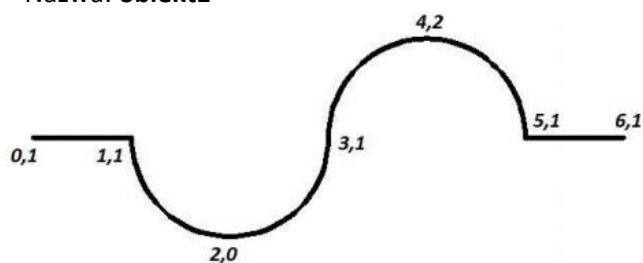
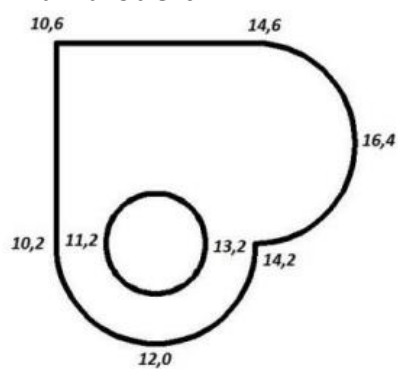


1. Utwórz tabelę obiekty. W tabeli umieść nazwy i geometrie obiektów przedstawionych poniżej. Układ odniesienia ustal jako niezdefiniowany.

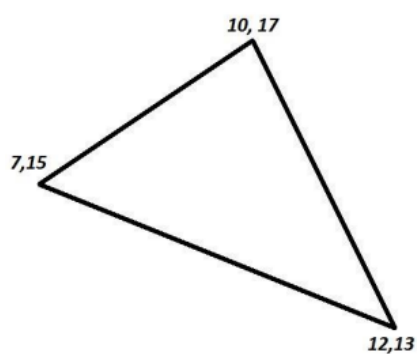
a. Nazwa: **obiekt1**



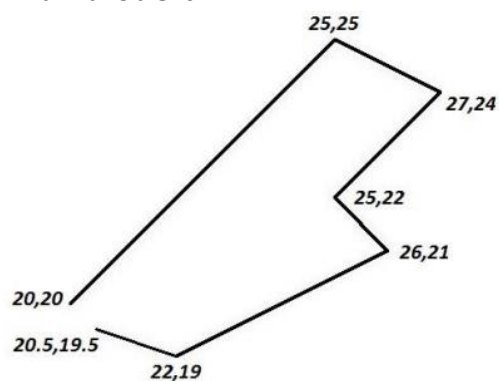
b. Nazwa: **obiekt2**



c. Nazwa: **obiekt3**



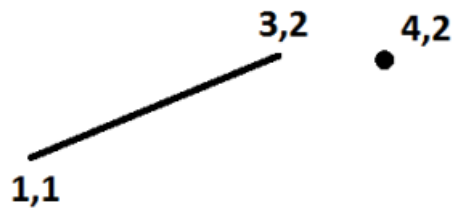
d. Nazwa: **obiekt4**



e. Nazwa: **obiekt5** (w przestrzeni 3dz)



f. Nazwa: **obiekt6**



2. Wyznacz pole powierzchni bufora o wielkości 5 jednostek, który został utworzony wokół najkrótszej linii łączącej obiekt 3 i 4.
3. Zamień **obiekt4** na poligon. Jaki warunek musi być spełniony, aby można było wykonać to zadanie? Zapewnij te warunki.
4. W tabeli **obiekty**, jako **obiekt7** zapisz obiekt złożony z obiektu 3 i obiektu 4.
5. Wyznacz pole powierzchni wszystkich buforów o wielkości 5 jednostek, które zostały utworzone wokół obiektów nie zawierających łuków.

**ST\_LineToCurve** - converts a LINESTRING/POLYGON to a CIRCULARSTRING, CURVED POLYGON;

**ST\_CurveToLine** - converts a CIRCULARSTRING/CURVEDPOLYGON to a LINESTRING/POLYGON

**ST\_Line\_Interpolate\_Point** — Returns a point interpolated along a line. Second argument is a float8 between 0 and 1 representing fraction of total length of linestring the point has to be located.

**ST\_GeometryType** - return the geometry type of the ST\_Geometry value.

**ST\_LineFromMultiPoint** — Creates a LineString from a MultiPoint geometry.

**ST\_HasArc** - Returns true if a geometry or geometry collection contains a circular string.

**ST\_ShortestLine** — Returns the 2-dimensional shortest line between two geometries (for version 1.5.0).