17. Ušteda energije (naredba: n p)

- ▶ Postavljanje načina rada za uštedu energije.

Transmission [n][p][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci

00 : Minimum	01 : Srednja
02 : Maksimum	

Ack [p][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

## 18. Odabir ulaza (naredba: x b)

(Ulazni signal za glavni prikaz)

- ▶ Odabir izvora ulaznog signala za glavnu sliku.

Transmission [x][b][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci

20 : AV	40 : Komponentni
60 : RGB	90 : HDMI

Ack [b][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

\* Ova funkcija ovisi o modelu i signalu.

## 19. 3D (naredba: x t)

- Promjena 3D načina rada na projektoru.

Transmission [x][t][ ][Postavi ID][ ][Podaci 00][ ][Podaci 01][ ][Podaci 02]

Podaci	Struktura
[Podaci 00]	00 : 3D uključeno 01 : 3D isključeno 02 : 3D u 2D
[Podaci 01]	00 : Vrh i dno 01 : Jedno uz drugo 03 : Kadrovi slijedno
[Podaci 02]	00 : Zdesna nalijevo 01 : Slijeva nadesno

Funkcija [Podaci 02] ovisi o modelu i signalu.

\* Sve opcije 3D uzoraka ([Podaci 01]) ne moraju biti dostupne prema signalu emitiranja/video signalu.

[Podaci 00]	[Podaci 01]	[Podaci 02]
00	O	O
01	X	X
02	X	X

X : nije bitno

Ack [t][ ][Postavi ID][ ][OK][Podaci00][Podaci01][Podaci02][x]

[t][ ][Postavi ID][ ][NG][Podaci00][x]

20. Prošireni 3D (naredba: x v)

- ▶ Promjena 3D opcije na projektoru.

Transmission [x][v][ ][Postavi ID][ ][Podaci 00][ ][Cr]

Podaci 00 : Zdesna nalijevo              01 : Slijeva nadesno

Ack [v][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci 00][x]

21. Automatska konfiguracija (naredba: j u)

- ▶ Automatska prilagodba položaja slike i minimiziranje podrhtavanja slike. Samo u RGB (PC) načinu rada.

Transmission [j][u][ ][Postavi ID][ ][Podaci][Cr]

Podaci 01 : Pokretanje automatskog konfiguriranja

Ack [u][ ][Postavi ID][ ][OK/NG][Podaci][x]

# SIMBOLI

~	Odnosi se na izmjeničnu struju (AC).
---	Odnosi se na istosmjernu struju (DC).
□	Odnosi se na uređaje klase II.
⊕	Odnosi se na stanje pripravnosti.
	Odnosi se na "UKLJUČENO" (napajanje).
⚡	Odnosi se na opasan napon.

