

## 7. Praca z biblioteką leaflet.js

### Ćwiczenie 7.1.

Materiał do ćwiczenia: <http://leafletjs.com/examples/quick-start/>.

W tym zadaniu należy przygotować stronę internetową, która będzie wyświetlać mapę, pobierać lokalizację użytkownika i zaznaczać ją na mapie.

Poza tym powinno zostać wyrysowane koło, które będzie oznaczało jakiś zasięg. Środkiem koła będzie zaznaczony punkt. Promień koła to 1km. Kolor obramowania koła zielony a tła jasnozielony.

Rozwiązanie zadania wysyłamy na Githuba do katalogu **Lesson\_07**. Rozwiązaniem jest katalog o nazwie **exercise\_71**, który zawiera pliki **index.html**, **style.css**, **app.js**.

### Ćwiczenie 7.2.

Pracujemy na plikach z ćwiczenia 7.1.

Materiał do ćwiczenia: <http://leafletjs.com/reference-1.2.0.html#marker>.

W tym zadaniu należy zaprogramować zaznaczanie punktów na mapie poprzez kliknięcie w wybrane miejsce na mapie.

Po kliknięciu w zaznaczony punkt powinien zostać wyświetlony dymek z treścią **Kliknąłeś na punkt o współrzędnych: (i tu pobrane współrzędne)**.

Rozwiązanie zadania wysyłamy na Githuba do katalogu **Lesson\_07**. Rozwiązaniem jest katalog o nazwie **exercise\_72**, który zawiera pliki **index.html**, **style.css**, **app.js**.

### Ćwiczenie 7.3.

Pracujemy na plikach z ćwiczenia 7.2.

Materiał do ćwiczenia: <http://leafletjs.com/reference-1.2.0.html#polyline> oraz <http://leafletjs.com/reference-1.2.0.html#control-scale>.

W tym zadaniu należy zaprogramować rysowanie linii pomiędzy zaznaczonymi punktami.

Linie mają być koloru czerwonego. Nowa linia powstaje przez połączenie aktualnie wybranego punktu z poprzednim. Punktem startowym jest lokalizacja użytkownika.

Dodatkowo należy dodać do mapy wyświetlanie informacji o skali (**tylko metrycznej**).

*Rozwiązanie zadania wysyłamy na Githuba do katalogu **Lesson\_07**. Rozwiązaniem jest katalog o nazwie **exercise\_73**, który zawiera pliki **index.html**, **style.css**, **app.js**.*

## **Zadanie domowe**

W tym zadaniu należy pobrać i zaznaczyć na mapie wszystkie punkty dostępu do bezprzewodowego poznańskiego Internetu (*stan na 7.01.18r. – pobierz plik JSON na dysk: [https://warsztaty.sealcode.org/TWE/zajecia/2/assets/archives/map\\_service.json](https://warsztaty.sealcode.org/TWE/zajecia/2/assets/archives/map_service.json)*).

Po kliknięciu w dany punkt powinna pokazać się informacja o nazwie tego punktu.

Do każdego punktu należy dorobić jego zasięg (koło o promieniu 30m – kolor obwódki niebieski i tła jasnoniebieski).

Należy dodać do mapy wyświetlanie informacji o skali.

Punktem startowym jest lokalizacja użytkownika. Punkt ten powinien być zaznaczony czerwoną ikoną (*informacje: <https://github.com/pointhi/leaflet-color-markers>*).

Do punktu startowego proszę przypiąć dymek z treścią **Tu jesteś**.

**Uwaga! W pliku JSON współrzędne geograficzne są podane w odwrotnej kolejności. Należy to uwzględnić w rozwiązaniu zadania.**

Współrzędne danego punktu w pliku JSON znajdują się pod ścieżką `features[index].geometry.coordinates` – tablica składająca się z dwóch współrzędnych.

Nazwa punktu znajduje się pod ścieżką `features[index].properties.long_name` – ciąg znaków.

*Rozwiązanie zadania wysyłamy na Githuba do katalogu **Lesson\_07**. Rozwiązaniem jest katalog o nazwie **homework**, który zawiera pliki **index.html**, **style.css**, **app.js**.*