



MARCIN CYC

INTERN / JUNIOR
PYTHON DEVELOPER

Jestem ambitną, zorganizowaną osobą, chcącą w pełni realizować ściśle sprecyzowane zadania. Głównie chcę się rozwijać w technologiach wykorzystujących język Python, ale jestem otwarty

KONTAKT

Tel. komórkowy: 793 607 234

E-mail: cmartinddev@gmail.com

Strona: <https://marcinbedcyc.github.io>

Github: <https://github.com/marcinbedcyc>

GitLab: <https://gitlab.com/marcinbedcyc>

Adres: ul. Malczewskiego 2/7,
35 -114 Rzeszów

Data urodzenia: 05.03.1998 r.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Programista Python (staż oraz praca komercyjna)
MGA sp.z.o.o

marzec 2020 - marzec 2021

- Tworzenie aplikacji monolitycznej w **Django** oraz serwisów w **DRF**
- Pracowałem z wykorzystaniem takich technologii jak:
 - **Docker**
 - **GitLab CI/CD**
 - Bazy danych **PostgreSQL, OracleSQL, SQLite**
 - Testy jednostkowe w **Pytest**, wraz z automatyzacją wykonania w CI przy pomocy **Fabric**
 - **Nginx**
- Pracowałem zdalnie i stacjonarnie - komunikacja poprzez **Microsoft Teams** oraz **Zulip**
- Przydział zadań i ich rozliczanie przy pomocy **Redmine**
- Przeprowadzenie **Code Review** (również sprawdzenie mojego kodu przez innych programistów)

WYKSZTAŁCENIE

Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu - studia inżynierskie na kierunku Informatyka

2017-2021

- 3-krotnie stypendysta **Stypendium Rektora dla najlepszych studentów**
- wyróżnienie wewnątrz wydziałowym konkursie na najlepszy projekt z przedmiotu Programowanie Zespołowe oraz zgłoszenie projektu do konkursu **Forum Młodych Mistrzów**

Liceum Ogólnokształcące Mistrzostwa Sportowego "Resovia" w Rzeszowie

2014-2017

- 3-krotnie stypendysta **Stypendium Prezydenta Miasta Rzeszów**
- 2-krotnie stypendysta **Stypendium Prezesa Rady Ministrów**
- profil matematyczno-geograficzno-angielski

UMIEJĘTNOŚCI ITECHNOLOGIE

Oprócz technologii używanych w pracy komercyjnej, na studiach lub prywatnie nabywałem wiedzę z takich technologii jak:

- **Java** - **JavaFX, Spring, Android**
- **C#** - **WPF, WCF**
- **C++** - **Qt** (podstawy grafiki komputerowej)
- programowanie webowe - **HTML, JS, CSS**
- Obsługa systemów operacyjnych **Linux/Windows**
- **Python** - **Flask, Numpy**,
- Podstawy sieci komputerowych przy użyciu **C**
- System kontroli wersji **Git** (korzystanie z **Github** i **GitLab**)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).