

SCSS i Bootstrap

Zadanie 1.

Korzystając z możliwości **SCSS** (przynajmniej: *zagnieżdżanie reguł, zmienne i mixiny*) nadaj wygląd aplikacji wykonanej w ramach **zadania domowego po pierwszych zajęciach z Angulara** (aplikacja ma się dostosowywać do szerokości ekranu) – chodzi o aplikację **ToDo**.

Projekt najpierw należy „przetawić” na korzystanie z SCSS.

Rozwiązaniem tego zadania na repozytorium będzie uaktualnienie projektu ToDo.

Zadanie 2.

Korzystając z **Bootstrapa** nadaj wygląd aplikacji wykonanej na **poprzednich zajęciach** (chodzi o aplikację korzystającą z **serwisu** i pakietu **json-server**).
Aplikacja ma być responsywna.

W projekcie należy najpierw „doinstalować” Bootstrapa.

Rozwiązaniem tego zadania na repozytorium będzie uaktualnienie projektu z poprzednich zajęć.