Otoczki wypukłe

Spis treści

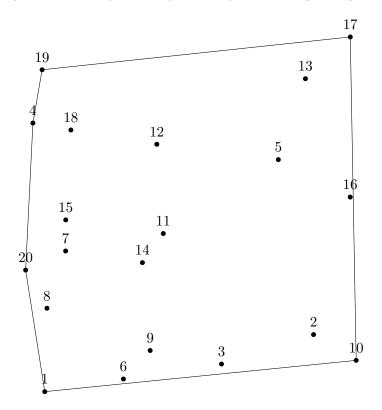
Wstęp .	
Rozdział I	Omówienie teoretyczne otoczki wypukłej na płaszczyźnie
1.	Otoczka wypukła zbioru punktów
2.	Otoczka wypukła wielokąta prostego
3.	Redukcja zbioru punktów do wielokąta prostego
Rozdział II	Zastosowania
1.	Generalizacja kartograficzna
2.	Grafika komputerowa
3.	Detekcja obiektów
4.	Wyznaczanie obwiedni sygnału
Rozdział III	Dynamiczna otoczka wypukła
1.	Algorytm
2.	Implementacja w języku Scala
Rozdział IV	Podsumowanie
Dibliografia	11

Wstęp

Rozdział I

Omówienie teoretyczne otoczki wypukłej na płaszczyźnie

Otoczka wypukła zbioru punktów w swojej najbardziej podstawowej postaci jest wielokątem wypukłym obejmującym wszystkie punkty ze zbioru punktów leżących na płaszczyźnie w taki sposób aby wielokąt ten miał jak najmniejsze pole.

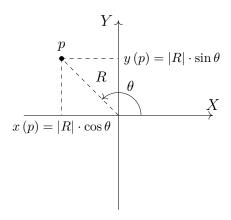


Dobrą reprezentacją otoczki wypukłej w świecie fizycznym może być grupa gwoździ przybita do płaskiej powierzchni i następnie opleciona ciasno sznurkiem. Gwoździe stykające się ze sznurkiem stanowiły będą wierzchołki otoczki wypukłej tej grupy gwoździ.

1. Otoczka wypukła zbioru punktów

W celu wyznaczenia otoczki wypukłej dla najbardziej ogólnego przypadku - nieuporządkowanego zbioru punktów na płaszczyźnie, możemy wykorzystać dwa najbardziej popularne algorytmy Algorytm Jarvisa oraz Algorytm Grahama.

W wykorzystywanych algorytmach istotnym elementem jest sortowanie punktów względem wartości, które zostały przedstawione na rysunku I.1. W zależności od tego w jakiej postaci określone będą dane punkty. Należało będzie dokonać odpowiednich obliczeń.



Rysunek I.1: Punkt na układzie współrzędnych

Gdzie poszczególne symbole oznaczają:

p - rozpatrywany punkt

x(p) - odcięta punktu p

 $y\left(p\right)$ - rzędna punktu p

R - długość wektora wodzącego punktu p

 $\theta~$ - kąt nachylenia wektora wodzącego punktu pdo osiOX

Istotną komplikację z punktu widzenia obliczeń w algorytmach może stanowić wyznaczenie wartości kąta θ (ze względu na potrzebę wykorzystania funkcji trygonometrycznych), którego dokładną wartość można wyliczyć za pomocą wzoru I.1. Należy jednak zauważyć, że do celów sortowania wystarczy zastosować funkcję α (p). Taką, że dla każdej pary punktów p_1, p_2 spełnione będą warunki: α (p_1) $< \alpha$ (p_2) $\Leftrightarrow \theta$ (p_1) $< \theta$ (p_2) oraz α (p_1) $= \alpha$ (p_2) $\Leftrightarrow \theta$ (p_1) $= \theta$ (p_2).

$$\theta(p) = \begin{cases} \arctan \frac{y(p)}{x(p)} & \text{dla } x(p) > 0 \\ \arctan \frac{y(p)}{x(p)} + \pi & \text{dla } x(p) < 0 & \wedge & y(p) \geqslant 0 \\ \arctan \frac{y(p)}{x(p)} - \pi & \text{dla } x(p) < 0 & \wedge & y(p) < 0 \\ \frac{\pi}{2} & \text{dla } x(p) = 0 & \wedge & y(p) < 0 \\ -\frac{\pi}{2} & \text{dla } x(p) = 0 & \wedge & y(p) > 0 \end{cases}$$
(I.1)

Przykładowa funkcja $\alpha\left(p\right)$ zachowująca te właściwości została przedstawiona za pomocą wzoru I.2.

$$\alpha(p) = \begin{cases} \frac{y(p)}{d(p)} & \text{dla } x(p) \ge 0 \ \land y(p) \ge 0 \\ 2 - \frac{y(p)}{d(p)} & \text{dla } x(p) < 0 \ \land y(p) \ge 0 \\ 2 + \frac{|y(p)|}{d(p)} & \text{dla } x(p) < 0 \ \land y(p) < 0 \\ 4 - \frac{|y(p)|}{d(p)} & \text{dla } x(p) \ge 0 \ \land y(p) < 0 \end{cases}$$
(I.2)

$$p(\theta) = (|R| \cdot \cos \theta, |R| \cdot \sin \theta) \tag{I.3}$$

$$d(p) = |x(p)| + |y(p)| \tag{I.4}$$

$$1^{\circ}\ x\left(p\right)\geqslant0\ \wedge\ y\left(p\right)\geqslant0\ \Leftrightarrow\ \theta\in\left\langle 0;\tfrac{\pi}{2}\right\rangle$$

$$\alpha(p) = \frac{y(p)}{d(p)} = \frac{y(p)}{|x(p)| + |y(p)|} = \frac{y(p)}{x(p) + y(p)}$$

$$\gamma(\theta) = \alpha(p(\theta)) = \frac{|R| \cdot \sin \theta}{|R| \cdot \cos \theta + |R| \cdot \sin \theta} = \frac{\sin \theta}{\sin \theta + \cos \theta}$$

$$\frac{d}{d\theta} \gamma(\theta) = \frac{d}{d\theta} \left(\frac{\sin \theta}{\sin \theta + \cos \theta} \right)$$

$$= \frac{\frac{d}{d\theta} (\sin \theta) \cdot (\sin \theta + \cos \theta) - \sin \theta \cdot \frac{d}{d\theta} (\sin \theta + \cos \theta)}{(\sin \theta + \cos \theta)^2}$$

$$= \frac{\cos \theta \cdot (\sin \theta + \cos \theta) - \sin \theta \cdot (\cos \theta - \sin \theta)}{\sin^2 \theta + 2\sin \theta \cos \theta + \cos^2 \theta}$$

$$= \frac{\cos \theta \sin \theta + \cos^2 \theta - \sin \theta \cos \theta + \sin^2 \theta}{1 + 2\sin \theta \cos \theta} = \frac{1}{1 + 2\sin \theta \cos \theta}$$

$$= \frac{1}{1 + \sin 2\theta}$$

$$\frac{d}{d\theta}\gamma\left(\theta\right) > 0$$

$$\frac{1}{1 + \sin 2\theta} > 0$$

$$1 + \sin 2\theta > 0$$

$$\sin 2\theta > -1$$

$$\sin 2\theta \neq -1$$

$$2\theta \neq \frac{3}{2}\pi + 2k\pi$$

$$\theta \neq \frac{3}{4}\pi + k\pi; \ k \in \mathbb{Z}$$

$$k = 0 \Rightarrow \theta \neq \frac{3}{4}\pi > \frac{\pi}{2}$$

$$k = -1 \Rightarrow \theta \neq -\frac{1}{4}\pi < 0$$

$$\Rightarrow \frac{d}{d\theta}\gamma(\theta) > 0 \text{ dla } \theta \in \left\langle 0; \frac{\pi}{2} \right\rangle$$

$$\gamma(0) = \frac{\sin \theta}{\sin \theta + \cos \theta} = \frac{\theta}{\theta + 1} = 0$$

$$\gamma\left(\frac{\pi}{2}\right) = \frac{\sin \frac{\theta}{2}}{\sin \frac{\pi}{2} + \cos \frac{\pi}{2}} = \frac{1}{1 + 0} = 1$$

$$\Rightarrow \gamma(\theta) \in \left\langle 0; 1 \right\rangle \text{ dla } \theta \in \left\langle 0; \frac{\pi}{2} \right\rangle$$

$$2^{\circ} x(p) < 0 \land y(p) \geqslant 0 \Leftrightarrow \theta \in \left(\frac{\pi}{2}; \pi\right)$$

$$\alpha(p) = 2 - \frac{y(p)}{d(p)} = 2 - \frac{y(p)}{|x(p)| + |y(p)|} = 2 - \frac{y(p)}{-x(p) + y(p)}$$

$$= 2 - \frac{y(p)}{y(p) - x(p)}$$

$$\gamma(\theta) = \alpha(p(\theta)) = 2 - \frac{|R| \cdot \sin \theta}{|R| \cdot \cos \theta} = 2 - \frac{\sin \theta}{\sin \theta - \cos \theta}$$

$$\frac{d}{d\theta}\gamma(\theta) = \frac{d}{d\theta} \left(2 - \frac{\sin \theta}{\sin \theta - \cos \theta}\right)$$

$$= -\frac{\frac{d}{d\theta}(\sin \theta) \cdot (\sin \theta - \cos \theta) - \sin \theta \cdot \frac{d}{d\theta}(\sin \theta - \cos \theta)}{(\sin \theta - \cos \theta)^2}$$

$$= -\frac{\cos \theta \cdot (\sin \theta - \cos \theta) - \sin \theta \cdot (\cos \theta + \sin \theta)}{\sin^2 \theta - 2 \sin \theta \cos \theta - \sin^2 \theta}$$

$$= -\frac{\cos \theta \sin \theta - \cos^2 \theta - \sin \theta \cos \theta - \sin^2 \theta}{1 - 2 \sin \theta \cos \theta}$$

$$= -\frac{\cos \theta \sin \theta - \cos^2 \theta - \sin \theta \cos \theta - \sin^2 \theta}{1 - 2 \sin \theta \cos \theta}$$

$$= -\frac{\cos^2 \theta - \sin^2 \theta}{1 - 2 \sin \theta \cos \theta} = \frac{1}{1 - \sin 2\theta}$$

$$\frac{d}{d\theta}\gamma(\theta) > 0$$

$$\frac{1}{1 - \sin 2\theta} > 0$$

$$1 - \sin 2\theta > 0$$

$$- \sin 2\theta > -1$$

$$\sin 2\theta < 1$$

 $\sin 2\theta \neq 1$

 $2\theta \neq \frac{\pi}{2} + 2k\pi$

$$\theta \neq \frac{\pi}{4} + k\pi; \ k \in \mathbb{Z}$$

$$k = 0 \Rightarrow \theta \neq \frac{\pi}{4} < \frac{\pi}{2}$$

$$k = 1 \Rightarrow \theta \neq \frac{5}{4}\pi > \pi$$

$$\gamma \left(\frac{\pi}{2}\right) = 2 - \frac{\sin \frac{\pi}{2}}{\sin \frac{\pi}{2} - \cos \frac{\pi}{2}} = 2 - \frac{1}{1 - 0} = 1$$

$$\gamma (\pi) = 2 - \frac{\sin \pi}{\sin \pi - \cos \pi} = 2 - \frac{0}{0 - (-1)} = 2$$

$$3^{\circ} \ x(p) < 0 \land y(p) < 0 \Leftrightarrow \theta \in \left(\pi; \frac{3\pi}{2}\right)$$

$$\alpha(p) = 2 + \frac{|y(p)|}{d(p)} = 2 + \frac{-y(p)}{|x(p)| + |y(p)|} = 2 - \frac{y(p)}{-x(p) - y(p)}$$

$$= 2 + \frac{y(p)}{x(p) + y(p)}$$

$$\gamma(\theta) = \alpha(p(\theta)) = 2 + \frac{|R| \cdot \sin \theta}{|R| \cdot \cos \theta + |R| \cdot \sin \theta} = 2 + \frac{\sin \theta}{\sin \theta + \cos \theta}$$

$$\frac{d}{d\theta} \gamma(\theta) = \frac{d}{d\theta} \left(2 + \frac{\sin \theta}{\sin \theta + \cos \theta}\right)$$

$$= \frac{\frac{d}{d\theta} (\sin \theta) \cdot (\sin \theta + \cos \theta) - \sin \theta \cdot \frac{d}{d\theta} (\sin \theta + \cos \theta)}{(\sin \theta + \cos \theta)^2}$$

$$= \frac{\cos \theta \cdot (\sin \theta + \cos \theta) - \sin \theta \cdot (\cos \theta - \sin \theta)}{\sin^2 \theta + 2 \sin \theta \cos \theta + \cos^2 \theta}$$

$$= \frac{\cos \theta \cdot \sin \theta + \cos^2 \theta - \sin \theta \cos \theta + \sin^2 \theta}{1 + 2 \sin \theta \cos \theta}$$

$$= \frac{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta}{1 + 2 \sin \theta \cos \theta} = \frac{1}{1 + \sin 2\theta}$$

$$\frac{d}{d\theta} \gamma(\theta) > 0$$

$$\frac{1}{1 + \sin 2\theta} > 0$$

$$\sin 2\theta > -1$$

 $\sin 2\theta \neq -1$

 $2\theta \neq \frac{3}{2}\pi + 2k\pi$

$$\theta \neq \frac{3}{4}\pi + k\pi; \ k \in \mathbb{Z}$$

$$k = 0 \Rightarrow \theta \neq \frac{3}{4}\pi < \pi$$

$$k = 1 \Rightarrow \theta \neq \frac{7}{4}\pi > \frac{3\pi}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{d}{d\theta}\gamma(\theta) > 0 \text{ dla } \theta \in \left(\pi; \frac{3\pi}{2}\right)$$

$$\gamma(\pi) = 2 + \frac{\sin\pi}{\sin\pi + \cos\pi} = 2 - \frac{0}{0-1} = 2$$

$$\gamma\left(\frac{3\pi}{2}\right) = 2 + \frac{\sin\frac{3\pi}{2}}{\sin\frac{3\pi}{2} + \cos\frac{3\pi}{2}}$$

$$= 2 + \frac{-1}{-1+0} = 2 + 1 = 3$$

$$\Rightarrow \gamma(\theta) \in (2; 3) \text{ dla } \theta \in \left(\pi; \frac{3\pi}{2}\right)$$

$$\alpha(p) = 4 - \frac{|y(p)|}{d(p)} = 4 - \frac{-y(p)}{|x(p)| + |y(p)|} = 4 + \frac{y(p)}{x(p) - y(p)}$$

$$\gamma(\theta) = \alpha(p(\theta)) = 4 + \frac{|R| \cdot \sin\theta}{|R| \cdot \cos\theta - |R| \cdot \sin\theta} = 4 + \frac{\sin\theta}{\cos\theta - \sin\theta}$$

$$\frac{d}{d\theta}\gamma(\theta) = \frac{d}{d\theta}\left(4 + \frac{\sin\theta}{\cos\theta - \sin\theta}\right)$$

$$= \frac{d}{d\theta}\frac{(\sin\theta) \cdot (\cos\theta - \sin\theta) - \sin\theta \cdot \frac{d}{d\theta}(\cos\theta - \sin\theta)}{(\cos\theta - \sin\theta)^2}$$

$$= \frac{\cos\theta \cdot (\cos\theta - \sin\theta) - \sin\theta \cdot (-\sin\theta - \cos\theta)}{\cos^2\theta - 2\cos\theta\cos\theta + \sin^2\theta}$$

$$= \frac{\cos^2\theta - \cos\theta\sin\theta + \sin^2\theta + \sin\theta\cos\theta}{1 - 2\sin\theta\cos\theta}$$

$$= \frac{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta}{1 - 2\sin \theta \cos \theta} = \frac{1}{1 - \sin 2\theta}$$

$$\frac{d}{d\theta} \gamma(\theta) > 0$$

$$\frac{1}{1 - \sin 2\theta} > 0$$

$$1 - \sin 2\theta > 0$$

$$-\sin 2\theta > -1$$

$$\sin 2\theta \neq 1$$
$$2\theta \neq \frac{\pi}{2} + 2k\pi$$

 $\sin 2\theta < 1$

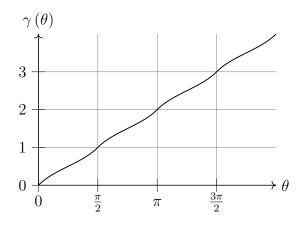
$$\theta \neq \frac{\pi}{4} + k\pi; \ k \in \mathbb{Z}$$

$$\left. \begin{array}{ll} k = 1 & \Rightarrow & \theta \neq \frac{5}{4}\pi > \frac{3\pi}{2} \\ k = 2 & \Rightarrow & \theta \neq \frac{9}{4}\pi > 2\pi \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{d}{d\theta} \gamma \left(\theta \right) > 0 \text{ dla } \theta \in \left\langle \frac{3\pi}{2}; 2\pi \right)$$

$$\gamma\left(\frac{3\pi}{2}\right) = 4 + \frac{\sin\frac{3\pi}{2}}{\cos\frac{3\pi}{2} - \sin\frac{3\pi}{2}} \\
= 4 + \frac{-1}{0 - (-1)} = 4 - 1 = 3 \\
\gamma(2\pi) = 4 + \frac{\sin2\pi}{\cos2\pi - \sin2\pi} \\
= 4 + \frac{0}{1 - 0} = 4$$

$$\Rightarrow \gamma(\theta) \in \langle 3; 4 \rangle \text{ dla } \theta \in \left(\frac{3\pi}{2}; 2\pi\right)$$

$$\gamma(\theta) = \begin{cases}
\frac{\sin \theta}{\sin \theta + \cos \theta} & \text{dla } \theta \in \left\langle 0; \frac{\pi}{2} \right\rangle \\
2 - \frac{\sin \theta}{\sin \theta - \cos \theta} & \text{dla } \theta \in \left(\frac{\pi}{2}; \pi \right) \\
2 + \frac{\sin \theta}{\sin \theta + \cos \theta} & \text{dla } \theta \in \left(\pi; \frac{3\pi}{2} \right) \\
4 - \frac{\sin \theta}{\sin \theta + \cos \theta} & \text{dla } \theta \in \left\langle \frac{3\pi}{2}; 2\pi \right)
\end{cases} \tag{I.5}$$



1.1 Algorytm Grahama



zbi
ór punktów $P=\{p_1,p_2,...,p_n\}\subset \mathbb{R}^2,$ dla każdego z punktów w zbiorze określone są funkcje:

 $x\left(p\right)$ (oznaczająca wartość odciętej punktu p) $y\left(p\right)$ (oznaczająca wartość rzędnej punktu p)

Wyznaczyć punkt O, stanowiący centroid zbioru P. Następnie dla każdego punktu p ze zbioru P wykonać przekształcenia:

$$x\left(p\right):=x\left(p\right)-x\left(O\right)$$

$$y\left(p\right):=y\left(p\right)-y\left(O\right)$$

Następnie przypisać współrzędne punktu ${\cal O}\colon$

$$x(O) := 0$$

$$y\left(O\right):=0$$

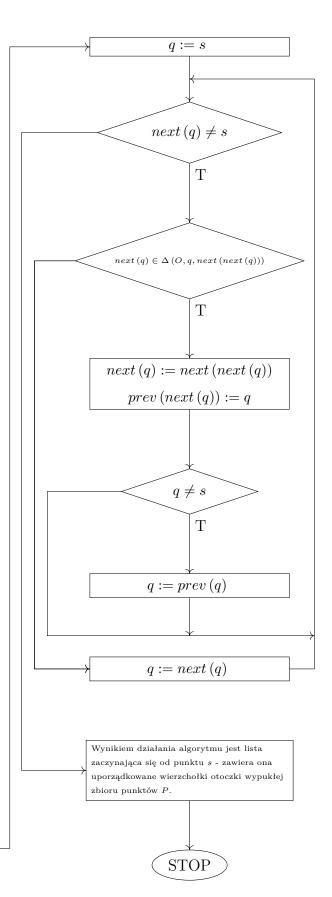
(Tak aby punkt ${\cal O}$ znajdował się na początku układu współrzędnych.)

Posortować leksykograficznie wszystkie punkty zbioru P według porządku $(\theta\left(p\right),|R|\left(p\right)),$ gdzie $\theta\left(p\right)$ to wartość kąta wektora wiodącego punktu p, natomiast $|R|\left(p\right)$ to długość tego wektora.

Z otrzymanego, uporządkowanego zbioru P utworzyć listę pozwalającą na wyznaczenie następnika punktu p w liście - poprzez zastosowanie funkcji $next\left(p\right)$ oraz znalezienie poprzednika punktu p w liście poprzez zastosowanie funkcji $prev\left(p\right)$.

Funkcja next dla ostatniego punktu w uporządkowanym zbiorze będzie wskazywała na pierwszy punkt tego zbioru, natomiast funkcja prev dla pierwszego punktu uporządkowanego zbioru będzie wskazywała na ostatni punkt tego zbioru.

Wyznacz punktsbędący punktem o najmniejszej wartości odciętej ze zbioru punktów o najmniejszej wartości rzędnej ze zbioru ${\cal P}.$



- 1.2 Algorytm Jarvisa
- 2. Otoczka wypukła wielokąta prostego
- 3. Redukcja zbioru punktów do wielokąta prostego

Rozdział II

Zastosowania

Istotnym, jeśli nie najistotniejszym zagadnieniem dotyczącym otoczek wypukłych są ich zastosowania. Już od kilkudziesięciu lat problem ten temat znajduje swoje użycie we wielu dziedzinach kombinatoryki i informatyki. Dla przykładu problem sortowania elementów liczbowych listy można sprowadzić do problemu znalezienia otoczki wypukłej. W związku z czym rozwiązanie tego problemu może pomóc w rozwiązaniu innych problemów w bardziej symboliczny i graficzny sposób.

1. Generalizacja kartograficzna

W celu jak najbardziej informatywnego i niezłożonego przedstawienia danych geograficznych w sposób graficzny potrzebne jest zastosowanie algorytmu generalizującego informacje.

2. Grafika komputerowa

Obiekty wykorzystywane w grafice komputerowej często mogą charakteryzować się skomplikowanymi kształtami. Im bardziej skomplikowany kształt tym więcej mocy obliczeniowej potrzebne będzie w celu wykonania danej operacji na tym kształcie. W niektórych przypadkach do uproszczenia graficznego danego obiektu używa się otoczki wypukłej jego kształtu. Ze względu na fakt, iż otoczka wypukła wielokąta zawsze będzie miała liczbę wierzchołków mniejszą lub równą liczbie wierzchołków samego wielokąta, powstała otoczka może posłużyć do wykonania mniejszej liczby obliczeń przy wykonywaniu operacji na danym obiekcie.

3. Detekcja obiektów

4. Wyznaczanie obwiedni sygnału

Sygnał to zapis informacji zmieniającej się w zależności od czasu. Taką informacją może być natężenie/napięcie prądu, natężenie pola elektromagnetycznego, dźwięk utworu muzycznego itd. W przypadku jeśli zmienną informację da się reprezentować w sposób liczbowy, możliwe jest graficzne przedstawienie sygnału. Zapi-

sanie informacji w ten sposób może być łatwiejsze do interpretacji przez człowieka. Jednak w przypadku, gdy mamy do czynienia ze skomplikowanym przebiegiem, na

Algorytm wyznaczający otoczkę wypukłą wielokąta prostego może posłużyć znajdowaniu obwiedni sygnału.

Rozdział III

Dynamiczna otoczka wypukła

- 1. Algorytm
- 2. Implementacja w języku Scala

Rozdział IV Podsumowanie

Bibliografia

- [1] Ronald L. Graham, Frances Yao, Finding the Convex Hull of a Simple Polygon (1981)
- [2] Avraham A. Melkman, On-line Construction of the Convex Hull of a Simple Polyline (1985)
- [3] Jacqueleen Jourban, Yair Gabay, A Method for Construction of 2D Hull For Generalized Cartographic Representation (2000)
- [4] Min Tang, Jie-yi Zhao, Ruo-feng Tong, Dinesh Manocha, GPU accelerated convex hull computation (2012)
- [5] Navjot Singh, Rinki Arya, R.K. Agrawal, A convex hull approach in conjunction with Gaussian mixture model for salient object detection (2016)
- [6] Fan Cheng, Qiangqiang Zhang, Ye Tian, Xingyi Zhang, Maximizing receiver operating characteristics convex hull via dynamic reference point-based multi-objective evolutionary algorithm (2019)